

# 소프트웨어 융합 해커톤 체험행사

## 1. 개요

한국게임과학고등학교에 재학중인 프로그래머, 기획자, 디자이너가 모여 팀을 이루고 주제를 설정하여 무박2일간 본인이 선정한 주제에 맞는 소프트웨어 및 게임을 제작하는 행사.

## 2. 목표

가. 팀을 구성하여 팀 회의를 거쳐 창의적인 아이디어를 창출해 내고 각자 자신의 관심 분야의 학습경험을 바탕으로 협력하여 프로토타입을 제작한다.

나. 미래 직업인으로서 자신의 관심분야에 대해 실제 산업현장에서 실무를 수행하는 경험을 쌓게 하여 직업인이 가져야 직업기초 역량과 전문 지식 역량을 육성한다.

다. 관심분야가 다른 학생들이 모여 공통의 목표를 달성하게 하여 협업하고 상대를 배려하는 마음을 길러 의사소통 역량을 육성한다.

## 3. 주제

- 일반에 공개되지 않은 순수 콘텐츠(앱, 게임 등)로서 소프트웨어 융합 해커톤 체험 행사 기간내 제작한 작품

## 4. 행사일시

- 2021.1.8.(금) ~ 9일(토) 12:00 까지 / 무박 2일

## 5. 응모자격

가. 한국게임과학고등학교 재학생으로 팀 또는 개인

## 6. 응모방법

가. 접수 일정 : 2020년 12월 21일 ~ 2021년 1월 7일 17:00 까지

나. [첨부문서 1]에 있는 참가원서 및 개인정보 수집이용 동의서 작성 후 접수

다. 작품 접수 담당자 : 교사 양석원

- 기능경기대회실 또는 카카오톡으로만 접수 가능합니다. (kakao id : shakeGamego)

## 7. 시상

공모부문	대상	금상	은상	동상	비고
앱 부문	1	1	1	1	- 접수한 전체 인원을 대상으로 하며 시상인원은 접수상황에 따라 변동될 수 있음.
게임제작 부문		1	1	1	

## 8. 기타

가. 참여 팀(개인)이 5팀(개인) 미만일 경우 행사 및 시상이 취소될 수 있으며, 시상팀(개인)의 수는 참가팀(개인) 수의 20% 이내임.

나. 행사 중 소란을 피워 다른 팀 또는 개인에게 피해를 줄 경우 참가 자격이 박탈될 수 있음.

소프트웨어 융합 해커톤 체험행사 참가신청서										
공모부문	<input type="checkbox"/> 앱 <input type="checkbox"/> 게임 <input type="checkbox"/> 기타(                      )									
제목 또는 주제										
대표자 인적사항	이름 :                      전화번호:                      e-Mail :									
<b>인 적 사 항</b> (개인일 경우는 참가자 1에만, 단체일 경우는 해당자 모두를 기재할 것)										
참가자1(팀장)		참가자2(팀원)		참가자3(팀원)		참가자4(팀원)		참가자5(팀원)		
학번	성명	학번	성명	학번	성명	학번	성명	학번	성명	
☎.		☎.		☎.		☎.		☎.		
해당학년부장	1 학년	이 성 구 (인)		2 학 년	강 훈 (인)		3 학 년	박 수 웅 (인)		
담임 교사		(인)			(인)			(인)		
<p style="text-align: center;"><b>상기 본인은 공모전 및 경진대회에 출품함에 있어, 다음 각 호의 규정을 준수할 것을 서약합니다.</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>참가학생은 팀장이 신청서 작성 후 해당학년 학년부장 및 게임제작총괄교사 날인을 득한후 접수처 취업부 담당교사에게 제출한다.</li> <li>해당 기관으로 참가할시 반드시 학년부장의 승인을 받고, 학부모 인솔이나 사정이 여의치 않을시 개인적으로 하여 참가한다.</li> <li>출품작에 대한 저작권으로 인하여 발생하는 민·형사상 책임은 출품자에게 있다.</li> <li>기타 모든 사항은 공모전 주관기관 운영지침에 준한다.</li> </ol> <p>서약서 및 신청서 내용이 사실임을 확인하며, 허위사실 기재 등으로 인하여 어떠한 문제가 발생 했을 시 모든 책임은 본인에게 있음을 확인합니다.</p> <p style="text-align: right;">2020년    월    일                      참가자대표 :                      (서명)</p>										
접수처 :    양 석 원    (인)						tel : 010-9284-8048				

# 소프트웨어 융합 해커톤 체험 행사 개인정보 수집 · 이용 동의서

## 『소프트웨어 융합 해커톤 체험 행사』 개인정보 수집·이용 동의서

한국게임과학고등학교는 「소프트웨어 융합 해커톤 체험행사」 대회 운영과 관련하여 「개인정보보호법」 제15조 제1항 제1호, 제17조 제1항 제1호, 제23조 제1호, 제24조 제1항 제1호에 따라 아래와 같이 개인정보의 수집 · 이용에 관하여 귀하의 동의를 얻고자 합니다.

### ◆ 수집·이용에 관한 사항

#### □ 수집 · 이용 목적

- 「소프트웨어 융합 해커톤 체험행사」에서 수집되는 개인정보는 정보주체의 동의를 얻어 ‘수상작 선정평가’ 운영 관리를 목적으로 합니다.

#### □ 수집 · 이용할 항목

- 필수항목
  - 고유식별정보(주민등록번호)
  - 개인식별정보(성명, 소속, 직위, 전화번호, 주소, 휴대폰번호, e-mail, 계좌정보)

#### □ 보유·이용기간

- 위 개인정보는 수집·이용에 관한 동의일로부터 보유목적 달성 시 또는 정보주체가 개인정보 삭제를 요청할 경우 지체 없이 파기합니다.
- 단, 행사의 원활한 운영을 위한 목적만을 위하여 보유 · 이용되며 기간은 1년입니다.

#### □ 동의를 거부할 권리 및 동의를 거부할 경우의 불이익

- 위 개인정보 중 필수항목의 수집·이용에 관한 동의는 본 대회를 위해 필수적이므로 이에 동의하셔야 이후 절차를 진행할 수 있습니다. 다만 동의하지 않으시는 경우 본 대회에 참여가 불가합니다.

#### □ 위와 같이 귀하의 개인정보를 수집 · 이용하는 것에 동의합니까?

고유식별정보	주민등록번호	( <input type="checkbox"/> 동의함 <input type="checkbox"/> 동의하지 않음 )
개인정보	필수항목 : 개인식별정보	( <input type="checkbox"/> 동의함 <input type="checkbox"/> 동의하지 않음 )

20    년    월    일

팀 명			
팀대표 성명	(인)		
팀 원 성명	(인)	팀 원 성명	(인)
팀 원 성명	(인)	팀 원 성명	(인)