미래를 선도하는 창의융합형 인재 양성을 위한 2025. 부안청소년과학페어(구. 청소년과학탐구대회) 운영 계획

부안교육지원청

1 목적

가. 청소년들의 과학적 관심 확대 및 과학탐구능력 함양

나. 학생들의 과학적 역량 발휘를 통한 과학기술 인재 육성

2 근거

가. 과학기술기본법 제22조 및 제30조 (과학기술진흥기금 등)

나. 2025. 전북특별자치도교육청과학교육원 운영계획

3 방침

가. 종목은 융합과학, 과학토론 2종목 운영

나. 참가 자격은 학교대회를 통과한 초 4학년부터 중 3학년까지 부여

다. 참가 학생은 2인으로 팀을 구성하여 참가하고 종목 중복 참가 불가

라. **자녀가 대회에 참가할 경우 교사는 지도교사나 심사위원으로 참여할 수 없음**

마. 지도교사는 동일학교 교사로 중복 참여 가능하며, 기간제 교사는 계약기간이 당해연도 12월까지인 경우에만 한함

바. 대상 수상팀은 전북청소년과학페어 참가 자격 부여하되 부득이하게 불참할 사유가 발생할 시에는 그 다음 순위가 참가함

사. 대상 수상팀 지도 교원에게는 지도교사상 부여

아. 학교장의 추천을 받은 팀이 참가(추천서는 참가 신청서로 갈음)

자. 본 대회 세부내용에 없는 규칙과 심사기준은 전북대회에 준하여 시행하며, 불분명할 경우 심사위원회의 결정에 따름

차. 우천 시에도 모든 대회 예정대로 실시

4 추진 개요

가. 대회 일시 : 2025. 5. 13.(화) 13:10~17:30 (참가학생 등록 13:00~13:10까지)

나. 대회 장소 : 부안교육지원청

다. 대　　상 : 관내 초4~중3 학생

라. 종목별 학생 팀 구성 및 참가수

종목	종목별 참가 팀수		비고
	11학급 이하	12학급 이상	
융합과학 과학토론	1팀	2팀	○ 참가 팀 수는 학교 규모 고려 신청
	○ 참가 팀 수 조정 가능 ○ 종목별 1팀 참가 시 예선 없이 도 대회 참가		

마. 운영 방법

개최 주체	운영 방식	개최 시기
학교	자체 계획 수립 후 대회 개최	4. 7.(월) ~ 4. 30.(수)
교육지원청	대회신청 접수	5. 2.(금)까지
	대회 운영 및 심사	5. 13.(화) 13:10~17:30
	결과 발표 및 지역대표팀 안내	5. 21.(수) 예정
전북특별자치도교육청과학교육원	대면 심사	6. 28.(토)

※ 운영 상황에 따라 대회 개최 시기 및 대회 방식 등이 변경될 수도 있음

바. 심사위원회 별도 구성

사. 시상 계획: 교육장상

1) 학생은 학교급별 대상 1팀, 금상 1팀, 은상 2팀, 그 외 팀은 동상

2) 지도교사는 학교급별 대상팀

아. 2025년 대회 주요 유의사항

구분	융합과학	과학토론
사용 가능	검색 : 네이버, 구글, 다음 등 검색사이트	
	뤼튼, 캔바, 감마, 미리캔버스, 파워포인트 등 대회 당일 허가된 **무료버전 프로그램**	한글(HWP) ※ 제출용은 PDF 사용
사용 불가	모든 종류의 생성형 인공지능 프로그램 및 디자인 프로그램 ※ 뤼튼, 챗GPT, 캔바, 감마, 미리캔버스, 포토샵, 일러스트 등 **유료버전 프로그램** 및 대회 당일 허가되지 않은 프로그램	
	외부와 소통할 수 있는 모든 종류의 e-mail, 메신저, SNS 등 기타 소통 가능 프로그램	

자. 대회 준비물

종 목	교육지원청 제공	참 가 자 준 비 물
공통	-	▸ 사진이 포함된 대회용 명찰 패용(계획서 22쪽에 있음) ▸ 개인 필기도구
융합과학	자료 저장용 USB 제공 A4 작품설명서(양식)	▸ 참가자는 학교 보급용 노트북 학생 1인 1대 지참 ▸ 생성형 인공지능 도구 (뤼튼) 및 산출물도구(워드프로세서(HWP), PPT, 미리캔버스, Gamma, Canva, Pictory 등)이 활용 가능한 노트북 ▸ 충전기 및 멀티탭
과학토론	A4 토론개요서(양식)	▸ 참가자는 학교 보급용 노트북 학생 1인 1대 지참 (한글 HWP. PDF, PPT, JPEG 등의 프로그램 활용이 가능한 노트북) ▸ 충전기 및 멀티탭

※ 참가자 선택 준비물 미비로 인한 문제는 참가자 책임임

※ 준비한 노트북에 어떤 자료도 저장되어 있으면 실격 처리되며, 학교 보급용 노트북 최신형을 권장함

5 기대 효과

가. 학생들의 과학적 탐구력 및 창의력 향상 계기 마련

나. 대회 운영을 통한 디지털 과학기술과 미래과학산업분야 관심 증대

6 협조 및 준수사항

가. 모든 참가팀은 운영 안내, 당일 주제 해결 등에 관한 자세한 안내가 있으니 지정된 장소로 대회 시작 10분전까지 등록한다.

나. 대회 당일 간식은 부안교육지원청에서 제공하며, 필기도구는 각자 개인이 준비한다.

다. 공정한 대회 진행을 위하여 대회가 진행되는 동안 모든 대회장은 통제되어 출입이 엄격히 금지된다. (지도교사 및 학부모는 대회장 출입 불가)

라. 대회 참여 학생은 서식에 있는 명찰을 출력하여 패용해야 등록이 가능하며, 등록 시 휴대폰을 제출한다.

