



# 2023 ( 우쿨렐레 )프로그램 연간계획안

공음초등학교

지도 대상	3~6학년	지도 강사	김수정
지도 기간	2023년 3월 2일 ~ 2023년 12월 31일, 매주 목,금		
지도 목표	우쿨렐레의 악기에 대해 이해하고 장조의 코드를 배워서 연주할 수 있다.		
준비물	우쿨렐레악기,밧,교재		

지 도 계 획				
월	주	주제	지도 내용	비고
3	1	우쿨렐레 악기에 대해알아보기	우쿨렐레의 구조, 종류, 역사 공부해보기	
	2	조율해보기	각줄에 따른 계이름 익히기	
	3	우쿨렐레의 연주 자세	피킹,줄 튕기기	
	4	타보악보	타보악보의 구조, 악보의 이해	
	5	우쿨렐레 조율	복습해보기	
4	1	도, 레, 미 음 익히기	도는3번줄 개방현, 레는2프렛, 미는 2번줄	
	2	비행기곡을 통해 계이름익히기	도,레,미 연습	
	3	파,솔 음 익히기	파는 2번줄1프렛,솔은 2번줄 3프렛	
	4	‘나비야’	계이름 파,솔 배우고 연습하기	
	5	‘비행기’‘나비야’	복습하기	
5	1	양상블곡 ‘맛있는 간식’	‘맛있는 간식’1파트 배워보기	
	2	양상블곡 ‘맛있는 간식’	‘맛있는 간식’ 2파트 배워보기	
	3	양상블곡 1파트,2파트	1파트,2파트 맞춰보기	
	4	계이름 도~솔	도,레,미,파,솔 손가락 연습하기	
	5	양상블곡 연주 및 복습	‘맛있는 간식’ 합주해보기	
6	1	다운스트러밍 배워보기	스트러밍 자세, 뮤트와 브러싱	
	2	‘꼭꼭 숨어라’곡 배워보기	C6코드 다운스트러밍 익히기	
	3	‘도깨비 뽀스’ 배워보기	C코드 스트러밍 익히기	
	4	‘꼭꼭 숨어라’‘도깨비 뽀스’	복습하기	
	5	라,시,도 음 배워보기	라는 1번줄 개방현,시는 2번줄 2프렛	
7	1	다장조 음계	가운데도~위의도 익히기	
	2	‘대디 핑거’	높은도는 1번줄 3프렛 배우고 연습하기	
	3	다장조음계 ,‘대디 핑거’	복습하기	
	4	‘학교 중’	점2분음표 3박자 익히기	
	5	‘허수아비 아저씨’	다장조 음계 차례로 올라가기.내려가기	

지도 계획				
월	주	주제	지도 내용	비고
8	1	C코드,F코드,G7코드	C코드(도미솔)F코드(파라도)G7코드(솔시레파)	
	2	‘학교종’‘허수아비아저씨’	복습하기.연습하기	
	3	양상블‘젓가락 행진곡’	‘젓가락 행진곡’ 1파트 익히기	
	4	양상블‘젓가락 행진곡’	‘젓가락 행진곡’ 2파트 익히기	
	5	양상블 연주	‘젓가락 행진곡’ 1파트,2파트 합주	
9	1	‘젓가락 행진곡’ 복습	양상블 각파트 복습하기	
	2	업스트러밍	‘우리집에 왜 왔니’ 업스트러밍 연습	
	3	‘달’ 업스트러밍	F코드 업스트러밍 익히기	
	4	‘시계’ 업스트러밍	C코드,F코드 업스트러밍 연습	
	5	‘우리집에 왜왔니’ ‘달’ ‘시계’	복습,연습하기	
10	1	높은레,미	높은레는 1번줄 5프렛,높은미는 1번줄7프렛	
	2	‘축하합니다’	다운 업 스트러밍 연습하기	
	3	‘과꽃’	8분의 6박자 셈여림 익히기	
	4	‘축하합니다’ ‘과꽃’	복습하기	
	5	칼립소 리듬	짤 짜짜 웃짜짹(다운 다운업 업다운업)	
11	1	‘열 꼬마 인디언’칼립소 리듬	G코드,D7(레파#라도)코드 익히기	
	2	‘모두가 천사라면’칼립소 리듬	노래 가사말에‘ 하하하’ 일 때 북면치기	
	3	‘열꼬마인디언’	복습하기. 개인연습	
	4	‘모두가 천사라면’	복습하기, 개인연습	
	5	‘꼬부랑 할머니’ 칼립소리듬	당김음리듬 샤용 다운업 하기	
12	1	‘고향의 봄’양상블곡	1파트연습	
	2	‘고향의 봄’ 양상블곡	2파트 연습	
	3	‘고향의 봄’ 양상블곡	1파트,2파트 합주 맞춰보기	
	4	왈츠스트러밍	4분의 3박자 왈츠리듬 익히기	
	5	‘뚝갈야요’ 왈츠스트러밍	강약약 리듬 익히기	



# 2023 ( 로봇과학 )프로그램 연간계획안

공음초등학교

지도 대상	1~4학년	지도 강사	김귀미
지도 기간	2023년 3월 2일 ~ 2023년 12월 31일, 매주 목요일		
지도 목표	조립도를 보고 올바르게 조립함으로써 집중력을 향상시킴		
준비물	로봇 키트		

지 도 계 획				
월	주	주제	지도 내용	비고
3	1	트럭로봇 “덤프” 만들기	조립도를 보면서 덤프 로봇을 제작하기	
	2	트럭로봇 “덤프” 만들기	조립도를 보면서 덤프 로봇을 제작하기	
	3	운반로봇 “로더” 만들기	조립도를 보면서 로더 로봇을 제작하기	
	4	운반로봇 “로더” 만들기	조립도를 보면서 로더 로봇을 제작하기	
	5	배틀로봇 “포세이돈” 만들기	조립도를 보면서 포세이돈 로봇을 제작하기	
4	1	배틀로봇 “포세이돈” 만들기	조립도를 보면서 포세이돈 로봇을 제작하기	
	2	투석기로봇 “캐터필드” 만들기	조립도를 보면서 캐터필드 로봇을 제작하기	
	3	투석기로봇 “캐터필드” 만들기	조립도를 보면서 캐터필드 로봇을 제작하기	
	4	괴물로봇 “몬스터해머” 만들기	조립도를 보면서 몬스터해머 로봇을 제작하기	
	5			
5	1			
	2	괴물로봇 “몬스터해머” 만들기	조립도를 보면서 몬스터해머 로봇을 제작하기	
	3	나만의 창작로봇 만들기	만들고 싶은 창작로봇을 구상하고 설계도 그리기	
	4	나만의 창작로봇 만들기	설계도대로 로봇을 제작하기	
	5			
6	1	말하는 고양이 “톰 ” 만들기	조립도를 보고 톰 로봇을 제작하기	
	2	말하는 고양이 “ 톰 ” 만들기	조립도를 보고 톰 로봇을 제작하기	
	3	4륜구동 자동차 “지프” 만들기	조립도를 보면서 지프 로봇을 제작하기	
	4	4륜구동 자동차 “지프” 만들기	조립도를 보면서 지프 로봇을 제작하기	
	5	기억력테스트 “아큐” 만들기	조립도를 보면서 아큐 로봇을 제작하기	
7	1	기억력테스트 “아큐” 만들기	조립도를 보면서 아큐 로봇을 제작하기	
	2	검투사로봇 “글라디” 만들기	조립도를 보면서 글라디 로봇을 제작하기	
	3	검투사로봇 “글라디” 만들기	조립도를 보면서 글라디 로봇을 제작하기	
	4			
	5			

