

2023년

# 소프트웨어(SW)인공지능(AI)교육 활성화 추진계획

2023. 1.



전라북도교육청  
JEOLLABUKDO OFFICE OF EDUCATION  
미래인재과

# 목 차

I. 추진 배경 및 목적 .....	1
II. 2022년 주요 성과 .....	3
III. 추진 과제 및 주요 내용 .....	7
IV. 세부 추진 계획 .....	8
1. 학교 정보교육 역량 제고 .....	8
① 2022 개정 정보과 교육과정 후속지원 .....	8
② AI교육 선도학교 운영 .....	9
③ AI융합교육 중심고등학교 운영 .....	10
2. 정보교육 기반 구축 .....	11
① 미래형 정보교실 환경개선 지원 .....	11
② AI·SW교육 교구구입지원 .....	12
③ 창의융합 SW교육 체험지원센터 구축 .....	12
④ ICT융합기기 대여사업 운영 .....	13
3. 전문적 역량을 갖춘 교원 양성 .....	15
① 정보교육 역량 강화 연수 과정 운영 .....	15
② AI융합교육 전문과정 운영 .....	17
③ AI융합교육 연구·지원센터 운영 .....	17

# 목 차

4. 디지털 교육 격차 해소 .....	19
① 교육소외지역 초등학교 디지털 튜터 운영 .....	19
② 디지털 문제해결센터 운영 .....	19
③ 디지털 교육 중앙지원단 운영 .....	20
④ SW교육 아카데미 / 학교로 찾아가는 SW교육 .....	21
5. 정보 교육 생태계 조성 .....	23
① 디지털 역량 강화 교수학습 자료개발·보급 .....	23
② SW·AI교육지원단 운영 .....	24
③ SW·AI교육 교과연구회 운영 .....	24
④ 체험·탐구 중심 SW·AI교육 프로그램 운영 .....	24
⑤ 정보교육 네트워크 구축·운영 .....	26
 V. 기대효과 .....	 28
[부록] 2023년 예산현황 .....	29

창의·융합적 사고력을 키우고, 학생중심 미래교육으로 도약하는  
**2023 소프트웨어(SW)·인공지능(AI)교육 활성화 추진계획**

미래인재과 전산정보담당

## I 추진 배경 및 목적

### □ 추진 배경

- 인공지능(AI) 등 신산업기술 발달에 따른 디지털 대전환에 대응하여 미래세대 디지털·정보교육 강화에 대한 국가·사회적 요구 증대  
※ 모든 교과교육을 통한 디지털 소양 함양 교육과 연계한 정보(SW·AI) 교육 내실화
- 디지털 기반 미래형 교육과정 안착 지원 및 국가 차원에서의 디지털 교육격차 해소 지원 등 체계적인 기반 마련 필요

### □ 추진 경과 및 근거

- 과학·수학·정보교육진흥법 시행('18.4.)
- 제1차 정보교육 종합계획('20~'24) 발표('20.5, 교육부)
- 새정부 국정과제 발표('22.5.)
- 디지털 인재양성 종합 방안 발표('22.8.)
- 2022 개정 교육과정 고시('22.12)

#### 관련 법령

##### 「과학·수학·정보교육진흥법」

- 제5조(국가와 지방자치단체의 임무) ① 국가와 지방자치단체는 과학·수학·정보교육을 진흥하기 위하여 이 법이나 그 밖의 관계 법령에서 정하는 바에 따라 다음 각 호의 사항에 관한 시책을 마련하여야 한다.
  1. 과학·수학·정보 교육에 관한 종합계획의 수립
  2. 과학·수학·정보 교원의 양성·확보·처우 및 전문성 강화

3. 과학·수학·정보 교육을 위한 교재·교육자료(소프트웨어를 포함한다. 이하 같다)의 개발·보급 및 실험·실습 시설의 확충

4. 과학·수학·정보의 교육과정과 교육프로그램 개발

- 제9조(재정지원 등) ① 국가와 지방자치단체는 과학·수학·정보교육기관 및 교육 연구기관에 대하여 예산의 범위 내에서 과학·수학·정보 교육에 필요한 재정 지원을 할 수 있다.

## □ 추진 방향

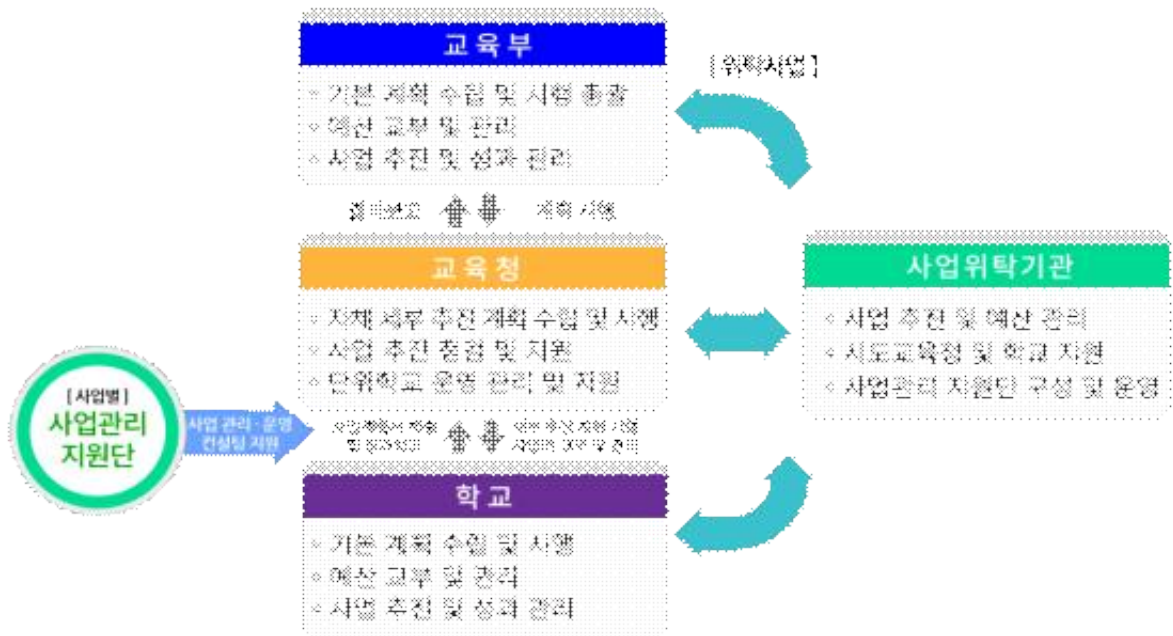
- 2022 개정 정보과 교육과정 안착을 위한 후속지원 등 디지털 소양 함양 교육과 연계한 학교 정보교육 역량 강화 추진
- 정보교육실 공간 구축 지원, 교원 디지털 역량함양 연수 확대 등 시·도 교육청 연계 인프라 구축 지원을 통한 정보교육 활성화 추진

## □ 추진 체계

- (교육부) 기본 계획 수립, 예산 교부 및 성과 관리 등 사업 총괄
- (시·도 교육청) 지역별 정보(SW·AI) 교육 활성화 사업추진 및 단위 학교 정보 교육 운영 관리·지원 등
- (단위학교) 정보교육 사업추진 및 우수모델 구축, 성과 확산 등
- (사업위탁기관\*) 지원센터 운영, 자료 개발, 교원 연수 지원, 성과 공유 등 세부사업 추진 및 시도교육청·학교 현장 지원

