

Asia e-Sports Industry Support Center

업무 제휴에 관한 협약서

‘아시아 이스포츠산업지원센터’와 ‘한국게임과학고등학교’는 권역을 증진하고 당사자 간의 교류 협력을 증진하기 위해 다음과 같이 협약서를 체결한다.

※ 제1조(목적) 양 기관은 다음 각 호의 목적으로 협약을 체결한다.

1. 본 협약은 이스포츠 생태계 발전 및 이스포츠 산업 관련 개인·단체 성장의 효율적 운영을 목적으로 한다.
2. ‘아시아 이스포츠산업지원센터’와 ‘한국게임과학고등학교’는 구축된 네트워크를 활용하여 국내 이스포츠 대회, 생태계 구축 및 이스포츠 산업 관련 판로 개척 및 성장성을 도모하고, 양 기관 상호 간의 발전을 위해 협력관계를 유지하고 교류를 증진하는 것을 목적으로 한다.

※ 제2조(협약내용) 양 기관은 다음 각 호의 사항에 협력한다.

1. ‘아시아 이스포츠산업지원센터’와 ‘한국게임과학고등학교’ 협의회 구성
2. 양 기관 홈페이지에 기관 링크 공유 및 홍보
3. 양 기관 연계 네트워크 구축 및 지원
4. 국내·외 대회 및 일정 관련 각 기관 제반 활동 공유
5. 각 기관 협력 활동 관련 콘텐츠 생산

※ 제3조(협약의 이행) 양 기관은 제2조의 협약 내용을 신의 성실의 원칙에 따라 성실히 이행하며, 상호 합의하에 개정할 수 있다.

※ 제4조(효력) 이 협약은 서명한 날로부터 3년간 효력을 가지며, 상호 합의하여 연장할 수 있다.

※ 제5조(법적구속력 배제) 본 협약서 상의 내용은 별도의 합의가 없는 한 양측을 법적으로 구속하지 않는다.

※ 제6조(작성 및 보유) 양 기관은 위와 같이 협약을 체결하고, 이를 증명하기 위하여 서명 후 각각 1부씩 보관한다.

2024년 5월 28일

(인)

(인)



아시아 이스포츠산업지원센터
Asia Esports Industry Support Center

센터장 김현우



한국게임과학고등학교

교장 양재호

Asia e-Sports Industry Support Center

업무 제휴에 관한 협약서

‘한국게임과학고등학교’와 ‘아시아 이스포츠산업지원센터’는 권역을 증진하고 당사자 간의 교류 협력을 증진하기 위해 다음과 같이 협약서를 체결한다.

※ 제1조(목적) 양 기관은 다음 각 호의 목적으로 협약을 체결한다.

1. 본 협약은 이스포츠 생태계 발전 및 이스포츠 산업 관련 개인·단체 성장의 효율적 운영을 목적으로 한다.
2. ‘한국게임과학고등학교’와 ‘아시아 이스포츠산업지원센터’는 구축된 네트워크를 활용하여 국내 이스포츠 대회, 생태계 구축 및 이스포츠 산업 관련 판로 개척 및 성장성을 도모하고, 양 기관 상호 간의 발전을 위해 협력관계를 유지하고 교류를 증진하는 것을 목적으로 한다.

※ 제2조(협약내용) 양 기관은 다음 각 호의 사항에 협력한다.

1. ‘한국게임과학고등학교’와 ‘아시아 이스포츠산업지원센터’ 협의회 구성
2. 양 기관 홈페이지에 기관 링크 공유 및 홍보
3. 양 기관 연계 네트워크 구축 및 지원
4. 국내·외 대회 및 일정 관련 각 기관 제반 활동 공유
5. 각 기관 협력 활동 관련 콘텐츠 생산

※ 제3조(협약의 이행) 양 기관은 제2조의 협약 내용을 신의 성실의 원칙에 따라 성실히 이행하며, 상호 합의하에 개정할 수 있다.

※ 제4조(효력) 이 협약은 서명한 날로부터 3년간 효력을 가지며, 상호 합의하여 연장할 수 있다.

※ 제5조(법적구속력 배제) 본 협약서 상의 내용은 별도의 합의가 없는 한 양측을 법적으로 구속하지 않는다.

※ 제6조(작성 및 보유) 양 기관은 위와 같이 협약을 체결하고, 이를 증명하기 위하여 서명 후 각각 1부씩 보관한다.

2024년 5월 28일

(인)

(인)



한국게임과학고등학교

교장 양재호



아시아 이스포츠산업지원센터
Asia Esports Industry Support Center

센터장 김현우