지도 계획				
월	주	주제	지도 내용	비고
8	1			
	2			
	3			
	4	앵무새로봇 “아리” 만들기	조립도를 보면서 아리 로봇을 제작하기	
	5			
9	1	앵무새로봇 “아리” 만들기	조립도를 보면서 아리 로봇을 제작하기	
	2	운반로봇 “리프트그랩” 만들기	조립도를 보면서 리프트그랩 로봇을 제작하기	
	3	운반로봇 “리프트그랩” 만들기	조립도를 보면서 리프트그랩 로봇을 제작하기	
	4	인공로봇손 “사이버핸드”	조립도를 보면서 사이버핸드 로봇을 제작하기	
	5	인공로봇손 “사이버핸드”	조립도를 보면서 사이버핸드 로봇을 제작하기	
10	1	6연발 장갑차 “아머드” 만들기	조립도를 보면서 아머드 로봇을 제작하기	
	2	6연발 장갑차 “아머드” 만들기	조립도를 보면서 아머드 로봇을 제작하기	
	3	곤충로봇 “장풍이” 만들기	조립도를 보면서 장풍이 로봇을 제작하기	
	4	곤충로봇 “장풍이” 만들기	조립도를 보면서 장풍이 로봇을 제작하기	
	5			
11	1	배틀로봇 “헤라클레스” 만들기	조립도를 보면서 헤라클레스 로봇을 제작하기	
	2	배틀로봇 “헤라클레스” 만들기	조립도를 보면서 헤라클레스 로봇을 제작하기	
	3	나만의 창작로봇	만들고 싶은 창작로봇을 구상하고 설계도그리기	
	4	나만의 창작로봇	창작 로봇을 제작하기	
	5			
12	1	축구로봇 “샤커” 만들기	조립도를 보면서 샤커 로봇을 제작하기	
	2	축구로봇 “샤커” 만들기	조립도를 보면서 샤커 로봇을 제작하기	
	3	선풍기 로봇 “윈디” 만들기	조립도를 보면서 윈디 로봇을 제작하기	
	4	선풍기 로봇 “윈디” 만들기	조립도를 보면서 윈디 로봇을 제작하기	
	5			



# 2023 ( 멀티스포츠A )프로그램 연간계획안

공음초등학교

지도 대상	공음초등학생	지도 강사	정 재 호
지도 기간	2023년 3월 ~ 2023년 12월 매주 월요일		
지도 목표	놀이체육을 통하여 건강한 신체와 즐거운 교우관계를 형성한다		
준비물			

지 도 계 획				
월	주	주제	지도 내용	비고
3	1			
	2	전통 놀이	그물, 터치 술래잡기	
	3	전통 놀이	따로 따로 달팽이 놀이	
	4	줄넘기 및 훌라후프	줄넘기 와 훌라후프 감각 익히기1	
	5	볼놀이(구기종목)	볼 감각 익히기(손, 발)1	
4	1	전통 놀이	빠빠로 놀이	
	2	전통 놀이	문어발 줄다리기	
	3	줄넘기 및 훌라후프	줄넘기 와 훌라후프 감각 익히기2	
	4	볼놀이(농구, 축구)外	볼 감각 익히기(손, 발)2	
	5			
5	1	전통 놀이	탁구공 릴레이	
	2	전통 놀이	골프야 놀자	
	3	줄넘기 및 훌라후프	줄넘기 한발뛰기, 훌라후프 허리 돌리기	
	4	볼놀이	친구와 앞으로 옆으로 공주고 받기	
	5			
6	1	전통 놀이	신형 격구	
	2	전통 놀이	오목 두기	
	3	줄넘기 및 훌라후프	줄넘기 한발뛰기, 훌라후프 허리 돌리기2	
	4	볼놀이	친구와 앞으로 옆으로 공주고 받기2	
	5			
7	1	전통 놀이	반원 놀이	
	2	전통 놀이	살짝공 내옆에	
	3			
	4			
	5			

지도 계획				
월	주	주제	지도 내용	비고
8	1			
	2			
	3	탁구 공놀이	포핸드 스윙 연습	
	4	볼놀이(축구, 농구 외)	볼 감각 익히기(손, 발)	
	5			
9	1	줄넘기 및 훌라후프	줄넘기 양발 뛰기, 훌라후프 온몸 돌리기	
	2	볼놀이	공으로 지그재그 폴대 돌기	
	3	탁구 공놀이	포핸드 스윙 연습	
	4	줄넘기	움직이면서 줄넘기 하기	
	5			
10	1	체조 및 훌라후프	가볍게 몸풀고 서로 마주보며 돌리기	
	2	볼놀이(축구, 농구 외)	볼 던지며 주고 받기	
	3	탁구 공놀이	라켓으로 연속적으로 공 튀기는 감각 익히기	
	4	줄넘기	움직이면서 줄넘기 하기	
	5			
11	1	체조 및 훌라후프	가볍게 몸풀고 연속적으로 여러번 돌리기	
	2	볼놀이(축구, 농구 외)	볼 던지며 주고 받기	
	3	탁구 공놀이	포핸드 스윙 연습	
	4	줄넘기	움직이면서 줄넘기 하기	
	5			
12	1	체조 및 훌라후프	몸풀기 및 후프 돌리기	
	2	볼놀이(축구, 농구 외)	볼 던지며 주고 받기	
	3	탁구 공놀이	포핸드 스윙 연습	
	4	줄넘기	움직이면서 줄넘기 하기	
	5			

\* 상기 계획서는 학교 및 강사 사정상 변경될수 있음



# 2023 ( 멀티스포츠B )프로그램 연간계획안

지도 대상	3학년 ~ 6학년	지도 강사	기 혜 진
지도 기간	2023년 3월 3일 ~ 2023년 12월 31일, 매주 금요일		
지도 목표	아이가 스스로 상황을 판단하고 자신을 상황 속에 대입시켜 행동으로 옮기는습관을 갖도록 도움을준다		
준비물			

차시	활동 주제	활동 내용	준비물
3월	공과 친해지기	- 공 들고 콘 돌아오기 - 공 들고 위, 아래 패스하기 - 공 위로 던지고 받기 - 공 차고 받기	럭비공 콘
	공과 친해지기	- 공 들고 콘 돌아오기 - 공 들고 위, 아래 패스 릴레이 - 대각선으로 패스하기 - 간이 농구 게임 하기	"
	공과 친해지기	- 공 들고 콘 돌아오기 - 공 들고 위, 아래 패스하기 - 공 위로 던지고 받기 - 공 차고 받기	"
	공과 친해지기	- 옆으로 패스하기 - 공간을 활용한 럭비공 게임에 대해 설명듣기 - 럭비공을 이용한 간이 농구게임하기	"
4월	리프팅 하기	- 리프팅 하는 법을 알고 1인 공을 가지고 리프팅 하기 - 트래핑 하는 법을 알고 1인 공을 가지고 트래핑 하기 - 반복으로 연습하기	축구공 콘
	리프팅 하기	- 리프팅 하는 법을 알고 3인 공을 가지고 리프팅 하기 - 트래핑 하는 법을 알고 3인 공을 가지고 트래핑 하기 - 반복으로 연습하기 - 원으로 서서 리프팅으로 볼 떨어트리지 않기	"
	리프팅 하기	- 리프팅 하는 법을 알고 1인 공을 가지고 리프팅 하기 - 트래핑 하는 법을 알고 1인 공을 가지고 트래핑 하기 - 반복으로 연습하기	"
	리프팅 하기	- 리프팅 하는 법을 알고 4인 공을 가지고 리프팅 하기 - 트래핑 하는 법을 알고 4인 공을 가지고 트래핑 하기 - 반복으로 연습하기 - 원으로 서서 리프팅으로 볼 떨어트리지 않기	"
5월	패스 알아보기	- 패스에 대해 알아보기 - 1:1로 공을 잡고 패스하기 - 1:1 팍 패스하기 - 콘에 서서 옆으로 패스하기	럭비공 콘
	패스 알아보기	- 패스에 대해 알아보기 - 3:3으로 공을 잡고 팍 패스하기 - 4각형 콘에 서서 패스 하기 - 럭비공을 이용한 간이 농구게임하기	"