\* 과학기술기본법에 따른 한국과학창의재단에 위탁, 협력기관(대학, 기업), 시·도협의체 운영

## < 운영 체계(안) >



## II 2022년 주요 성과

### 1 학교 정보교육 기반 마련

- (교육과정 개정) 놀이·체험(초), 실생활 중심(중)의 프로그래밍 학습 및 고교 선택과목 다양화\* 등 사교육 없이 공교육만으로도 충분한 교육과정 마련

\* 【2022 교육과정】 '정보', '인공지능 기초', '데이터과학', '소프트웨어와 생활' 등 개설

- (디지털 교육) AI 교육 선도학교 및 중심고 운영 확대, 교육소외지역 등 디지털 격차 해소 지원\* 등을 통한 디지털 교육체제 안착 기반 마련

\* 학생 맞춤형 교육을 위한 디지털 튜터 배치(2개교 시범운영), 지역 내 인프라를 활용하는 문제해결센터 운영(1기관, 교육연구정보원 SW교육 지원·체험 센터)

※ 【AI교육 선도학교】 ('22) 93개교(초55, 중27, 고11) / 1,432,000천원

- SW교육 선도학교: ('16년) 49교 → ('17년) 69교 → ('18년) 89교 → ('19년) 111교 → ('20년) 107교

- AI교육 선도학교: ('20년) 2교(시범), ('21년) 64교 → ('22년) 93교

\* '20년까지 SW교육 선도학교 운영, '21년부터 AI교육 선도학교 운영

- ※ 【AI융합교육 중심고등학교】 ('21) 1개교 / 50,000천원
- ※ 【디지털 튜터】 ('22) 초2개교(시범) / 20,000천원
- ※ 【디지털 문제해결센터】 ('22) 1기관(교육연구정보원) / 10,000천원

☞ **학교의 정보교육 역량 제고 등을 통한 디지털 교육격차 해소 및 2022 개정 교육과정 현장 안착을 위한 지속 지원 필요**

## 2 정보 교육 기반 조성

- (정보교육 환경 구축) 초·중·고·특수학교 대상 정보교육 학습기반 구축 지원 및 미래형 정보교실 환경개선을 통한 정보·타교과 융합 수업 모델 개발을 통한 지역 내 성과 확산 추진
  - ※ 【정보교육 학습기반구축】 ('22) 51개교(초19, 중22, 고8, 특2) / 1,200,000천원
  - ※ 【미래형 정보교실 환경개선】 ('22) 중학교 15개교(특교) / 975,000천원
  - ※ 【SW·AI교육 교구구입지원】 ('22) 100개교(초69, 중24, 고6, 특1) / 200,000천원
  - ※ 【ICT융합기기 대여사업】 1기관(교육연구정보원) / 45종 1,373점
    - 태블릿컴퓨터, 360도카메라 등 원격수업 지원 및 ICT융합기기 활용 수업을 위한 기자재 보유
- (SW교육 지원·체험 센터) 창의융합 SW체험교실 운영으로 더불어, 미래를 여는 전북교육 실현 및 에듀테크 기반 교육환경 확산을 위한 거점 구축
  - SW교육 활성화를 위한 프로그램 개발 및 공유 체계 구축
  - 맞춤형 교원 역량 강화 연수 및 SW교육 선도교원 양성
  - SW교육 교실 수업 개선을 위한 다양한 교구 안내 및 수업 지원
  - 지역 인프라 활용 융복합 SW교육 거점체험교실 구축 및 운영

☞ **AI 체험·실습 콘텐츠 제공 등을 통해 교내 정보교육 공간 활용의 효율성 제고 및 우수 수업모델 확산을 위한 후속지원 필요**

## 3 교원의 정보 교육역량 강화 및 지원

- **(현장교원 재교육)** 교육대학원 AI융합교육 전공 운영 및 성과공유 확산, AI융합교육 워크숍을 통한 교원의 AI역량강화 지원
  - ※ **【AI융합교육 전문과정 지원】** ('22) 94명 지원('20년 37명, '21년 33명, '22년 24명) / 212,775천원
    - \* '20입학생: 37명, 전북대(15명), 전주교대(11명), 우석대(11명)
    - \* '21신입생: 33명, 전북대(10명), 전주교대(15명), 우석대(8명)
    - \* '22신입생: 24명, 전북대(6명), 전주교대(16명), 우석대(2명)
  - ※ **【AI융합교육 교원역량강화 워크숍】** 194명(5명) / 26,810천원('22.11.28.~12.1.)
  - ※ **【AI교육 교원 원격연수】** 752명 / 14,500천원
  - ※ **【학교중심 교사연수】** 12과정 / 50,000천원
  - ※ **【SW·AI교육 초등교사 역량강화 기초연수】** 126명 / 27,000천원
  - ※ **【SW·AI교육 교과연구회】** 5개팀 / 10,000천원
  - ※ **【중등 정보·컴퓨터 신규교사 연수】** 10명(교육연구정보원)
  - ※ **【교원 정보화 연수 운영】** 교육연구정보원 / 교육연수원

#### 4 정보교육 성과 확산

- **(성과 공유)** 다양한 우수 사례를 공유하는 성과 발표 행사 등을 마련하여 SW·AI 교육 정책 확산 및 현장 소통 제고
  - ※ **【AI교육 선도학교 착수워크숍】** 1회 / 90명('22.4.29.)
  - ※ **【미래교육 해커톤 SW·AI교육 창의캠프】** 1회 / 122명('22.11.19.) / 35,552천원
  - ※ **【AI교육 선도학교장 연수】** 2회 / 261명('22.12.5.~12.6.)
  - ※ **【AI교육 선도학교 성과발표회】** 1회 / 190명('22.12.9.)
  - ※ **【AI교육 선도학교 컨설팅】** 93개교(SW·AI교육 지원단 21명, '22.6월~11월)
- **(학생 체험 교육)** 컴퓨팅 사고력 기반의 실생활 문제해결 학습을 위한 체험형 SW·AI교육 체험프로그램
  - ※ **【지역특화 SW·AI교육 체험프로그램 운영】** 10개팀 / 25,100천원
    - \*제16회 온라인 전북과학축전(8.26.~9.1.) SW·AI교육 체험프로그램
  - ※ **【디지털 새싹 캠프】** ('22) 1기관(한국과학창의재단) / 5,300,400천원
  - ※ **【SW교육 아카데미】** 교육연구정보원



☞ 정보교육 정책 추진을 위한 소통을 강화하고, 다양한 SW·AI 교육 우수 사례 홍보 등 성과 확산 지속 확대 필요

- (인식 개선 홍보) 교내 설명회, 가정통신문 발송 및 체험 프로그램\* 활성화

\*SW교육의 날(10.10), 온라인 코딩파티(6월,10월), SW교육 페스티벌(11월)

## 5 예산 현황

(단위:천원)

