

# 제1회 생성형AI 활용대전(경진대회·공모전)

## □ 추진 목적

- 전 국민의 인공지능 일상화를 통해 인공지능 혜택을 국민과 함께 공유하고, 인공지능에 대한 관심 고취 및 초거대 인공지능 경쟁력 향상을 위한 경진대회 및 공모전 개최

## □ 대회 개요

- 명칭: 제1회 생성형AI 활용대전
- 일시: 2024년 8월 ~ 9월
  - 생성형AI 활용대전 공고: 8/7(수)
    - \* 경진대회: 온라인접수(8/7~8/23), 온라인예선(9/2), 오프라인본선/시상식(9/24)
    - \* 공 모 전: 온라인제출(8/7~9/5), 서류심사(9/6~9/13), 시상식(9/24)
- 참가대상: 무료
  - 경진대회 부문: 전국, 대학생 이상 성인, 200명 선착순 마감(개인)
  - 공 모 전 부문: 전국, 지도교사+학생(초4~고3), 30팀 예정(팀)
    - \* 팀구성: 3인이내(지도교사1인+학생1~2인(초등학교4학년 ~ 고등학교3학년))
    - \* 지도교사의 경우 학교·기관에 소속된 자로, 지도교사는 중복으로 팀 구성 가능
- 진행방식
  - 경진대회: 네이버 클로바x 사용, 온라인 예선 및 박람회장 본선 개최
  - 공 모 전: 생성형AI 사용, 주제에 대한 아이디어 제시
- 시상부문(안): 총 12점 예정 \* 시상 수량 및 내역은 변경될 수 있습니다
  - 대상: 산업통상자원부장관상, 과학기술정보통신부장관상
  - 최우수상: 전자신문사장상
  - 우수상: 에듀테크산업협회장상, 아시아교육협회장상, 에듀테크학회장상
- 주최: 한국에듀테크산업협회, 네이버클라우드
  - 후원: 산업통상자원부, 과학기술정보통신부, 전자신문, 아시아교육협회, 에듀테크학회

□ **경진대회 부문**(전국, 대학생이상, 개인)

○ **생성형AI 활용대전 공고: 8/7(수)**

- 홈페이지: [www.ketia.kr](http://www.ketia.kr) , [www.edtechkorea.or.kr](http://www.edtechkorea.or.kr)

○ **온라인 접수: 8/7(수) ~ 8/23(금) 15시, 네이버폼을 통해 접수(선착순마감)**

- 접수주소: <https://naver.me/FHlZr1j0>

- 제출: 소속, 이름, 휴대폰, 이메일, 네이버아이디 및 개인정보3자제공동의서

○ **네이버 클로바X 사전체험: 8/28(수) ~**

- 온라인 접수자 전원을 대상으로 네이버 클로바X 질문 무제한 계정을 부여, 클로바X 사용법에 대한 충분한 사전숙지 기회 제공

\* 클로바X 무제한 계정의 경우 약 1달간 제공예정

○ **온라인 예선: 9/2(월), 14시 ~ 18시**

- 오후 14시 예선 문제 공개, 당일 18시까지 제출 마감

- 제출양식(안): A4, 최대 5매(서론-본론-결론 형식으로 제출)

\* 제출양식의 경우 온라인 접수자를 대상으로 별도 배포

구분	제출양식내 작성내용(안)
1. 문제	공개된 문제 기재
2. 질문내용	문제 해결을 위해 네이버 클로바X에 질의한 참가자의 질문 기재
3. 해결방안	네이버 클로바X를 사용한 문제 해결방안 제시

