



온라인 직업진로 프로그램



프로그램 안내문



온라인(비대면)

학습자 주도형

미래직업 체험

오프라인을 넘어 온라인으로

한국잡월드 ONJOB 프로그램은 거리의 한계를 없애고
다양한 직업체험과 진로탐색의 기회를 제공합니다.

진로설계 체험 (3종)	미래직업 체험(8종)		
	신기술 분야	메타버스	키트제작
	어쩌다 진로 <우연> 인공지능전문가 기본/심화	기후변화대응 전문가	스마트 건축가
	어쩌다 진로 <미래> AR 콘텐츠 크리에이터 기본/심화	온라인 방탈출	
어쩌다 진로 <퀴즈> VR 콘텐츠 크리에이터 기본/심화	스마트 재난관리전문가	캐릭터 디자이너	
	스마트 앱개발자		

체험비 : 6,000원/1인 *모든 프로그램 동일가

프로그램 신청하기

카카오톡 바로가기

☎ 문의: 1670 - 3578

▼ 프로그램 개요

추천 대상

자아이해 및 진로 적응력 향상이 필요한 학생

참여 대상	초등	중등	고등	체험 시간	2차시 *학교급별 맞춤 운영
	5~6학년	1~3학년	1~3학년		
체험 인원	최소 10명 ~ 최대 35명		체험 방법	ZOOM 및 온라인 플랫폼 활용 *실시간 비대면 교육	
체험 목표	<ul style="list-style-type: none">• '우연'에 대한 긍정적인 태도를 형성한다.• 우연이 진로에 영향을 준 사례를 소개할 수 있다.• 우연을 활용하는 데 필요한 다섯 가지 기술을 이야기 할 수 있다.				
체험 내용	<p>[뜻밖의 진로]</p> <ul style="list-style-type: none">- 뜻밖의 시리즈 자료를 통해 우연의 의미 이해하기- 뜻밖의 이야기 콘테스트 <p>[우연한 진로 이야기]</p> <ul style="list-style-type: none">- 주어진 상황에 대하여 우연 이야기 함께 만들어보기- 우연적 사건에 의해 결정된 유명한 진로 사례 탐구 <p>[우연한 진로, 도전 골든벨]</p> <ul style="list-style-type: none">- 우연 대처기술 설명 및 퀴즈 진행- 내가 경험한 사건을 우연 대처기술과 연결해보기				
활용 가능 기기	컴퓨터/노트북		태블릿PC	크롬북	스마트폰
	○		○	○	○

* 프로그램 체험 사전 준비 시 주의사항 *

1. 참여 학생별로 1인당 1대의 기기 사용 필수
2. 사용 기기에 ZOOM 프로그램 사전 설치
3. 와이파이 연결하여 프로그램 참여 시, 동시에 여러 기기가 접속하여도 문제 없는 지 네트워크 환경 사전 점검 필수
4. 활동지 출력 및 배부 / 필기도구 준비
5. 데스크탑 이용 시 상호 소통을 위해 웹캠 사용 권장
6. 음성 소통을 위해 개인별 헤드셋 또는 이어폰 사용 권장
 - 개인별 헤드셋 등 사용 불가 시 별도 상담 진행을 통해 소통 방안 조율

▼ 체험 이미지



▼ 프로그램 개요

추천 대상

변화하는 직업세계에 대한 이해와 미래 직업 탐색이 필요한 학생

참여 대상	초등	중등	고등	체험 시간	2차시 *학교급별 맞춤 운영
	5~6학년	1~3학년	1~3학년		
체험 인원	최소 10명 ~ 최대 35명		체험 방법	ZOOM 및 온라인 플랫폼 활용 *실시간 비대면 교육	
체험 목표	<ul style="list-style-type: none">● 미래에 생겨날 다양한 직업의 모습을 상상할 수 있다.● 미래 사회의 변화에 따른 직업의 변화를 설명할 수 있다.● 변화를 주체적으로 수용하는 방법을 배울 수 있다.				
체험 내용	<p>[우리가 앞으로 마주하게 될 미래]</p> <p>- 미래카드 퀴즈와 함께하는 미래 탐색</p> <p>- 4가지 미래 시나리오의 특징을 살펴보고 미래 상상해 보기</p> <p>[미래 카드 빙고]</p> <p>- 미래 키워드를 활용하여 빙고 게임 진행하기</p> <p>[나의 미래 연결고리]</p> <p>- 미래 키워드와 미래 직업을 연결하여 나만의 미래 직업카드 만들기</p>				
활용 가능 기기	컴퓨터/노트북		태블릿PC	크롬북	스마트폰
	○		○	○	○

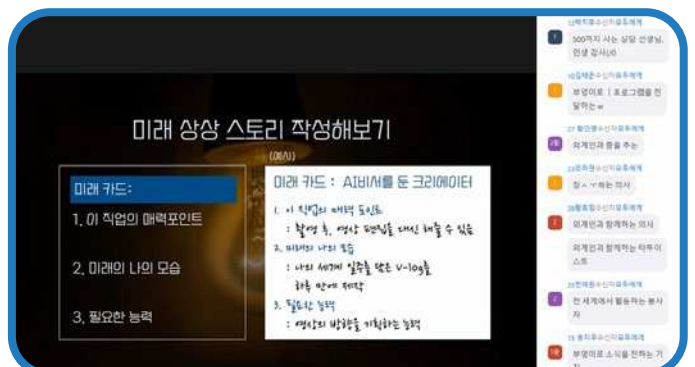
* 프로그램 체험 사전 준비 시 주의사항 *

1. 참여 학생별로 1인당 1대의 기기 사용 필수
2. 사용 기기에 ZOOM 프로그램 사전 설치
3. 와이파이 연결하여 프로그램 참여 시, 동시에 여러 기기가 접속하여도 문제 없는 지 네트워크 환경 사전 점검 필수
4. 활동지 출력 및 배부 / 필기도구 준비
5. 데스크탑 이용 시 상호 소통을 위해 웹캠 사용 권장
6. 음성 소통을 위해 개인별 헤드셋 또는 이어폰 사용 권장
 - 개인별 헤드셋 등 사용 불가 시 별도 상담 진행을 통해 소통 방안 조율

