



## 2022 SW교육 페스티벌

SW교육 페스티벌은 올해 8회째를 맞는 대한민국 SW교육의 대표적인 행사로 SW·AI교육에 대한 이해증진과 사회전반의 SW·AI교육 활성화를 위해 매년 개최되는 축제입니다.

SW·AI교육 관련 전시·체험·강연 등 다양한 콘텐츠를 통해 대중들이 SW·AI교육을 쉽고 재미있게 체험해볼 수 있는 특별한 기회가 될 본 행사에 많은 관심과 참여 바랍니다.

### 행사개요

- 일 시 : 2022.11.1.(화)~11.7.(일) 1주간
- 장 소 : 메타버스 및 오프라인 행사장(강남구)
  - 메타버스 : <https://zep.us/play/8Mxxop>
  - 홈페이지 : <https://www.software.kr/festival>
- 참여대상 : 학생, 대학생, 학부모, 교사 등  
SW·AI교육에 관심 있는 누구나

### 행사운영

#### 2022 SW교육 페스티벌



| 개막행사<br>(11.1.)   | 온라인 프로그램<br>(11.1.~11.7.)  | 오프라인 프로그램<br>(11.2.~11.6.)   |
|---|--|--|
| COEX(삼성동)<br>아셈볼룸   | 메타버스<br>화상회의, 홈페이지   | 슈퍼겐홀(삼성동),<br>일지아트홀(청담동)   |
| <ul style="list-style-type: none"><li>- 개막식</li><li>- 체험전시장</li><li>- 글로벌 SW교육<br/>심포지움</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>- 랜선클래스</li><li>- 개발자로부터<br/>온 초대장(개발자멘토링)</li><li>- SW·AI 진로멘토링<br/>(학교·학과멘토링)</li><li>- SW교육 in 메타버스</li><li>- SW교육전시관</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>- SW·AI 라이브클래스</li><li>- SW·AI 에듀테크체험</li><li>- 미래플러스+</li><li>- SW북토크</li><li>- SW·AI 수업콘서트</li><li>- AI교육 전문가 포럼</li></ul> |

# 2022 SW교육 페스티벌 메타버스 행사장



## 2022 SW교육 페스티벌 개막행사

### 개막식 SW교육 페스티벌의 성공적 시작을 알리는 공식행사

- 일시/장소 : 2022.11.1.(화) 14:00~15:00 / COEX 아셈볼룸
- 주요내용 : 환영사, 축사, 오픈링 VR 드로잉 공연, 주제영상 상영, 개막 퍼포먼스 등

### 체험전시장 SW교육을 추진하는 기업의 플랫폼 및 콘텐츠 체험

- 일시/장소 : 2022.11.1.(화) 10:00~18:00 / COEX 아셈볼룸(201호)
- 참여기관 : 네이버, 삼성SDS, 한국마이크로소프트, EBS, KT



### 글로벌 심포지움 영국·미국의 SW교육단체 CEO와 함께하는 강연

- 일시/장소 : 2022.11.1.(화) 15:00~17:00 / COEX 아셈볼룸
- 참여연사 : 마이크로비트 CEO 가레스 스톡데일, 코드닷오알지 CEO 하디 파토비



우리아이들 어떻게 가르치면 좋을까?

## SW교육에 진심인 선생님을 위한 프로그램

### SW·AI 수업콘서트 2022 SW·AI 수업 우수사례 공모전 참가상 수상교사들의 사례 공유

- 일 시 : 2022. 11. 3.(목) 17:00~19:00
- 장 소 : 슈퍼겐홀

| 구 분           | 주 제                            | 강 연 자              |
|---------------|--------------------------------|--------------------|
| SW·AI 교과수업 개선 | 교통약자를 위한 Green Man Plus!       | 민영규(안의초등학교)        |
|               | AI로 건전한 사이버 세상 만들기             | 이한빈(문광초등학교)        |
|               | AI, 지구를 지켜라                    | 김나연(서울상봉초등학교) 외 1명 |
| SW·AI 융합수업 설계 | D.M.A로 여행기업 살리기 프로젝트           | 김효정(서울역삼초등학교) 외 2명 |
|               | SW디자인씽킹 S.T.A.R.T로 달 탐사AI 설계하기 | 김태용(삼보초등학교) 외 1명   |
|               | 프로젝트 기반 미디어 윤리 교과 융합 수업 사례     | 이경민(서울학계중학교) 외 1명  |

강연자는 팀 대표명만 기입 자세한 내용은 홈페이지 참고해주세요.