차시	활동 주제	활동 내용	준비물
5월	패스 알아보기	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 패스에 대해 알아보기</li> <li>- 1:1로 공을 잡고 패스하기</li> <li>- 1:1 팍 패스하기</li> <li>- 콘에 서서 옆으로 패스하기</li> </ul>	력비공 콘
	패스 알아보기	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 패스에 대해 알아보기</li> <li>- 4각형 콘에 서서 패스 하기</li> <li>- 5:5으로 공을 잡고 팍 패스하기</li> <li>- 력비공을 이용한 간이 농구게임하기</li> </ul>	"
6월	볼 컨트롤 드리블	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 드리블 (5m,10m 직선으로 콘 돌아오기)</li> <li>- 지그재그로 콘 돌아오기</li> <li>- 콘놓고 볼 굴리기 연습</li> </ul>	축구공 콘
	볼 컨트롤 드리블	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 드리블 (5m,10m 직선으로 콘 돌아오기)</li> <li>- 지그재그로 콘 돌아오기</li> <li>- 콘놓고 볼 굴리기 연습</li> <li>- 팀으로 게임하기</li> </ul>	"
	볼 컨트롤 드리블	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 드리블 (5m,10m 직선으로 콘 돌아오기)</li> <li>- 지그재그로 콘 돌아오기</li> <li>- 콘놓고 볼 굴리기 연습</li> </ul>	"
	볼 컨트롤 드리블	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 드리블 (5m,10m 직선으로 콘 돌아오기)</li> <li>- 지그재그로 콘 돌아오기</li> <li>- 콘놓고 볼 굴리기 연습</li> <li>- 팀으로 게임하기</li> </ul>	"
7월	걸어서 패스하기	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 2인 패스하기</li> <li>- 4인 콘으로 걸어서 패스하기</li> <li>- 4각 패스하기</li> </ul>	력비공 콘
	걸어서 패스하기	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 5:5 패스 주고 뒤로 가기</li> <li>- 5:5 패스 주고 앞으로 가기</li> <li>- 5:5 직진으로 가면서 팍 패스하기</li> <li>- 전진하는 패스 게임하기</li> </ul>	"
	걸어서 패스하기	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 2인 패스하기</li> <li>- 4인 콘으로 걸어서 패스하기</li> <li>- 4각 패스하기</li> </ul>	"
	걸어서 패스하기	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 십자로 피하면서 패스하기</li> <li>- 4각 걸어서 패스하기</li> <li>- 4각 뒤로 패스하기</li> <li>- 전진하는 패스 게임하기</li> </ul>	"



차시	활동 주제	활동 내용	준비물
8월	리프팅 훈련	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 리프팅 발동작 연습하기</li> <li>- 트래핑 하기</li> <li>- 2인1조로 연습하기</li> </ul>	축구공 콘
	볼 컨트롤 발 굴리기	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 공 굴리고 반대발로 스톱시키기</li> <li>- 공을 놓고 발 엇갈리기</li> <li>- 양발로 공차기</li> <li>- 발을 이용하여 전,후,좌,우 공굴리기</li> </ul>	"
	리프팅 훈련	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 리프팅 발동작 연습하기</li> <li>- 트래핑 하기</li> <li>- 2인1조로 연습하기</li> </ul>	"
	볼 컨트롤 발 굴리기	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 공 굴리고 반대발로 스톱시키기</li> <li>- 공을 놓고 발 엇갈리기</li> <li>- 양발로 공차기</li> <li>- 발을 이용하여 전,후,좌,우 공굴리기</li> </ul>	"
9월	짐볼 축구하기	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 짐볼로 축구하기 게임</li> </ul>	짐볼
	짐볼 축구하기	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 짐볼로 축구하기 게임</li> </ul>	"
	짐볼 축구하기	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 짐볼로 축구하기 게임</li> </ul>	"
	짐볼 축구하기	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 짐볼로 축구하기 게임</li> </ul>	"
10월	런닝 패스하기	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 여러 방향 패스하기</li> <li>- 4인 콘 돌아오기</li> <li>- 4각 4인 런닝 패스하기</li> <li>- 앞으로 패스하기</li> </ul>	럭비공 콘
	런닝 패스하기	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 4각 4인 런닝 패스하기</li> <li>- 픽업&amp;패스하기</li> <li>- 옆으로 패스하기</li> <li>- 볼 뺏기 게임하기</li> </ul>	"

차시	활동 주제	활동 내용	준비물
10월	런닝 패스하기	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 여러 방향 패스하기</li> <li>- 4인 콘 돌아오기</li> <li>- 4각 4인 런닝 패스하기</li> <li>- 앞으로 패스하기</li> </ul>	럭비공 콘
	런닝 패스하기	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 4각 4인 런닝 패스하기</li> <li>- 픽업&amp;패스하기</li> <li>- 옆으로 패스하기</li> <li>- 볼 뺏기 게임하기</li> </ul>	"
11월	드리블 훈련	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 인스텝 드리블</li> <li>- 인사이드 드리블</li> <li>- 아웃사이드 드리블</li> <li>- 지그재그 드리블</li> </ul>	축구공 콘
	드리블 훈련	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 4각 드리블</li> <li>- 인스텝 드리블</li> <li>- 인사이드 드리블</li> <li>- 드리블 릴레이</li> </ul>	"
	드리블 훈련	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 인스텝 드리블</li> <li>- 인사이드 드리블</li> <li>- 아웃사이드 드리블</li> <li>- 지그재그 드리블</li> </ul>	"
	드리블 훈련	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 4각 드리블</li> <li>- 인스텝 드리블</li> <li>- 인사이드 드리블</li> <li>- 드리블 릴레이</li> </ul>	"
12월	터치 게임 알아보기	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 몸풀기로 공 픽업&amp;패스하기</li> <li>- 터치게임에 대해 알아보기</li> <li>- 터치 피하기 게임하기</li> </ul>	럭비공 콘 조끼
	터치 게임 알아보기	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 몸풀기로 공 픽업&amp;패스하기</li> <li>- 옆으로 패스하기</li> <li>- 터치게임에 대해 알아보기</li> <li>- 공간을 만들어 공으로 터치하기</li> </ul>	"
	터치 게임 알아보기	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 몸풀기로 공 픽업&amp;패스하기</li> <li>- 옆으로 패스하기</li> <li>- 터치게임에 대해 알아보기</li> </ul>	"
	터치 게임 알아보기	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 몸풀기로 공 픽업&amp;패스하기</li> <li>- 옆으로 패스하기</li> <li>- 볼 뺏기 터치하기</li> </ul>	"