▼ 체험 이미지

미래 빙고 키워드

AI 비서들	전 세계에서 활동하는	하루를 나는	500살이 넘은	초등학교 때 대통령에 당선된	알아먹고 신사하는
하루에 한 번 푸른 하늘을 보는	이웃과 춤을 추는	바람을 보고 길을 찾는	복경이로 소식을 주고받는	바우에서 자는	바다와 숲이 돌이타인
나보다 미래 세대를 걱정하는	공 한쪽도 나눠 먹는	자동차 대신 자전거를 타는	동물로 존중하는	이웃과 텃밭을 돌보는	아침 모시마다 체조하는
디백가 무지개색인	로봇과 친한	열심에 외계인이 사는	우주선을 타고 집에 가는	달이 이 개인	가상세계에 살고 있는



▼ 프로그램 개요

추천 대상

미래 직업 정보 탐색을 통해 미래 적응력 향상이 필요한 학생

참여 대상	초등	중등	고등	체험 시간	2차시 *학교급별 맞춤 운영
	5~6학년	1~3학년	1~3학년		
체험 인원	최소 10명 ~ 최대 35명		체험 방법	ZOOM 및 온라인 플랫폼 활용 *실시간 비대면 교육	
체험 목표	<ul style="list-style-type: none">● 미래 직업에 대해 흥미를 갖고 탐구한다.● 미래 직업 카드를 보고 미래 직업에 관련한 정보를 습득할 수 있다.● 다양한 주제 속에서 미래 직업을 탐색할 수 있다.● 미래직업에 필요한 역량을 확인하고, 어떤 역량의 개발이 필요한 지 학습자 스스로 확인할 수 있다.				
체험 내용	<p>[미래직업 캐치왕] - 직접 그림을 그려 미래직업을 맞는 캐치마인드 협동 게임</p> <p>[미래직업 서치왕] - 카드 빈칸의 내용을 유추하여 미래직업을 맞는 숨은 단어 찾기</p> <p>[미래직업 상식왕] - 미래직업을 찾아보는 가로세로 퀴즈</p> <p>[미래직업 활용왕] - 체험을 통해 알게된 미래직업에 대해 퀴즈 만들기</p>				
활용 가능 기기	컴퓨터/노트북		태블릿PC	크롬북	스마트폰
	O		O	X	X

* 프로그램 체험 사전 준비 시 주의사항 *

1. 참여 학생별로 1인당 1대의 기기 사용 필수
2. 사용 기기에 ZOOM 프로그램 사전 설치
3. 와이파이 연결하여 프로그램 참여 시, 동시에 여러 기기가 접속하여도 문제 없는 지 네트워크 환경 사전 점검 필수
4. 활동지 출력 및 배부 / 필기구구 준비
5. 데스크탑 이용 시 상호 소통을 위해 웹캠 사용 권장
6. 음성 소통을 위해 개인별 헤드셋 또는 이어폰 사용 권장
- 개인별 헤드셋 등 사용 불가시 별도 상담 진행을 통해 소통 방안 조율

▼ 체험 이미지

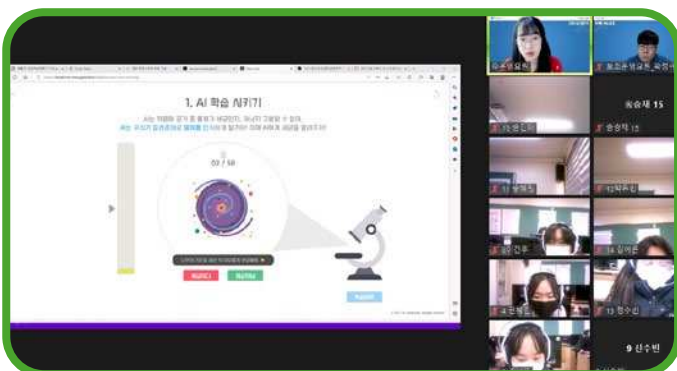


▼ 프로그램 개요 **추천 대상** 인공지능에 대해 알아보고 인공지능 프로그램을 실습하고 싶은 학생

참여 대상	초등	중등	고등	체험 시간	2차시 *학교급별 맞춤 운영
	5~6학년	1~3학년	1~3학년		
체험 인원	최소 10명 ~ 최대 35명		체험 방법	ZOOM 및 온라인 플랫폼 활용 *실시간 비대면 교육	
체험 목표	<ul style="list-style-type: none">● 인공지능이 직업 세계에 미치는 영향을 예측할 수 있다.● 미래 직업 사회의 변화와 관련된 인공지능 기술을 활용할 수 있다.● 나의 미래 진로에 인공지능 기술을 적용하여 설계할 수 있다.				
체험 내용	<p>[인공지능과 미래 직업]</p> <ul style="list-style-type: none">- 퀴즈를 통해 인공지능과 미래직업 알아보기- 인공지능 프로그램 실습을 통해 '머신 러닝' 이해하기 <p>[인공지능과 직업 변화]</p> <ul style="list-style-type: none">- 인공지능 프로그램을 활용한 작곡 체험 활동- 사례를 통해 생각해보는 인공지능과 협업의 의미 <p>[인공지능과 인간의 협업]</p> <ul style="list-style-type: none">- 인공지능 학습시키기- 인공지능으로 인해 바뀔 수 있는 나의 꿈 연결 짓기				
활용 가능 기기	컴퓨터/노트북		태블릿PC	크롬북	스마트폰
	○		X	○	X