### SW교육 in 메타버스 메타버스 공간에서 아이들과 함께하는 수업

| 주 제                          | 강 연 자         | 운영일시                           |
|------------------------------|---------------|--------------------------------|
| 비버와 함께 떠나는 SW와 AI, 알고리즘 골든벨! | 정용열 교사(백신중학교) | 2022.11.2.(수) ~ 2022.11.06.(일) |
| 인공지능으로 문제 해결 어디까지 해봤어?       | 최정원 교사(만월중학교) | 메타버스 행사장에서!                    |

자세한 사항은 홈페이지 참고해주세요.

SW에 관심 있는 나, 앞으로 무엇을 할지 궁금하다면?

## 2022 SW교육 페스티벌 멘토링 프로그램

### 개발자로부터 온 초대장 유명 개발자와 함께하는 특별한 멘토링

| 일 시                      | 주 제   | 멘 토              |
|--------------------------|---|------------------|
| '22.11.4.(금) 16:00~17:00 | 개발자가 되고 싶다고?<br>개발자 유튜브와 함께하는 프로그래밍 입문 멘토링              | 개발자 유튜브 JoCoding |
| '22.11.5.(토) 14:00~15:00 | 좋아서 시작한 앱 개발이 코로나앱이 된 이야기.<br>독학으로 개발자가 된 이동훈 개발자와의 멘토링 | 코로나앱 최초 개발자 이동훈  |
| '22.11.5.(토) 17:00~18:00 | 디지털노마드로 수익을 창출하기까지.<br>디지털 창업가를 꿈꾸는 대학생들을 위한 멘토링        | 카우치코딩 대표 최보연     |



개발자 유튜브 JoCoding



코로나앱 최초 개발자 이동훈



카우치코딩 대표 최보연

### SW·AI 진로멘토링 메타버스에서 선배와 함께하는 신나는 멘토링

☞ (TIP!) SW교육전시관 print('Hello SW') 영상시청 후 멘토링 참여하기

| 일 시                      | 주 제                          | 멘 토                    |
|--------------------------|------------------------------|------------------------|
| '22.11.5.(토) 14:00~15:00 | 컴퓨터 안 고쳐줘요!<br>진짜 컴퓨터공학과 이야기 | 경희대학교 컴퓨터공학과 김진환 학생    |
| '22.11.5.(토) 16:00~17:00 | 조금 빠르게 꿈을 찾는 SW마이스터고등학교 이야기  | 대덕소프트웨어마이스터고등학교 정대현 학생 |