마. 대회가 종료될 때까지 참가학생은 일체 대회장 밖으로 나갈 수 없으며, 다만 필요하다고 인정(화장실 용무 등)될 때는 심사위원의 허락을 받고 나갈 수 있다.

바. 본 준수사항을 위반할 때에는 심사위원회 결정에 따라 감점 또는 실격처리 될 수 있다.

사. 기타 규정되지 아니한 사항은 심사위원회 결정에 따른다.

아. 시상 후 일지라도 부정한 일이 발견되면 실격 처리할 수 있다.

자. 참가 학생은 2개 종목 중 1종목만 참여할 수 있고, 지도교사는 중복 참여 가능하되 대회 당일 학생을 반드시 인솔하여야 한다.

종목별 세부 운영 요강

1 융합과학

가 종목 개요

1) 운영목적

가) 디지털 역량을 기반으로 과학 · 기술 · 공학 · 인문 · 예술 · 수학 등의 융합적 요소를 고려하여 창의적인 문제 해결 능력 함양

나) 일상생활에서 발생하는 다양한 문제를 창의적이고 실용적인 방법으로 해결하는 능력 배양

다) 협업과 소통을 중심으로 청소년의 융합적 사고 능력 증진

라) 첨단 디지털 도구를 활용한 프로젝트 수행을 통해 창의적 문제 해결력 강화

2) 참가자격

가) 학교급 : 초등학교(4학년 이상), 중학교

나) 구 성 : 학생 2인 1팀 + 현직 지도교사 1인으로 구성

* 팀 구성은 동일교 학생 및 지도교사로만 구성이 가능하며, 신청서 제출 후 참가학생 절대 변경불가(결원발생 시 충원불가)

나 세부요강

1) 해결과제 : 당일 현장 공개

2) 발표순서 : 현장 추첨을 통해 결정

3) 대회운영 시간: 대회 일정 및 단계별 소요시간은 대회 당일 운영 여건과 심사위원회 재량에 의해 변경될 수 있음)

4) IT기기 및 디지털 도구

○ 원칙 : 주최측에서 허가하는 IT 기기 및 프로그램만 사용 가능

* 허가되지 않은 IT 기기 및 프로그램 사용시 또는 사용 후 발견시 감점, 실격, 수상 취소 등의 조치를 받을 수 있음

○ IT 기기 : 노트북(학교 보급용 최신형 노트북으로 개인별 1대 지참)

※ 노트북 충전기와 멀티탭도 개인별로 준비

○ 디지털도구 : 생성형 인공지능 도구(뤼튼) 및 산출물 도구(워드프로세서(HWP), PPT, 미리캔버스, Gamma, Canva, Pictory 등)의 **무료 버전만 사용 가능(교육용이나 유료 버전 사용 안됨)**

* 사전에 미리 제작한 자료 및 타인의 자료는 사용할 수 없으며 발견 시 감점, 실격, 수상 취소 등의 조치를 받을 수 있음

5) 단계별 소요시간

구분	시간(소요시간)		주요내용
① 발표순서 추첨	13:10~	(20분)	■ 요강 안내 및 IT기기 점검 ■ 발표순서 추첨
② 주제 제시 및 설명		(10분)	■ 주제 안내 및 설명
③ 자료 수집 및 기획 설계		(60분)	■ 자료 수집 및 문제해결방법 및 제작 아이디어 결정 ■ 작품기획서 작성 - 주최 측에서 제시한 A4용지에 수기로 2매 작성 (※ 생성형 인공지능 도구 : 뤼튼 활용 가능)
④ 최종산출물 산출		(100분)	■ 기획서를 바탕으로 팀원과 협업하여 산출물 제작 (※ 산출물도구 : 워드프로세서(HWP), PPT, 미리캔버스, Gamma, Canva, Pictory, 등 활용 PDF로 저장 USB제출)
⑤ 발표 및 질의응답		팀당 5분	■ 기획서를 바탕으로 제작한 결과물 발표 및 질의응답
대회 종료 및 심사	17:30~		■ 종목위원장 마무리 발언 및 종료

※ 단계별 소요 시간은 대회 전이나 대회 당일 심사위원회 재량으로 가감할 수 있음

6) 대회운영 세부내용

구분	시간	진행내용
① 문제 제시 및 설명	10분	■ 대회 진행 시 유의사항 및 과제 제시 및 해결방법 안내 ■ 기획서 작성 및 산출물 제작 시 활용 가능한 디지털 도구 안내
② 자료 수집 및 기획・설계	60분	■ 문제를 확인하고 자료 수집을 통하여 문제해결방법 및 제작 아이디어 결정 ■ 문제해결을 위한 역할 배분(팀 빌딩) ■ 문제를 해결할 수 있는 산출물을 만들기 위한 기획서를 **팀원과 협업**하여 제작 ※ 생성형 인공지능 도구(**뤼튼**) 활용 가능 [작품기획서 작성 시 주의사항] • 최종 산출물 제작 의도, 방법 및 계획을 구체적으로 설명 • 주최측에서 제시한 A4용지에 2매 이내 글, 그림포함 수기 작성 • 제출한 파일에서 글이나 그림 식별이 가능해야 함 ※ 식별이 불가할 경우 1차 재요청을 진행하며, 동일하게 식별이 불가할 경우 심사에 영향이 있을 수 있음 • 작성한 기획서는 심사위원에게 제출(제출시간: 당일 안내) • 기획서는 복사하여 심사위원과 참가자가 각 1부씩 소지
③ 최종산출물	100분	■ 작성한 기획서를 바탕으로 [최종산출물]과 [작품설명서]를 팀원과 협업하여 제작

