

2024년 3월 22일

**이룸 제 20차 정기회의록**

작성자: 강○은 권○아 박○영



한별고등학교 제58대 학생자치회 이룸

## 1. 회의 개요

일시/장소	2024. 3. 22.(금) 13:00~13:25 / 학생회실			
참여 인원	총원	참석	불참	비고 (불참사유)
	21명	21명		
보고 사항	1)			
회의 안건	1) 간부수련회 OT에 대한 건 2) 간부수련회 대의원회의에 대한 건 3) 간부수련회 레크리에이션에 대한 건 4) 아나바다/식목일 행사에 대한 건			
의결사항	1)			
비고				
확인	작성자	문헌기록부장	학생회장	
	권○아 (인), 박○영 (인)	강○은 (인)	이○향 (인)	

## 2. 회의 내용

### ① 개회

- 참여 부서: 학생회장단, 기획재정부, 대외정보부, 행사부, 홍보부, 문헌기록부  
(총 21인)

### ① 결과 보고

### ② 안건 제시

- 대표발의자: 학생회장 이○향
- 1) 간부수련회 OT에 대한 건
- 2) 간부수련회 대의원회의에 대한 건
- 3) 간부수련회 레크리에이션에 대한 건
- 4) 식목일 행사에 대한 건

### ③ 안건 발의 및 의결사항

- 1) 간부수련회 OT에 대한 건
- 발의: 학생회장 이○향
- 사유: 간부수련회의 원활한 진행을 위함
- 의견 제시
- [1] 학생회장 이○향, OT의 주요 진행사항으로 자기소개와 일정 안내를 제시하고, 일정 안내의 경우 회장단에서 담당하므로 자기소개 활동에 대한 의견을 물음.
- [2] 행사부 변○현, 이름을 서로 모르는 상태이니 종이에 이름을 써서 각자 알 수 있게 하자는 의견을 제시함.
- [3] 문헌기록부 박○영, 이름을 써두고 그 이름이 누구일지 맞추자는 의견을 제시함.

[4] 학생회장 이○향, 판을 두고 얼굴을 마주본 뒤 이름을 먼저 말하는 게임을 진행하자는 의견을 제시함.

[5] 행사부 변○현, 보물찾기를 해서 종이에 적힌 이름을 가진 사람을 찾는 게임을 진행하자는 의견을 진행함.

[6] 2학년 부회장 이○민, 게임의 경우 어느 정도 친해진 이후에 하는 게 효과가 좋으므로 2부 레크리에이션 때 진행하자는 의견을 제시함.

[7] 행사부 변○현, 팀 안에서 이름을 외우고 게임을 진행하자는 의견을 진행함.

[8] 학생회장 이○향, 일단 자기소개는 하는 일과 같이 짧게 진행하되 게임같은 경우는 레크리에이션에서 진행하자는 의견을 제시함.

## 2) 간부수련회 대의원회의에 대한 건

- 발의: 학생회장 이○향
- 사유: 간부수련회의 원활한 진행을 위함
- 의견 제시

[1] 학생회장 이○향, 간부수련회에서 진행할 대의원회의와 관련해 안건 의견을 제시받음.

[2] 행사부 변○현, 이전에 안건으로 나왔던 전학년 멘토멘티 그룹 프로젝트에 관한 의견을 받자는 의견을 제시함.

[3] 기획재정부 연○렘, 급식지도와 관련해 1학년의 의견을 받자는 의견을 제시함.

[4] 행사부 변○현, 1학년의 건의 사항을 받자는 의견을 제시함.

[5] 학생회장 이○향, 조별 토의 형식으로 진행하여 안건에 대한 의견을 받자는 의견을 제시함.

[6] 행사부 변○현, 행사 진행이나 구성에 관해 1학년의 의견을 받자는 의견을 제시함.

[7] 대외정보부 최○람, 이전에 축제 부스를 없애자는 의견이 채택될 경우를 대비하여 그 시간에 어떤 구성을 넣을지 의견을 받자는 의견을 제시함.

이건 없이 가결됨.