# 2023 ( 미술 ) 프로그램 연간계획안

공음초등학교

지도 대상	1,2~3,4학년	지도 강사	이 지 영
지도 기간	2023.03.02.~2023.12.31. 매주 화요일		
지도 목표	즐거운 미술시간. 기다려지는 미술 시간		
준비물			

지 도 계 획				
월	주	주제	지도 내용	비고
3	1	새로운 시작	친구 얼굴 자세히 표현 하여 그리기	
	2	크레파스	크레파스 초록계열 사용하여 나뭇잎채색하기	
	3	나는 디자이너	내 이름 꾸미기	
	4	네임 브로치	네임 브로치 만들기	
	5	클레이 기법	물방울 모양, 둥근기둥모양,사각모양	
4	1	봄	봄 풍경 그리고 채색하기	
	2	크레파스	크레파스 갈색계열 사용하여 나뭇가지 채색	
	3	봄 리스	색종이로 봄 리스 만들기	
	4	비오는날	빨대를 이용해 물감 붙여 표현하기	
	5	우리 가족	우리 가족 사진 먹지사용 그리기	
5	1	크레파스	크레파스 회색계열 사용하여 돌맹이 채색하기	
	2	어버이날	클레이 카네이션 만들기	
	3	명화 그리기	명화 따라 그리기	
	4	우리 나라	우리나라 지도 그리기	
	5	크레파스	크레파스 빨강,노랑계열 사용하여 꽃잎 채색	
6	1	클레이 자석	클레이 동물 냉장고 자석 만들기	
	2	놀이터 원근법	빨대사용하여 놀이터 스케치 및 채색하기	
	3	수박 접기	수박접기/수박먹는 모습 스케치 및 채색	
	4	크레파스	크레파스 활용 하여 원근법 이용 아쿠아리움	
	5	냅킨아트	냅킨 부채만들기	
7	1	사람그리기	하늘향한 사람모습 스케치 채색/불꽃놀이표	
	2	방학	방학동안 하고싶은 일 경험화	
	3	종이 접기	부채 종이 접기	
	4	수박 수영장	수박수영장 동화 읽고 스케치 및 채색	
	5	워터파크	테이프 활용하여 워터파크 표현하기	

지도 계획				
월	주	주제	지도 내용	비고
8	1	경험화	방학동안 있었던일 스케치 및 채색	
	2	크레파스	크레파스 색계열 사용하여 가을길 스케치	
	3	캔디머신 만들기	캔디머신 만들기	
	4	우물에 빠진 사람	원근법이용 하여 우물에 빠진 사람 스케치	
	5	명화 그리기	사포에 명화 그리기	
9	1	크레파스	크레파스 색계열 사용하여 바닷속 스케치 및 채색	
	2	디자인	컵라면 디자인/ 용기 만들기	
	3	표지판 그리기	교통 표지판 그리기	
	4	디자인	내 신발 디자인/가을낙엽 수채 표현하기	
	5	크레파스	크레파스 색계열 사용하여 비오는날 스케치	
10	1	석고방향제 만들기	석고방향제 만들기	
	2	명화 그리기	피카소 작품 이어 그리기	
	3	경험화/풍경화	겨울 그림 그리기	
	4	크레파스	크레파스 색계열 사용하여 겨울 스케치 채색	
	5	크리스마스	크리스마스 트리 만들기	
11	1	동물/음식 그리기	동물/음식 스케치 및 채색 후 빙고	
	2	크레파스	크레파스 계열 사용하여 새해 스케치 및채색	
	3	계획하기	겨울방학 계획표 짜기	
	4	종이접기	낙엽 모빌	
	5	아크릴사용법	먹지사용하여 우리 가족 캐리커처 채색	
12	1	크레파스	크레파스 색계열 사용하여 자유롭게 표현하기	
	2	종이접기	팽이접기	
	3	도형 스케치	여러 가지 도형 스케치 익히기	
	4	도형 채색	여러 가지 도형 수채 채색하기	
	5	클레이	야채 만들기	



# 2023 (전래놀이와 국악) 프로그램 연간계획안

공음초등학교

지도 대상		지도 강사	유찬이
지도 기간	2023년 3월 2일 ~ 2023년 12월 31일, 매주 화요일		
지도 목표	전래놀이 전래동요 활동으로 전통의 멋을 알기		
준비물	차시별 준비(놀이활동 준비물)		

지 도 계 획				
월	주	주제	지도 내용	비고
3	1	전래놀이 유래	전래놀이의 놀이감 재료와 종류 탐색하기	
	2	실을 이용한 전래놀이	실뜨기	
	3	고누판을 이용한 전래놀이 1	호박고누 우물고누	
	4	나무를 이용한 전래놀이 1	비석 치기	
	5			
4	1	전래놀이 (공기)	공깃돌을 이용해 다양한 방법으로 공기놀이	
	2	전래놀이 (칠교)	일곱가지 조각을 만들어 칠교판 이용해 활동	
	3	고누판을 이용한 전래놀이 2	곤질고누 왕고누	
	4	나무를 이용한 전래놀이 3	산가지놀이	
	5			
5	1	전래놀이	전통음식 알아보고 비빔밥 놀이활동	
	2	전래놀이(구슬)	다양한 방법 구슬치기 놀이활동	
	3	전래놀이(팽이)	나무팽이 활동	
	4	전래놀이(딱지치기)	딱지를 접어 딱지치기 활동	
	5	나무를 이용한 전래놀이 2	가지 떼기	
6	1	전래놀이(꼬리따기)	팀을 나눠 협동심을 기르며 놀이활동	
	2	전래놀이(대문놀이)	전래동요와 함께 놀이 활동	
	3	전래놀이(다리세기)	전래동요(이거리~)함께 놀이 활동	
	4	전래놀이(윷놀이)	윷판만드는 활동	
	5	전래놀이(윷놀이)	만들어진 윷판을 이용해 윷놀이하기	
7	1	전래놀이(술래잡기)	놀이방법 익히고 활동하기	
	2	전래놀이(무궁화 꽃이)	놀이방법 익히고 활동하기	
	3	전래놀이(잠자리 꿈꿨)	놀이방법 익히고 활동하기	
	4	전래놀이(돼지 씨름)	놀이방법 익히고 활동하기	
	5			

지도 계획				
월	주	주제	지도 내용	비고
8	1			
	2			
	3			
	4	전래놀이(우리나라악기활용)	국악 창작곡과 함께 악기연주 놀이활동	
	5	전래놀이(우리나라악기활용)	국악 창작곡과 함께 악기연주 놀이활동	
9	1	전래놀이(땅따먹기)	팀을 나눠 협동심을 기르며 놀이활동	
	2	전래놀이(제기차기)	놀이방법 익히고 활동하기	
	3	전래놀이(투호놀이)	놀이방법 익히고 활동하기	
	4	전래놀이(줄다리기)	팀을 나눠 협동심을 기르며 놀이활동	
	5			
10	1	전래놀이(고사리대사리)	전래동요와 함께 놀이 활동	
	2	전래놀이(남생아 놀아라)	전래동요와 함께 놀이 활동	
	3	전래놀이(청어엮자)	전래동요와 함께 놀이 활동	
	4	전래놀이(강강술래)	전래동요와 함께 놀이 활동	
	5	전래놀이(달고나놀이)		
11	1	전래놀이(사방치기)	팀을 나눠 협동심을 기르며 놀이활동	
	2	전래놀이(알까기)	놀이방법 익히고 활동하기	
	3	전래놀이(오목놀이)	놀이방법 익히고 활동하기	
	4	전래놀이(연날리기)	나만의 연만들어 연날리기 활동	
	5			
12	1	전래놀이(망치기)	놀이방법 익히고 활동하기	
	2	전래놀이(고무줄놀이)	놀이방법 익히고 활동하기	
	3	전래놀이(수건돌리기)	전래동요와 함께 놀이 활동	
	4	전래놀이(긴줄넘기)	전래동요와 함께 놀이 활동	
	5	전래놀이(오징어놀이)	팀을 나눠 협동심을 기르며 놀이활동	