사업명	규모	자체비	특별교부금	합계
AI교육 선도학교 운영	93개교	-	1,479,000 (기타지원금 포함)	1,479,000
AI융합교육과정 중심고등학교 운영	1개교		50,000	50,000
SW·AI 교과(수업)연구회 운영	5개팀	10,000		10,000
SW·AI교육 학교중심 교사연수 운영	12과장	50,000		50,000
초등교사 SW·AI교육 역량강화연수	200명	24,000	3,000	27,000
인공지능(AI) 융합교육 역량 강화 지원	94명		262,000	262,000
정보교육 학습기반구축 지원	51개교	1,200,000		1,200,000
SW·AI교육 교구구입 지원	100개교	200,000		200,000
지역특화 SW·AI교육 체험프로그램 운영	10개팀	25,100		25,100
AI융합교육 연구지원센터운영 시도분담금	1기관		30,000	30,000
디지털리터러시 교수학습자료 개발 및 운영 시도분담금	1기관		20,000	20,000
디지털교육 중앙지원단운영 시도분담금	1기관		20,000	20,000
ICT 융합기기 대여사업 운영	1기관	147,690		147,690
합 계		1,509,100	1,864,000	3,373,100

### Ⅲ 추진 과제 및 주요 내용

#### 【 비 전 】

지능정보사회의 소양을 갖추고 세계를 선도하는 인재 양성

#### 【 목 표 】

디지털·AI 역량을 기르고, 모두가 누리는 정보 교육

추진 영역		세부 과제
1	학교 정보교육 역량 제고	<ul style="list-style-type: none"> <li>① 2022 개정 정보과 교육과정 후속지원</li> <li>② AI교육 선도학교 운영</li> <li>③ AI융합교육 중심고등학교 운영</li> </ul>
2	정보교육 기반 구축	<ul style="list-style-type: none"> <li>① 미래형 정보교실 환경개선 지원</li> <li>② AI·SW교육 교구구입지원</li> <li>③ 창의융합 SW교육 체험지원센터 구축</li> <li>④ ICT융합기기 대여사업 운영</li> </ul>
3	전문적 역량을 갖춘 교원 양성	<ul style="list-style-type: none"> <li>① 정보교육 역량 강화 연수 과정 운영</li> <li>② AI융합교육 전문과정 운영</li> <li>③ AI융합교육 연구·지원 센터 운영</li> </ul>
4	디지털 교육 격차 해소	<ul style="list-style-type: none"> <li>① 교육소외지역 초등학교 디지털 튜터 운영</li> <li>② 디지털 문제해결센터 운영</li> <li>③ 디지털 교육 중앙지원단 운영</li> <li>④ SW교육 아카데미 / 학교로 찾아가는 SW교육</li> </ul>
5	정보 교육 생태계 조성	<ul style="list-style-type: none"> <li>① 디지털 역량 강화 교수학습 자료개발보급</li> <li>② SW·AI교육지원단 운영</li> <li>③ SW·AI교육 교과연구회 운영</li> <li>④ 체험·탐구 중심 SW·AI교육 프로그램 운영</li> <li>⑤ 정보교육 네트워크 구축·운영</li> </ul>

## IV

## 세부 추진 계획

## 영역 1

## 학교 정보교육 역량 제고

- ◆ 2022 개정 교육과정 도입 대비 후속지원 등 현장 안착 기반 마련을 지원하고, AI교육 선도학교 및 융합교육 중심고 확대 운영 등 학교 정보교육 역량 제고

## 1 2022 개정 정보과 교육과정 후속지원

- (목적) 2022 개정 교육과정 초·중학교 정보 시수 확대\* 등에 따라 전환기 점진적 시수 확대 등 현장 안착 기반 마련

\* 【2022 개정】 2배 확대, (初) 17시간 → 34시간 이상, (中) 34시간 → 68시간 이상

- (내용) 현 교육과정 범위 내에서 자율적 정보 시수 확대 및 교원 충원 등이 가능하도록 교육과정 편성 가이드라인 등 근거 마련

※ 소재지, 학교규모 등을 고려하여 정보시수 확대 등이 先 적용되도록 자율권 확대  
- 정보교육 내실화 사업 간 연계 강화 연구 및 차질 없는 개정 교육과정 현장 안착 지원

## &lt; 2022 개정 정보과 교육과정 주요 내용 &gt;

2015 개정 교육과정		⇒		2022 개정 교육과정 (개편·신설 중점)	
중	정보		중	정보	· 데이터, AI 교육 도입, SW 학습 내실화
	[일선] 정보			[일선] 정보	· 중학교 연계 강화, SW·AI 교육 확대
고	[진선] 인공지능 기초		고	[진선] 인공지능 기초	· 학습량 적정화, 실습·체험활동 강화
	[진선] 정보과학			[진선] 정보과학	· 컴퓨팅 문제해결 프로젝트 실습 확대
				[진선] 데이터 과학	· 데이터 역량 함양, <b>신설</b>
				[융선] 소프트웨어와 생활	· 소프트웨어 융합 실습, <b>신설</b>

- (초) 체험과 놀이 활동 중심으로 카드·퍼즐 등의 놀이 학습 및 블록코딩 등 컴퓨터와 의사소통하는 방법, 생활 속 인공지능 체험 등을 쉽고 재미있게 학습
- (중) 다양한 실생활 문제 해결 과정에서 교육용 프로그래밍 실습을 통해 코딩 기초를 경험하고, 인공지능 이해 및 디지털 사회 구성원으로서 가치와 태도 인식에 중점
- (고) 학생의 진로 및 적성에 따른 정보 관련 분야의 기초 역량을 함양할 수 있도록 학점제 기반의 다양한 선택과목 신설 및 관련 내용 재구조화

- (내용) 현 교육과정 범위 내에서 자율적 정보 시수 확대 및 교원
- (초등) 5, 6학년 담임 및 실과 전담교사 배치 시 SW교육 지도역량 및 전문성 등을 종합적으로 고려하여 배치
- (중등) 중학교 정보 교과 편성 현황 및 고등학교 정보 과목 선택 비율 변화에 따라, 신규 채용 등 교사 확충
  - \* '20년(7명 임용) → '21년(6명 임용) → '22년(7명 임용) → '23년(3명 임용)
- (협조사항) 2022 개정 교육과정 초·중학교 정보 시수 확대에 따라 교원인사 담당 부서와 협의하여 교사 수급 방안 마련 지속 추진

## 2 AI교육 선도학교 운영 [특교/기타지원금]

- (목적) 단위 학교를 중심으로 지역사회 등과 연계한 다양한 디지털 교육 공간 구축 및 정보교육 확대 운영 등 AI 교육 기반 마련
  - ※ [국정과제 81] (초중등 단계부터 SWAI 교육 필수화) AI 선도학교 운영을 통해 SWAI 교육 활성화
- (내용) 단위 학교 교부금 증액, 2022 개정 교육과정 도입에 대비한 다양한 과제\* 운영
  - \* 정보 시수 확대 운영, 교과기반 디지털 소양 교육, 인공지능 활용 교육 지원 등
- (지원 규모) 총 90개교 (※ 초·중·고·특 구분 없음)
- (지원 예산) 총 2,032백만원(교육부 1,260백만원, 과기부 772백만원)
  - 1) (정보교육실 구축교) 990백만원(교당 82,500천원, 12개교)
  - 2) (교육활동 모델교) 975백만원(교당 12,500천원, 78개교)
  - 3) (교육청 운영·관리비) 67백만원
- (주요 운영 과제)
  - 1) (공간 구축) 창의적이고 유연한 사고를 촉진할 수 있는 '창의융합형 정보교육실' 구축
  - 2) (교육 내용) 실과 및 정보교육과정을 통한 AI 교육 및 교과교육과 연계하여 단위 학교 중심의 다양한 정보교육 모델 개발
  - 3) (특색 활동 등) 학교 여건을 고려하여 1개 이상의 방과후 학교 및 자율동아리 등 다양한 온·오프라인 교육 프로그램 개발·운영

