
YIP(Young Inventors Program: 청소년 발명가 프로그램)

2017 YIP 아이디어 모집요강

2017. 3.

주 최 |  특허청

주 관 |  한국발명진흥회

참여기업 |  금호전기  대유위니아  삼성전기 AMOREPACIFIC SPOLYTECH  LG디스플레이

 LG화학  VIK KGC인삼공사  posco  KICE HUROM

1. 프로그램 개요

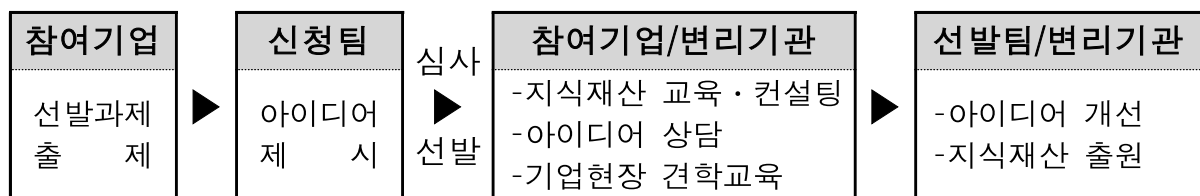
□ 추진목적

- 기업과 연계한 청소년 발명교육을 통해 「미래 기술 가치」를 창조할 수 있는 창의적인 발명인재 양성
 - 기업이 제시한 과제에 대해 청소년들이 팀을 구성하여 창의적인 아이디어로 해결방안을 제시
 - 선정된 아이디어를 지식재산으로 출원하기까지 전문가의 교육·컨설팅 과정을 통해 창의력, 협동정신, 기업가정신 함양

□ 추진기관

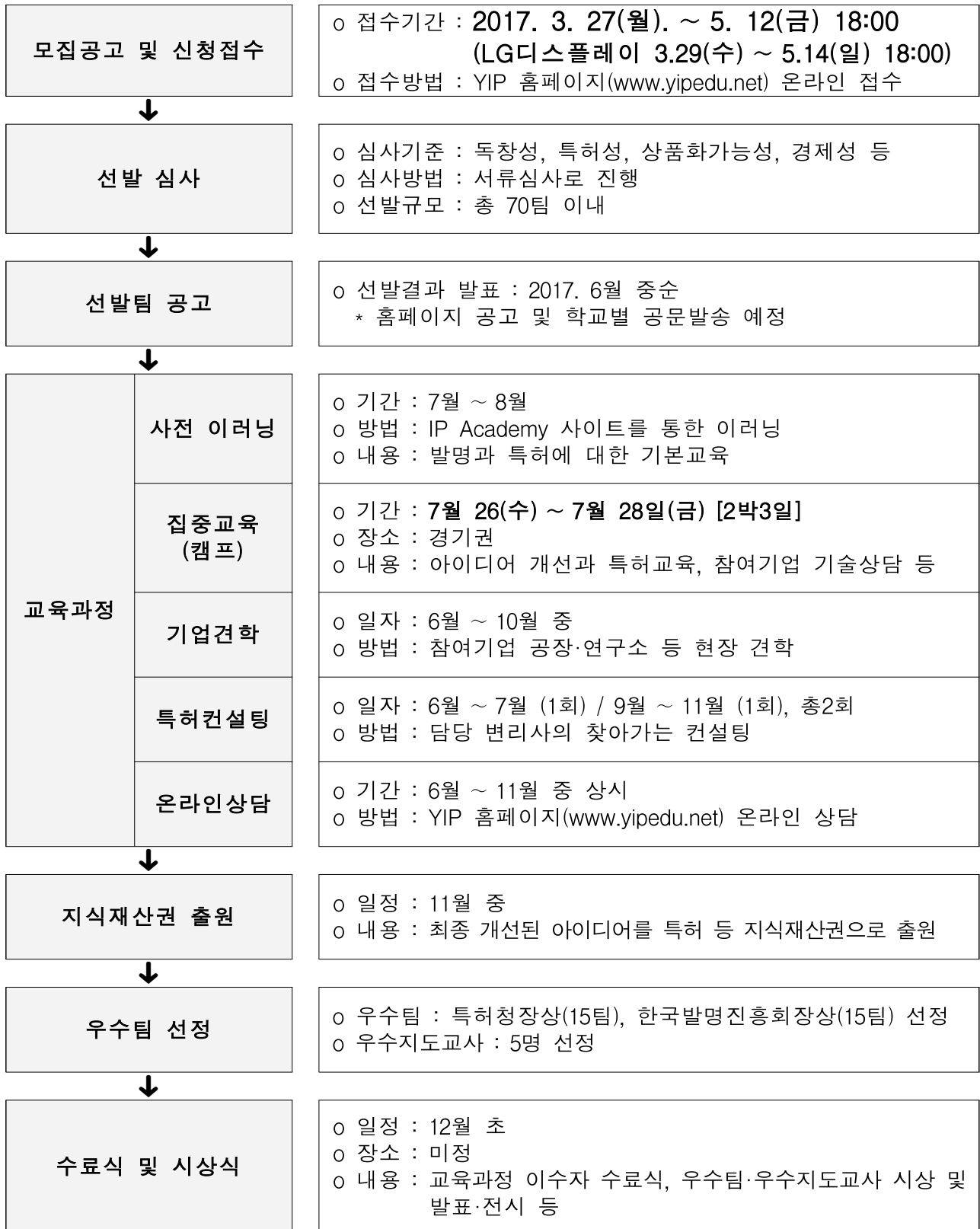
- 주최/주관 : 특허청/한국발명진흥회
- 교육기부 참여기업(총 12개 기업)
 - 금호전기, 대유위니아, 모닝글로리, 아모레퍼시픽, 에스폴리텍, LG디스플레이, LG화학, 유아이케이, KGC인삼공사, 포스코, 한국정보통신, 휴롬

