

# 한국게임과학고등학교 발전기금운용계획서

## 1. 학교발전기금 사업명 및 목적

가. 사업명 : 교육환경개선사업등

나. 목적 : 1. 교육환경개선사업(기숙사도배, 청소기, 빔프로젝트, 시설수선, 학생용책걸상등)을 하고자 합니다.  
2. 내역

가. 품목: 교육환경개선사업(기숙사도배, 청소기, 빔프로젝트, 시설수선, 학생용책걸상등)

나. 심의일: 2020. 3. 30 운영위원회 기타안건

다. 수입재원: 학부모회(입금자: 운영위원 남연경) , 전년도이월, 학부모기부

라. 기부금(학부모회): 11,476,997원, 이월액 526,860원, 학부모 3,000,000원 계 15,003,857원

마. 금액: 15,003,857원

## 2. 학교발전기금 조성방법

- 기부금품, 모금금품, 자발적조성금품, 이월, 이차

## 3. 수입 및 지출계획

가. 원안

○ 수입계획서

(단위 : 천원)

| 사업명                                | 수입계획   | 수입기간                | 기부(모금대상)자 | 기부(모금)액 |
|------------------------------------|--------|---------------------|-----------|---------|
| 교육환경개선사업(기숙사도배, 청소기, 빔프로젝트, 시설수선등) | 526    | 20.03.30 ~ 20.03.30 | 기타        | 526     |
| 교육환경개선사업(기숙사도배, 청소기, 빔프로젝트, 시설수선등) | 11,476 | 20.03.30 ~ 20.03.30 | 학부모       | 11,476  |
| 합계                                 |        |                     |           | 12,002  |

○ 지출계획서

(단위 : 천원)

| 사업명                                | 지출계획  | 지출시기                | 사용용도            | 세부사용내역  | 지출금액   |
|------------------------------------|-------|---------------------|-----------------|---------|--------|
| 교육환경개선사업(기숙사도배, 청소기, 빔프로젝트, 시설수선등) | 3,868 | 20.03.01 ~ 21.02.28 | 학교교육시설의 보수 및 확충 | 기숙사호실도배 | 3,868  |
| 교육환경개선사업(기숙사도배, 청소기, 빔프로젝트, 시설수선등) | 2,114 | 20.03.01 ~ 21.02.28 | 학교교육시설의 보수 및 확충 | 청소기     | 2,114  |
| 교육환경개선사업(기숙사도배, 청소기, 빔프로젝트, 시설수선등) | 3,300 | 20.03.01 ~ 21.02.28 | 학교교육시설의 보수 및 확충 | 빔프로젝트   | 3,300  |
| 교육환경개선사업(기숙사도배, 청소기, 빔프로젝트, 시설수선등) | 2,724 | 20.03.01 ~ 21.02.28 | 학교교육시설의 보수 및 확충 | 시설수선등   | 2,724  |
| 합계                                 |       |                     |                 |         | 12,006 |

나. 변경안 (1차)

○ 수입계획서

(단위 : 천원)

나. 변경안 (1차)

○ 수입계획서

(단위 : 천원)

| 사업명                                | 수입계획   | 수입기간                | 기부(모금대상)자 | 기부(모금)액 |
|------------------------------------|--------|---------------------|-----------|---------|
| 교육환경개선사업(기숙사도배, 청소기, 빔프로젝트, 시설수선등) | 526    | 20.03.30 ~ 20.03.30 | 기타        | 526     |
| 교육환경개선사업(기숙사도배, 청소기, 빔프로젝트, 시설수선등) | 14,476 | 20.03.30 ~ 20.03.30 | 학부모       | 14,476  |
| 합계                                 |        |                     |           | 15,002  |