*** 프로그램 체험 사전 준비 시 주의사항 ***

1. 참여 학생 대상 1인 1대의 PC 사용(컴퓨터 또는 노트북) 필수
2. 사용 PC 내 ZOOM 프로그램 및 크롬 웹 브라우저 설치 필수
3. 상호 소통을 위해 웹캠 및 개인별 헤드셋 또는 이어폰 사용 권장
- 개인별 헤드셋 등 사용 불가 시 상담을 통해 소통 방안 조율

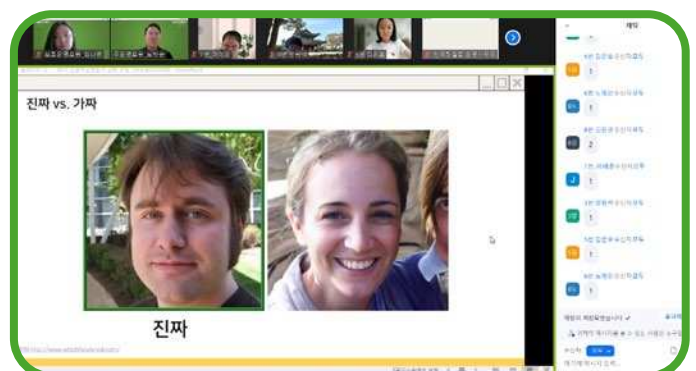
▼ 체험 이미지


▼ 프로그램 개요 **추천 대상** 인공지능 및 인공지능의 윤리 의식에 대해 생각해보고 싶은 학생

참여 대상	초등	중등	고등	체험 시간	2차시 *학교급별 맞춤 운영
	5~6학년	1~3학년	1~3학년		
체험 인원	최소 10명 ~ 최대 35명		체험 방법	ZOOM 및 온라인 플랫폼 활용 *실시간 비대면 교육	
체험 목표	<ul style="list-style-type: none">인공지능이 실질적으로 활용된 사례를 통해 사회의 변화를 인식하고 미래 직업을 예측할 수 있다.인공지능과 함께 살아가는 사회에서 발생할 수 있는 윤리 문제를 알고, 올바르게 사용하기 위한 방법을 서술할 수 있다.				
체험 내용	<p>[인공지능과 미래 직업] 인공지능의 의미와 관련 직업별 역량 카드 소개</p> <p>[인공지능 역량 I]</p> <ul style="list-style-type: none">인공지능의 이미지 인식 원리를 활용한 로고 제작인공지능이 데이터를 분류하는 '클러스터링 기법' 실습 <p>[인공지능 역량 II]</p> <ul style="list-style-type: none">진짜 사람 사진과 인공지능이 만든 가짜 사람 사진 구분해보기인공지능을 사용할 때 발생할 수 있는 윤리적 문제 찾아보기				
활용 가능 기기	컴퓨터/노트북		태블릿PC	크롬북	스마트폰
	O		X	O	X

*** 프로그램 체험 사전 준비 시 주의사항 ***

1. 참여 학생 대상 1인 1대의 PC 사용(컴퓨터 또는 노트북) 필수
2. 사용 PC 내 ZOOM 프로그램 및 크롬 웹 브라우저 설치 필수
3. 상호 소통을 위해 웹캠 및 개인별 헤드셋 또는 이어폰 사용 권장
- 개인별 헤드셋 등 사용 불가 시 상담을 통해 소통 방안 조율

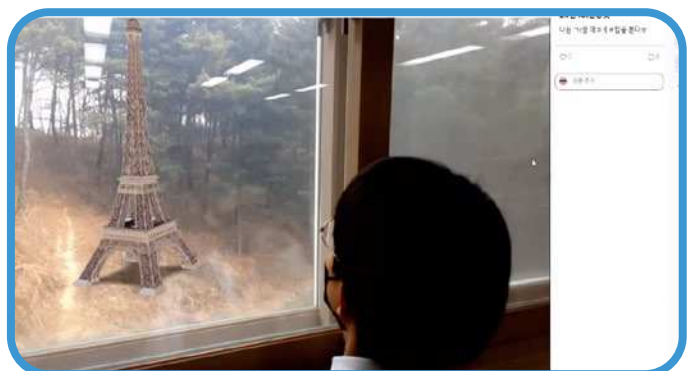
▼ 체험 이미지


▼ 프로그램 개요 **추천 대상** **직업체험을 기반으로 다양한 종류의 AR을 체험해보고 싶은 학생**

참여 대상	초등	중등	고등	체험 시간	2차시 *학교급별 맞춤 운영
	5~6학년	1~3학년	1~3학년		
체험 인원	최소 10명 ~ 최대 35명		체험 방법	ZOOM 및 온라인 플랫폼 활용 *실시간 비대면 교육	
체험 목표	<ul style="list-style-type: none">• 미래 직업 사회의 변화와 관련된 증강현실(Augmented Reality, AR) 기술을 활용할 수 있다.• 증강현실(AR)이 직업 세계에 미치는 영향을 예측할 수 있다.				
체험 내용	[AR 잡지 기자 체험] - 역사를 알리는 '디지털 아티스트'의 기사에서 지워진 내용을 찾아 기사 완성하기 - 교육용 AR 콘텐츠 기사에 있는 웹 AR의 2가지 방식을 각각 경험해보고 기사 완성하기 [AR 콘텐츠 체험] - 구독자 체험 코너의 지워진 AR 세계여행 인증샷 촬영 - AR의 미래와 관련 직업 이해하기				
활용 가능 기기	컴퓨터/노트북		태블릿PC	크롬북	스마트폰
	X		O	X	O