<table>
<tr>
<td>제작</td>
<td></td>
<td>
[최종산출물 제작 안내]
• 최종산출물(작품)은 디지털 도구를 활용하여 창의적으로 산출
<table>
<tr><td>산출물 유형</td><td>발표자료 유형</td><td>동영상 유형</td><td>그림, 인포 그래픽 유형</td></tr>
<tr><td>제작 프로그램</td><td colspan="3">워드프로세서(HWP), PPT, 미리캔버스, Gamma, Canva, Pictory 뤼튼 등</td></tr>
<tr><td>제출 자료 형태</td><td>PDF 로 변환 제출</td><td>AVI, MP4 등</td><td>PDF 로 변환 제출</td></tr>
</table>
■ 주제에 따라서 다양한 결과물이 산출될 수 있음
■ 제작 과정에서 적용된 이론적인 접근 방법, 융합 요소 및 원리, 산출물의 과학적 특징, 활용한 디지털 도구에 대한 설명 등을 최종 산출물(작품)에 포함하여 작성
■ [최종산출물] 제출 방법 : [최종산출물_참가번호_학생명]으로 제출
[작품설명서 제작 안내]
• [작품설명서] 내용 : [최종산출물] 제작 과정에서 적용된 이론적인 접근 방법, 융합 요소 및 원리, 산출물의 과학적 특징 등의 설명
• [작품설명서] 작성 방법 : [최종산출물]과, 그에 대한 설명을 파일로 제출
- 그림 유형 : 설명서에 포함
- 동영상 유형 : 중요부분 캡쳐하여 포함
• [작품설명서] 제출 방법
1. 주어진 시간 내에 심사위원에게 수기 또는 파일 제출)
2. 파일명 : [작품설명서_참가번호_학생명]으로 제출
</td>
</tr>
<tr>
<td>④
발표 및 질의응답</td>
<td>팀당 5분 내외</td>
<td>
■ 기획서를 바탕으로 제작한 작품설명서를 5분 이내로 팀원과 협업하여 발표
[발표내용]
• 역할 배분, 활동 내용 및 문제 해결 과정
• [최종산출물]에 대한 구체적인 내용 설명
■ 질의응답 시간에는 심사위원의 질문에 답변
</td>
</tr>
</table>

※ 모든 디지털 도구는 무료 버전으로 제한함

※ 단계별 세부 소요 시간은 대회 당일 심사위원회 재량으로 가감할 수 있음

다 심사규정

1) 심사방법

가) [작품 기획서], [최종 산출물] 및 [작품 설명서]에 대한 심사

나) 심사의 전반적인 진행은 조별로 배치된 심사위원 중 1인이 수행한다.

다) 심사점수는 심사위원 1인별 100점 만점 기준으로 심사하며 심사 결과는 심사위원들의 원점수를 종합하여 평균한 점수로 순위를 산출한다.

라) 만일 참가자 중 동점자가 발생할 경우 다음 심사기준 항목에서 우선순위를 정한다.

※ (1순위) 최종 산출물 및 작품 설명서 → (2순위) 작품 기획서 → (3순위) 발표

마) 항목별 기준 및 배점은 아래 표와 같다.

심사 항목		심사 기준	배점	합계
작품기획서	기획성	기획 의도와 목표의 구체성 및 실행 가능성	20	20
최종산출물 작품설명서	정교성	최종산출물의 완성도	25	60
	디지털 역량	디지털 도구의 이해 및 활용	15	
	체계성	아이디어의 구성과 전개의 논리적 일관성	20	
발표	명확성	기획, 과정, 결과의 효과적 전달	20	20
총 점				100

※ 상기 내용은 심사위원회 결정에 따라 일부 조정 또는 변경될 수 있으며, 대회 목적에 부합하게 탐구문제를 선택하고 분석했는지 심사위원회에서 검토함

※ 사전에 미리 제작한 자료 및 타인의 자료는 사용할 수 없으며 발견 시 감점, 실격, 수상 취소 등의 조치를 받을 수 있음

2) 유의사항

가) 대회에 필요한 **IT기기(노트북)는 1인 1대 개인이 지참**하며, 저장장치 USB는 주최측이 제공하는 것으로 제한한다.

나) 기획서 및 결과물 제작에 필요한 참고자료는 IT기기(노트북)에 사전 지참할 수 없다.

다) 외부와 연락을 취할 우려가 있는 전자기기 및 **스마트디바이스** 사용을 금지한다.

라) 기획서 및 결과물은 주최측이 제공한 USB에 PDF로 저장하여 제출한다.

마) 기타 규정되지 아니한 사항은 심사위원회 결정에 따른다.

바) 참가자는 감점 및 실격사항의 내용을 숙지하고, 위반 시 감점 및 실격 등 불이익을 얻을 수 있다는 사실을 인지한다.

3) 감점 및 실격사항

구분	세부내용	감점 및 실격여부
자료 수집 및 기획·설계 단계 결과물 산출 단계	■ 단계별 종료 시간 초과 시 ※ 종료 시간은 현장 공지	5분 이하 -2점 5분 초과~10분 이하 -4점 10분 초과~15분 이하 -6점 15분 초과 실격