□ 운영체제



참여기업	-기업 관련 과제제시 및 신청팀 아이디어 선발 심사 -선발 아이디어에 대한 기술상담 및 기업현장 견학교육 제공
참가팀	-기업이 제시한 과제에 대한 문제해결 아이디어 제시 -기업 및 변리사의 상담·컨설팅을 통해 지속적인 아이디어 개선
변리기관	-교육·컨설팅을 통해 특허성을 갖춘 우수 아이디어로 개선 유도 -최종 개선된 아이디어의 특허 등 지식재산 출원 지원

2. 운영 절차





※ 상기 일정은 사업추진 시 변경될 수 있음


2017년 YIP 참여기업 과제

(기업명 가나다순)

금호전기	
과제	1. LED 조명 및 LED조명제어시스템 2. Healthcare 와 조명
과제 제안 배경 및 과제 설명	1. 일상생활에서 사용되는 있는 여러 가지 LED조명기구 및 조명제어 시스템의 사용 편의성 증가 2. UV 소독, 해충방지 등 health care와 관련된 조명제품
과제 해결을 위해 알아야 하는 배경 기술	1. 일반조명지식: 조명용어, 조명관련지식, 구동회로지식 등 2. LED의 전기적 특성. 3. 조명제어 시스템 작동 프로세스 4. healthcare 와 관련된 조명
제안예시 (샘플)	<div><예시 - LED조명 및 LED 조명제어시스템></div> <div>    </div> <div> 스마트 램프 스피커 스마트 LED 스마트폰 거치대 겸용 스탠드 </div>
	<div><예시 - Healthcare 와 조명></div> <div>    </div> <div> 스마트폰 살균소독기 해충방지 램프 LED샤워기 </div>

대 유위니아

과제	<p>1. 주방 및 생활 가전제품</p> <p>2. 친환경, 편의성을 고려한 가전제품</p>
과제 제안 배경 및 과제 설명	일반 가정에서 사용할 수 있는 가전제품 전반에 대한 idea공모
과제 해결을 위해 알아야 하는 배경 기술	가정에서 사용하는 가전제품 구조
제안예시 (샘플)	<div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: flex-start;">   </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; margin-top: 10px;"> <p data-bbox="459 1574 938 1653">1인용 밥솥에서 물 높이와 쌀 높이를 내솥에 미리 그려놓아 쌀컵을 사용할 필요 없는 발명</p> <p data-bbox="954 1574 1433 1664">냉장고 전체를 투명하게 만들어서 냉장고 문을 열지 않아도 냉장고 내부에 있는 음식물을 확인 가능하게 하는 발명</p> </div>

모닝글로리	
과제	<ol style="list-style-type: none"> 1. 문구, 사무용품과 관련된 양산 가능한 아이디어 2. 문구점에서 유통이 가능한 생활용품으로서, 양산이 쉽고 경제성이 높은 생활용품 아이디어
과제 제안 배경 및 과제 설명	<ol style="list-style-type: none"> 1. 생활 주변의 문구, 사무용품에 대한 사전조사 (책상 위 또는 주변환경에 놓여질 수 있는 문구, 사무용품) 2. 취지 : 기존 정통 문구제조에서 생활용품제조로까지 판로를 넓히기 위하여 다양한 생활용품들을 제조 및 유통하기 위함 3. 간단한 아이디어임에도 소비자들에게 필요한 물품 4. 제조 단가가 비싸거나, 소비자들이 사용하기에 불편함이 없어야함 5. 일반문구점, 문구대형유통점에서 유통이 가능한 물품에 한 함
과제 해결을 위해 알아야 하는 배경 기술	<ul style="list-style-type: none"> ○ 문구점 또는 대형팬시점에는 어떤 생활용품들이 유통이 되는지 알아야함 ○ 아이디어 제출 전에 인터넷 검색을 통하여 기존에 출시되었던 제품이 있는지 확인 (접수 후 확인해보면 이미 출시된 제품이 있는 아이디어들이 많음) <p>※ 참고 (비추천 아이디어) ※</p> <ul style="list-style-type: none"> - 단순조합형 (ex. 스테이플러와 볼펜을 결합한 제품 : 두제품 다 쓰기가 불편함) * 단순조합 구조라도, 두 제품이 합쳐졌을 때 시너지가 클 경우에는 가능 - 기계적으로 구현이 복잡하여 양산단가가 높거나 양산하기 어려운 제품 - 완성품의 (높은)예상가격에 비하여, 기대효과가 미미한 제품
제안예시 (샘플)	 <p>쓰기편한(스프링)노트시리즈</p>