# 2023 ( 컴퓨터 ) 프로그램 연간계획안

공음초등학교

지도 대상	1-2학년	지도 강사	시경인
지도 기간	2023년 3월 2일 ~ 2023년 12월 31일, 매주 수요일		
지도 목표	한컴타자를 익히고 윈도우 10 기초와 인터넷을 활용할 수 있습니다.		
준비물	초등방과후 특기적성 교재		

지 도 계 획			
월	주	주제	지도 내용
3	1	안녕, 컴퓨터	<ul style="list-style-type: none"> <li>컴퓨터 교실에서 지켜야 할 예절을 알아봅니다.</li> <li>컴퓨터를 켜고, 마우스로 끄는 방법을 알아봅니다.</li> </ul>
	2	[타자왕 01]	<ul style="list-style-type: none"> <li>타자연습 '자리 연습 1단계-기본 자리'를 연습합니다.</li> <li>컴퓨터 장치를 확인합니다.</li> </ul>
	3	반가워, 컴퓨터	<ul style="list-style-type: none"> <li>컴퓨터의 기본 구성 장치에 대해 알아봅니다.</li> <li>컴퓨터의 여러 주변 장치에 대해 알아봅니다.</li> </ul>
	4	[타자왕 02]	<ul style="list-style-type: none"> <li>타자연습 '자리 연습 2단계-왼손 위 자리'를 연습합니다.</li> </ul>
4	1	키보드 소개하기 [타자왕 03]	<ul style="list-style-type: none"> <li>타자연습 '자리 연습 3단계-검지 자리'를 연습합니다.</li> <li>키보드의 주요 키의 이름과 기능을 알아봅니다.</li> <li>키보드 기본 자리를 확인하고, 글자를 입력합니다.</li> </ul>
	2	마우스 소개하기 [타자왕 04]	<ul style="list-style-type: none"> <li>타자연습 '자리 연습 4단계-오른손 위 자리'를 연습합니다.</li> <li>마우스의 구성을 알아봅니다.</li> </ul>
	3	마우스와 친해지기	<ul style="list-style-type: none"> <li>마우스 잡는 방법과 동작을 배웁니다.</li> <li>마우스의 기능을 이해합니다.</li> </ul>
	4	산타 셀카 [타자왕 05]	<ul style="list-style-type: none"> <li>타자연습 '자리 연습 5~6단계-아래 자리'를 연습합니다.</li> <li>게임 방법을 알아보고 이해합니다.</li> </ul>
5	1	마우스 연습	<ul style="list-style-type: none"> <li>게임을 통해 마우스를 클릭하고, 드래그하는 연습을 합니다.</li> </ul>
	2	풍선껌 기울이기 [타자왕 06]	<ul style="list-style-type: none"> <li>타자연습 '자리 연습 7단계-쌍자음 자리'를 연습합니다.</li> <li>게임 방법을 알아보고 이해합니다.</li> <li>게임을 통해 키보드 방향키 누르는 연습을 합니다.</li> </ul>
	3	산타의 캔버스 [타자왕 07]	<ul style="list-style-type: none"> <li>타자연습 '자리 연습 8단계-쌍모음 자리'를 연습합니다.</li> <li>게임 스토리를 이해하고, 게임 방법을 알아봅니다.</li> <li>게임을 통해 마우스를 클릭, 드래그 하는 연습을 합니다.</li> </ul>
	4	공룡 타자 연습	<ul style="list-style-type: none"> <li>인터넷 타자연습 프로그램을 활용할 수 있습니다.</li> <li>숫자 글쇠 누르는 방법을 익히고, 숫자 패드에 대해 알아봅니다.</li> <li>키보드 낱말 연습에 앞서, 낱말을 입력하는 순서를 살펴봅니다.</li> </ul>

지도 계획			
월	주	주제	지도 내용
6	1	윈도우 10 시작하기 [타자왕 08]	<ul style="list-style-type: none"> <li>타자연습 '날말 연습 1단계-기본 날말'을 연습합니다.</li> <li>'윈도우 10'의 화면 구성에 대해 알아봅니다.</li> <li>'윈도우 10'에 설치된 앱을 실행해 봅니다.</li> </ul>
	2	바탕 화면 꾸미기 [타자왕 09]	<ul style="list-style-type: none"> <li>타자연습 '날말 연습 2단계-원손 위 날말'을 연습합니다.</li> <li>바탕 화면의 아이콘을 정리해 봅니다.</li> <li>바탕 화면의 배경을 원하는 사진으로 꾸며 봅니다.</li> </ul>
	3	작업 표시줄 다루기 [타자왕 10]	<ul style="list-style-type: none"> <li>타자연습 '날말 연습 3단계-검지 날말'을 연습합니다.</li> <li>작업 표시줄의 크기와 위치를 바꾸어 봅니다.</li> <li>작업 표시줄에 아이콘을 고정시켜 봅니다.</li> </ul>
	4	창 다루기 [타자왕 11]	<ul style="list-style-type: none"> <li>타자연습 '날말 연습 4단계-오른손 위 날말'을 연습합니다.</li> <li>창의 크기를 조절해 봅니다.</li> <li>창을 이동시켜 봅니다.</li> </ul>
7	1	메모장 앱 실행하기 [타자왕 12]	<ul style="list-style-type: none"> <li>타자연습 '날말 연습 5~6단계-아래 날말'을 연습합니다.</li> <li>메모장에서 기호, 문자, 이모티콘을 검색하여 입력해 봅니다.</li> <li>메모장에서 글꼴을 바꾸어 봅니다.</li> </ul>
	2	계산기 앱 실행하기 [타자왕 13]	<ul style="list-style-type: none"> <li>타자연습 '날말 연습 7단계-쌍자음 날말'을 연습합니다.</li> <li>계산기 앱을 실행하여 숫자를 계산해 봅니다.</li> <li>계산기 앱을 실행하여 날짜를 계산해 봅니다.</li> </ul>
	3	폴더 관리하기 [타자왕 14]	<ul style="list-style-type: none"> <li>타자연습 '날말 연습 8단계-쌍모음 날말'을 연습합니다.</li> <li>바탕 화면에 새 폴더를 만들어 봅니다.</li> <li>폴더 안에 있는 파일의 위치를 옮긴 후, 이름을 바꾸어 봅니다.</li> </ul>
	4	타자게임 케이크던지기	<ul style="list-style-type: none"> <li>게임의 구성 요소를 확인해 봅니다.</li> <li>게임 규칙에 대한 설명을 이해합니다.</li> <li>게임을 실행해 봅니다.</li> </ul>
9	1	그림판 알아보기 [타자왕 15]	<ul style="list-style-type: none"> <li>타자연습 '짧은 글 연습-속담/명언'을 연습합니다.</li> <li>그림판을 살펴본 후, 그림판 앱을 실행해 봅니다.</li> <li>도형을 '그리기, 지우기, 복사하기, 붙여넣기' 해 봅니다.</li> </ul>
	2	그림판으로 색칠하기 [타자왕 16]	<ul style="list-style-type: none"> <li>타자연습 '긴 글 연습-동요 산토끼'를 연습합니다.</li> <li>그림판에서 특정 색을 선택하여 색칠해 봅니다.</li> <li>그림판으로 글자를 입력해 봅니다.</li> </ul>
	3	그림판으로 동화 만들기 [타자왕 17]	<ul style="list-style-type: none"> <li>타자연습 '긴 글 연습-동요 학교중'을 연습합니다.</li> <li>이야기를 읽고 그림판에서 색칠해 봅니다.</li> <li>이야기를 만들어 그림판에서 동화 장면으로 나타내 봅니다.</li> </ul>
	4	날씨 알아보기 [타자왕 18]	<ul style="list-style-type: none"> <li>타자연습 '긴 글 연습-이모티콘 만들기'를 연습합니다.</li> <li>날씨 앱을 찾아 실행해 봅니다.</li> <li>날씨 앱에서 날씨 정보와 오염물질 정보를 확인해 봅니다.</li> </ul>