<table>
<tr><td>발표 시간</td><td>■ 발표 시간 초과 시</td><td><table><tr><td>15초 이하</td><td>-2점</td></tr><tr><td>15초 초과~30초 이하</td><td>-4점</td></tr><tr><td>30초 초과~45초 이하</td><td>-6점</td></tr><tr><td>45초 초과~60초 이하</td><td>-8점</td></tr><tr><td>60초 초과</td><td>-10점</td></tr></table></td></tr>
<tr><td rowspan="4">부정행위</td><td>■ 타인의 작품(자료)을 모방 또는 사용했을 경우</td><td>실격</td></tr>
<tr><td>■ 주최 측에서 제공하지 않거나 허가하지 않은 자료 및 프로그램을 설치, 지참 및 활용(사용) 한 경우
※ 사후 발견 시 수상이 취소될 수도 있음</td><td>실격</td></tr>
<tr><td>■ 주최 측에서 허가하지 않은 IT기기를 소지하거나, 외부 연락 또는 도움을 받은 경우</td><td>실격</td></tr>
<tr><td>■ 참가 중 기획서, 결과물 등 대회에서 진행했던 일체의 제반 관련 사항을 외부로 유출한 경우</td><td>실격</td></tr>
<tr><td rowspan="2">기타</td><td>■ 참가자가 부적절한 행동을 할 경우</td><td>심사위원회 협의 후
감점 혹은 실격</td></tr>
<tr><td>■ 사설 학원 등 사교육의 개입이 발견 및 관련 민원이 발생되는 경우 수상 취소 등</td><td></td></tr>
</table>

<table>
<tr><td rowspan="4">부정행위</td><td>■ 타인의 작품(자료)을 모방 또는 사용했을 경우</td><td>실격</td></tr>
<tr><td>■ 주최 측에서 제공하지 않거나 허가하지 않은 자료 및 프로그램을 설치, 지참 및 활용(사용) 한 경우
※ 사후 발견 시 수상이 취소될 수도 있음</td><td>실격</td></tr>
<tr><td>■ 주최 측에서 허가하지 않은 IT기기를 소지하거나, 외부 연락 또는 도움을 받은 경우</td><td>실격</td></tr>
<tr><td>■ 참가 중 기획서, 결과물 등 대회에서 진행했던 일체의 제반 관련 사항을 외부로 유출한 경우</td><td>실격</td></tr>
<tr><td rowspan="2">기타</td><td>■ 참가자가 부적절한 행동을 할 경우</td><td>심사위원회 협의 후
감점 혹은 실격</td></tr>
<tr><td>■ 사설 학원 등 사교육의 개입이 발견 및 관련 민원이 발생되는 경우 수상 취소 등</td><td></td></tr>
</table>

※ 상기 내용은 심사위원회 결정에 따라 일부 조정 또는 변경될 수 있음

2 과학토론

가 종목개요

1) 운영목적

가) 문제 상황을 과학적으로 분석하고 창의적으로 해결할 수 있는 다양한 방안 제안 능력 함양

나) 과학적 소양, 탐구 역량, 리터러시 역량 등을 기반으로 문제해결 역량 함양과 논리-비판적 사고력 배양

다) 과학적 의사소통 역량을 활용하여 문제 상황을 해결하는 능력 증진

라) 합리적 대안 도출 과정을 통한 확산적 사고 중심의 창의성 신장

2) 참가자격

가) 학교급 : 초등학교(4학년 이상), 중학교

나) 구 성 : 학생 2인 1팀 + 현직 교사 1인으로 구성

* 팀 구성은 동일교 학생 및 지도교사로만 구성이 가능

* 대회 종료이후 참가학생 절대 변경불가(결원발생 시 충원불가)

나 세부요강

1) 문제 : 대회당일 현장 공개

2) 발표순서 : 현장 추첨을 통해 결정

3) 단계별 운영 방법

가) 본선전: 초, 중 각 조별로 운영

나) 결선전: 본선전 통해 각 조별 1위 진출자 초, 중 각 결선
학교급별 대상 1팀 선정 및 도 대회 출전 자격 부여

4) 대회 운영 시간표

구분	시간(소요시간)		주요내용
① 대회 안내 및 조 추첨	13:10~	(10분)	■ 대회 요강 및 주의사항 안내 ■ 발표순서 추첨 및 대회장 이동 (저작 도구 및 인터넷 구동 여부 확인)
② 토론개요서 작성		(30분)	■ 토론주제 확인 및 자료 수집 ※ 인터넷 포털 검색은 가능하나 생성형 인공지능 도구(뤼튼 등)는 유료버전 활용 불가함 ■ 토론개요서 작성 및 제출

③ 토론개요서 공유 및 준비		(30분)	▪ 개인별 토론개요서 공유 및 토론 준비
④ 주장 발표		(20분)	▪ 토론개요서 바탕으로 개인별 주장 발표 ▪ 1팀 2분 이내(6팀 기준)
⑤ 질의·응답하기		(70분)	▪ 상대 발표에 관한 질문 준비(5분) ▪ 순서대로 질의·응답하기 ▪ 1인 22분 이내(6팀 기준)
⑥ 주장 다지기		(20분)	▪ 최종 발언 준비하기(2분) ▪ 순서대로 최종 발언 발표하기 ▪ 1인 2분 이내(6팀 기준)
예선 결과 발표		(20분)	▪ 종목위원장 마무리발언 ▪ 점수집계 및 결선진출자 발표
결선 진행		(80분)	▪ 조별예선과 동일한 주제로 결선진행 ▪ 대회 종료

※ 단계별 소요 시간은 대회전이나 대회 당일 심사위원회 재량으로 가감할 수 있음

5) 대회 운영 세부내용(※ 참가팀 수에 따라 심사위원회에서 조정 가능)

구분	시간	진행내용
①대회안내 및 조 추첨	10분	▪ 대회 진행 시 유의사항을 청취한다. ▪ 조 추첨을 진행한다. ※ 각 조는 6명으로 구성되며, 총 3개 조로 구분될 예정 ※ 조별 토론대회 진행을 통해, 각 조의 우승자가 결선 진출 ▪ 조별 발표 순서를 추첨한다. ※ 조별 토론대회 시 본인의 발표 순서를 추첨

<table>
<tr><td>②토론개요서
작성</td><td>30분</td><td>■ 토론개요서 작성 시 인터넷 포털 검색을 통해 자료를 수집한다.
※ 생성형 인공지능 도구(뤼튼 등)는 활용 불가함
■ 토론개요서를 양식3에 맞추어 3매 이내로 작성한다.