# 언제, 어디서든 함께하는 SW교육 체험 온라인 SW교육 체험 프로그램

상세프로그램 운영일정은 SW교육 페스티벌 홈페이지-체험프로그램 참고



## 랜선클래스 프로그램 리스트

| 연번 | 프로그램명(기업명)   | 대상    |
|----|--|-------|
| 1  | 이야기가 있는 코딩 (컴플레이랩)   | 유아    |
| 2  | 세계를 달고 있는 POP_CAT 게임! 나는 내가 직접 만든다. (Cat Can) ((재)경남테크노파크) | 유아/초등 |
| 3  | 개구리 VS 초파리 사냥게임 ((재)경남테크노파크)                               | 유아/초등 |
| 4  | 내 손안의 증강현실 머지큐브 (크레듀랩)                                     | 초등    |
| 5  | 나는 변신 마법사 (창의메이커스클럽)                                       | 초등    |
| 6  | 무선 충전기, 무선 전력 송출 장치 ((주)에이플러스과학나라)                         | 초등    |
| 7  | 3D 커스텀 프로그램을 이용한 메타버스용 자동차 만들어보기 ((주)로보트리)                 | 초등    |
| 8  | AR 사파리와 컬러링 체험 ((재)인천테크노파크)                                | 초등    |
| 9  | 코딩으로 만드는 가상현실 랜선클래스 (한백초등학교)                               | 초등    |
| 10 | 생각대로 블록 코딩! 스크래치 주니어 (공창작미래교육협동조합)                         | 초등    |
| 11 | 메타버스에서 놀자 (무한상상협동조합)                                       | 초등    |
| 12 | 인공지능 & IoT 홍수 예·경보 환경 코딩 (창의융합과학(주))                       | 초등    |
| 13 | 인공지능 램프 만들기(1차시) (DO메이커)                                   | 초등    |
| 14 | 내 정보는 내가 지킨다. AI 생체 인식 보안 시스템 만들기 (한국여성과학기술인육성재단)          | 초등    |
| 15 | Google Art & Culture 체험하기!! (창의메이커스클럽)                     | 초등    |
| 16 | 코딩을 몰라도 배울 수 있는 스크래치/파이썬 ((주)엘리스그룹)                        | 초등    |
| 17 | 모든 학생들을 위한 데이터 교육 기초 (평택새빛초등학교)                            | 초등    |
| 18 | 퀴즈로 알아보는 인공지능 & AI웹툰 체험 (FUNSW융합코딩협동조합)                    | 초등    |
| 19 | 인공지능 알밤몬 (코딩맘스클럽협동조합)                                      | 초등    |
| 20 | 나도 로블록스 게임 개발자 (미래채움교육협동조합)                                | 초등    |
| 21 | 인공지능 램프 만들기(2차시) (DO메이커)                                   | 초등    |
| 22 | 지구지킴이 게임 in "VR" (폴캠융합교육협동조합)                              | 초등    |
| 23 | 스크래치로 컴퓨팅 사고력 업!업! ((재)강릉과학산업진흥원)                          | 초등    |
| 24 | 짜릿하고 스릴 넘치는 가상 롤러코스터 체험 ((재)강릉과학산업진흥원)                     | 초등    |
| 25 | 엔트리로 배우는 인공지능 (코딩멘틀레이)                                     | 초등    |
| 26 | 내가 만들고 즐기는 스크래치 GAME ((재)강릉과학산업진흥원)                        | 초등    |
| 27 | 자율주행 자동차(1차시) (DO메이커)                                      | 초등    |
| 28 | 메타버스안의 나만의 코스페이스스 (재단법인 울산정보산업진흥원)                         | 초등    |
| 29 | 교육용 에디션으로 새롭게 즐기는 마인크래프트 세상 (한국 마이크로소프트)                   | 초등    |
| 30 | 자율주행 자동차(2차시) (DO메이커)                                      | 초등    |
| 31 | 체험과 코딩으로 배우는 인공지능 (창의메이커스클럽)                               | 초등    |
| 32 | 블록코딩으로 구현하는 우리가족 게임 (재단법인 울산정보산업진흥원)                       | 초등    |
| 33 | 즐기면서 배우는 FUN! FUN! 코딩 놀이터 ((주)TMD교육그룹(SW미래채움 제주시센터))       | 초등    |
| 34 | 선생님과 함께 배우는 소셜임팩트 인공지능 프로그래밍 (대구교육대학교 [AI교육사업단])           | 초등    |
| 35 | 인공지능 쓰레기 분류 및 자율주행 체험 (주식회사 메이커펀)                          | 초등    |
| 36 | 틴커캐드로 3D모델링하기 (컴플레이랩)                                      | 초등    |
| 37 | The Age of A.I. (한국여성과학기술인육성재단)                            | 초등    |
| 38 | 엔트리와함께 인공지능 (한국여성과학기술인육성재단)                                | 초등    |
| 39 | 미래 도시 이야기, 내가 만드는 세상 (디디고사회적협동조합)                          | 초등    |