*** 프로그램 체험 사전 준비 시 주의사항 ***

1. 참여 학생별로 1인당 1대의 체험용 기기 사용(태블릿PC 또는 스마트폰) 필수
2. ZOOM 연결을 위한 교사용 PC 1대 사용(컴퓨터 또는 노트북) 필수
 - TV 스크린 또는 빔 프로젝터 등을 통해 줌 화면 송출
 - 스피커를 통해 음성 송출 및 마이크 기능 사용
 - 비디오 기능을 통해 교실 전체 화면 비추기
3. 학생들 체험용 기기에 QR 코드 인식 기능 사전 확인 필수(카메라 또는 Naver 스마트렌즈)
4. 학생들 체험용 기기에 구글 어플 사전 설치 필수
5. 활동지 출력 및 배부 / 필기도구 준비
6. 와이파이 연결하여 프로그램 참여 시, 동시에 여러 기기가 접속하여도 문제 없는 지 네트워크 환경 사전 점검 필수

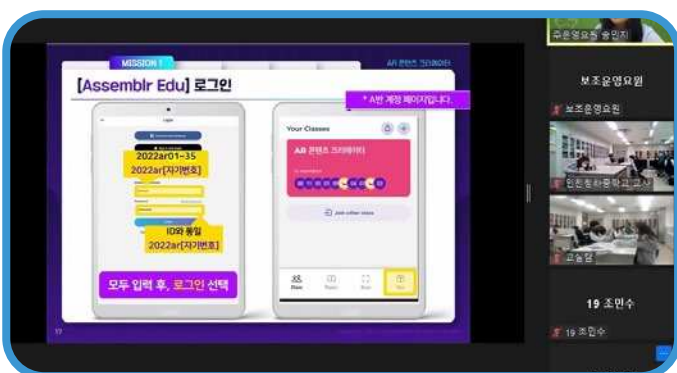
▼ 체험 이미지


▼ 프로그램 개요 **추천 대상** 증강현실 플랫폼에서 AR 콘텐츠를 실제로 제작해보고 싶은 학생

참여 대상	초등	중등	고등	체험 시간	2차시 *학교급별 맞춤 운영
	5~6학년	1~3학년	1~3학년		
체험 인원	최소 10명 ~ 최대 35명		체험 방법	ZOOM 및 온라인 플랫폼 활용 *실시간 비대면 교육	
체험 목표	<ul style="list-style-type: none">• 홍보용 AR 콘텐츠를 직접 제작함으로써 AR 콘텐츠 크리에이터가 하는 일을 말할 수 있다.• 홍보 콘텐츠 제작 과정을 나열할 수 있다.• AR 관련 직업들을 알 수 있다.				
체험 내용	[신생 아티스트의 AR 홍보 콘텐츠 제작 의뢰] - AR 홍보 콘텐츠의 샘플 영상 확인 - 홍보 컨셉 기획하기 [AR 홍보 콘텐츠 제작] - 내가 좋아하는 노래를 활용해 AR 홍보 콘텐츠 제작하기 - AR 홍보 콘텐츠 전시회 - AR의 개념과 관련 직업 알아보기				
활용 가능 기기	컴퓨터/노트북		태블릿PC	크롬북	스마트폰
	X		O	X	O

*** 프로그램 체험 사전 준비 시 주의사항 ***

1. 참여 학생별로 1인당 1대의 체험용 기기 사용(태블릿PC 또는 스마트폰) 필수
2. ZOOM 연결을 위한 교사용 PC 1대 사용(컴퓨터 또는 노트북) 필수
 - TV 스크린 또는 빔 프로젝터 등을 통해 줌 화면 송출
 - 스피커를 통해 음성 송출 및 마이크 기능 사용
 - 비디오 기능을 통해 교실 전체 화면 비추기
3. 학생들 체험용 기기에 QR 코드 인식 기능 사전 확인 필수(카메라 또는 Naver 스마트렌즈)
4. 학생들 체험용 기기에 구글 어플 사전 설치 필수
5. 활동지 출력 및 배부 / 필기도구 준비
6. 와이파이 연결하여 프로그램 참여 시, 동시에 여러 기기가 접속하여도 문제 없는 지 네트워크 환경 사전 점검 필수

▼ 체험 이미지


▼ 프로그램 개요 **추천 대상** **직업체험을 통해 다양한 VR 공간을 경험해보고 싶은 학생**

참여 대상	초등	중등	고등	체험 시간	2차시 *학교급별 맞춤 운영
	5~6학년	1~3학년	1~3학년		
체험 인원	최소 10명 ~ 최대 35명		체험 방법	ZOOM 및 온라인 플랫폼 활용 *실시간 비대면 교육	
체험 목표	<ul style="list-style-type: none">● 가상현실이 무엇인지 말할 수 있다.● 가상현실 전시 준비를 통해 큐레이터가 하는 일을 이야기할 수 있다.● 나만의 전시회를 기획할 수 있다.				
체험 내용	[VR 세상 속 큐레이터 / VR 전시회 기획 이해] - VR 전시회를 보고 기획서 작성법 익히기 - VR 공항을 돌아다니며 전시에 초청할 작품 찾기 [VR 전시회 기획 체험] - VR 미술 전시회 작품 소개하기 - 나만의 전시 기획해보기 - VR 활용 사례 및 관련 직업 이해하기				
활용 가능 기기	컴퓨터/노트북		태블릿PC	크롬북	스마트폰
	O		O	O	X