아모레 퍼시픽

과제

1. 콤팩트, 립스틱 등 화장품케이스에 대한 아이디어
2. 편리한 사용이 가능한 생활용품에 대한 아이디어
(예: 염모제 용기, 샴푸 용기 등)

제안예시
(샘플)



슬라이드 개폐가 가능한 콤팩트



상하 이동식 립스틱



1제, 2제를 섞을
필요없는 염모제

에스폴리텍	
과제	<p>1. 유리나 금속을 플라스틱(PC, PMMA, PETG)으로 대체하는 아이디어</p> <p>2. 플라스틱이 적용된 분야에서 기능성을 추가하여 개선품/신제품을 개발하는 아이디어</p>
과제 제안 배경 및 과제 설명	<p>1. 유리는 내구성이 약하고 파손에 의한 2차 사고 발생 위험을 가지고 있으며, 금속은 가격이 비싸고 무거우며 가공이 힘든 단점을 가지고 있음. 현재 산업 분야에서 유리 및 금속을 대체하기 위한 엔지니어링 플라스틱이 다양하게 개발/적용되고 있음. 실생활에 적용 가능한 유리나 금속을 대체할 수 있는 플라스틱 제품 개발에 대한 아이디어를 얻고자 함.</p> <p>2. 에스폴리텍에서는 유리온실을 대체하기 위해 PMMA 복층판을 적용하여 새로운 모델을 개발중으로 추가적으로 기능을 부여 및 개선할 수 있는 아이디어를 얻고자 함.</p>
과제 해결을 위해 알아야 하는 배경 기술	<p>1. 유리나 금속재료의 물성과 엔지니어링 플라스틱 재료의 물성비교 및 이해.</p> <p>2. PC(Polycarbonate), PMMA, PETG의 특성 이해.</p>
제안예시 (샘플)	<p>1. 온실에 사용되는 유리를 PMMA로 대체</p> <div style="display: flex; align-items: center;">  <div style="margin: 0 20px;">▶</div>  </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <p>사진.1-1 유리온실</p> <p>사진.1-2 아크릴온실</p> </div> <p>2. 도로에 사용되는 유리 방음벽을 플라스틱 방음벽으로 대체</p> <div style="display: flex; align-items: center;">  <div style="margin: 0 20px;">▶</div>  </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <p>사진.2-1 유리 방음벽</p> <p>사진.2-2 플라스틱 방음벽</p> </div>

LG디스플레이	
과제	OLED 패널의 고유한 특징이 기능적으로 돋보이는, OLED 조명의 적용례
과제제안 배경 및 과제설명	엘지디스플레이가 최근 조명사업을 추진하고 있는 바, 조명용 OLED 패널의 다양한 적용례를 확보하기 위함
과제 해결을 위해 알아야 하는 배경 기술	조명 소스로서의 형광등 또는 LED와 대비되는 OLED만의 고유한 특징(장/단점) ※(참고) http://www.lgoledlight.com (엘지디스플레이OLED 조명공식사이트) http://blog.naver.com/youngdisplay (D군의Display 네이버블로그)
제안예시 (샘플)	<p>예: OLED 조명을 포함하는 거울</p>  <p>단차가 없이 매끄러운 거울면을 가지는 얇은 거울에 있어서, 상기 거울 면이 하나 이상의 거울 영역과 하나 이상의 OLED 조명 영역으로 구성되고, 상기 OLED 조명 영역은 빛이 투과할 수 있도록 투명하거나 개방되고, 상기 OLED 조명 영역에는 OLED 패널이 배치되고, 상기 OLED 패널을 켜면 상기 OLED 조명 영역에서 상기OLED 패널로부터 생산된 빛이 발산되고, 상기 OLED 패널을 끄면 상기 OLED 조명 영역과 상기 거울 영역이 일체로서 외부로부터 입사된 빛을 반사하는 것을 특징으로 하는 거울.</p>

LG화학

과제

배터리의 새로운 용도



(사진 : 다양한 배터리)

과제제안 배경 및 과제설명

LG화학의 대표 제품 중 하나로서 자동차, 전동공구, 휴대전화, 노트북 등에 다양하게 활용되고 있는 배터리의 새로운 적용 분야에 대한 참신한 아이디어를 얻고자 함

- 배터리의 기존 용도

Li-ion Polymer Battery
for Electric Vehicles

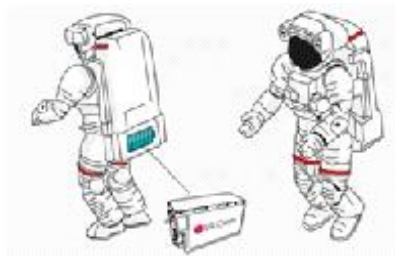


(좌: 자동차용 이차전지/우: 배터리를 적용한 전동공구)