## AI교육 선도학교 운영 개요

- (정의) 학생 간 협업 및 프로젝트 학습이 가능한 유연하고 창의적인 교육 공간에서 다양한 인공지능 교육을 선도해 나가는 학교
- (운영유형) 교육활동모델교 및 정보교육실구축교로 구분 지원
  - (정보교육실구축교) 유헤교실 등을 활용하여 AI 교육을 위한 창의적 공간구축 및 교육활동이 가능한 모델학교
    - ※ 차년도부터는 교육활동 모델교로 운영되며, 시도에서는 공간 구축이 원활히 이루어질 수 있도록 가급적 대응 투자 또는 타사업과 연계 지원 요청
  - (교육활동모델교) AI 교육 공간이 기(既) 구축된 학교로서, 지역·학교별 여건을 고려한 특색 있는 교육활동 모델을 개발·운영하는 학교

구분	운영 과제(예산)	향후('24년~)
정보교육실구축교	공간구축 및 교육활동(82.5백만원)	교육활동 모델교 운영
교육활동모델교	교육활동(12.5백만원)	교육활동 모델교 운영

- 2022 개정 교육과정 대비 자율적 정보 시수 증배 운영\*, 교과 기반 디지털 리터러시 수업모델 운영 등 추진

\* 교과(군)별 20% 범위 내 교과 시수 증감, 창의적 체험활동 활용 등

### ③ 시융합교육 중심고등학교 운영 [특교/자체]

- (목적) 일반고(자율고 포함) 대상 인공지능 융합과목 중점 개설 및 공동 교육과정 운영 등 지역 내 디지털 교육 중심 역할 수행
- (내용) '정보' 등 과목 필수 편성, AI 과목 공동 교육과정 운영 확대 등 2022 개정 교육과정 도입 대비 지역 거점형 교육과정 모델 구축
  - ※ 고교학점제 등 교육환경 변화에 따른 도입 취지 달성을 위해 일부 과제 재구조화('23.)
- (지원 규모) 일반고등학교 총 4개교(운영교 1개교, 준비교 3개교)
- (지원 예산) 270백만원(특교), 80백만원(자체비)
  - ※ (기존 운영교) 교당 50백만원(1교), (신규교) 교당 100백만원(3교)
- (지원 기간) 총 4년(준비기 1년, 운영기 3년)

### 주요 운영 과제

- **(교육과정 편성)** 1학년 모든 학급에 '정보' 또는 '인공지능 기초' 과목을 5단위 내외로 편성하고, 3년간 <AI융합 과목>을 총 24단위 이상 편성
- **(공동 교육과정 운영)** <AI융합 과목>의 공동 교육과정(온·오프라인)을 연간 4단위 이상 운영하여 고교 학점제의 거점형 교육과정 모델 구축
- **(학교 특화모델)** AI관련 학생동아리 및 창의적 체험활동 프로그램 운영, 지역 상황·여건을 고려하여 학교 특색활동 운영
- **(기타)** 학생·학부모 대상 홍보 및 공동 교육과정 운영 정보 제공, AI융합교육 자료 개발 등

- 지역 내 학생 대상 AI 과목 공동교육과정 운영 확대를 통한 이수율 제고 및 고교학점제 대비 우수모델 개발·확산 활성화

※ AI융합 교육과정 이수자 등 관심 분야 학생에 대한 지속적 진로·진학 지도 실시

## 영역 2 정보교육 기반 구축

◆ 학생들의 협업과 창의적 의사소통이 가능한 미래형 정보교육 공간 마련 및 다양한 정보·AI 교육 콘텐츠 지원 등 학교 정보교육 기반 마련

### 1 미래형 정보교실 환경개선 지원 [자체]

- (목적) 디지털 대전환 시대에 대응하여 학교 내 디지털 교육 기반 확충 등을 위한 미래형 인공지능(AI) 정보교육실 구축
- (내용) 이동식 책상 및 노트북, 태블릿 등 디지털 기기 활용이 자유로운 정보교육 교실 구축 및 정보·AI 교육 교수·학습 모델 개발·적용

※ SW·AI교육지원단을 활용한 정보교육실 구축 관련 컨설팅 지원

- 인공지능(AI) 정보교육실 구축을 통해 학교 내 정보교육 인프라를 조성하고, AI 수업 활성화 및 정보과 교수·학습방법·평가 개선
- 기존 정보교육실(컴퓨터실) 리모델링 설비 공사 지원
- 미래형 정보교실 환경개선을 위한 교구 및 비품 구입 지원
- (지원 규모) 초·중·고·특수학교 70개교\*

\* ('22) 51개교 → ('23) 70개교 확대 지원

- (지원 예산) 총 4,200백만원(자체비, 교당 60,000천원)
- (지원 기간) '23년 3월 ~ '24년 2월
- (지원 방침) 학교급, 규모를 고려하여 차등 지원하되, 학교별 운영 계획서 심사 및 점검을 통해 계획서 수정·보완 및 운영비 차등 지원 추진

## ② AI·SW교육 교구구입 지원 [자체]

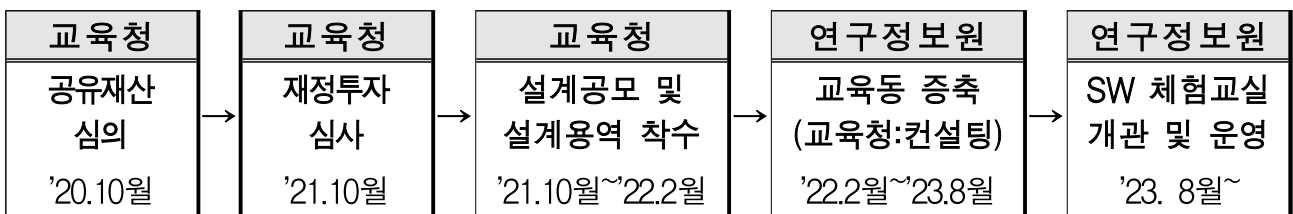
- (목적) 디지털 대전환 시대에 대응하여 학교 내 디지털 교육 기반 확충 등을 위한 미래형 인공지능(AI)·소프트웨어(SW) 최신 교구 구입 지원
- (내용) 교육과정과 연계한 AI·SW융합교육, IoT활용 등 수업 교구 구입비 지원
- (지원 규모) 초·중·고·특수학교 150개교\*  
\* ('22) 100개교 → ('23) 150개교 확대 지원
- (지원 예산) 총 300백만원(자체비, 교당 2,000천원)
- (지원 기간) '23년 3월 ~ '24년 2월
- (지원 방침) 학교급, 규모를 고려하여 차등 지원하되, 학교기본운영비 중 경상운영비에 포함하여 지원

## ③ 창의융합 SW교육 체험지원센터 구축

- (목적) 소프트웨어(SW)교육 지원·체험 센터 구축으로 4차 산업혁명 진로교육 기회 제공 및 창의융합형 미래 인재 양성
  - 다양한 SW·AI교육 체험프로그램 운영, 융합기기 대여, 전문가 매칭 지원, 컨설팅등 학교 SW·AI교육 내실화
- (내용) 교육과정과 연계한 AI·SW융합교육, IoT활용 등 수업 교구 구입비 지원