[토론개요서 작성 시 주의사항]
• 저작도구는 워드 프로세스 프로그램(HWP)
• 글씨 : 굴림체, 14pt 이상, 자간: 0, 줄간격 : 160 이상
• 그림 및 표 삽입 가능
• 출처는 토론개요서 마지막 장에 표기
• 작성한 토론개요서는 PDF 형식으로 변환하여 지정된 시간까지 정해진 파일 위치에 저장(제출시간: 당일 안내)
※ 종료 10분 전 및 1분 전 안내
• 파일명: 학교명_참가번호_학생명 예) 00초_01_홍길동</td></tr>
<tr><td>③토론개요서
공유 및 준비</td><td>30분</td><td>■ 작성한 토론개요서를 상대방과 공유한다.
■ 토론개요서를 바탕으로 토론을 준비한다.</td></tr>
<tr><td>④주장발표</td><td>1인 2분
이내
(20분)</td><td>■ 조별 발표 순서에 따라 본인의 주장을 발표한다.
※ 발표순서: 1 ➜ 2 ➜ 3 ➜ 4 ➜ 5 ➜ 6번순
■ 발표자는 발표시간 2분을 엄수하여 발표한다.</td></tr>
<tr><td rowspan="2">⑤질의 · 응답
하기</td><td>5분</td><td>■ 상대의 발표에 대해 논리적 · 과학적 질문을 준비한다.</td></tr>
<tr><td>1인
2분이내
(70분)</td><td>■ 발표자에게 질문하는 순서는 번호순으로 하며, 각 질의자에게는 발표자의 대답을 듣는 시간을 포함하여 2분의 시간이 주어진다.
<table><tr><th>질의 응답 순서(6개팀 1조일 경우)</th></tr><tr><td>1 질의: 2번팀, 3번팀, 4번팀, 5번팀, 6번팀 순 ➜ 응답: 1번팀</td></tr><tr><td>2 질의: 3번팀, 4번팀, 5번팀, 6번팀, 1번팀 순 ➜ 응답: 2번팀</td></tr><tr><td>3 질의: 4번팀, 5번팀, 6번팀, 1번팀, 2번팀 순 ➜ 응답: 3번팀</td></tr><tr><td>4 질의: 5번팀, 6번팀, 1번팀, 2번팀, 3번팀 순 ➜ 응답: 4번팀</td></tr><tr><td>5 질의: 6번팀, 1번팀, 2번팀, 3번팀, 4번팀 순 ➜ 응답: 5번팀</td></tr><tr><td>6 질의: 1번팀, 2번팀, 3번팀, 4번팀, 5번팀 순 ➜ 응답: 6번팀</td></tr></table>
[질의 · 응답 시 주의사항]
• 질의/응답의 우선권은 질의자에게 있음
• 상대의 질의나 답변이 쟁점에서 벗어나거나 논지가 명확하지 않은 답변으로 시간이 지연될 경우, 질의자가 답변을 끊고 추가 질의 가능</td></tr>
</table>

⑥주장 다지기	3분	■ 자신의 주장이 보다 설득력을 갖도록 최종 발언을 준비한다.
	1인2분 이내 (20분)	■ 조 추첨 시 결정된 번호순으로 본인의 주장을 발표한다. ※ 발표순서: 1 ➜ 2 ➜ 3 ➜ 4 ➜ 5 ➜ 6번 순 ■ 언급되지 않았던 새로운 논쟁거리는 제시하지 않는다. ■ 발표자는 발표시간 2분을 엄수하여 발표한다.

다 심사규정

1) 심사 방법

가) 토론 과정, 역할분담 및 참여 태도, 토론개요서 등에 대한 심사를 진행한다.

나) 심사의 전반적인 진행은 조별로 배치된 심사위원 중 1인이 수행한다.

다) 심사점수는 심사위원 1인별 100점 만점 기준으로 심사한다.

- 동점자가 발생한 경우 우선순위

※ 질의·응답 > 주장 발표 > 주장 다지기 > 과학토론개요서 > 역할분담 및 태도

라) 항목별 기준 및 배점은 아래 표와 같다.

심사항목	심사 기준	합계	
토론개요서	논제에 대한 과학적 탐구력과 리터러시 역량을 바탕으로 문제 진단, 정보수집 · 분석 · 처리 · 문제해결방안을 논리적 체계성과 진술의 일관성을 갖추어 토론자료를 작성하였는가?	10	
주장발표	과학토론 개요서를 바탕으로 논제에 대한 근거와 문제해결 방안을 들어 과학적이고 창의적으로 발표하는가?	20	
질의응답	**(질의)** 상대팀 주장에 대해 타당성, 신뢰성, 합리성의 모순을 검증하는 과학적 · 논리적인 질의를 효과적으로 하는가?	20	40
	(응답) 상대팀 질의의 요지를 정확히 파악하여 타당성, 신뢰성, 합리성을 검증하는 과학적 · 논리적인 답변을 효과적으로 하는가?	20	
주장다지기	토론과정에서 드러난 논리의 강 · 약점을 종합적으로 강조 · 개선하고, 자기팀 논리의 정당성에 대한 공감대를 이끌어내는가?	20	
역할분담 및 참여태도	토론의 전과정에서 팀워크를 발휘하여 고른 역할을 수행하고, 상대방의 주장을 경청, 존중하는 자세로 토론에 임하는가?	10	
총 점		100	

※ 상기 내용은 심사위원회 결정에 따라 일부 조정 또는 변경될 수 있으며, 대회 목적에 부합하게 탐구문제를 선택하고 분석했는지 심사위원회에서 검토함

2) 유의사항

가) 대회 참여시 외부 전자기기 사용 및 보호자(혹은 지도교사)와의 접촉을 금지한다.