○ 지출계획서

(단위 : 천원)

| 사업명                                | 지출계획  | 지출시기                | 사용용도            | 세부사용내역  | 지출금액   |
|------------------------------------|-------|---------------------|-----------------|---------|--------|
| 교육환경개선사업(기숙사도배, 청소기, 빔프로젝트, 시설수선등) | 3,868 | 20.03.01 ~ 21.02.28 | 학교교육시설의 보수 및 확충 | 기숙사호실도배 | 3,868  |
| 교육환경개선사업(기숙사도배, 청소기, 빔프로젝트, 시설수선등) | 2,114 | 20.03.01 ~ 21.02.28 | 학교교육시설의 보수 및 확충 | 청소기     | 2,114  |
| 교육환경개선사업(기숙사도배, 청소기, 빔프로젝트, 시설수선등) | 3,300 | 20.03.01 ~ 21.02.28 | 학교교육시설의 보수 및 확충 | 빔프로젝트   | 3,300  |
| 교육환경개선사업(기숙사도배, 청소기, 빔프로젝트, 시설수선등) | 2,724 | 20.03.01 ~ 21.02.28 | 학교교육시설의 보수 및 확충 | 시설수선등   | 2,724  |
| 교육환경개선사업(기숙사도배, 청소기, 빔프로젝트, 시설수선등) | 3,000 | 21.02.08 ~ 21.02.28 | 학교교육시설의 보수 및 확충 | 학생용 책걸상 | 3,000  |
| 합계                                 |       |                     |                 |         | 15,006 |

4. 기타

# 한국게임과학고등학교 발전기금운용계획서

## 1. 학교발전기금 사업명 및 목적

가. 사업명 : 장학금

나. 목적 : 신입생 성적우수 장학금 및 게임개발 모범학생 장학금등으로 사용하고자 합니다.

## 2. 학교발전기금 조성방법

- 기부금품, 모금금품, 자발적조성금품, 이월

## 3. 수입 및 지출계획

### 가. 원안

#### ○ 수입계획서

(단위 : 천원)

| 사업명                | 수입계획  | 수입기간                | 기부(모금대상)자 | 기부(모금)액 |
|--------------------|-------|---------------------|-----------|---------|
| 교육환경개선사업(기숙사 호실도배) | 3,932 | 20.03.30 ~ 20.03.30 | 기타        | 3,932   |
| 합계                 |       |                     |           | 3,932   |

#### ○ 지출계획서

(단위 : 천원)

| 사업명                | 지출계획  | 지출시기                | 사용용도               | 세부사용내역   | 지출금액  |
|--------------------|-------|---------------------|--------------------|----------|-------|
| 교육환경개선사업(기숙사 호실도배) | 3,933 | 20.03.01 ~ 21.02.28 | 학생복지 및 학생자치 활동의 지원 | 기숙사 호실도배 | 3,933 |
| 합계                 |       |                     |                    |          | 3,933 |

### 나. 변경안 (2차)

#### ○ 수입계획서

(단위 : 천원)

| 사업명                | 수입계획   | 수입기간                | 기부(모금대상)자 | 기부(모금)액 |
|--------------------|--------|---------------------|-----------|---------|
| 교육환경개선사업(기숙사 호실도배) | 3,932  | 20.03.30 ~ 20.03.30 | 기타        | 3,932   |
| 신입생 성적우수 장학금       | 18,000 | 20.11.27 ~ 21.01.08 | 학부모       | 18,000  |
| 게임개발 모범학생 장학금      | 1,000  | 20.11.11 ~ 20.11.11 | 독지가       | 1,000   |
| 합계                 |        |                     |           | 22,932  |

#### ○ 지출계획서

(단위 : 천원)

| 사업명                | 지출계획   | 지출시기                | 사용용도               | 세부사용내역       | 지출금액   |
|--------------------|--------|---------------------|--------------------|--------------|--------|
| 교육환경개선사업(기숙사 호실도배) | 3,933  | 20.03.01 ~ 21.02.28 | 학생복지 및 학생자치 활동의 지원 | 기숙사 호실도배     | 3,933  |
| 신입생 성적우수 장학금       | 18,000 | 21.03.01 ~ 22.02.28 | 학생복지 및 학생자치 활동의 지원 | 신입생 성적우수 장학금 | 18,000 |

## ○ 지출계획서

(단위 : 천원)

| 사업명           | 지출계획  | 지출시기                | 사용용도               | 세부사용내역        | 지출금액   |
|---------------|-------|---------------------|--------------------|---------------|--------|
| 게임개발 모범학생 장학금 | 1,000 | 21.02.08 ~ 21.02.28 | 학생복지 및 학생자치 활동의 지원 | 게임개발 모범학생 장학금 | 1,000  |
| 합계            |       |                     |                    |               | 22,933 |

## 4. 기타