○ **예선 심사: 9/3(화) ~ 9/6(금), 서류심사**

- 산업계 및 학계 외부 전문가 5인 예정

○ **본선 진출자 발표: 9/9(월)**

- 제출자 중에 본선 진출자 선발 및 발표: 최대 15명 예정

\* 본선 참석자 대상, 본인 노트북(또는 태블릿) 지참 안내

○ **오프라인 본선: 9/24(화) 10:00, 코엑스 3층 C홀 정책아레나1**

- 본선 현장에서 본선문제 공개 및 제한시간내 답변 제출자 중 우수자 시상

시간	소요	내용	비고
10:00~10:10	10"	본선 진출자 입장 및 준비	
10:10~10:20	10"	개회 및 본선 안내	
10:20~11:20	60"	경진대회 본선 진행	진출자(최대15명)
11:20~12:30	70"	현장심사 및 수상자 결정	심사위원 6인 예정
12:30~13:00	30"	경진대회/공모전 시상(판넬수여)	
13:00		마무리 및 폐회	

□ 공모전 부문(전국, 교사1인+학생1~2인(초4~고3), 팀)

○ 생성형AI 활용대전 공고: 8/7(수)

- 홈페이지: [www.ketia.kr](http://www.ketia.kr) , [www.edtechkorea.or.kr](http://www.edtechkorea.or.kr)

○ 공모전 주제: 1~8번중 자유선택 가능(세부설명은 p5 참조)

- 학교 안에서 발생하는 문제해결을 위한 생성형AI 활용방안

1. 부제: 생성형AI 기반 맞춤형 학습 도우미(친구) 개발
2. 부제: 생성형AI 기반 내친구 왕따로부터 지키기
3. 부제: 생성형AI 기반 친구들과 반려동물 돌보기
4. 부제: 생성형AI 기반 실시간 안전 모니터링

- 학교 밖에서 발생하는 문제해결을 위한 생성형AI 활용방안

5. 부제: 생성형AI 기반 범죄 예측 및 예방 시스템
6. 부제: 생성형AI 기반 재활용 및 쓰레기 관리 시스템
7. 부제: 생성형AI 기반 교통 신호 최적화 시스템
8. 부제: 생성형AI 기반 소외계층 돌봄 시스템

○ 온라인제출: 8/7(수) ~ 9/5(목) 15시, 이메일을 통해 접수

- 제출처: [etc@ketia.kr](mailto:etc@ketia.kr) (이메일제출)

- 제출형식: 이미지(20MB이내), 영상(4분이내), 음악(4분이내), PDF(20p이하)  
중 자유 선택(대용량첨부)

- 제출내용: 공모전신청서(첨부1) 및 아래내용을 반드시 포함

구분	포함내용
1. 주제선택	공모전 주제중에 선택한 이유
2. 사용기술	사용한 생성형AI 모델
3. 질문내용	주제 해결을 위해 생성형AI 모델에 질의한 참가자의 질문 기재
4. 해결방안	주제 해결 방법
5. 기대효과	기대효과 및 향후 활용방안

- 유의사항: 생성형AI 서비스 사용시 각 서비스별 약관을 통해 사용 가능  
연령 확인 및 부모(법적보호자) 동의서 제출 필수

○ 공모전 심사: 9/6(금) ~ 9/13(금), 서류심사

- 산업계 및 학계 외부 전문가 5인 예정

\* 수상자 대상으로 개별 안내(이메일, 유선)

○ 시상식 개최: 9/24(화) 12:30, 코엑스 3층 C홀 정책아레나1

- 경진대회 본선 개최 후 경진대회·공모전 수상자 시상

## □ 심사기준

구분	심사내용
1. 창의성	- 문제접근 방법의 독창성 - 제안 방법의 혁신성 및 참신성 - 프롬프트 설계의 우수성
2. 프롬프트 엔지니어링	- 프롬프트 완성도 - 대화의 흐름
3. 산출물의 완성도	- 제출 자료의 완성도 - 설명의 명확성
4. 실행가능성 및 파급효과	- 실현가능성 및 파급효과