*** 프로그램 체험 사전 준비 시 주의사항 ***

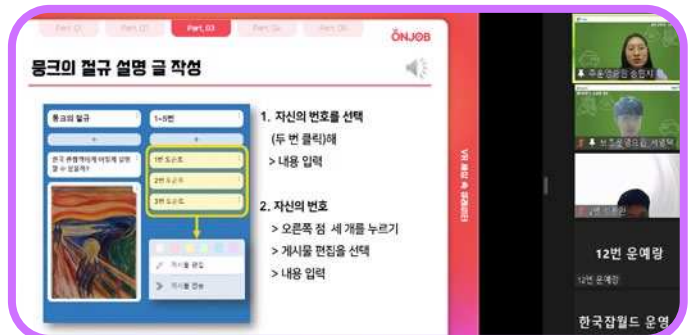
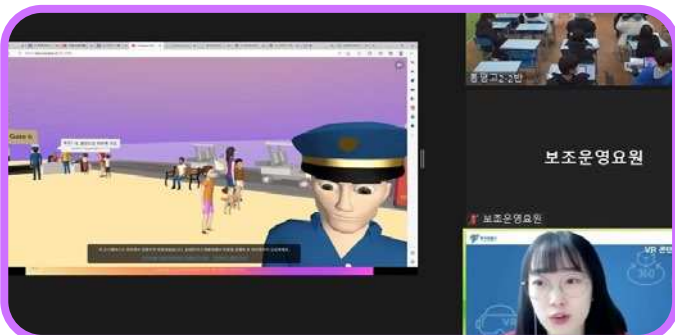
1. 참여 학생별로 1인당 1대의 PC(컴퓨터 또는 노트북) 사용 권장
* 태블릿 PC, 크롬북 사용 가능
2. 교사용 PC 1대(컴퓨터 또는 노트북) ZOOM에 접속 필수
- TV 스크린 등으로 줌 화면 송출 / 스피커로 음성 송출 및 마이크 기능 사용 / 비디오로 교실 전체 화면 비추기
3. 구글 크롬 웹 브라우저 사전 설치 필수
4. 활동지 출력 및 배부 / 필기도구 준비
5. 와이파이 연결하여 프로그램 참여 시, 동시에 여러 기기가 접속하여도 문제 없는 지 네트워크 환경 사전 점검 필수

[PC 및 크롬북 사용 시 추가 준비 사항]

1. ZOOM 프로그램 사전 설치 필수

[태블릿 PC 사용 시 추가 준비 사항]

1. Google Arts & Culture 어플 사전 설치 필수
2. Cospaces Edu 어플 사전 설치 필수

▼ 체험 이미지


▼ 프로그램 개요

추천 대상

VR 공간을 직접 설계하고 만들어보고 싶은 학생

참여 대상	초등	중등	고등	체험 시간	2차시 *학교급별 맞춤 운영
	5~6학년	1~3학년	1~3학년		
체험 인원	최소 10명 ~ 최대 35명		체험 방법	ZOOM 및 온라인 플랫폼 활용 *실시간 비대면 교육	
체험 목표	<ul style="list-style-type: none">가상현실에서 콘텐츠를 만들 수 있다.콘텐츠 제작 과정에서 테마파크와 관련된 다양한 직업이 하는 일을 경험할 수 있다.				
체험 내용	<p>[VR 세상 속 테마파크 디자이너 / VR 공간 만들기 이해]</p> <ul style="list-style-type: none">- VR 테마파크 설계를 위한 기본 기능 학습- 테마파크 기획자의 설계도 이해하기 <p>[VR 공간 만들기 체험]</p> <ul style="list-style-type: none">- 팀별 미션을 통해 테마파크 건설하기- 테마파크 완성 및 공유- 테마파크 안에서 일하는 다양한 직업 확인				
활용 가능 기기	컴퓨터/노트북	태블릿PC	크롬북	스마트폰	
	○	○	○	X	

* 프로그램 체험 사전 준비 시 주의사항 *

1. 참여 학생별로 1인당 1대의 PC(컴퓨터 또는 노트북) 사용 권장
*태블릿 PC, 크롬북 사용 가능
2. 교사용 PC 1대(컴퓨터 또는 노트북) ZOOM에 접속 필수
- TV 스크린 등으로 줌 화면 송출 / 스피커로 음성 송출 및 마이크 기능 사용 / 비디오로 교실 전체 화면 비추기
3. 구글 크롬 웹 브라우저 사전 설치 필수
4. 활동지 출력 및 배부 / 필기도구 준비
5. 와이파이 연결하여 프로그램 참여 시, 동시에 여러 기기가 접속하여도 문제 없는 지 네트워크 환경 사전 점검 필수

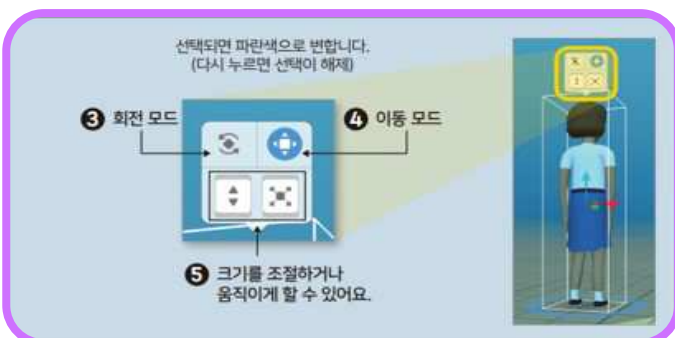
[PC 및 크롬북 사용 시 추가 준비 사항]