# 언제, 어디서든 함께하는 SW교육 체험 온라인 SW교육 체험 프로그램

상세프로그램 운영일정은 SW교육 페스티벌 홈페이지-체험프로그램 참고

| 연번 | 프로그램명(기업명)   | 대상    |
|----|--|-------|
| 40 | 우리동네 치킨집 랭킹 1위는? (한국여성과학기술인육성재단)                           | 초등    |
| 41 | 지구를 지키는 우리는 히어로 (한국여성과학기술인육성재단)                            | 초등    |
| 42 | 내가 만든 가상/증강현실 메타버스에서 놀자 (한국여성과학기술인육성재단)                    | 초등    |
| 43 | 지니아! 오늘은 무얼 가지고 나갈까? (한국여성과학기술인육성재단)                       | 초등    |
| 44 | 만들어보자! 잔란무피파시 ((재)인천테크노파크)                                 | 초등    |
| 45 | 엔트리로 만드는 A.I.게임 (창의메이커스클럽)                                 | 초등    |
| 46 | 가상 공간 속 나의 집만들기 (에듀다북누리)                                   | 초등    |
| 47 | 메타버스안의 나만의 코스페이스스 (재단법인 울산정보산업진흥원)                         | 초등    |
| 48 | 엔닷컴으로 3D 자동차 경기장 메타버스 만들기 ((주)엔닷컴)                         | 초등    |
| 49 | 블록코딩을 활용한 3D모델링하기 (비엠씨)                                    | 초등/중등 |
| 50 | 닥터 K의 실험실 (아우름유니버스(주))                                     | 초등/중등 |
| 51 | 3D모델링 마이룸 만들기 (창의메이커스클럽)                                   | 초등/중등 |
| 52 | 로보틴(ROBOTEEN) (아우름유니버스(주))                                 | 초등/중등 |
| 53 | 코스페이스스로 만드는 3D 해양 쓰레기 청소 게임 ((재)강릉과학산업진흥원)                 | 초등/중등 |
| 54 | 메타버스로 만나는 세계 '게더타운' (소사벌초등학교)                              | 초등/중등 |
| 55 | 앱인벤터 2 [나만의 게임 앱 만들기] ((재)강릉과학산업진흥원)                       | 초등/중등 |
| 56 | 엔닷컴으로 만드는 선물세트 또는 할로윈 ((재)강릉과학산업진흥원)                       | 초등/중등 |
| 57 | 화성 테라포밍! 증강현실 만들기 (창의메이커스클럽)                               | 초등/중등 |
| 58 | 인공지능 스크래치_ 내가 생각한 숫자를 맞춰봐 ((재)강릉과학산업진흥원)                   | 초등/중등 |
| 59 | 나는 새싹 프로그래머 ((재)강릉과학산업진흥원)                                 | 초등/중등 |
| 60 | 랜엔트리로 구현하는 오징어 게임 프로그래밍 ((재)강릉과학산업진흥원)                     | 초등/중등 |
| 61 | 선으로 놀자! 게임으로 배우는 재밌는 코딩 ((재)인천테크노파크)                       | 등/중등  |
| 62 | 메타버스에서 놀자 (무한상상협동조합)                                       | 중등    |
| 63 | 내 정보는 내가 지킨다. AI 생체 인식 보안 시스템 만들기 (한국여성과학기술인육성재단)          | 중등    |
| 64 | 나도 로블록스 게임 개발자 (미래채움교육협동조합)                                | 중등    |
| 65 | 코딩을 몰라도 배울 수 있는 스크래치/파이썬 ((주)엘리스그룹)                        | 중등    |
| 66 | 모든 학생들을 위한 데이터 교육 기초 (평택새빛초등학교)                            | 중등    |
| 67 | 인공지능 & IoT 홍수 예·경보 환경 코딩 (창의융합과학(주))                       | 중등    |
| 68 | TEXTOM 빅데이터 아카데미(1차시) (TEXTOM)                             | 중등    |
| 69 | 메타버스에서 배우는 인공지능 첫 걸음 "아이코랜드(AiCoLand)" (모두의연구소)            | 중등    |
| 70 | MakeCode 데이터 로거(피트니스 트래커) ((재)강릉과학산업진흥원)                   | 중등    |
| 71 | 3D 브런치 디자이너 되기 ((재)인천테크노파크)                                | 중등    |
| 72 | 내가 만든 가상/증강현실 메타버스에서 놀자 (한국여성과학기술인육성재단)                    | 중등    |
| 73 | 세계를 달고 있는 POP_CAT 게임! 나는 내가 직접 만든다. (Cat Can) ((재)경남테크노파크) | 중등/고등 |
| 74 | 무선 충전기, 무선 전력 송출 장치 ((주)에이플러스과학나라)                         | 중등/고등 |
| 75 | 내 손안의 증강현실 머지큐브 (크레듀랩)                                     | 중등/고등 |
| 76 | 엔닷컴으로 3D 자동차 경기장 메타버스 만들기 ((주)엔닷컴)                         | 중등/고등 |
| 77 | 메타버스 3D 코딩 (키움인)   | 중등/고등 |
| 78 | 인공지능 쓰레기 분류 및 자율주행 체험 (주식회사 메이커펀)                          | 중등/고등 |