10	1	지도로 여행하기 [타자왕 19]	<ul style="list-style-type: none"> <li>타자연습 '긴 글 연습-퀴즈 초성'을 연습합니다.</li> <li>지도 앱으로 장소를 검색해 봅니다.</li> <li>출발지와 목적지를 입력하여 길 찾기를 해 봅니다.</li> </ul>
	2	인터넷 세상 [타자왕 20]	<ul style="list-style-type: none"> <li>타자연습 '긴 글 연습-퀴즈 년센스'를 연습합니다.</li> <li>유니버에 접속하여 콘텐츠를 살펴봅니다.</li> <li>인터넷 검색 엔진에 대해 알아봅니다.</li> </ul>
	3	코드와 함께 춤을 [타자왕 21]	<ul style="list-style-type: none"> <li>타자연습 '긴 글 연습-퀴즈 캐릭터'를 연습합니다.</li> <li>게임 스토리를 이해하고, 게임 방법을 알아봅니다.</li> <li>게임을 통해 코딩을 배웁니다.</li> </ul>
	4	타자게임 해상구조 SOS	<ul style="list-style-type: none"> <li>게임의 구성 요소를 확인해 봅니다.</li> <li>게임 규칙에 대한 설명을 이해합니다.</li> <li>게임을 실행해 봅니다.</li> </ul>
11	1	스티커로 야옹이에게 간식을 줘요	<ul style="list-style-type: none"> <li>야옹이가 이동해야 하는 방향을 이해합니다.</li> <li>야옹이가 한 방향으로 움직이게 할 수 있게합니다.</li> <li>야옹이가 여러 방향으로 움직이게 할 수 있게합니다.</li> </ul>
	2	엔트리로 준비물을 챙겨요	<ul style="list-style-type: none"> <li>엔트리 프로그램을 실행하여 작품을 불러올 수 있게합니다.</li> <li>엔트리봇이 오른쪽 아래로 움직이도록 블록을 조립할 수 있게합니다.</li> <li>엔트리봇이 왼쪽 위로 움직이도록 블록을 조립합니다.</li> </ul>
	3	스티커로 웃을 입어요	<ul style="list-style-type: none"> <li>반복 명령이 무엇을 의미하는지 이해합니다.</li> <li>한 방향으로 반복 명령을 사용하여 움직입니다.</li> <li>여러 방향으로 반복 명령을 사용하여 움직입니다.</li> </ul>
	4	엔트리로 책가방을 메요	<ul style="list-style-type: none"> <li>반복 블록을 사용하여 명령을 반복 실행하여 봅니다.</li> <li>반복 블록을 여러 개 사용하여 봅니다.</li> <li>반복 블록 안에 여러 개의 명령을 끼워 넣어 사용하여 봅니다.</li> </ul>
12	1	스티커로 학교에 가요	<ul style="list-style-type: none"> <li>직진 명령으로 자동차가 바라보는 방향으로 움직여 봅니다.</li> <li>좌회전과 우회전 명령으로 자동차가 바라보는 방향을 바꿉니다.</li> <li>반복 명령을 사용하여 명령을 간단하게 만듭니다.</li> </ul>
	2	엔트리로 경찰차를 출동시켜요!	<ul style="list-style-type: none"> <li>직진 블록을 사용하여 경찰차를 이동 방향으로 이동시킵니다.</li> <li>우 회전과 좌회전 블록을 사용하여 경찰차를 회전시킵니다.</li> <li>말하기 블록을 사용하여 경찰차가 말풍선으로 말하게 합니다.</li> </ul>
	3	스티커로 학교에 도착해요	<ul style="list-style-type: none"> <li>학교 가는 길에 어떤 것들이 있는지 설명하게 합니다.</li> <li>문구점에서 준비물을 합니다.</li> <li>횡단보도를 안전하게 건널 수 있는지 실행합니다.</li> </ul>
	4	엔트리로 교문에 들어가요	<ul style="list-style-type: none"> <li>실행화면에 배경 오브젝트를 추가합니다.</li> <li>오른쪽/왼쪽 화살표 키를 누르면 오브젝트를 오른쪽/왼쪽으로 이동시킵니다.</li> <li>위쪽/아래쪽 화살표 키를 누르면 오브젝트가 위쪽/아래쪽으로 이동하고 크기가 작아지거나 커지게 합니다.</li> </ul>



# 2023 ( 컴퓨터 )프로그램 연간계획안

공음초등학교

지도 대상	3-4학년	지도 강사	시경인
지도 기간	2023년 3월 2일 ~ 2023년 12월 31일, 매주 수요일		
지도 목표	쉽고 재미있게 파워포인트의 기능을 학습하여 작품 활동을 할 수 있습니다.		
준비물	초등방과후 특기적성 교재		