1. ZOOM 프로그램 사전 설치 필수

[태블릿 PC 사용 시 추가 준비 사항]

1. Cospaces Edu 어플 사전 설치 필수

▼ 체험 이미지



▼ 프로그램 개요 **추천 대상** 자신의 특성에 대한 이해를 바탕으로 앱을 제작해보고 싶은 학생

참여 대상	초등	중등	고등	체험 시간	3차시 *학교급별 맞춤 운영
	3~6학년	1~3학년	1~3학년		
체험 인원	최소 10명 ~ 최대 35명		체험 방법	ZOOM 및 온라인 플랫폼 활용 *실시간 비대면 교육	
체험 목표	<ul style="list-style-type: none">• 직업 흥미 유형을 바탕으로 자신을 소개하는 앱을 만들 수 있다.• 나의 직업 흥미 유형과 관련된 다양한 직업을 알고, 진로를 탐색할 수 있다.• 스마트 기술(앱 개발)과 관련된 직업 세계를 이해할 수 있다.				
체험 내용	<p>[스마트 앱 기획]</p> <ul style="list-style-type: none">- 앱을 만들기 위한 기획안 구성- 활동지를 활용하여 나의 직업 흥미 유형 탐색 <p>[스마트 앱 개발 및 디자인]</p> <ul style="list-style-type: none">- 코딩없이 나를 소개하는 진로 앱 제작 <p>[스마트 앱 전문가, 나는 누구?]</p> <ul style="list-style-type: none">- 나의 진로 소개 앱 공유- 앱과 관련된 직업 이해(앱 기획자/앱 개발자/앱 디자이너)				
활용 가능 기기	컴퓨터/노트북		태블릿PC	크롬북	스마트폰
	O		X	O	X

*** 프로그램 체험 사전 준비 시 주의사항 ***

1. 참여 학생 별로 1인당 1대의 PC 사용(컴퓨터 또는 노트북) 필수
2. 사용 PC 내 ZOOM 프로그램 및 크롬 웹 브라우저 설치 필수
3. 상호 소통을 위해 웹캠 및 개인별 헤드셋 또는 이어폰 사용 권장
- 개인별 헤드셋 등 사용 불가 시 상담을 통해 소통 방안 조율
4. TV 스크린 또는 빔 프로젝트 등에 줌 화면 송출 권장
* 학생들이 사용하는 PC는 실습에 활용하고, 강사의 설명은 TV 스크린 등으로 보는 것을 권장합니다.

▼ 체험 이미지

2. 앱(APP)으로 보여주는 나의 진로

[사전활동] 나는 어떤 유형일까요?

나의 특성에 해당하는 것에 동그라미 표시를 해 보세요.

▼ 프로그램 개요 **추천 대상** 메타버스 공간에서 미션을 수행하며 이상기후에 대해 알아보고 싶은 학생

참여 대상	초등	중등	고등	체험 시간	2차시 *학교급별 맞춤 운영
	5~6학년	1~3학년	1~3학년		
체험 인원	최소 10명 ~ 최대 30명		체험 방법	ZOOM 및 온라인 플랫폼 활용 *실시간 비대면 교육	
체험 목표	<ul style="list-style-type: none">기후변화대응전문가가 하는 일을 이야기할 수 있다.이상기후 현상에 대해 이해하고, 환경 문제를 해결할 수 있는 4차산업기술과 미래직업을 이야기할 수 있다.콘텐츠 체험과정에서 다양한 직업인이 하는 일을 경험할 수 있다.				
체험 내용	<p>[메타버스 공간의 SOS 연구소로 출동]</p> <p>- 메타버스 공간에 접속하기</p> <p>- 닥터 H의 메세지 확인과 구출 작전 시작(튜토리얼 진행)</p> <p>[지도에서 사라진 마을을 구출하라]</p> <p>- 지도에서 사라진 마을 구출 작전(방탈출 미션 수행)</p> <p>- 기후변화대응전문가 및 관련 직업 이해</p>				
활용 가능 기기	컴퓨터/노트북		태블릿PC	크롬북	스마트폰
	O		O	O	O

*** 프로그램 체험 사전 준비 시 주의사항 ***

1. 참여 학생별로 1인당 1대의 태블릿 PC 사용 권장
* PC(컴퓨터 또는 노트북) 및 스마트폰 사용 가능
2. 학생들 사용 기기에 구글 크롬 웹 브라우저 사전 설치 필수
3. 상호 소통을 위해 웹캠 및 개인별 헤드셋 또는 이어폰 사용 권장
- 개인별 헤드셋 등 사용 불가 시 상담을 통해 소통 방안 조율
4. 5개 팀으로 사전 팀 구성 필수(한 팀당 최대 6명까지 팀원 구성 가능)
5. 활동지 출력 및 배부 / 필기도구 준비
* 팀 별로 활동지가 다르게 배부되니 이점 유의하여 진행
6. 와이파이 연결하여 프로그램 참여 시, 동시에 여러 기기가 접속하여도 문제 없는 지 네트워크 환경 사전 점검 필수