## □ 시상식 개최

- 일시: 2024. 9. 24(화), 12:30~13:00
- 장소: 서울 강남구 코엑스 3층 C홀 정책아레나1 \* 에듀테크 코리아 페어 행사장
- 참석: 경진대회 및 공모전 수상자 전원
- 시상: 총 12점 예정(상장 및 기념품 증정)
- 기타: AI 관련 기업 제품 전시, 세미나 등 다양한 부대행사 개최
  - 2024 에듀테크 코리아 페어(9/23~25, COEX 3층 C홀) 무료로 참관 가능

## □ 주요 일정(안)

\* 일부 일정은 변경될 수 있습니다

월		8월				9월			
주		1	2	3	4	1	2	3	4
생성형AI 활용대전 공고		8/7							
경진대회	온라인 접수	8/7 ~ 8/23							
	클로바X 사전체험 (온라인 접수자 대상)					8/28 ~ 9/27			
	온라인 예선 (14시~18시)					9/2			
	예선 심사 및 본선 진출자 발표					9/3 ~ 9/9			
	본선대회 (COEX 3층 C홀)								9/24
공모전	온라인 제출	8/7 ~ 9/5							
	공모전 심사 및 수상자 개별 안내					9/6 ~ 9/13			
시상식(COEX 3층 C홀)									9/24

## □ 기타 사항

- 문의처: 한국에듀테크산업협회: [etc@ketia.kr](mailto:etc@ketia.kr) / 02-557-7601(내선301번)
- 온라인 접수 및 제출시, 휴대폰·이메일을 반드시 확인해주시기 바랍니다.
  - 기재된 휴대폰·이메일로 경진대회·공모전 관련 안내 예정
- 본 안내자료 내 일정 및 내용은 일부 변경될 수 있습니다.

## [참고자료] 생성형AI 활용대전 - 공모전 주제

\* 아래의 1~8번 주제중 하나를 자유롭게 선택하여 작성

### - 학교 안에서 발생하는 문제해결을 위한 생성형AI 활용방안

#### 1. 부제: 생성형AI 기반 맞춤형 학습 도우미(친구) 개발

\* 설명: 생성형AI를 활용해 학생들의 학습 스타일에 맞춘 맞춤형 학습 도우미(친구)를 개발하여 학습 참여도를 높이는 방안을 제안

#### 2. 부제: 생성형AI 기반 내친구 왕따로부터 지키기

\* 설명: 생성형AI를 활용해 따돌림을 당하는 친구들을 위로하고 도와주는 방안을 제안

#### 3. 부제: 생성형AI 기반 친구들과 반려동물 돌보기

\* 설명: 생성형AI를 활용해 반려동물의 먹이 시간과 양을 알려주고, 건강 상태를 체크해주는 등의 방안을 제안

#### 4. 부제: 생성형AI 기반 실시간 안전 모니터링

\* 설명: 생성형AI를 활용해 교내 CCTV와 연계된 실시간 안전 모니터링 시스템을 제안

### - 학교 밖에서 발생하는 문제해결을 위한 생성형AI 활용방안

#### 5. 부제: 생성형AI 기반 범죄 예측 및 예방 시스템

\* 설명: 생성형AI를 활용해 지역 내 범죄 데이터를 분석하고 범죄 예측 및 예방을 위한 시스템을 구축하는 방안을 제안

#### 6. 부제: 생성형AI 기반 재활용 및 쓰레기 관리 시스템

\* 설명: 생성형AI를 활용해 쓰레기 분류 및 재활용 효율을 극대화하는 방안을 제시

#### 7. 부제: 생성형AI 기반 교통 신호 최적화 시스템

\* 설명: 생성형AI를 활용해 실시간 교통 데이터를 분석하고 교통 신호를 최적화하는 방안을 제안

#### 8. 부제: 생성형AI 기반 소외계층 돌봄 시스템

\* 설명: 생성형AI 기반 음성챗봇 등을 활용해 소외계층의 접근성 향상을 지원하는 방안을 제안