지 도 계 획			
월	주	주제	지도 내용
3	1	‘닭’과 공룡의 부활	<ul style="list-style-type: none"> <li>파워포인트 2016의 화면 구성을 알아봅니다.</li> <li>슬라이드에 입력된 글자를 수정합니다.</li> <li>디자인 테마를 변경한 후 색을 변경합니다.</li> </ul>
	2	‘강아지’가 표현하는 꼬리 언어	<ul style="list-style-type: none"> <li>슬라이드의 이미지 개체를 원하는 위치로 이동합니다.</li> <li>조절점을 이용하여 이미지의 크기를 변경합니다.</li> <li>겹쳐진 이미지를 맨 앞 또는 맨 뒤로 이동시킵니다.</li> </ul>
	3	썰매를 끄는 루돌프 ‘순록’	<ul style="list-style-type: none"> <li>도형을 삽입한 후 크기와 위치를 변경합니다.</li> <li>노란색 조절점을 이용하여 도형의 모양을 변형시킵니다.</li> <li>곡선을 삽입한 후 윤곽선(두께, 대시)을 변경합니다.</li> </ul>
	4	사막의 상징 ‘낙타’	<ul style="list-style-type: none"> <li>레이아웃을 변경한 후 제목을 입력합니다..</li> <li>제목은 오른쪽 맞춤으로 정렬합니다.</li> <li>슬라이드에 삽입된 도형을 다양한 스타일을 변경합니다.</li> </ul>
4	1	‘코끼리’의 코가 길어진 이유	<ul style="list-style-type: none"> <li>[슬라이드 2]에서 원하는 그림을 복사합니다.</li> <li>복사한 그림을 [슬라이드 1]에 붙여넣습니다.</li> <li>특정 그림을 좌우대칭으로 회전시킵니다.</li> </ul>
	2	‘조개’가 진주를 만드는 방법	<ul style="list-style-type: none"> <li>원형 도형에 도형 효과-입체효과를 지정합니다.</li> <li>원형 도형에 애니메이션-바람개비를 지정합니다..</li> <li>애니메이션의 시작 옵션을 ‘이전 효과 다음’으로 변경합니다.</li> </ul>
	3	‘토끼’에 대한 오해와 진실	<ul style="list-style-type: none"> <li>슬라이드를 추가한 후 필요없는 슬라이드는 삭제합니다.</li> <li>똑같은 슬라이드를 복제합니다.</li> <li>토끼의 입 모양 도형을 곱셈 기호를 변경합니다.</li> </ul>
	4	이만큼 배웠어요!	<ul style="list-style-type: none"> <li>주어진 조건에 맞추어 슬라이드를 작성합니다.</li> <li>완성된 작품을 저장하여 제출합니다.</li> </ul>
5	1	성별이 바뀌는 ‘물고기’, 흰동가리	<ul style="list-style-type: none"> <li>슬라이드 배경을 예쁜 바다로 변경합니다.</li> <li>흰동가리 그림에 애니메이션-사용자 지정 경로를 지정한 후 헤엄칠 경로를 그립니다.</li> </ul>
	2	‘고양이’가 싫어하는 냄새	<ul style="list-style-type: none"> <li>슬라이드의 개체를 화면에 보이지 않게 숨깁니다.</li> <li>숨겨진 개체가 화면에 보이도록 설정을 변경합니다.</li> <li>고양이 그림을 삽입하여 투명한 색으로 설정합니다.</li> </ul>
	3	‘얼룩말’에게 그려진 얼룩무늬	<ul style="list-style-type: none"> <li>열기구 모양에서 원 도형에 그림을 채웁니다.</li> <li>열기구 모양에서 손잡이 부분의 도형에 패턴을 채웁니다.</li> <li>그림을 삽입한 후 필요한 부분만 잘라냅니다.</li> </ul>
	4	점 잇기로 예쁘게 그림 그려요	<ul style="list-style-type: none"> <li>숫자가 적힌 점을 순서대로 연결합니다.</li> <li>그림을 적절한 색으로 예쁘게 색칠합니다.</li> </ul>

지도 계획			
월	주	주제	지도 내용
6	1	퍼즐 맞추기 놀이해요	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 작품명을 보고 그 작품에 대해 더 깊은 이해를 높입니다.</li> <li>· 퍼즐 조각을 회전시키고 재배치하여 그림을 완성합니다.</li> </ul>
	2	칠교놀이해요	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 칠교놀이 조각을 드래그하여 위치를 옮깁니다.</li> <li>· 칠교놀이 조각을 좌우 대칭시켜서 원하는 모양을 만듭니다.</li> </ul>
	3	픽셀 아트를 만들어요	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 마우스를 클릭할 때마다 픽셀을 도장처럼 찍어 봅니다.</li> <li>· 스페이스 키를 누를 때마다 색이 다른 다음 모양을 바꿔 봅니다.</li> </ul>
	4	나만의 캐릭터 만들기	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 이미지를 복사하고 이동해봅니다.</li> <li>· 도형을 삽입하고 색상을 변경합니다.</li> </ul>
7	1	방 꾸미기	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 도형 안에 그림을 채워봅니다.</li> <li>· 다양한 복사 기능을 이용하여 방을 꾸며봅니다.</li> </ul>
	2	지붕 집 만들기	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 도형을 질감으로 채워봅니다.</li> <li>· 곡선을 그리고 서식을 변경하여 집을 완성합니다.</li> </ul>
	3	옷 디자인하기	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 도형을 삽입하고 도형의 윤곽선을 변경해봅니다.</li> <li>· 윤곽선 서식을 지정하여 다양한 무늬를 만듭니다.</li> </ul>
	4	즐거운 우리집 만들기	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 슬라이드 배경에 이미지를 채워봅니다.</li> <li>· 온라인 그림을 활용하여 작품을 꾸며봅니다.</li> <li>· 도형을 삽입하고 도형의 윤곽선을 없애봅니다.</li> </ul>
9	1	부엉이 배경 만들기	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 슬라이드 배경에 질감을 채워봅니다.</li> <li>· 도형에 텍스트를 입력하고 서식을 변경해봅니다.</li> <li>· 온라인 그림을 활용하여 작품을 완성합니다.</li> </ul>
	2	컴퓨터의 구성 장치 알기	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 그림을 삽입하는 방법을 알아봅니다.</li> <li>· 도형을 삽입하고 글자를 입력해봅니다.</li> <li>· 화살표를 삽입하고 서식을 변경해봅니다.</li> </ul>
	3	윙크하는 캐릭터 만들기	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 도형에 깜박이기 애니메이션을 적용해봅니다.</li> <li>· 도형을 그룹화하고 복사해봅니다.</li> </ul>
	4	다람쥐 동시 꾸미기	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 슬라이드 배경에 이미지를 채운 후 투명도를 적용해봅니다.</li> <li>· 텍스트에 여러 가지 서식을 적용해봅니다.</li> </ul>
10	1	일러스트 앨범 만들기	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 그림에 여러 가지 스타일을 적용하여 꾸며봅니다.</li> <li>· 텍스트의 정렬을 변경해봅니다.</li> </ul>
	2	우쿨렐레 만들기	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 도형 병합을 이용해서 새로운 도형을 만들어봅니다.</li> <li>· 도형 그룹화를 이용해서 도형을 복사해봅니다.</li> <li>· 도형을 패턴으로 채워봅니다.</li> </ul>
	3	꿀벌이 집 찾아주기	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 사용자 지정 경로 애니메이션을 적용해봅니다.</li> <li>· 애니메이션 타이밍을 적용해봅니다.</li> </ul>
	4	퍼즐 게임 만들기	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 슬라이드에 표를 삽입한 후 그림을 채워봅니다.</li> <li>· 그림으로 저장(Windows 메타파일) 기능을 이용하여 퍼즐을 만들어봅니다.</li> </ul>

11	1	레고 얼굴 그리기	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 슬라이드 복제 기능을 이용하여 캐릭터의 표정을 다양하게 변경합니다.</li> <li>• 각각의 슬라이드에 화면 전환 효과를 적용합니다.</li> </ul>
	2	홍보 포스터 만들기	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 그림을 삽입하고 그림 효과를 적용해봅니다.</li> <li>• 워드아트로 디자인된 문구를 완성합니다.</li> </ul>
	3	동화책 결말 만들기	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 도형 스타일을 이용하여 도형 서식을 변경해봅니다.</li> <li>• 여러 가지 도형을 삽입하여 성을 만들어봅니다.</li> </ul>
	4	자기 소개하기	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 하이퍼링크와 실행 단추를 이용하여 슬라이드를 이동해 봅니다.</li> <li>• 도형 스타일을 이용하여 도형 서식을 변경해 봅니다.</li> </ul>
12	1	당근 키우기	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 도형을 삽입하고 도형 효과를 적용해봅니다.</li> <li>• 애니메이션 타이밍을 조절하여 두 가지 애니메이션을 함께 실행해 봅니다.</li> </ul>
	2	동물들의 평균수명 알아보기	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 차트를 삽입하고 차트 스타일을 지정합니다.</li> <li>• 그림의 불필요한 부분을 잘라내고 배경을 투명한 색으로 지정합니다.</li> </ul>
	3	성탄절 봉투 & 카드 만들기	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 슬라이드 크기를 변경 해 봅니다.</li> <li>• 삽입된 도형에 패턴을 적용한 후 이미지를 삽입해 봅니다.</li> </ul>
	4	미니언즈 캐릭터 그리기	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 도형의 서식을 변경한 후 기본 도형으로 설정해 봅니다.</li> <li>• 다양한 도형을 이용하여 캐릭터를 만들어 봅니다.</li> </ul>