▼ 체험 이미지


▼ 프로그램 개요

추천 대상

팀원들과 협력하여 방탈출 미션을 해결해보고 싶은 학생

참여 대상	초등	중등	고등	체험 시간	2차시 *학교급별 맞춤 운영
	5~6학년	1~3학년	1~3학년		
체험 인원	최소 10명 ~ 최대 35명		체험 방법	ZOOM 및 온라인 플랫폼 활용 *실시간 비대면 교육	
체험 목표	<ul style="list-style-type: none">● 스마트 재난관리 전문가가 하는 일을 이야기할 수 있다.● 재난관리 4단계에 대해 이야기할 수 있다.● 다양한 직업이 하는 일을 경험할 수 있다.				
체험 내용	<p>[위기에 처한 우수시를 구출할 인재를 찾아라!]</p> <ul style="list-style-type: none">- 기후재난 대책 본부 미션 수행하기- 포타모이 프로젝트 알아보기- 출동할 마을의 재난 발생 현황 파악하기 <p>[포타모이 프로젝트 : 온라인 방탈출 체험]</p> <ul style="list-style-type: none">- 재난 해결 미션 온라인 방탈출 체험- 스마트 재난관리 전문가 및 관련 직업 이해				
활용 가능 기기	컴퓨터/노트북		태블릿PC	크롬북	스마트폰
	X		O	O	O

* 프로그램 체험 사전 준비 시 주의사항 *

- 한 팀당 3대의 기기 사용(체험용 2대, 줌 연결용 1대) 필수
 - * 체험용 기기 2대: 태블릿PC 사용 권장(크롬북 및 스마트폰 사용 가능)
 - 체험용 기기에는 네이버 어플리케이션 사전 설치 필수
 - * 줌 연결용 기기 1대(기기 사용 제한 없음)
 - 줌연결용 기기에는 줌 프로그램 사전 설치 필수
- 5개 팀으로 사전 팀 구성 필수(한 팀당 최대 7명까지 팀원 구성 가능)
- 활동지 출력 및 배부 / 필기도구 준비
 - * 팀 별로 활동지가 다르게 배부되니 이점 유의하여 진행
- 와이파이 연결하여 프로그램 참여 시, 동시에 여러 기기가 접속하여도 문제 없는 지 네트워크 환경 사전 점검 필수

▼ 체험 이미지



▼ 프로그램 개요 **추천 대상** 체험 키트 제작을 통해 건축가 실무를 경험해보고 싶은 학생

참여 대상	초등	중등	고등	체험 시간	2차시 *학교급별 맞춤 운영
	5~6학년	1~3학년	1~3학년		
체험 인원	최소 10명 ~ 최대 35명		체험 방법	ZOOM 및 체험 키트 활용 *실시간 비대면 교육	
체험 목표	<ul style="list-style-type: none">● 조형미, 경제성, 안전성, 기능성을 고려한 건축설계에 대해 이해할 수 있다.● 도면을 해석하여 주택의 구조를 이해하고 연관된 모형을 제작할 수 있다.				
체험 내용	[건축가 체험] - 미래 유망 직업 '건축가' 소개 - 건축가 실무 이해 ① _ 건축 모형 제작을 위한 재료 소개 및 도면 해석 [키트를 활용한 건축 모형 제작] - 건축가 실무 이해 ② _ 건축물 구조 이해 - 완성품 공유 및 직업 이해				
활용 가능 기기	컴퓨터/노트북	태블릿PC	크롬북	스마트폰	
	○	○	○	○	
* 학교 상황에 따라 교사용PC로만 운영 가능(상담 시 조율)					

*** 프로그램 체험 사전 준비 시 주의사항 ***

1. 쌍방향 소통을 위해 참여 학생별로 1인당 1대의 기기 사용 권장
2. 필기도구 준비
3. 체험 키트 수량 확인 및 준비

[1인당 1대의 기기 사용 시 주의사항]

1. 상호 소통을 위해 개인별 웹캠 및 이어폰(헤드셋) 사용 권장

[교사용 PC만 사용 시 주의사항]

1. TV 스크린 또는 빔 프로젝터 등을 통해 줌 화면 송출
2. 스피커를 통해 음성 송출 및 마이크 기능 사용
3. 비디오 기능을 통해 교실 전체 화면 비추기

▼ 체험 이미지


▼ 프로그램 개요

추천 대상

캐릭터를 직접 기획하여 굿즈 제작까지 해보고 싶은 학생

참여 대상	초등	중등	고등	체험 시간	2차시
	5~6학년	1~3학년	1~3학년		*학교급별 맞춤 운영
체험 인원	최소 10명 ~ 최대 35명		체험 방법	ZOOM 및 체험 키트 활용 *실시간 비대면 교육	
체험 목표	<ul style="list-style-type: none">● 캐릭터 컨셉을 기획해볼 수 있다.● 이미지를 디자인하여 캐릭터 굿즈를 완성할 수 있다.				
체험 내용	<p>[캐릭터 디자이너 체험]</p> <ul style="list-style-type: none">- 미래 유망 직업 '캐릭터 디자이너' 소개- 시장조사(사례분석) 및 캐릭터 기획 실습 <p>[키트를 활용한 캐릭터 굿즈 제작]</p> <ul style="list-style-type: none">- 캐릭터 디자인 및 굿즈 상품 개발 실습- 완성품 공유 및 직업 이해				
활용 가능 기기	컴퓨터/노트북	태블릿PC	크롬북	스마트폰	
	○	○	○	○	
	* 학교 상황에 따라 교사용PC로만 운영 가능(상담 시 조율)				

