

(주)넥슨코리아와 (재)넥슨재단이 함께하는

제 10 회 넥슨 청소년 프로그래밍 챌린지 개최 안내

1. 추진 목적

- 프로그래밍에 관심 있는 초·중·고등학생들이 참신하고 재미있는 문제가 출제되는 대회에 도전하며 소프트웨어(S/W) 학습에 흥미를 느끼고 역량을 증진시킬 수 있도록 돕고자 함.
- 경쟁보다 성장의 즐거움을 느낄 수 있도록 다양한 경험의 장을 마련함으로 청소년들이 프로그래밍을 통해 자유롭고 창의적인 도전을 펼쳐 나갈 수 있도록 돕고자 함.

2. 대회 개요

- 대 회 명 : 제 10 회 넥슨 청소년 프로그래밍 챌린지 (" NYPC 2025 ")
- 공 동 주 최 : (주)넥슨코리아, (재)넥슨재단
- 주 관 : (주)넥슨코리아
- 후 원 : 문화체육관광부, 한국콘텐츠진흥원, 게임문화재단
- 대 상 : 프로그래밍에 관심 있는 전국 초·중·고등학생
2007 년 1 월 1 일생부터 2014 년 12 월 31 일생까지 (단, 대학생 제외)
- 내 용 : 프로그래밍 대회 문제 풀이 도전
(C, C#, C++, Rust, Go, 루아, 코틀린, 파이썬, 자바, 자바스크립트 총 10 가지 언어 환경 제공)

3. 세부 내용

■ 진행일정

구분	일정	내용
홈페이지 오픈	7 월 1 일(화)	대회 운영 방침 및 대회 일정 등 안내
참가 신청	7 월 7 일(월) ~ 8 월 11 일(월)	온라인 사이트 (www.nypc.co.kr) 에서 참가 신청
Round 1 (온라인)	8 월 7 일(목) ~ 8 월 11 일(월)	- 초·중·고 구분 없이 온라인 상으로 문제 풀이 진행 - 일정 점수 이상 획득 시 Round 2 진출 기회 제공 - Round 1 통과자 전원에게 Round 2 진출 확인서 제공
Round 2-A (온라인)	8 월 17 일(일) 19 시 ~ 22 시 (3 시간)	- Round 1 통과자 대상 진행 - 원하는 일정에 도전하여 온라인 상으로 문제 풀이 진행
Round 2-B	8 월 23 일(토)	- Round 2 상위 득점자 총 500 명에게 특별상 제공

(온라인)	14 시 ~ 17 시 (3 시간)	- Round 2 상위 득점자 약 80 여 명에게 본선 진출 기회 제공
본선 대회 진출자 발표	9 월 중	본선 대회 진출자 명단 발표
본선 대회 (오프라인)	10 월 25 일(토)	본선 대회 진출자 대상 오프라인 대회 진행 (넥슨코리아 사옥)

■ 시상 및 장학금

NYPC 1214 부문 (본선 참여자 중 2012 년생 ~ 2014 년생까지 해당되는 부문입니다)

구분	인원	시상	장학금	부상
대상	1 명	문화체육관광부 장관상	300 만원	노트북
금상	1 명	한국콘텐츠진흥원 원장상	200 만원	노트북
은상	1 명	(재)게임문화재단 이사장상	100 만원	노트북
동상	3 명	넥슨 대표이사상	50 만원	노트북

NYPC 1519 부문 (본선 참여자 중 2007 년생 ~ 2011 년생까지 해당되는 부문입니다)

구분	인원	포상	상금	부상
대상	1 명	문화체육관광부 장관상	500 만원	노트북
금상	1 명	한국콘텐츠진흥원 원장상	300 만원	노트북
은상	1 명	(재)게임문화재단 이사장상	200 만원	노트북
동상	7 명	넥슨 대표이사상	100 만원	노트북

4. 문의

- 운영사무국 : 1670-1219 (평일 10:00 ~ 18:00) / nypcinfo@nypc.co.kr
서울특별시 서대문구 충정로 70