# 2023 ( 컴퓨터 )프로그램 연간계획안

공음초등학교

지도 대상	5-6학년	지도 강사	시경인
지도 기간	2023년 3월 2일 ~ 2023년 12월 31일, 매주 수요일		
지도 목표	한글 2020을 학습하여, ITQ 자격을 취득할 수 있도록 준비 해 봅니다.		
준비물	프린트물, PPT자료		

지 도 계 획			
월	주	주제	지도 내용
3	1	중국의 굴욕적인 역사 '탕수육'	<ul style="list-style-type: none"> <li>한글 프로그램에 대해 알아봅니다.</li> <li>수업에 필요한 소스 파일을 불러오기 합니다.</li> <li>&lt;Enter&gt;와 &lt;SpaceBar&gt;를 이용하여 문서 편집합니다.</li> </ul>
	2	신이 내린 열매 '커피'	<ul style="list-style-type: none"> <li>입력된 텍스트의 글꼴 서식(글꼴, 크기 등)을 변경합니다.</li> <li>입력된 텍스트를 정렬(왼쪽, 가운데, 오른쪽)합니다.</li> <li>중요한 내용을 형광펜으로 표시합니다.</li> </ul>
	3	약으로 이용되던 '탕후루'	<ul style="list-style-type: none"> <li>문서에 입력된 그림을 복사합니다.</li> <li>그림 개체의 크기를 조절하고 회전합니다.</li> <li>그림에 여러 가지 효과(그림자, 네온 등) 적용합니다.</li> </ul>
	4	떡을 깨물어 왕을 뱉는다?	<ul style="list-style-type: none"> <li>표 안의 전체 셀을 선택합니다.</li> <li>표 안의 채우기와 테두리를 변경합니다.</li> <li>표 안에 입력된 텍스트 정렬합니다.</li> </ul>
4	1	월급 대신 '소금'	<ul style="list-style-type: none"> <li>글맵시 삽입합니다.</li> <li>글맵시의 속성 변경합니다.</li> <li>문단에 글머리표 표시합니다.</li> </ul>
	2	김씨가 만들어 탄생한 '김'	<ul style="list-style-type: none"> <li>개체 선택 기능을 이용하여 글상자 선택합니다.</li> <li>빼돌빼돌한 글상자 맞추는 법.</li> <li>글상자 서식 변경합니다.</li> </ul>
	3	'라면'의 역사 속으로	<ul style="list-style-type: none"> <li>찾아 바꾸기를 이용하여 라면을 라면으로 바꿔봅니다.</li> <li>특정 단어를 한자로 바꾸기 합니다.</li> <li>특정 단어에 강조점 추가합니다.</li> </ul>
	4	어린 꼬마가 개발한 '아이스바'	<ul style="list-style-type: none"> <li>직사각형 도형을 삽입합니다.</li> <li>도형의 속성(선, 면 색, 무늬 색, 무늬 모양 등)을 변경합니다.</li> <li>개체(도형, 그림 등)의 순서를 변경합니다.</li> </ul>
5	1	ITQ 한글	<ul style="list-style-type: none"> <li>수험자 유의사항 및 답안 파일 저장합니다.</li> </ul>
	2	기본 문서의 서식 지정	<ul style="list-style-type: none"> <li>편집 용지 및 기본 글자 서식을 지정합니다.</li> <li>문제 번호 입력 및 페이지를 구분합니다.</li> </ul>
	3	한글 2020	<ul style="list-style-type: none"> <li>한글 환경설정 및 리본메뉴 설정합니다.</li> </ul>
	4	스타일 입력	<ul style="list-style-type: none"> <li>기본 스타일(바탕글) 입력하고 확인합니다.</li> </ul>
6	1	스타일 수정	<ul style="list-style-type: none"> <li>스타일 내용 입력한 후 스타일 지정합니다.</li> </ul>
	2	표 작성	<ul style="list-style-type: none"> <li>표를 만든 후 내용을 입력합니다.</li> </ul>

지도 계획			
월	주	주제	지도 내용
6	3	표 수정	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 블록 계산 및 캡션을 입력합니다.</li> <li>• 셀 배경색 및 테두리를 지정합니다.</li> </ul>
	4	차트 작성	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 차트 마법사를 이용하여 차트를 작성합니다.</li> </ul>
7	1	차트 수정	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 축 제목 및 축 이름표 및 서식을 지정합니다.</li> <li>• 차트 제목 및 범례 서식을 지정합니다.</li> </ul>
	2	기능평가 I	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 기능평가 I (스타일, 표, 차트) 배운내용을 실습합니다.</li> </ul>
	3	수식 입력	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 수식 편집기를 이용하여 수식 입력하고 수정합니다.</li> </ul>
	4	도형 그리기	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 다양한 도형 및 글상자를 그리기고 실습합니다.</li> </ul>
9	1	그림 및 글맵시	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 그림 및 글맵시를 입력합니다.</li> <li>• 책갈피 삽입 및 하이퍼링크 지정합니다.</li> </ul>
	2	기능평가 II	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 기능평가 II (수식, 도형) 배운내용을 실습합니다.</li> </ul>
	3	원문 입력하기	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 문서작성능력 평가 원문내용을 오ता없이 입력합니다.</li> </ul>
	4	덧말, 앞글자 장식	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 제목에 덧말넣고, 문단 앞글자 장식기능을 학습하고 실습합니다.</li> </ul>
10	1	문단 번호	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 문자표 입력 및 문단 번호 모양을 지정합니다.</li> </ul>
	2	기타기능	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 각주, 머리말, 쪽 번호를 삽입하고, 수정하는 방법을 학습합니다.</li> </ul>
	3	그림	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 그림 삽입, 그림 자르기, 그림 크기조정을 실습합니다.</li> </ul>
	4	문서작성 능력평가	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 문서작성 능력평가 페이지를 전체 페이지를 실습합니다.</li> </ul>
11	1	제 01회 출제예상 모의고사	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 세 개의 페이지 문서 작성. 출력형태와 조건을 고려하여 문서 작성합니다.</li> </ul>
	2	제 02회 출제예상 모의고사	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 세 개의 페이지 문서 작성. 출력형태와 조건을 고려하여 문서 작성합니다.</li> </ul>
	3	제 03회 출제예상 모의고사	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 세 개의 페이지 문서 작성. 출력형태와 조건을 고려하여 문서 작성합니다.</li> </ul>
	4	제 04회 출제예상 모의고사	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 세 개의 페이지 문서 작성. 출력형태와 조건을 고려하여 문서 작성합니다.</li> </ul>
12	1	제 01회 최신유형 기출문제	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 출력형태와 조건을 고려하여 세 개의 페이지 문서 작성합니다.</li> </ul>
	2	제 02회 최신유형 기출문제	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 출력형태와 조건을 고려하여 세 개의 페이지 문서 작성합니다.</li> </ul>
	3	제 03회 최신유형 기출문제	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 출력형태와 조건을 고려하여 세 개의 페이지 문서 작성합니다.</li> </ul>
	4	제 04회 최신유형 기출문제	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 출력형태와 조건을 고려하여 세 개의 페이지 문서 작성합니다.</li> </ul>