과제 해결을 위해 알아야 하는 배경 기술



(좌: 배터리를 포함한 휴대전화/우: 배터리를 포함한 노트북)



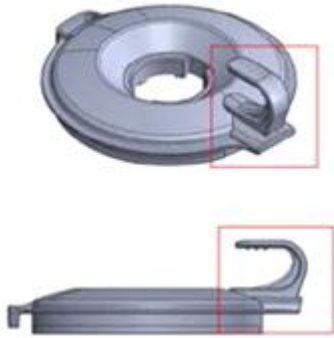
(좌: 배터리를 적용한 NASA 우주복/우: 와이어 타입 배터리를 적용한 이어폰)

유아이케이	
과제	광고 및 안내용 IDEA 배너거치대
과제제안 배경 및 과제설명	<p>기존 배너 안내광고용품의 난립과 획일성에서 벗어난 새로운 아이디어가 요구되는 신개념 광고 디스플레이 거치대 개발</p> <p>* 광고 및 정보 알림에 주야간 주목도를 높이고 사용자의 편리성, 설치의간편함, 외부환경 및 충격에 견고한 수명유지</p>
과제 해결을 위해 알아야 하는 배경 기술	<p>1. 적용 소재의 특성파악</p> <ul style="list-style-type: none"> - 알루미늄 프로파일의 구조설계 - 관련 연결부품의 소재선택 및 적용기술 - 광고용 Sheet와 인쇄내용의 파악과 선택 <p>2. 외부환경에 잘 적응하고 유지할 수 있는 소재와 구조기술</p>
제안예시 (샘플)	

KGC인삼공사	
과제	사용이 편리한 포장 또는 용기 개발
과제제안 배경 및 과제설명	<p>건강을 생각하는 많은 소비자들이 찾고있는 정관장 홍삼제품에는 다양한 형태의 포장이 사용되고 있는데요, 간혹 오늘 홍삼 제품을 먹었는지 안먹었는지 기억이 나지 않는 경우가 있지 않나요? 아니면 어디에 두었는지, 하루에 몇알 먹는지 모를 때 이것을 알려주는 포장이 있으면 얼마나 편리할까요? 여러분의 다양한 아이디어를 제안해 주세요.</p>
제안예시 (샘플)	<p>1. 소비자 인지 기능이 있는 지기구조, PTP(알약), 유리병, 뚜껑 등 포장 형태에 대한 제안 2. 네스카페 커피 알람 캡 등</p> 

포스코	
과제	1. 공공시설물을 철강제품으로 대체 하는 아이디어 2. 비금속(나무, 플라스틱 등) 재질로 만들어진 생활용품을 철강제품으로 대체 하는 아이디어

한국정보통신	
과제	온라인 및 오프라인 결제에 관련하여 새로운 아이디어
과제제안 배경 및 과제설명	기존 편의점, 마트, 대중교통, 온라인쇼핑몰 등에서 발생하는 결제에 관한 새로운 아이디어 공모
과제 해결을 위해 알아야 하는 배경 기술	<p>1. 오프라인 결제 : 현금, 신용(체크)카드, 티머니, 문화상품권, 기프트카드, 스마트폰 내 NFC카드, 삼성페이 등</p> <p>2. 온라인 결제 : 신용(체크)카드, 계좌이체(무통장 입금), 휴대폰 결제, 모바일 상품권, 모바일 카드(앱카드), 간편결제(네이버페이, 카카오페이, 페이코 등), 가상화폐(비트코인) 등</p>
제안예시 (샘플)	<p>1. AI 스피커(ex : 아마존 알렉사)가 내 목소리를 인지하여 온라인 쇼핑물 물건 구매</p> <p>2. 스마트폰에서 MST(ex : 삼성페이) 기술을 활용하여 결제단말기에 카드정보 전송</p>

휴롬	
과제	1. 주방 가전제품(회전식 조리 기구) 2. 사용자 편의성을 고려한 가전제품
과제제안 배경 및 과제설명	가정용 소형 가전기기 (주스기, 믹서기, 전기주전자, 티포트(tea pot), 커피메이커 등)
과제 해결을 위해 알아야 하는 배경 기술	칼날, 스크류 등을 회전시켜 식재료를 가공하는 가전제품 식재료를 가열하여 원하는 취식물을 얻는 가전제품
제안예시 (샘플)	<div data-bbox="453 1335 788 1671">  </div> <div data-bbox="941 1415 1453 1570"> <p>용기 뚜껑에 고리를 두어 이 곳에 손가락을 걸어 뚜껑을 들어올릴 수 있도록 한 구조</p> </div>

4. 아이디어 신청접수

- 신청기간 : 2017년 3월 27일(월) ~ 5월 12일(금) 18:00 마감
(LG디스플레이 : 3월29일(수) ~ 5월14일(일) 18:00 마감)
* 마감시간 이후 접수·수정 불가