## 언제, 어디서든 함께하는 SW교육 체험 온라인 SW교육 체험 프로그램

상세프로그램 운영일정은 SW교육 페스티벌 홈페이지-체험프로그램 참고

| 연번  | 프로그램명(기업명)  | 대상     |
|-----|---|--------|
| 79  | 지구를 지키는 우리는 히어로 (한국여성과학기술인육성재단)                         | 중등/고등  |
| 80  | The Age of A.I. (한국여성과학기술인육성재단)                         | 중등/고등  |
| 81  | 나는 홀로그램 창의 메이커 (크레듀랩)                                   | 중등/고등  |
| 82  | 개구리 VS 초파리 사냥게임 ((재)경남테크노파크)                            | 중등/고등  |
| 83  | 실시간으로 코딩 실습이 가능한 인공지능 학습 플랫폼 '아이펠(AIFFEL)' (모두의연구소)     | 고등     |
| 84  | TEXTOM 빅데이터 아카데미((2차시) (TEXTOM)                         | 고등     |
| 85  | 메타버스에서 만드는 나의 가상 갤러리 (한국여성과학기술인육성재단)                    | 고등     |
| 86  | 피지컬 컴퓨팅 학습을 위한 아두이노 DIY 키트 (엘라인)                        | 고등/일반인 |
| 87  | 나는 홀로그램 창의 메이커 (크레듀랩)                                   | 교원     |
| 88  | 메타버스 3D 코딩 (키움인)  | 교원     |
| 89  | 닥터 K의 실험실 (아우름유니버스(주))                                  | 교원     |
| 90  | 로보틴(ROBOTEEN) (아우름유니버스(주))                              | 교원     |
| 91  | 엔트리와함께 인공지능 (한국여성과학기술인육성재단)                             | 교원     |
| 92  | 지니야! 오늘은 무얼 가지고 나갈까? (한국여성과학기술인육성재단)                    | 교원     |
| 93  | 메타버스에서 만드는 나의 가상 갤러리 (한국여성과학기술인육성재단)                    | 교원     |
| 94  | 재미있는 블록코딩 (시나온 협동조합)                                    | 교원/일반인 |
| 95  | 스마트 기기 기반 수업 사례 (한국 마이크로소프트)                            | 교원/일반인 |
| 96  | "새로운 교실의 도래, 마인크래프트:교육용 에디션" (한국 마이크로소프트)               | 교원/일반인 |
| 97  | 인공지능 교육 A to Z (대구교육대학교 [정보교육네트워크운영사업단])                | 교원/일반인 |
| 98  | 인공지능교육 씬가능 with 마이크로소프트 파워플랫폼 (한국 마이크로소프트)              | 교원/일반인 |
| 99  | 마이크로소프트와 함께하는 리터러시 솔루션(Literacy Solutions) (한국 마이크로소프트) | 교원/일반인 |
| 100 | 인공지능 교육 A to Z (대구교육대학교 [정보교육네트워크운영사업단])                | 교원/일반인 |

## 직접 참여하는 SW교육 체험프로그램 오프라인 강연장에서 배우는 SW교육

SW·AI 라이브클래스(학생)& SW·AI 에듀테크 체험(교사/성인)