- (지원 규모) 1기관(전라북도교육청교육연구정보원)
- (지원 예산) 2,269,806천원(자체비)
  - 교육동 증축 시설비: [명사이월금] 2,260,059천원(자체비)
    - ※ 예산편성내역: 2022년 본예산('21.12.13.) 3,730,852천원
  - 교육동 증축 설계비(BF인증) [사고이월금] 9,747천원(자체비)
    - ※ 예산편성내역: 2021년 제1회 추경('21.5.24.) 164,855천원
  - 이월사유: 2022년 본예산에 편성된 전라북도교육청교육연구정보원 교육동 증축(SW교육체험지원센터) 사업으로 장기간 공사일수가 소요되므로 절대공기(260일) 부족에 따른 회계연도 내 집행 불가
  - 준공(예정)일 : 2023. 5. 18.
- (사업 기간) '21년 3월 ~ '23년 12월
- (추진 기관) 시설과, 전라북도교육청교육연구정보원
- (추진 일정)

- 전라북도교육청교육연구정보원 교육동 증축 -



- (구축내용) 체험교실 3개 실(AI학습놀이터, 로봇·코딩 학습 놀이터, 미래교실) 운영

#### 4 ICT융합기기 대여사업 운영

- (목적) 학교 수업 지원 목적의 ICT융합기기 대여를 통한 스마트 교육 인프라 구축
  - ICT융합기기 대여를 통한 교육활동의 적극적 지원으로 교원의 에듀테크 수업전문성 극대화
- (내용) 교육과정 운영에 필요한 디지털·에듀테크 관련 ICT융합기기



## 대여

- (지원 규모) 도내 기관(학교), 단체(동아리, 연구회 등) 소속 교원
- (지원 예산) 252,490천원(자체비)
- (지원 기간) '23년 1월 ~ '23년 12월
- (추진 기관) 전라북도교육청교육연구정보원
- (지원 방침)
  - ICT융합기기의 대여 및 반납은 전북교육포털에서 신청하고, 업무관리시스템으로 신청서/반납확인서 제출 후 학교별 담당자가 대여 및 반납 처리
  - 초·중·고등학교 및 기관, 동아리 등을 대상으로 학생 교육활동과 교사 연수, 원격수업 자료 제작 등에 활용할 수 있도록 최대 30일간 대여
  - 안전사고 발생에 대비한 사전교육 및 안정적 교육활동을 위한 유지보수 실시

### ICT 융합기기 대여 사업

- 단위학교에서 SW·AI교육 운영, 원격수업 준비에 필요한 고가의 교구나, SW·AI교육 창의 캠프, 축제 운영 등에 필요한 관련 교구를 확보하여 학교에 대여 지원

◆ 2022 개정 교육과정에 따라 현장 교원의 정보교육 역량 강화 연수, 교육대학원 연계 AI융합교육 과정 운영

### 1 정보교육 역량 강화 연수 과정 운영

- (학교장 연수) 정보교육에 대한 이해 증진을 통해 교수·학습 방법 개선 지원 및 교육과정 편성 방안등 장학 활동 리더십 제고
  - (연수일정) '23년 6월 ~ 10월
  - (연수시간/인원) 2시간 이내 / 200명 내외
  - (예산) 2,000천원 내외
- (초등교사 SW·AI교육 역량강화 기초연수) 초등학교 5, 6학년 담임 및 교과 전담 교사의 SW·AI교육 (기초/심화)
  - (연수일정) '23년 8월(하계), '24년 1월(동계)
  - (연수시간) 15시간
  - (대상 및 인원) 초등교원, 200명 내외
  - (연수방법) 도내 연수기관을 위탁기관으로 선정·운영
  - (예산) 24,000천원(자체비)
- (중등 신규교사 연수) 2023년 정보·컴퓨터 교사 연수 실시
  - (연수일정) '23년 3월
  - (연수시간) 12시간
  - (대상 및 인원) 중등 정보·컴퓨터 교원(신규 및 저경력 교원), 10명 내외
  - (추진기관) 전라북도교육청교육연구정보원
  - (예산) 미정(교육연구정보원)
- (SW·AI교육 학교중심 교사연수) 단위(중점)학교 및 권역별 교사 동

아리를 중심으로 SW·AI융합교육 지도 전문성 및 역량 강화

- (연수일정) '23년 3월 ~ 11월
- (연수시간/인원) 15시간/100명 내외
- (연수방법) 특수분야 직무연수 운영
- (지원규모) 8과정 이상 (과정당 10~20명 내외)
- (지원예산) 팀당 500만원 내외 (신청 학교수에 따라 조정)
- (예산) 40,000천원(자체비)
- **(AI교육 원격연수)** AI교육의 인식 제고 및 현장 교사의 AI융합교육 실천역량 함양
  - (연수일정) '23년 6월 ~ 8월
  - (연수시간/인원) 15시간/420명
  - (연수방법) 원격 연수기관을 선정하여 위탁 연수 실시
  - (예산) 8,400천원(특교)
- **(원격 연수) '인공지능 기초' 진로 선택과목 이해도 제고 및 초·중등 AI 체험 실습 교육역량 강화 등 원격 직무연수 운영(교육부)**

#### 원격연수 콘텐츠 목록

- **(인공지능 기초)** 고등학교 '인공지능 기초' 선택과목 신설에 따라 담당 과목 내용 요소 이해 및 수업 전략 등 지도역량 함양을 위한 직무연수('22~, 중앙교육연수원 탑재)
- **(AI교육 플랫폼과 함께하는 정보수업)** AI교육 플랫폼에 탑재된 AI 교육 디지털 콘텐츠 이해를 통해 초·중·고 인공지능 체험 수업 역량 제고를 위한 연수('23~, 중앙교육연수원 탑재)

- **(AI교육 심화연수\*)** 중등 정보교사, AI융합교육대학원 재학생 및 AI 선도학교 교원을 대상으로 AI교육 심화연수 과정 운영
  - (연수기간) '23년 9월 ~ 11월
  - (연수시간/인원) 3회(3시간/100명 내외)
  - (예산) 16,600천원(특교)

\* 워크숍 형태의 모듈형 연수(집합)로 운영

## 2 AI융합교육 전문과정 운영 [특교]

- (목적) 교원이 교육 현장에서 디지털 기술을 이해하고, 활용함으로써 교실 수업을 혁신할 수 있도록 현직 교원 SW·AI 역량 제고 추진  
※ [국정과제 81] 교육대학원 연계 AI 융합전공('20~'27. 연 1,000명) 등으로 전문성 신장 지원
- (내용) 교육대학원(야간/계절)에서 AI 융합교육 전공 기준 학점 취득 등 졸업 요건 달성 후 석사 학위 수여를 통한 현장 전문 교원 양성