□ 신청방법 * <붙임 1> 참조

- (온라인 접수) YIP 홈페이지(www.yipedu.net)를 통한 신청접수
 - * 참가팀 대표학생의 한국발명진흥회 홈페이지 ID로 신청서 작성
 - * 우편접수 및 e-mail 접수 불가
- (제출서류) 아이디어 제안서 및 위임장
 - * 팀 대표학생에게 다른 팀원의 개인정보 제공에 대한 위임장 작성
 - * 팀별 여러 건의 아이디어 제안(한 기업에 여러 건 제안, 여러 기업에 각각 제안) 가능
단, 가장 높은 점수로 평가된 하나의 아이디어에 대하여 선발됨

□ 신청자격 * <붙임 2> 참조

- (팀원) 대한민국 국적 소지 중·고교 재학생 및 청소년(만 13~18세)
2~3명 팀 구성
- (지도교사) 현직교원 1명 필수 참여

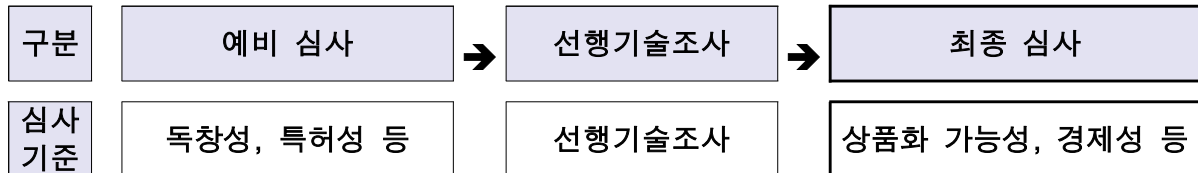
※ 팀 구성요건 <붙임 2> 참조

- ① 한 팀당 2~3명으로 구성(지도교사 1명 별도)
- ② 중학생(만 13~15세) 및 고등학생(만 16~18세)으로 구분하여 팀 구성
- ③ 한명이 여러팀에 소속되어 중복 선정된 경우, 심사를 통해 한 팀만 선발
- ④ 팀 구성원은 접수기간 완료 후 변경 불가
- ⑤ 지도교사는 초·중·고 재직 중인 교원 1인(교수·학부모 불가)
 - 접수기간완료 후 변경불가

5. 선발 심사

□ 선발규모 : 총 70팀 이내 * 기업별 5팀~6팀 이내

□ 선발절차



* 전 과정 서류심사로 진행

□ 선발결과 발표 : 2017년 6월 중순 예정

* 발표 시점은 추후 변동될 수 있으며, 홈페이지 공고 및 학교별 공문발송 예정

□ 선발팀 지원내용

- 기업 실무진 및 변리사를 통한 발명·특허 교육·컨설팅
- 전체 교육과정을 이수하면 특허청장 수료증 수여
 - * 수료기준 : 전체 교육과정 참석 및 총 교육시간의 80% 이상 이수
- 최종 개선된 아이디어에 대해 특허 등 지식재산권 출원 지원
 - * 지원대상 : 팀원 1명 이상 수료한 팀(전원 미수료 팀은 제외)
- 참여기업 희망 시 아이디어 라이선싱 협의 지원
- 저명강사 특강 등 교육적 혜택 제공
- 기회균등대상자에 한해 교육참여를 위한 교통비 지원 * <붙임 3> 참조

□ 선발팀 의무사항

- 모든 팀원은 문제해결을 위한 창의적 아이디어 도출의 협동과정에 적극적으로 참여해야 함
- 지도교사는 팀원 학생의 교육 참여·인솔에 책임이 있으며, 지속적으로 교육과정을 지도·관찰해야 함

6. 교육과정

□ 이러닝

- 수강방법 : 국가지식재산교육포털 내 ‘YIP 이러닝 사이트’
(yip.ipacademy.net)에 회원가입 후 수강
- 학습기간 : 선발공고일 ~ 8. 31(월), 약 2개월간
- 학습시간 : 20시간 이상 이수

수강과목(안)	교육인정시간	비고
내가 바로 특허 마이스터	15H	
TRIZ를 활용한 기술혁신	15H	
발명과 창의성	9H	
과학이 톡톡 1	15H	
과학이 톡톡 2	15H	
세상을 바꾼 발명 1편	3H	
세상을 바꾼 발명 2편	3H	
세상을 바꾼 발명 3편	3H	

* 과거 YIP참여시 상기과정을 이미 학습한 학생은 수료증 제출 시 교육이수로 인정(최근2년이내)

□ 집중교육(캠프)

- 일정 : 7. 26(수) ~ 7. 28(금), 2박3일
- 장소 : 경기권(미정)
- 내용 : 기업의 기술상담 등 산업현장 교육실시, 아이디어 개선
및 상담, 특허컨설팅 등

□ 기업견학교육 및 특허컨설팅

- 일정 : 6~10월 참여기업별 1회 운영
- 대상 : 해당 참여기업 선발팀
- 내용 : 해당 참여기업 공장연구소 등 현장 견학
- * 기업견학 시 변리기관 특허컨설팅 실시

