

한국게임과학고등학교 발전기금운용계획서(총괄)

1. 총괄표

(단위 : 천원)

사업명	수입계획	지출계획	비고
교육용 기자재 및 도서의 구입 사업	48	49	
장학금 및 게임대회상금	22,000	22,000	
2023 학교교육시설의 보수 및 확충 사업	13	14	
합계	22,061	22,063	

2. 수입계획서

(단위 : 천원)

사업명	수입계획	수입기간	기부(모금대상)자	기부(모금)액
2023 학교교육시설의 보수 및 확충 사업	13	23.03.01 ~ 23.03.01	기타	13
게임대회상금	2,000	23.03.01 ~ 24.02.28	기타	2,000
교육용 기자재 및 도서의 구입 사업	48	23.03.01 ~ 24.02.28	기타	48
장학금	20,000	23.03.01 ~ 24.02.28	학부모	20,000
합계				22,061

3. 지출계획서

(단위 : 천원)

사업명	지출계획	지출시기	사용용도	세부사용내역	지출금액
2023 학교교육시설의 보수 및 확충 사업	14	23.03.01 ~ 24.02.29	학교교육시설의 보수 및 확충		14
게임대회상금	2,000	23.03.01 ~ 24.02.28	학생복지 및 학생자치활동의 지원	게임대회상금	2,000
교육용 기자재 및 도서의 구입 사업	49	23.03.01 ~ 24.02.28	교육용 기자재 및 도서의 구입	교육용 기자재 및 도서의 구입 사업	49
장학금	20,000	22.03.01 ~ 24.02.28	학생복지 및 학생자치활동의 지원	장학금	20,000
합계					22,063

4. 기타

한국게임과학고등학교 학교발전기금운용계획서

1. 학교발전기금 사업명 및 목적

- 가. 사업명 : 2023 학교교육시설의 보수 및 확충 사업
나. 목적 : 2023 학교교육시설의 보수 및 확충 사업

2. 학교발전기금 조성방법

- 기부금품

3. 수입 및 지출계획

가. 원안

○ 수입계획서 (단위 : 천원)

사업명	수입계획	수입기간	기부(모금대상)자	기부(모금)액
2023 학교교육시설의 보수 및 확충 사업	13	23.03.01 ~ 23.03.01	기타	13
합계				13

○ 지출계획서 (단위 : 천원)

사업명	지출계획	지출시기	사용용도	세부사용내역	지출금액
2023 학교교육시설의 보수 및 확충 사업	14	23.03.01 ~ 24.02.29	학교교육시설의 보수 및 확충		14
합계					14

※ 「사용용도」란에는 초·중등교육법시행령 제64조제2항 각호중에서 선택하여 기재
「세부사용내역」란에는 학교발전기금 사용용도에 따른 세부사용내역을 기재

나. 변경안 (1차)

○ 수입계획서 (단위 : 천원)

사업명	수입계획	수입기간	기부(모금대상)자	기부(모금)액
2023 학교교육시설의 보수 및 확충 사업	13	23.03.01 ~ 23.03.01	기타	13
합계				13

○ 지출계획서 (단위 : 천원)

사업명	지출계획	지출시기	사용용도	세부사용내역	지출금액
2023 학교교육시설의 보수 및 확충 사업	14	23.03.01 ~ 24.02.29	학교교육시설의 보수 및 확충		14
합계					14

4. 기타

한국게임과학고등학교 학교발전기금운용계획서

1. 학교발전기금 사업명 및 목적

- 가. 사업명 : 교육용 기자재 및 도서의 구입 사업
나. 목적 : 교육용 기자재 및 도서의 구입 사업

2. 학교발전기금 조성방법

- 기부금품, 모금금품, 자발적조성금품, 이월, 이자

3. 수입 및 지출계획

가. 원안

○ 수입계획서 (단위 : 천원)

사업명	수입계획	수입기간	기부(모금대상)자	기부(모금)액
교육용 기자재 및 도서의 구입 사업	48	23.03.01 ~ 24.02.28	기타	48
합계				48

○ 지출계획서 (단위 : 천원)

사업명	지출계획	지출시기	사용용도	세부사용내역	지출금액
교육용 기자재 및 도서의 구입 사업	49	23.03.01 ~ 24.02.28	교육용 기자재 및 도 서의 구입	교육용 기자재 및 도서의 구입 사 업	49
합계					49

※ 「사용용도」란에는 초·중등교육법시행령 제64조제2항 각호중에서 선택하여 기재
「세부사용내역」란에는 학교발전기금 사용용도에 따른 세부사용내역을 기재

4. 기타

한국게임과학고등학교 학교발전기금운용계획서

1. 학교발전기금 사업명 및 목적

- 가. 사업명 : 장학금 및 게임대회상금
나. 목적 : 신입생 성적우수 장학금 및 게임개발 모범학생 장학금등으로 사용하고자 합니다.

2. 학교발전기금 조성방법

- 기부금품, 모금금품, 자발적조성금품, 이월, 이자

3. 수입 및 지출계획

가. 원안

○ 수입계획서 (단위 : 천원)

사업명	수입계획	수입기간	기부(모금대상)자	기부(모금)액
장학금	20,000	23.03.01 ~ 24.02.28	학부모	20,000
게임대회상금	2,000	23.03.01 ~ 24.02.28	기타	2,000
합계				22,000

○ 지출계획서 (단위 : 천원)

사업명	지출계획	지출시기	사용용도	세부사용내역	지출금액
게임대회상금	2,000	23.03.01 ~ 24.02.28	학생복지 및 학생자치 활동의 지원	게임대회상금	2,000
장학금	20,000	22.03.01 ~ 24.02.28	학생복지 및 학생자치 활동의 지원	장학금	20,000
합계					22,000

※ 「사용용도」란에는 초·중등교육법시행령 제64조제2항 각호중에서 선택하여 기재
「세부사용내역」란에는 학교발전기금 사용용도에 따른 세부사용내역을 기재

4. 기타