상세프로그램 운영일정은 SW교육 페스티벌 홈페이지-체험프로그램 참고

### 슈퍼겐홀 프로그램 리스트

| 연번 | 프로그램명(기업명)   | 대상         |
|----|--|------------|
| 1  | 메타버스 AI 융합 코딩 (이크로스페이스(주))   | 초등         |
| 2  | 마권으로 만드는 인공지능 세상 (상상코딩플러스 협동조합)  | 초등         |
| 3  | 'AI 에이컨 만들기(가제)' 교육 체험 (삼성SDS & JA Korea)                                    | 초등         |
| 4  | 스마트 조명 만들기 체험 (한국여성과학기술인육성재단)  | 초·중·고등     |
| 5  | Azure Cloud Service인 Custom Vision을 이용한 이미지 관련 No 코딩 AI 모델을 만들기 (한국 마이크로소프트) | 중·고등       |
| 6  | "새로운 교실의 도래, 마인크래프트:교육용 에디션" (한국 마이크로소프트)                                    | 중·고등       |
| 7  | Azure Cloud Service인 Custom Vision을 이용한 이미지 관련 No 코딩 AI 모델을 만들기 (한국 마이크로소프트) | 중·고·대학생·교사 |
| 8  | 주니어SW아카데미 우수 수업사례 공유 (삼성SDS & JA Korea)                                      | 대학생·교사·일반인 |
| 9  | SW로 실천하는 탄소중립 프로젝트 (코드링크랩)   | 대학생·교사·일반인 |

### 일지아트홀 프로그램 리스트

| 연번 | 프로그램명(기업명)  | 대상         |
|----|---|------------|
| 1  | 미래자동차 나만의 자율주행로봇 알티노 (크레듀랩)                                 | 초등         |
| 2  | SW로 실천하는 탄소중립 프로젝트<br>-AI재활용분류기프로젝트 (코드링크랩)                 | 초등         |
| 3  | 피지컬 컴퓨팅 학습을 위한 아두이노 DIY 키트 (엘라인)                            | 초·중등       |
| 4  | 레고로 배우는 소프트웨어 융합 교육 체험 ((주)한즈온테크놀러지)                        | 초·중·고등     |
| 5  | No Code, Low Code 의 Virtual Agent로 나만의 챗봇만들기 (한국 마이크로소프트)   | 중·고등       |
| 6  | 메타버스 AI 융합 코딩 (이크로스페이스(주))                                  | 중·고등       |
| 7  | 미래자동차 나만의 자율주행로봇 알티노 (크레듀랩)                                 | 중·고등       |
| 8  | AI 코딩 교육은 AI Codiny와 함께 (KT & 와이즈교육)                        | 대학생·교사·일반인 |
| 9  | KT AI Codiny IoT 키트를 활용한 수업 사례 소개 (KT & 와이즈교육)              | 대학생·교사·일반인 |
| 10 | AI(컴퓨팅 사고력 기반 인공지능기초 융합 교육) ((주)밍글콘)                        | 대학생·교사·일반인 |
| 11 | AI를 체험하며 배우는 AI 수업을 위한 AI EDUTOM 활용 방법 (AI EDUTOM(에이아이에듀통)) | 대학생·교사·일반인 |
| 12 | 아두이노 스마트팜 (창의메이커스클럽)  | 대학생·교사·일반인 |
| 13 | 레고로 배우는 소프트웨어 융합 교육 체험 (레고 마스트 트레이너 연수) ((주)한즈온테크놀러지)       | 대학생·교사·일반인 |
| 14 | Brightics Studio를 활용한 머신러닝 체험 (삼성SDS & JA Korea)            | 대학생·교사·일반인 |

## SW 강연 프로그램

### 미래플러스+ SW교육 페스티벌의 성공적 시작을 알리는 공식행사

| 구분                          | 주제  | 강연자                 |
|-----------------------------|---|---------------------|
| '22.11.2.(수)<br>16:00~17:00 | 데이터 과학으로 바라본 지구<br>데이터 사례를 통해 예측해보는 미래의 모습    | KAIST<br>정하웅 교수     |
| '22.11.3.(목)<br>16:00~17:00 | AI가 바꿀 우리 사회의 모습<br>인공지능으로 모든 곳에 함께할 세상에서의 변화 | 서울대학교<br>곽노준 교수     |
| '22.11.4.(금)<br>16:00~17:00 | 메타버스의 무한한 가능성<br>미래 세대 메타버스의 지속 가능한 발전 방향은?   | 유니티에반젤리즘<br>김범주 본부장 |
| '22.11.5.(토)<br>15:00~16:00 | AI시대에 필요한 디지털 리터러시<br>신기술을 배울 수 있는 역량을 기르는 법  | 호남대학교<br>백란 교수      |
| '22.11.6.(일)<br>13:00~14:00 | 없으면 만들지 뭐!<br>IT 기술로 내가 겪은 문제를 직접 해결하다        | 클라썸<br>이채린 대표       |