□ 찾아가는 특허컨설팅

- 일정 : 6~7월(1회) / 9~11월(1회), 선발팀 당 2회 운영
- 내용 : 담당 변리기관에서 선발팀을 직접 방문하여 맞춤형 특허 컨설팅 실시
 - * (1차) 기초 특허교육 및 선발팀 아이디어 분석, 집중교육 과제 제시 등
 - * (2차) 집중교육·상담을 통해 도출된 최종 아이디어에 대한 명세서 작성법 등

□ 온라인 상담(상시)

- 7~11월 중, YIP 홈페이지(선발팀 카페)를 통해 온라인 상담 상시 진행

□ 지식재산권 출원

- 11월 중, 최종 개선된 아이디어의 특허·디자인 등 지식재산권 출원

□ 수료기준 및 특허출원 기준

- (수료기준) 각 교육과정에 모두 참여하고, 전체 교육시간의 80%* 이상 이수할 것
 - * 총 교육시간 50시간 중 40시간 이상 이수해야 함
- (특허출원) 팀원 중 1명이상 수료한 팀을 대상으로 특허출원 제공
- (교육시간 구성)

구분	운영시기	교육시간	비고
이러닝교육	7월~8월	20H	
집중교육 캠프	8월중	20H	
기업견학	6~10월	4H	
찾아가는 컨설팅	6~7월	3H	
	9~11월	3H	
합 계		50H	수료기준 : 40H 이상 이수

7. 수료식 및 시상식

□ 수료식 및 시상식

- 일 정 : 2017년 12월초(예정)
- 참석대상 : 선발팀, 참여기업 · 변리기관 관계자, 사업 관계자 등
- 주요내용 : 교육과정 수료식 및 우수팀 · 우수지도교사 시상
진행우수팀, 우수 지도교사 사례발표, 특강 등

□ 시상 내역

- 우수팀 및 지도교사에 대한 시상

시상주체	수상대상	수량	시상내역	비고
특허청장상	선 발 팀	15팀	상장 및 포상	
	지도교사	5명	상장 및 포상	
한국발명진흥회장상	선 발 팀	15팀	상장 및 포상	
합계		35	-	

- 우수팀 선정기준 : 최종 아이디어에 대한 참여기업심사 및 동영상심사
 - * 참여기업 심사 : 교육참여 및 아이디어 개선과정에 대한 교육과정 참여도, 개선도, 독창성 등 심사
 - * 동영상 심사 : 팀별 3분 이내 아이디어 설명 동영상을 제작하여 '최초>최종' 아이디어 개선에 대한 발표심사
- 우수 지도교사 선정기준 : 교육과정참여도, 교육기여도 등 평가

8. 문의처

□ YIP 메일 : yip@kipa.org

□ 주관기관 : 한국발명진흥회 미래인재실

- (YIP 담당자) 02-3459-2754 / yip@kipa.org

<붙임 1>

신청서 작성방법

① 팀 구성 및 아이디어 창출 <붙임 2>

- 팀 구성 (팀원 2~3명 + 지도교사 1명)
- 기업제시 과제 검토
- 팀원 간 협력을 통해 문제해결 아이디어 창출

② 아이디어 제안서 작성 : <붙임 4>

- 아이디어 요약서, 상세한 설명, 제안 동기 작성
- 도면 이미지 붙여넣기(컴퓨터 그래픽, 손으로 그린 그림 등 모두 가능)
 - * 형식 : (워드파일) 대유위니아, LG디스플레이, LG화학, 휴튼
(한글파일) 그 외 참여기업은 한글파일로 제안서 작성
 - * 파일명 : 기업명-팀명-아이디어명칭

③ 위임장 작성 : <붙임 5>

- 대표학생에게 다른 팀원과 지도교사의 개인정보 제공에 대한 동의 서명
- 스캔하여 이미지 파일로 첨부
 - * 형식 : pdf, jpg, bmp, gif, png 등 이미지 파일
 - * 파일명 : 위임장-팀명

③ YIP 홈페이지(www.yipedu.net) → [신청접수]

- KIPA 홈페이지(www.kipa.org) [사업신청] 자동연결
- KIPA 홈페이지 회원가입 및 대표학생 ID로 로그인
- 신청자 및 팀원정보 입력 <붙임 3>
- 제안서·위임장 파일 업로드

④ KIPA 홈페이지(www.kipa.org/kipabiz) → [내정보]

- 신청결과 확인 후 신청종료

신청자격

□ (팀원) 대한민국 국적 소지 중·고교 재학생 및 청소년(만 13~18세)
2~3명 팀 구성

□ (지도교사) 현직교원 1명 필수 참여

□ 팀 구성요건

① 한 팀당 2~3명으로 구성(지도교사 1명 별도)

② 중학생(만 13~15세) 및 고등학생(만 16~18세)으로 구분하여 팀 구성
- 중학생과 고등학생이 같은 팀으로 구성될 수 없으며, 청소년은 해당 연령에 따라 구분(팀원 모두 중학생이거나, 모두 고등학생으로 구성되어야 함)

- 상기 조건을 충족할 경우 소속학교/학년/성별은 달라도 됨
- 거주 지역이 서로 다른 학생들로 팀 구성이 가능하나, 교육 참여시 지도교사 책임 하에 학생 이동 및 참여 필요
- 재외국민 신청 불가
- 만 18세 미만이나, 대학 재학생은 불가