나) 참가자는 감점 및 실격사항의 내용을 숙지하고, 위반 시 감점 및 실격 등 불이익을 얻을 수 있다는 사실을 인지한다.

다) 기타 규정되지 아니한 사항은 심사위원회 결정에 따른다.

3) 감점 및 실격사항

<table>
<tr><th>구분</th><th>세부내용</th><th>감점 및 실격여부</th></tr>
<tr><td rowspan="2">토론개요서</td><td>■ 3페이지 분량 초과 시</td><td>-2점</td></tr>
<tr><td>■ 제출 마감시간 초과 시</td><td><table><tr><td>2분 이하</td><td>-1점</td></tr><tr><td>2분 초과~4분 이하</td><td>-2점</td></tr><tr><td>4분 초과~6분 이하</td><td>-3점</td></tr><tr><td>6분 초과~8분 이하</td><td>-4점</td></tr><tr><td>8분 초과~10분 이하</td><td>-5점</td></tr><tr><td>10분 초과</td><td>실격</td></tr></table></td></tr>
<tr><td>주장발표</td><td rowspan="3">■ 단계별 종료 시간 초과 시
※ 종료 시간은 현장 공지</td><td rowspan="3"><table><tr><td>10초 이하</td><td>-1점</td></tr><tr><td>10초 초과~20초 이하</td><td>-2점</td></tr><tr><td>20초 초과~30초 이하</td><td>-3점</td></tr><tr><td>30초 초과~40초 이하</td><td>-4점</td></tr><tr><td>40초 초과~50초 이하</td><td>-5점</td></tr><tr><td>50초 초과</td><td>실격</td></tr></table></td></tr>
<tr><td>질의 · 응답</td></tr>
<tr><td>주장다지기</td></tr>
<tr><td rowspan="4">부정행위</td><td>■ 타인의 의견을 그대로 모방하여 본인의 의견인 것처럼 토론개요서에 작성한 경우</td><td>실격</td></tr>
<tr><td>■ 주최 측에서 제공하지 않는 자료를 사전에 지참하여 사용한 경우</td><td>실격</td></tr>
<tr><td>■ 주최 측에서 허가하지 않은 IT기기를 소지하거나, 외부 연락 또는 도움을 받은 경우</td><td>실격</td></tr>
<tr><td>■ 대회참가 중 토론논제, 개요서 등 대회에서 진행했던 일체의 제반 관련 사항을 외부로 유출한 경우</td><td>실격</td></tr>
<tr><td>기타</td><td>■ 참가자가 부적절한 행동을 할 경우</td><td>심사위원 합의 후 감점 혹은 실격</td></tr>
</table>

※ 상기 내용은 심사위원회 결정에 따라 일부 조정 또는 변경될 수 있음

【양식1 융합과학 작품설계도】

「2025년 부안청소년과학페어」

작품기획서 및 작품설명서

<table>
<tr><th>참가 번호</th><th>학교</th><th>학년</th><th>성명</th><th rowspan="3">감독관</th><th rowspan="3">서명 ㊞</th></tr>
<tr><td rowspan="2"></td><td rowspan="2"></td><td></td><td></td></tr>
<tr><td></td><td></td></tr>
</table>

※ 표지에는 인적사항 외 다른 내용은 기재하지 않는다.

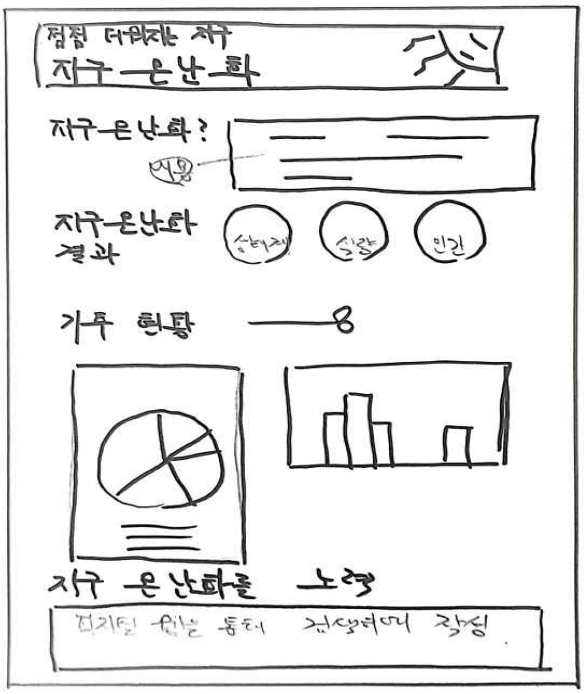
※ 작품기획서 2쪽 이내, 작품설명서 2쪽 이내

작품 기획서(2쪽 이내)	참가번호	
작품제목		

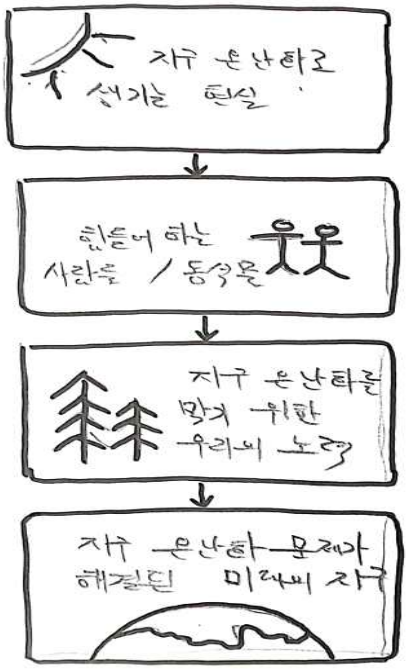
◎ **주어진 과제 해결을 위한 자료 수집 및 디지털 도구 활용 계획을 설명하고, 최종산출물 제작을 위한 기획서를 제작하시오.**