3) 간부 수련회 레크리에이션에 대한 건

- 발의: 학생회장 이○향
- 사유: 간부 수련회 원활한 진행을 위함
- 의견 제시

[1] 학생회장 이○향, 게임 내 팀 이름에 대한 의견 제시를 받음

[2] 문헌기록부 박○영, 팀 이름을 고양이 팀과 생쥐 팀으로 하자는 의견을 제시함

[3] 학생회장 이○향, 톰 팀이 눈을 가리고 미션을 수행해야 하는 장소에 서 있고, 미션을 수행하러 오는 제리를 잡자는 의견을 제시함

[4] 학생회장 이○향, 톰이 서 있는 자리를 제리의 감옥으로 두고, 제리가 미션을 통해 팀원을 살릴 수 있게 하자는 의견을 제시함.

[5] 기획재정부 최○나, 제리가 살아나면 알려줄 매체가 필요하다는 의견을 제시함.

[6] 학생회장 이○향, 제리가 살아나면 방송으로 알리자는 의견을 제시함.

[7] 기획재정부 최○나, 방송 안내가 주변 소리로 인해 원활히 전달이 힘들 수 있으니, 연락을 하자는 의견을 제시함.

[8] 문헌기록부 박○영, 방송 안내가 들리면 모두 일시 정지 하자는 의견을 제시함.

[9] 행사부 천○서, 미션 물품이 있는 장소를 계속 바꾸자는 의견을 제시함

[10] 기획재정부 최○나, 미션 물품이 있는 장소 목록을 제리 팀에게 배부하자는 의견을 제시함.

[11] 학생회장 이○향, 제리가 특정 물품을 찍어오면 감옥에 갇힌 제리를 풀어줄 수 있고, 톰이 특정 물품을 지키자는 의견을 제시함.

[12] 문헌기록부 박○영, 히든 미션을 하면 제리 팀 전부가 살아날 수 있게 하자는 의견을 제시함.

[13] 문헌기록부 박○영, 히든 미션을 서 있는 톰 등의 이름표를 떼어 오는 것으로 하자는 의견을 제시함

[14] 학생회장 이○향, 서 있는 톰 등에 이름을 쓴 종이를 테이프로 붙여 쉽게 뗄 수 있게 하자는 의견을 제시함

[15] 2학년 부회장 이○민, 톰 등에 붙어있는 종이를 떼려다 몸싸움이 일어날 수 있다는 의견을 제시함.

[16] 기획재정부 연○렘, 톰 등에 히든미션 물품에 대한 힌트를 적어두고, 톰은 제리에게 등을 보이지 말자는 의견을 제시함.

[17] 문헌기록부 박○영, 톰 등에 붙어있는 종이가 히든미션이라는 것을 게임 중간에 알려, 제리 팀이 후에 깨닫게 하자는 의견을 제시함.

[18] 학생회장 이○향, 신서유기 게임 진행에 대한 의견을 묻음

[19] 행사부 변○현, 이전에 진행했던 신서유기 게임 상품이 적었으므로, 상품이 많이 준비하자는 의견을 제시함.

4) 아나바다/식목일 행사에 대한 건

- 발의: 학생회장 이○향
- 사유: 식목일 행사와 아나바다 행사의 진행을 위함
- 의견 제시

[1] 기획재정부 최○나, 어떤 미끼 상품을 하면 좋을지에 대한 의견을 물음.

[2] 2학년 부회장 이○민, 간식류를 한쪽에 진열해 두자는 의견을 제시함.

[3] 행사부 변○현, 식목일 행사와 연관해 나무가 그려진 बै지 등 बै지류를 두자는 의견을 제시함.

[4] 기획재정부 최○나, 미끼 상품 대신 어떤 상품을 구매할 시 증정품의 형식으로 상품을 주자는 의견을 제시함.

[5] 학생회장 이○향, 중복이 있을 수도 있음을 고려해 특정 가격 이상 구매시 상품을 증정하자는 의견을 제시함.

추후 추가적인 논의를 진행하기로 함.

- 의결 사항

[1]

#### ④ 폐회

#### ⑤ 기타

- 3월 25일(월) 오후 1시 10분경 대의원회의를 진행하기로 하였음.
- 체육대회 반티 선정의 경우 학생회가 정한 일시 이후로 선착순으로 정하기로 하였음.