KAIST  
정하웅 교수



서울대학교  
곽노준 교수



유니티에반젤리즘  
김범주 본부장



호남대학교  
백란 교수



클라썸  
이채린 교수

### SW북토크 SW도서 저자와 우리 아이의 SW교육을 논하다!

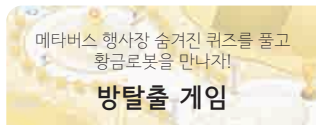
| 구분                           | 주제                                 | 강연자    |
|------------------------------|------------------------------------|--------|
| '22.11.4.(금)<br>13:00 ~14:00 | 4차 산업시대를 맞이한<br>우리 아이들에게 필요한 SW교육! | 홍지연 교사 |

### SW를 통한 착한 상상 코딩퍼어 수상자의 SW로 사회문제를 해결하기 위한 노력과 의미

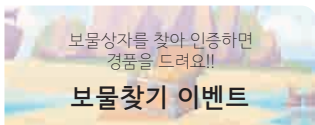
| 구분                          | 주제                              | 강연자                          |
|-----------------------------|---------------------------------|------------------------------|
| '22.11.5.(토)<br>15:00~16:00 | 사회문제를 해결하는 코딩 '뉴럴액션'            | KAIST 이희준 학생<br>KAIST 함종현 학생 |
|                             | 사회문제를 해결하는 코딩<br>'시간장애인용 스마트키기' | 한국디지털미디어고등학교<br>박두고 학생       |

### 신나고 재미있는 SW교육 페스티벌 이벤트

재미있는 이벤트 참여하고 푸짐한 선물 받기!



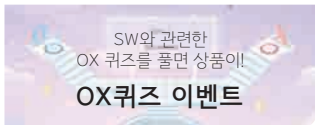
방탈출 게임



보물찾기 이벤트



AI 미술공모전



OX퀴즈 이벤트

## 나에게 딱 맞는 프로그램 찾기!

### 초·중·고등학생

| 체험                           | 전시              | 강연                       | 멘토링   |
|------------------------------|-----------------|--------------------------|---|
| - 랜선클래스<br>- SW·AI라이브<br>클래스 | - 카드뉴스<br>- 웹툰관 | - SW를 통한 착한<br>상상 미래플러스+ | - SW·AI 진로멘토링<br>- 개발자로부터<br>온 초대장<br>(이동훈, JoCoding) |

### 대학생(예비교원)

| 체험                           | 전시                     | 강연                             | 멘토링                        |
|------------------------------|------------------------|--------------------------------|----------------------------|
| - 랜선클래스<br>- SW·AI에듀테크<br>체험 | - 영상관<br>(내가 SW·AI교사다) | - 미래플러스+<br>- 글로벌<br>SW교육 심포지움 | - 개발자로부터<br>온 초대장<br>(최보연) |

### 학부모

| 체험                        | 전시         | 강연                  |
|---------------------------|------------|---------------------|
| - 랜선클래스<br>- SW·AI에듀테크 체험 | - 기업·학교전시관 | - 미래플러스+<br>- SW북토크 |

### 교원

| 체험             | 전시                  | 강연   |
|----------------|---------------------|--|
| - SW·AI에듀테크 체험 | - 기업·학교전시관<br>- 영상관 | - SW·AI 수업콘서트<br>- SW교육 in 메타버스<br>- 글로벌 SW교육 심포지움 |

### 행사장 오시는 길



#### 코엑스 아셈볼룸

서울 강남구 영동대로 513  
COEX 2층 컨퍼런스룸(북문)  
- 2호선 삼성역 6번 출구 도보 12분  
- 9호선 봉은사역 7번 출구 도보 4분



#### 슈퍼겐틀

서울 강남구 봉은사로 446,  
슈퍼겐HQ B2  
- 9호선 삼성중앙역 7번 출구 도보 5분



#### 일지아트홀

서울 강남구 선릉로 806 킹콩빌딩 B2  
- 7호선 강남구청역 4번 출구 도보 10분  
- 수인분당선 압구정로데오역 도보 5분



#### 메타버스 행사장

행사 홈페이지에서 메타버스 행사장 클릭!