

같이 해 보는 핵심곡목 정리

1. 컴퓨팅 시스템은 입력 장치, 처리 장치, 기억 장치, 출력 장치, 통신 장치와 같은 **하드웨어** (와)과 이것을 이용하여 사용자가 요구하는 작업을 수행하기 위한 명령어와 데이터의 집합인 **소프트웨어** (으)로 구성된다.
2. 컴퓨팅 시스템에서 **운영체제** (은)는 사용자의 명령을 받아 하드웨어를 제어하고, 문제 해결을 돕는 역할을 한다.
3. 센서로 주변 환경 변화를 감지하고 소프트웨어로 제어하여 외부의 물리적인 환경과 상호 작용하는 장치를 **피지컬 컴퓨팅** (이)라고 한다.
4. 문자, 숫자, 이미지, 소리, 동영상과 같이 **관찰**이나 **측정**을 통해 얻을 수 있는 **값**이나 사실을 **데이터** (이)라고 한다.
5. **디지털 데이터**는 저장·가공·전송이 편리한 특징이 있고, 이로 인한 많은 장점이 있으며 다양한 가치를 만들어 내고 있다.
6. 이미지를 디지털 데이터로 표현하는 방식에는 **픽셀로 표현**하는 **비트맵** 방식과 수식을 이용하여 **점과 선으로 표현**하는 **벡터** 방식이 있다.
7. 동영상은 여러개의 프레임을 빠른 속도로 넘겼을 때 움직이는 것처럼 보이는 **잔상효과** (을)를 이용한 것이다.
8. 데이터를 수집하는 방법에는 **인터뷰, 관찰, 설문 조사, 센서 이용**과 같이 직접 수집하는 방법과 검색 엔진과 이미 수집된 데이터 (을)를 이용하는 방법이 있다.
9. **응용 소프트웨어** (을)를 이용하면 데이터의 수집과 구분, 데이터의 정렬·편집, 데이터의 저장과 공유를 효율적으로 할 수 있다.
10. 디지털화: **디지털** (을)를 이용하면 데이터의 수집과 구분, 데이터의 정렬·편집, 데이터의 저장과 공유를 효율적으로 할 수 있다.
11. 플랫폼화: 유통, 거래, 교통, 숙박 등의 다양한 분야에서 앱이나 **프로그램** (을)를 이용해 서비스하고 있다.
12. 지능화: 데이터를 분석하고 판단·예측하여 작업을 수행하는 **인공지능** 기술이 다양한 산업에 적용되고 있다.
13. 연결화: 사람, 사물, 장치, 데이터, 서비스 등이 **네트워크** (으)로 폭넓게 연결되어 상호 작용하고 있다.
14. **디지털 중독**은 디지털 기기를 지나치게 의존하는 것으로 게임 과몰입, 인터넷 중독, 스마트폰 중독, 온라인 도박 등이 있다.
15. **개인 정보** (이)란 이름, 주소, 전화번호, 주민 등록번호 등 개인에 관한 정보로 인적 정보, 행위 정보, 신체 정보, 교육 정보가 포함되며 스스로 안전하게 관리해야 한다.
16. **저작권** (이)란 저작물을 만든 사람의 노력과 가치를 인정하고 권리를 보호하기 위해 저작자가 자신의 저작물에 관하여 가지는 권리이다.