③ 한명이 여러팀에 중복으로 포함되지 않도록 주의

- 한명이 여러팀에 소속되어 중복 선정된 경우, 심사를 통한 팀만 선발

* 학생 개개인은 단 1개의 팀 소속이어야 함

④ 팀 구성원은 접수기간 완료 후 변경 불가

- 접수완료 후 팀 구성원의 교체 및 충원 불가, 대표학생 변경 불가
- 선발이후 팀원에 결원이 발생할 경우 해당학생을 제외하고 교육 참여

* 결원 발생 시 최소 참여인원은 2명이며, 팀원이 1명만 남을 경우 팀 구성요건이 성립되지 않으므로 해당 팀 선발제외, 교육시작 전까지는 선발제외된 팀을 대신하여 후순위팀을 추가 선발함

⑤ 지도교사는 초·중·고 재직 중인 교원 1인 (교수 및 학부모 불가)

- 접수기간 완료 후 변경불가

※ 신청팀 유의사항

- 타 대회 출품 및 지식재산권 출원 아이디어는 신청 불가
 - 위의 사실이 확인 될 경우 선발제외 할 수 있으며, 해당 팀원과 지도교사에는 참여제한 등 불이익이 발생할 수 있음
- 아이디어 권리관계 및 비밀유지
 - 신청 아이디어에 대한 권리는 신청자에게 귀속 됨
 - * 아이디어 제안서만으로 지식재산권에 대한 권리가 발생하지는 않으며, 추후 신청자가 지식재산권에 대한 출원·등록을 통해 권리를 취득해야 함
 - 신청된 모든 아이디어는 외부에 유출되지 않음을 원칙으로 하며, 다만 심사 및 교육운영에 필요한 경우에만 참여기업 및 변리기관 등 제3자에게 공개함
 - * 참여기업 및 변리기관 등 제3자에게 공개하는 경우 해당자는 비밀유지 서약을 함
 - 아이디어 신청자는 선발결과 발표일 이전에 신청을 철회할 수 있으며, 철회된 신청은 처음부터 신청이 되지 않은 것으로 간주함
 - 신청된 서류는 신청한 날부터 선발결과 발표일 이후 1년 이내에 자료의 반환을 요청할 수 있으며, 주관기관은 이를 폐기하는 것으로 자료의 반환을 갈음함

※ 선발팀 유의사항

- 선발이후 교육과정 시작 전에 포기하는 팀이 발생할 경우 후순위 팀을 추가로 선발함
- 교육과정 시작 후 중도 포기하는 팀이 발생하는 경우, 해당 학생 및 지도교사에는 향후 프로그램 참여제한 및 소속학교를 통한 경고조치 등 불이익이 발생할 수 있음
- 선발이후 교육과정 참여 중 다른 팀의 교육에 방해가 되는 행동을 하거나, 단체 교육활동에 저해되는 등의 심각한 상황이 발생할 경우 주관기관의 판단에 따라 해당 팀은 교육대상에서 제외될 수 있음

<붙임 3> 온라인 신청양식

2017 YIP 신청서				
*참여기업 선택		<input type="radio"/> 금호전기 <input type="radio"/> 대유위니아 <input type="radio"/> 모닝글로리 <input type="radio"/> 아모레퍼시픽 <input type="radio"/> 에스폴리텍 <input type="radio"/> LG디스플레이 <input type="radio"/> LG화학 <input type="radio"/> 유아이케이 <input type="radio"/> KGC인삼공사 <input type="radio"/> 포스코 <input type="radio"/> 한국정보통신 <input type="radio"/> 휴롬		
*팀명			*학제(연령)	<input type="radio"/> 중학생(만13~15세) <input type="radio"/> 고등학생(만16~18세)
*아이디어 명칭			*지역	<div>-선택-</div> <div>▽</div>
*팀원1 (대표학생)	성명			
	성별		법정생년월일	
	학교	검색 후 선택 / 기타(청소년)	학년	<div>-선택-</div> <div>▽</div> 재학생이 아닌 경우 연령별 해당학년 선택
	학교주소	학교 선택시 자동입력	자택전화	
	휴대전화		e-mail	
	신청경로	<input type="checkbox"/> 학교 공지(공문) <input type="checkbox"/> 언론 기사 <input type="checkbox"/> 포스터 <input type="checkbox"/> 청소년발명페스티벌('16년 코엑스) <input type="checkbox"/> 이메일 <input type="checkbox"/> 문자메시지 <input type="checkbox"/> SNS(트위터, 페이스북 등) <input type="checkbox"/> 지인의 권유 <input type="checkbox"/> 기타(직접 입력)		
*팀원2	성명			
	성별		법정생년월일	
	학교	검색 후 선택 / 기타(청소년)	학년	<div>-선택-</div> <div>▽</div> 재학생이 아닌 경우 연령별 해당학년 선택
	학교주소	학교 선택시 자동입력	자택전화	
	휴대전화		e-mail	
팀원3	성명			
	성별		법정생년월일	
	학교	검색 후 선택 / 기타(청소년)	학년	<div>-선택-</div> <div>▽</div> 재학생이 아닌 경우 연령별 해당학년 선택
	학교주소	학교 선택시 자동입력	자택전화	
	휴대전화		e-mail	
*지도교사	성명			
	성별		법정생년월일	
	소속	검색 후 선택	담당교과	
	학교주소	학교 선택시 자동입력	전화번호	
	휴대전화		e-mail	
*아이디어 제안서		<div>첨 부</div> 한글파일(.hwp) / 파일명 : 기업명-팀명-아이디어명칭 * 대유위니아, LG디스플레이, LG화학, 휴롬에 제안할 경우 워드파일(.docx)로 제출		
*위임장		<div>첨 부</div> 이미지파일(pdf, jpg, bmp, gif, png 등) / 파일명 : 팀명-위임장		
위와 같이 2017년 YIP 참가 신청서를 제출합니다. <div style="text-align: right;"> 2017년 00월 00일 신 청 인 : </div>				
한국발명진흥회장 귀하				