* 프로그램 체험 사전 준비 시 주의사항 *

1. 쌍방향 소통을 위해 참여 학생별로 1인당 1대의 기기 사용 권장
2. 필기도구 준비
3. 체험 키트 수량 확인 및 준비

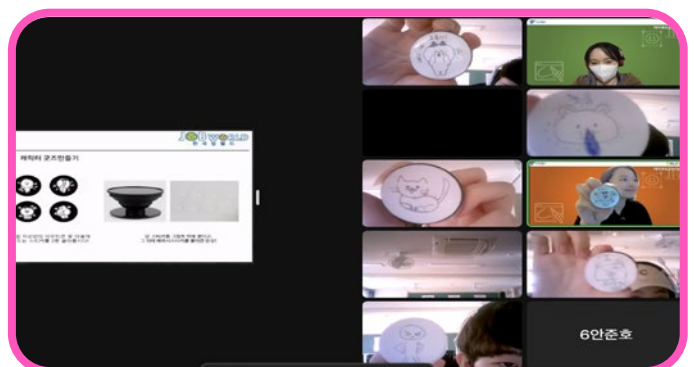
[1인당 1대의 기기 사용 시 주의사항]

1. 상호 소통을 위해 개인별 웹캠 및 이어폰(헤드셋) 사용 권장

[교사용 PC만 사용 시 주의사항]

1. TV 스크린 또는 빔 프로젝터 등을 통해 줌 화면 송출
2. 스피커를 통해 음성 송출 및 마이크 기능 사용
3. 비디오 기능을 통해 교실 전체 화면 비추기

▼ 체험 이미지



청소년을 위한 디자인씽킹과 메이커 교육

1. Y.Class란?

- 『청년작가 지원사업』의 일환으로 공모를 통해 선정된 열정과 실력을 갖춘 청년작가의 전문 메이커 클래스

2. 수업목표

- 실제 창업한 전문 직업인과의 만남, 멘토링을 통한 청소년의 기업가 정신 함양
- 메이커 활동을 통해 스스로 문제를 찾아 해결하는 직업기초 능력 중 문제해결능력 증진
- DESIGN THINKING을 통해 디자이너가 생각하는 방식으로 세계를 바라보고, 기존과 다른 방식으로 문제를 해결하는 방식 학습

3. 개인/단체클래스 (15~40인) 운영

4. 신청: 한국잡월드 홈페이지 통합예약

5. 문의: 청년콘텐츠팀 031-696-8375





베지터블 키링 만들기

선택한 가죽 색상,
이니셜로 만드는 베지터블
키링

가격: 40,000원
소요시간: 1시간

- * 가죽색상 (레드, 핑크, 머스타드,
다크그린, 라인트블루, 탄) 선택
- * 부자재 (유광골드, 유광실버,
무광골드, 무광실버) 선택
- * 이니셜 각인



베지터블 핸드폰 케이스 만들기

선택한 가죽 색상,
이니셜, 각인으로 만드는
베지터블 핸드폰 케이스

가격: 40,000원
소요시간: 1시간

- * 가죽색상 (레드, 핑크, 머스타드,
다크그린, 라인트블루, 탄) 선택
- * 이니셜 각인
- * 기종 정보 등 7일 전 요청

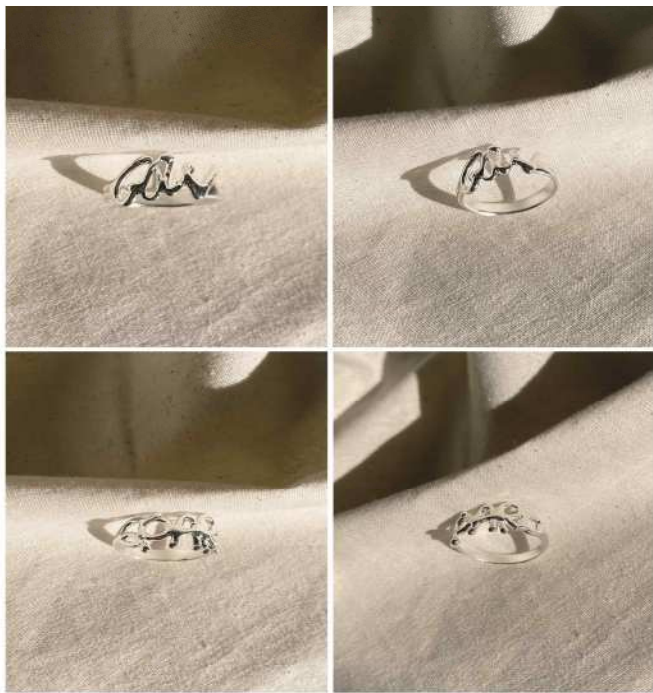


베지터블 명함/카드지갑 만들기

선택한 가죽 색상,
이니셜로 만드는 베지터블
명함지갑

가격: 45,000원
소요시간: 1시간

- * 가죽색상 (레드, 핑크, 머스타드,
다크그린, 라인트블루, 탄) 선택
- * 부자재 (골드, 실버) 선택
- * 이니셜 각인



Copyright © GOARC All rights reserved.



캘리그래피 링 만들기

나만의 손 글씨로 세상에 단 하나뿐인
왁스카빙 은반지 만들기

가격: 50,000원
소요시간: 1시간

* 수업 후 7일 이내 택배발송
(주물 공정 후 완성품 전달)

소품 서랍장 만들기

실생활에 유용한
소품 서랍장 만들기

가격: 37,000원
소요시간: 1시간

조미료 통 선반 만들기(2set)

깔끔한 부엌을 위한 조미료
통 선반 만들기

가격: 40,000원
소요시간: 1시간



펠트 컵홀더 만들기

따뜻한 겨울나기를 위한
펠트 컵홀더 만들기

가격: 40,000원
소요시간: 1시간



글라스 아트 거울 꾸미기

글라스 아트 기법으로
거울 꾸미기

가격: 40,000원
소요시간: 1시간30분



유리컵/유리 접시 만들기 택(1)

유리 전사기법으로
나만의 유리접시 or 유리컵 만들기

가격: 40,000원
소요시간: 1시간