### < 선발 추진 단계 >



※ 대학원 입학 기준에 부합한 자 중 연구 계획서 등의 심사에 통과한 자를 교육청이 추천, 운영 대학에서 최종 합격자 결정

※ 자격요건, 교육청 심사기준, 대학원 최종 선발등의 세부내용은 선발계획 안내 시 공지

- (교육 기관) 도교육청과 협약을 체결한 교·사대 교육대학원 3개교\*

\* 전북대, 전주교대, 우석대 총 25명 신입생 선발 예정

- (지원 인원) 기 재학생('20~'22. 입학) 및 '23년 선발(25명 포함) 예정자 등 총 119명 내외

- (지원 규모) 총 289백만원

※ (재학생) '20년 입학생 6번째 학기, '21년 입학생 4~5번째 학기 등록금 지원

'22년 입학생 2~3번째 학기 등록금 지원

※ (입학생) '23년 입학예정자 첫 번째 학비 지원

## 3 AI융합교육 연구·지원 센터 운영 [특교/시도분담금]

- (목적) AI융합교육 전공 교육대학원 교육과정 운영 지원 및 관련 연구, 협의체 구축 등을 통한 AI 융합교육 현장 전문 교원 양성 지원
- (내용) 교육부, 시·도 교육청, 교육대학원 간 컨소시엄 구성 및 AI 융합교육 전공 운영 관련 연구, 대학원별 성과 공유·확산 지원 등

- 권역별 컨설팅 지원단\* 운영으로 모든 대학원에 적용 가능한 공통 교육과정 및 교재 개발·보급 등 **교육과정 내실화 강화**

\* 권역별 대학원 간 교육과정 컨설팅 및 공유를 위한 전문가 및 대학원 담당자 참여

※ '4차 산업혁명과 미래교육', '인공지능 사회와 창의융합교육' 등 2종 개발 완료('22)  
'프로그래밍 기초', '데이터 구조와 알고리즘', 'AI와 확률 통계' 등 3종 개발('23~)

- **AI융합교육 플랫폼\***을 개설하여 파이선, 머신러닝 등 인공지능 활용 체험 실습이 가능한 교과목 연구 및 보급·확산

\* 모든 대학원이 활용하는 온라인 AI 체험실습 환경 제공('23.~, AI 융합교육연구지원센터)

- 시도교육청과 함께, 졸업생을 AI 융합교육 관련 2022 개정 교육과정 후속지원 컨설턴트 및 강사 등으로 역할 부여

※ 1기 졸업생이 본격적으로 발생하는 시기(5학기제의 경우 '23.2.졸업)부터 구성

○ (지원 예산) 30,000천원

○ (위탁 기관) 대구교육대학교산학협력단 AI융합교육연구·지원센터

#### 주요 추진 과제

- (교육과정 내실화 지원) 교육과정 질 관리 및 특성화를 위한 맞춤형 피드백, 교육과정 가이드 개발·보급, 전공 과목 교재 개발, 온라인 강의 개설 등 교육과정 운영 지원
- (교육과정 성과공유 및 확산) 교육과정 운영 우수사례 발굴 및 사례집 제작, AI융합교육 포럼 운영, 국제 심포지엄 개최, 학술대회 세션 운영, 수업지도안 공모전 운영
- (교원 및 국민 AI융합교육 역량 제고) 선도교사 연수 운영, 관리자 연수 개발 운영, 전 국민 대상 영상 콘텐츠 개발 운영
- (AI융합교육 정책 지원) AI융합교육 이슈페이퍼 발간, 시·도 교육청 정책 협의회 운영, AI 선도학교 운영 지원, 시도교육청 연수원 AI융합교육 연수 강의 지원 등
- (협력 네트워크) 컨소시엄 정기 협의체 운영, 권역별 교육과정 협의체 운영, 성과확산 및 체계적 관리를 위한 온라인 공간 구축 및 운영

## 영역 4

## 디지털 교육 격차 해소

◆ 지역의 산어촌 등 교외 소외지역 등에 디지털 교육격차 완화를 위한  
디지털 튜터 배치 및 디지털문제해결센터 운영 지원

### 1 교육소외지역 초등학교 디지털 튜터 운영 [특교]

- (목적) 교육 여건 등에 따른 디지털 교육격차가 발생하지 않도록 국정과제('23.~'26.)로 교육소외지역 초등학교에 디지털 튜터 지원 추진
  - ※ [국정과제 81] (디지털 교육격차 해소) 초등단계부터 격차가 발생하지 않도록 디지털튜터 배치 지원
- (내용) 국정과제의 원활한 추진 및 현장 안착을 위한 디지털 튜터 배치·운영\*을 통해 디지털 교육격차 해소를 위한 기반 마련
  - \* ('23) 보조강사 역량 강화 지원, 채용 업무 경감을 위한 업무편람 개발, 지역별 네트워크 강화
- (지원 규모) 초등학교 23교
- (지원 예산) 총 230백만원(※ 교당 1천만원\* 지원)
  - \* 디지털 튜터 인력 강사비 및 실습수업 지원 등을 위한 교육운영비 등 포함

#### 주요 운영 방향

- (운영 방침) 대상 학년, 학급은 학교 여건에 따라 자율적으로 선정 가능하며, 담임(전담)교사와 디지털 튜터(보조강사)가 동시에 한 교실에 참여하여 수업 진행
  - 담임(전담)교사와 디지털 튜터(보조강사) 간 다양한 교수·학습 모델 개발·운영
  - 협력 수업을 위한 사전 협의 시간을 별도로 운영할 수 있으며, 디지털 튜터는 협력 수업 및 사전 협의 시간 등을 포함하여 주당 15시간 미만 운영
- (디지털 튜터 업무) 학교 여건에 따라 담임(전담)교사와 디지털 튜터 간 수업 방식 협의, 디지털 학습지원 방식 등 다양한 역할과 업무에 관하여 사전에 협의하여 운영

### 2 디지털 문제해결센터 운영 [특교]

- (목적) 지역의 디지털 학습 및 체험 기회 부족 등 디지털 교육격차가 발생하지 않도록 국정과제('23.~'26.)로 '디지털문제해결센터' 운영 지원
  - ※ [국정과제 81] (디지털 교육격차 해소) 디지털 문제해결센터('23.~'26.)를 중심으로, 농어촌·도서지역 SWAI 체험활동, 지역주민 디지털 교육, 공동교육과정 운영 지원 등 실시

- (내용) 도내 물적·인적 인프라를 활용하여 농어촌 및 도서 등 교육소외지역, 취약계층 등의 디지털 역량 제고 지원
- (지역 디지털 교육 지원) 디지털 문제해결 콘텐츠 및 프로그램 운영 등 지역 교육공동체가 협력하는 디지털 체험교육 모델 마련
- (학교 밖 SW·AI 교육) 농어촌·도서 지역의 학생·학부모 SW·AI 교육, 지역주민·실버 세대 디지털 소양 교육 등 각종 체험 교육 지원
  - ※ 자체 디지털 교육 활성화 사업 등과 연계한 프로그램 운영
- (지원 대상) 전라북도교육청교육연구정보원(SW교육체험·지원센터)
- (지원 예산) 총 40백만원(특교)

#### 주요 운영 과제

- (인적 인프라 운영) 디지털 문제해결센터 내 상주하는 전문인력 배치 및 전담 강사 채용 등을 통해 양질의 교육프로그램 운영
- (디지털 문제해결 교육) 디지털 대전환의 시대에 유연하게 대응할 수 있도록 디지털 역량 함양을 위한 교육 콘텐츠 및 프로그램 제공
- (교과외 활동 지원) 지역학교 방과후교육 및 창의적 체험활동 등 프로그램 운영을 위한 각종 교구·교수 자료 및 강사 인력 지원
- (대국민 디지털 교육) 지역 일반인, 취약 계층, 실버 세대 등을 위한 디지털 리터러시 교육 지원체제 마련