〈붙임 4〉 제안서 (온라인 접수시 한글파일 첨부/ 대유위니아·LG디스플레이·LG화학·휴롬의 경우 워드파일 첨부)

2017 YIP 아이디어 제안서

참 여 기 업	
팀 명	
아이디어 명칭	

아이디어 요약	아이디어를 쉽게 이해할 수 있도록 주요 구성 및 효과를 요약하여 기재
아이디어의 상세한 설명	제안한 아이디어의 구성요소, 작동원리, 실시 예, 효과 등을 상세히 기재
도 면	아이디어를 쉽게 이해시킬 수 있는 도면, 그림을 이미지로 첨부
제안 동기	아이디어를 제안하게 된 동기, 팀원 간 아이디어 창출 과정, 선발 시 참여각오 등 자유롭게 기술 (단, 소속학교 등 개인 신상정보가 드러나지 않도록 할 것)

* 3쪽 이내로 작성

<붙임 5> 위임장 (온라인 접수 시 스캔한 이미지파일 첨부/ 자필서명 필수)

위임장

위임받는 자				
팀원 1 (대표학생)	성명		법정생년월일	
	학교		성별	
	학년		e-mail	
	자택전화		휴대전화	
위임하는 자				
팀원 2	성명		법정생년월일	
	학교		성별	
	학년		e-mail	
	자택전화		휴대전화	
팀원 3	성명		법정생년월일	
	학교		성별	
	학년		e-mail	
	자택전화		휴대전화	
지도교사	성명		법정생년월일	
	학교		성별	
	담당교과		e-mail	
	전화번호		휴대전화	

2017 YIP(Young Inventors Program: 청소년 발명가 프로그램) 아이디어 신청접수와 관련하여 「개인정보 보호법」에 따라 아이디어 신청접수에 필요한 개인정보를 위의 대표학생에게 위임합니다.

2017년 월 일

팀원 1 :	(서명)	보호자 :	(서명)	
팀원 2 :	(서명)	보호자 :	(서명)	
팀원 3 :	(서명)	보호자 :	(서명)	
지도교사 :	(서명)			

※ 위임하는 자가 만 14세 미만일 경우 보호자(부모, 친권자)의 동의 서명을 해주시기 바랍니다.
(만 14세 이상은 보호자 서명 필요 없음)

한국발명진흥회장 귀중

기회균등 대상자 범위 안내

□ 기회균등 대상자 지원내역

- 집중교육(캠프), 기업견학 등 오프라인교육 참여시 교통비 지원

□ 대상 : 국민기초생활보장수급자, 한부모가족보호대상자, 법정차상위계층

- 「국민기초생활 보장법」 제2조 제1호(수급권자) 또는 제2호(수급자)의 가구 학생
- 「국민기초생활 보장법」 제2조 제11호에 따른 차상위계층 및 우선 돌봄 차상위 가구 학생
 - 차상위 자활대상자, 차상위 건강보험본인부담금 경감대상자, 차상위 장애수당대상자, 차상위 장애인연금부가급여대상자, 한부모가족지원 대상자

< 기회균등 대상자 확인 증빙 서류 >

구 분		제 출 서 류	발 급 처
국민기초생활 보장수급자		· 수급자증명서	구청 또는 읍면동 주민자치센터
한부모가족 보호대상자		· 한부모가족증명서	
법정 차상위 계층	차상위 자활 대상자	· 자활급여 대상자 확인서	
	차상위 장애수당 대상자	· 장애수당 대상자 확인서	
	차상위 장애연금 대상자	· 장애연금 대상자 확인서	
	차상위 우선돌봄 대상자	· 우선돌봄 대상자 확인서	
	차상위 건강보험본인부담금 경감 대상자	· 의료비 본인부담경감 대상자 증명서	국민건강보험공단

※ 증빙서류는 제출일 기준으로 **30일 이내** 발급한 서류여야하며, 서류접수 기간 내 제출된 서류만 인정됨(위의 표에서 별도의 유효기간이 설정된 서류는 제외)