※ 해결 과제의 조건

- [작품 기획서] 포함 내용
  1. 최종 산출물 제작 의도, 방법 및 계획을 구체적으로 설명
  2. 최종 산출물 제작에 필요한 프로그램과 활용방법 작성
- [작품 기획서] 작성 방법 : 글이나 그림 포함 수기 작성
- [작품 기획서] 제출 방법
  1. 주어진 시간 내에 심사위원에게 제출 (수기 작성)
  2. [작품 기획서]는 복사하여 심사위원과 참가자가 각 1부씩 소지
  - 문제 상황을 해결하기 위한 과학적 사고를 기반으로한 창의적인 설계에 독창적 아이디어를 포함해야 한다.



학생들의 작품 계획을 대략적 스케치로 표현하고 간단하게 설명합니다.



- 친구들이 알기 쉽게 인포그래픽을 제작할 계획임
- 계획한 인포그래픽의 특징은 알아보기 쉬운 그래픽을 활용하여 작성할 예정임
- 지구 온난화의 심각성을 정확하게 알리는 데 초점을 맞출 예정임

학생들의 작품 계획과 의도를 구체적으로 설명합니다.

- 재미있고 짧지만 임팩트가 있는 영상으로 구성할 예정임
- 독창적인 나레이션을 통하여 전달하고자 하는 메시지를 효과적으로 전달할 계획임
- …

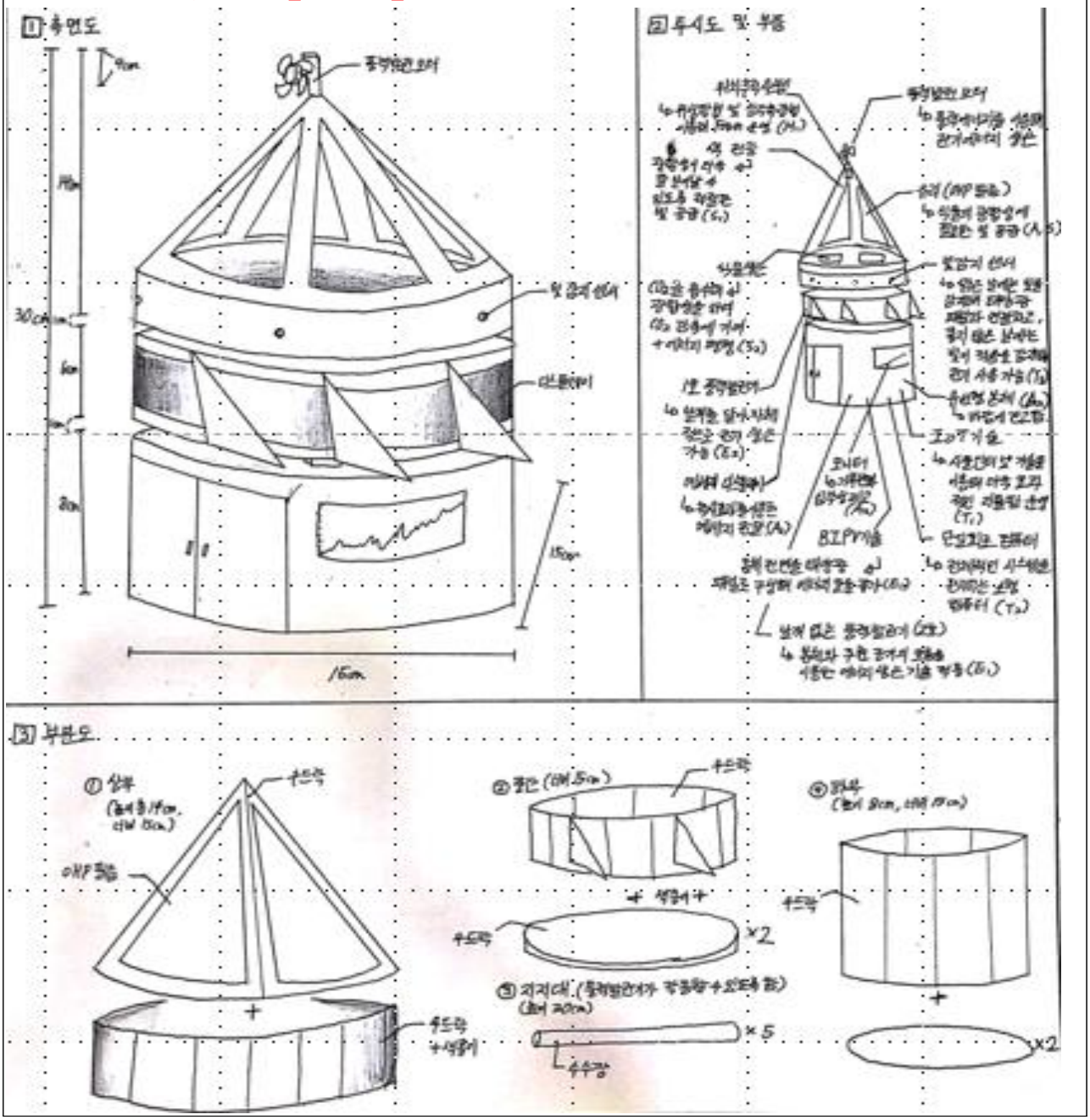
【양식2 융합과학 작품설명서】

작품 설명서 (2쪽 이내)	참가번호	

◎ 최종 산출물의 특징을 설명하시오.