### ③ 디지털 교육 중앙지원단 운영 [특교/시도분담금]

- (목적) 국정과제의 원활한 추진 및 현장 안착 등 효과적인 디지털 교육격차 해소 기반 마련을 위해 중앙단위 정책지원단 운영 필요
  - ※ [국정과제 81] 초등 단계부터 디지털 교육격차가 발생하지 않도록 학생 맞춤형 정보교육 지원
- (내용) 디지털 교육격차 해소 관련 사업 추진 관리, 디지털 교육격차 해소지원센터 운영 등을 위한 시도 연계 중앙지원단 운영 추진
  - (중앙지원단 구성·운영) 교육부 및 시도 업무 담당자, 한국과학창의재단 담당자, 외부전문가 등으로 지원단을 구성하여 디지털 교육 현장 지원
    - ※ 중앙지원단 구성원 간 온·오프라인 분기별 협의회 운영을 통한 정책소통 강화

- (컨설팅·관리 지원) 디지털 튜터 협력 수업 컨설팅, AI중심고 교육과정 컨설팅, 디지털 문제해결센터 기능 개편 자문 지원

- (디지털 교육격차해소지원센터 운영) 전문기관을 통해 디지털 교육격차 해소정책 방향 수립 지원 및 사업 성과분석 등 지원

※ 대학 산학협력단, 국책연구소 등 적합한 전문기관과의 업무 협약 등을 통해 추진

○ (지원 예산) 20,000천원

○ (위탁 기관) 한국과학창의재단

※ 교육부 특별교부금 위탁사업으로 주관교육청과 한국과학창의재단 협약 추진

#### 주요 추진 과제

- (디지털 튜터 운영교 관리) 디지털 튜터의 실습수업 보조 및 학습 지원업무 등 수행에 관한 컨설팅 지원 및 디지털 협력 수업 강화 지원
- (디지털 교육 거점교 관리) AI 융합교육 중심고에서의 디지털·인공지능 역량 함양 교육 내실화를 위한 교육과정 컨설팅 등 지원
- (디지털 문제해결센터 관리) SW·코딩 실습, VR·AR 및 인공지능 체험 등 프로그램 내실화 방안, 기자재 구입·관리 운영 등에 관한 컨설팅 지원 및 기능 개편 자문
- (디지털 교육격차해소 지원센터 운영) 디지털 튜터 및 시도 문제해결센터 시범 운영사례 및 현장 실태 분석 등을 참고하여 정책 개선 지원 및 사업 성과분석 등 지원

#### 4 SW교육 아카데미 / 학교로 찾아가는 SW교육

○ (SW교육 아카데미) 컴퓨팅 사고력 신장을 통한 창의·융합 인재 양성 지원과 SW교육에 대한 긍정적인 공감대 형성 및 학부모 인식 제고

- (교육대상) 초등학생(4~6학년) 및 중학생 / 초등학생(1~3학년)과 학부모 대상

- (교육내용)

• 학생: 알고리즘과 프로그래밍 체험을 통해 SW·AI 기초 소양 함양 (6개반, 96명)

• 학부모: 자녀와 함께 할 수 있는 체험중심의 SW·AI교육 실시(12회, 200명)

- (교육 방법) 체험과 놀이 중심 활동으로 교육용 프로그래밍 언어를



통해 문제해결 방법 습득

- (추진기관) 전라북도교육청교육연구정보원

○ **(학교로 찾아가는 SW교육)** 학교 교육과정과 연계한 체계적인 SW교육 및 교수·학습 방법 모델 제공

- (교육대상) 초등학교(6학년)

- (교육기간) 연중(4~12월)

- (운영방안)

• 교육내용: 제시된 4개 수업내용 중 학교에서 선택하여 수업 실시

(엔트리, 햄스터로봇, 치즈스틱, SW&AI융합교육)

• 운영방법: 파견교사 2명이 한 조로 편성되어 직접 단위학교를 방문하여 3차시 분량의 SW교육 실시

• 운영시간: 학급별 3시간

- (추진기관) 전라북도교육청교육연구정보원

◆ 디지털 수업 역량 강화를 위한 교수학습 자료 및 영상콘텐츠 제작·보급 및 체험·탐구 프로그램, 현장 소통 강화 등 모두가 참여하는 정보교육 생태계 조성

### 1 디지털 역량 강화 교수학습 자료 개발·보급 [특교/시도분담금]

- (목적) 현행 교과 교육과정과의 디지털 소양 교육 연계·적용 및 교육과정 전환기 격차 해소 등을 위한 디지털 역량 교육기반 마련

※ 2022 개정 교육과정 고시(22.12.) → 디지털 소양 교육 강화('23.~'24.) → 교육과정 적용('25.~)

- (내용) 초등학교 교과 교육과정 기반으로 디지털 기초원리·개념 이해 및 디지털 활용·응용 활동 등 학습을 위한 교수학습 자료 개발·보급

※ 각 과목별 교수·학습 과정안 가이드라인, 학생용 보조교재 및 학습활동 워크북 등

- 다양한 교과 수업에서 디지털 리터러시 개발 기준 및 수업 예시 자료\* 등을 활용하여 학교 현장 교원이 쉽게 이해하도록 개발 추진

\* 디지털 리터러시 교수학습 예시 자료 개발·보급(KERIS, '23)

- 초등 저학년부터 ICT 활용 등 교과 연계 디지털 소양 함양을 위한 교수학습자료를 개발·보급하고 정보교육과 연계

※ ('23.) 초1~4학년군 → ('24.) 초5~6학년군, 중 1~3학년군 → ('25.) 고교 선택과목군

#### < 2022 개정 교육과정 적용 시기 및 자료개발·보급 계획(안) >

구분	2022 개정 교육과정 적용 시기			디지털 역량 강화를 위한 교수·학습 자료 개발·보급
	초등학교	중학교	고등학교	
2023년	준비기			초1~4 (4종)
2024년	초1, 2			초5~6 (2종)
2025년	초3, 4	중1	고1	중1~3 (3종), 고 선택 (4종)
2026년	초5, 6	중2	고2	
2027년		중3	고3	

- (예산) 추후 편성 예정(특교)

## 2 SW·AI교육 지원단 운영

- (목적) SW교육의 지속적인 확산 및 AI교육의 2022개정 교육과정 도입에 따른 학교 교육과정 편성·운영 방안 모색
- (운영방안)
  - SW·AI교육 활성화 지원을 위한 상시 조직 구성·운영(20명 내외)
  - AI교육 선도학교 운영지원 및 컨설팅
  - SW·AI교육 창의캠프 운영지원, 지역특화(전북과학축전) SW·AI 체험프로그램 운영지원, 각종 SW·AI체험행사 지원
- (예산) 5,200천원(기타지원금/AI교육 선도학교 운영)

## 3 SW·AI교육 교과연구회 운영

- (목적) 현장 교사 중심의 자발적 연구 활동과 결과의 확산·공유를 위한 수업연구회 지원으로 SW·AI교육 활동 기반 마련
- (운영방안)
  - SW·AI교육 활성화를 위한 교과연구회 차원의 현장 중심 연구 수행
  - SW·AI교육 담당교사의 지역 커뮤니티를 활성화하고, 학생 참여 중심의 다양한 체험 행사 추진 및 연수·홍보 등 주도적 역할 수행
- (지원규모) 5개팀
- (예산) 15,000천원(자체비)

## 4 체험·탐구 중심 SW·AI교육 프로그램 운영

- (지역특화 SW·AI교육 체험프로그램 운영)
  - (운영기간) '23년 9월 중(예정)

- (내용) 창의력과 사고력을 키우는 체험과 탐구 중심의 SW·AI교육 체험 프로그램 제공, 전북과학축전 내 SW·AI교육 체험 부스 운영(온오프라인)
- (운영방침) SW·AI교육 교과연구회 연계한 온·오프라인 체험 프로그램 운영
- (지원규모) 10개팀(팀당 2,000천원 내외)
- (예산) 25,100천원(자체비)

#### ○ (AI융합교육 창의캠프)

- (목적) SW·AI교육의 확산을 위해 창의적 아이디어를 SW로 구현하는 사고력 교육을 통해 문제해결력을 갖춘 '미래형 창의인재' 양성
- (운영기간) 23년 5월 ~ 11월(2회, 예정)
- (장소) 미정
- (내용) 도내 초·중·고등학생 중 신청자 대상, 실현 가능한 주제를 가지고 SW·AI교육 체험프로그램 또는 데이터, AI 등 SW기술을 활용한 C언어 기반 문제해결 및 교육참여 등 해커톤 형식의 SW·AI교육 축제
- (지원규모) 초·중·고 학생 300명(150명씩 2회 예정)
- (예산) 54,000천원(기타지원금/AI교육 선도학교 운영)

#### 해커톤(Hackathon)

해킹(hacking)과 마라톤(marathon)의 합성어로 한정된 기간 내에 기획자, 개발자, 디자이너 등 참여자가 팀을 구성해 쉽 없이 아이디어를 도출하고, 이를 토대로 앱, 웹 서비스 또는 비즈니스 모델을 완성하는 행사

- (SW·AI 교육 페스티벌) 디지털 교육 온·오프라인 전시관, 체험 코너, 전문가 강연 등 국민인식 제고를 위한 각종 행사 개최
  - 시·도 교육청 자체 SW·AI교육 활성화 사업 등과 연계하여 다양한 학생 참여의 체험·탐구 활동을 위한 지역단위 행사 운영 추진
- (온라인 코딩파티) SW와 AI가 만들어지는 원리를 누구나 쉽고 재밌게 체험해볼 수 있는 대국민 온라인 SW 교육 체험 행사 운영
  - 블록 코딩, 텍스트 코딩, 컴퓨팅 사고력, 인공지능 등 다양한 교육용 프로그래밍 언어 등을 활용한 미션형 코딩 체험 기회 제공
- (학교 체험행사) '정보 문화의 달(6월)' 및 '학교 소프트웨어(SW) 교육의 날(10.10.)' 등과 연계한 학교 단위 교내 체험 행사 추진
  - 계기교육, 체험 프로그램, 교내 대회, 동아리 발표회, 산출물 전시회, 체험 부스 운영 등 학교 여건에 따라 자율적 프로그램 운영

#### **4 정보교육 네트워크 구축 및 성과확산 [특교]**

- (정보교육 네트워크 구축) 호남권역(전북/광주/전남) 네트워크 구축
  - (업무협약) 전북교육청, 광주교육청, 전남교육청, 전주교육대학교, 광주교육대학교, 순천대학교 6개 기관 업무협약 체결(광주·전남·전북 정보교육 네트워크 협약서, 22.9.7.)
  - (목적) 2022 개정 교육과정에 따른 국가 수준의 정보교육 실현
  - (추진계획) 미래 인공지능 시대 대비 정보(SW·AI)교육 인식 제고, 콘텐츠 발굴·확산 등 지역 중심의 정보교육 활성화를 위한 인프라 구축
  - (추진내용) 협력학교(1개교,용성초) 운영, 정보교육 인식 개선 포럼, 워크숍, 연수 운영, 정보교육과정 편성 가이드라인 및 교수학습 자료 개발 추진 등

- (정보교육 확산) '대한민국 정보교육상' 운영을 통해 지역 및 학교 내 정보교육 성과 확산 등에 기여한 우수 교원 발굴 및 사례 공유
- (현장 소통) 정보·AI 교육 주제 강연, 현장 운영 사례 공유 등 대국민 참여의 온·오프라인 현장 소통 행사 운영
  - (교육포럼) 초·중등 현장 교사, 교육 전문가, 민간 전문가 등 다양한 참여자 의견 공유를 위한 정보·AI융합교육 포럼 운영
  - (국제 심포지엄) AI융합교육의 국제 동향, 해외사례 소개 등 국외 유명 인사 초청을 통한 국제 온라인 심포지엄 개최
- (협력체계 구축) 관계부처, 시·도교육청, 유관 기관 등 상호 협력 체계를 구축하고, 분기별 협의회 운영을 통한 유기적 정책 구현
  - 국가시책사업 추진현황 공유, 지역별 특성을 고려한 정보교육 현장 지원 방안 협의, 주요 현안 과제 논의 및 정책 의견수렴 추진

## V

## 기대 효과

---

- ① 모두의 SW·AI 역량을 기를 수 있는 교육과정 체계화로 양질의 교육기  
반 마련
- ② SW·AI교육으로 미래 핵심역량인 '논리적 사고력'과 '문제해결력' 함양
- ③ 학교 중심의 체계적인 SW·AI교육 정착 및 활성화로 지능정보사회의  
소양을 갖춘 인재 양성

추진 과제	주요 내용	재원 (단위:천원)			비고
		자체	특교	기타지원 금(국고)	
학교 정보교육 역량 제고	AI교육 선도학교 운영		1,260,000	705,000	국가시책사업
	AI융합교육 중심고등학교 운영	80,000	270,000		국가시책사업
정보교육 기반 구축	미래형 정보교실 환경개선 지원	4,200,000			자체사업
	AI·SW교육 교구구입지원	300,000			자체사업
	창의융합 SW교육 체험지원센터 구축	2,269,806			자체사업 (명시이월/사고이월)
	ICT융합기기 대여사업 운영	252,490			교육연구정보원
전문적 역량을 갖춘 교원 양성	정보교육 역량 강화 연수 과정 운영	65,800	25,000	7,800	자체사업 교육연구정보원
	AI융합교육 전문과정 운영		264,000		
	AI융합교육 연구·지원 센터 운영		30,000		
디지털 교육 격차 해소	교육소외지역 초등학교 디지털 튜터 운영		230,000		국가시책사업
	디지털 문제해결센터 운영		40,000		국가시책사업
	디지털 교육 중앙지원단 운영		20,000		국가시책사업
	SW교육 아카데미 / 학교로 찾아가는 SW교육				교육연구정보원
정보 교육 생태계 조성	디지털 역량 강화 교수학습 자료 개발·보급				국가시책사업 (추후 편성 예정)
	SW·AI교육 지원단 운영			5,200	국가시책사업
	SW·AI교육 교과연구회 운영	15,000			자체사업
	체험·탐구 중심 SW·AI교육 프로그램 운영	25,100		54,000	자체사업 국가시책사업
소계		7,208,196	2,139,000	772,000	
총계		10,119,169천원			