[작품 설명서] 제작 안내

- [작품 설명서] 내용 : [최종 산출물] 제작 과정에서 적용된 이론적인 접근 방법, 융합 요소 및 원리, 산출물의 과학적 특징, 활용한 디지털 도구에 대한 설명 등
- [작품 설명서] 작성 방법 : [최종 산출물]과, 그에 대한 설명을 파일로 제출
  - 그림 유형 : 설명서에 포함
  - 동영상 유형 : 중요부분 캡쳐하여 포함
- [작품 설명서] 제출 방법
  1. 주어진 시간 내에 심사위원에게 제출 (수기 작성 또는 파일 제출)
  2. 파일명 : [작품 설명서_참가번호_학생명]으로 제출



【양식3 과학토론 개요서】

2025년 부안청소년과학페어
과학토론 개요서

참가 번호	학교	학년	성명	감독관	서명 ㊞

※ 표지에는 인적 사항 외 다른 내용은 기재하지 않는다.
※ 핵심적인 내용을 요점화하여 양식에 맞추어 작성한다.(최대 3쪽)

토론개요서 (1쪽)	참가번호	
토론논제		

토론개요서 (2쪽)	참가번호	

토론개요서 (3쪽)	참가번호	

【대회용 명찰 서식】

○ ○

2025. 부안청소년과학페어	
대회종목	융합과학(예시)
부 별	초등부(예시)
사진 (학생 인식이 가능한 사진, 사진 부착 필수)	
참가번호	[1] 번
성 명	이 과 학
전북특별자치도부안교육지원청	

※ 위 양식을 제작하여 대회 당일 패용하기 바랍니다.(학교명은 미기재)

※ 참가번호는 공문에 안내된 번호를 기록함

【제출 1 개인정보제공동의 및 활용 승낙서 및 서약서】

생성형 AI사용, 개인정보제공동의 및 활용 승낙서, 서약서

1. 「청소년 과학페어」에서 사용하는 컴퓨터 프로그램 및 디지털 도구 이용에 대해 동의를 구합니다.
   가. 연령을 제한하며 학부모의 동의가 필요한 모든 생성형 AI프로그램에 대한 이용 동의
   나. 연령을 제한하며 학부모의 동의가 필요한 모든 디지털 도구에 대한 이용 동의
2. 「청소년 과학페어」참가 및 접수와 관련하여, 다음 각 호의 정보를 수집·이용합니다.
   가. 수집·이용목적 : ①참가자의 본인 유무 확인 ②필요 시 지도교사 등에게 연락
   나. 수집하는 개인정보의 항목 : 성명, 소속학교, 학년, 연락처, 생년월일
3. 전북특별자치도교육청과학교육원 및 ( )교육지원청은 정보주체의 개인정보를 신청서가 작성된 때로부터 사용목적이 종료되는 때(참여제한의 경우는 5년)까지 보유합니다.
4. 동 행사 결과 산출물은 교육적 목적을 위해 공개 및 활용될 수 있습니다.
5. 위임받는 자, 위임자는 개인정보 수집에 대하여 거부할 권리를 보유하고 있으며, 동의를 거부하면 참가대상에서 제외될 수 있습니다.

□ 위임받는 자(지도교사)

성 명	지역*	소속학교	연락처(휴대폰)	생년월일	개인정보 이용 동의(서명)
○○○	○○	○○중학교/고등학교	○○○-○○○○-○○○○	yy.mm.dd	

* 지역의 경우 14개 시·군 기준으로 작성(전주, 익산, 군산, 완주, 임실 ...등)

□ 위임자(참가학생)

성 명	학번	연락처(휴대폰)	생년월일	개인정보 이용 동의 (서명)	보호자(법정대리인) (서명)*
○○○		○○○-○○○○-○○○○	yy.mm.dd		

* 만 14세 미만 학생의 경우 보호자(법정대리인) 동의 및 서명 필수

서약서(상기 위임받은 지도교사가 대표 서명)

본인은 전북청소년과학페어에 참가함에 있어 다른 대회에 중복 지원하지 않았음을 서약합니다. 또한 표절, 모방, 대리(대행) 참여 등 불공정 행위가 발견되면, 입상 취소, 출품 제한, 징계 등 제반 불이익을 감수할 것을 서약합니다.

성명 (서명)

2025. . .

전북특별자치도교육청과학교육원장 귀하

전북특별자치도교육청부안교육지원청교육장 귀하

【제출 2 사진 · 영상 촬영 동의 및 활용 승낙서】

사진 · 영상 촬영 동의 및 활용승낙서

전북특별자치도과학교육원 및 부안교육지원청이 주관하는 사업(대회, 축제, 행사 등)에 대해 참가자(학생, 심사위원, 지도교사, 학부모 등) 대상으로 아래와 같이 사진 · 영상 촬영 동의 및 보관 활용에 대한 승낙서를 수집하고자 합니다.

1. 활용 목적
   - 사업의 공정성 확보, 원활한 추진 및 홍보
2. 활용처
   - 전북특별자치도과학교육원 및 부안교육지원청 홈페이지, youtube, SNS 및 관련 사업 결과안내, 홍보 등
3. 참고사항
   - 사업추진 기간 동안 모든 참가자 대상 사진 및 영상 촬영
   - 모든 촬영은 사업 추진과 활동에 지장을 주지 않는 선에서 진행함
   - 촬영물은 비상업적인 용도로만 활용함

개인정보 수집 동의에 거부하실 수 있으며, 동의 거부 시 동 사업 참여에 제한될 수 있습니다.

본인은 위 내용을 숙지하였으며,
동 사업과 관련한 사진 · 영상 촬영 및 보관에 동의합니다. □

※ 동의 시 □에 체크하여 주시기 바랍니다.

학교명		
지도교사		(서명)
학생 1		(서명)
학생 2		(서명)

전북특별자치도교육청과학교육원장 귀하
전북특별자치도교육청부안교육지원청교육장 귀하