




2023 신구대학교

## 전국 중·고교생 게임 공모전

대회 개요	전국 중·고교생들을 대상으로 게임콘텐츠 제작 장려와 우수미래인재의 발굴
응모 자격	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 1명에서 6명 이내로 이루어진 중·고교생 팀 또는 개인</li> <li>○ 중학교 재학생, 중학교 졸업생 및 검정고시 합격생, 고등학교 재학생, 고등학교 졸업생, 검정고시 합격생 및 학교 밖 청소년 등</li> </ul>
접수 방법	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 온라인 신청서 작성 후 소개 영상과 함께 제출</li> <li>○ 영상은 개인 YouTube 업로드 후 온라인 신청서에 URL을 기재하여 제출(필수)</li> <li>○ 온라인 신청서 양식은 아래 QR코드 또는 URL로 접속 <ul style="list-style-type: none"> <li>- 유튜브 영상 길이 제한 없음</li> <li>- 유튜브 영상 제목: 2023 신구대학교 전국 중·고교생 게임 공모전 출품작, 팀명, 게임명</li> </ul> </li> <li>○ 기획서 제출(선택)</li> </ul> <p>기획서 제출은 아래의 이메일에 제출합니다</p> <p>받는사람 이메일: vrgamecontents2022@gmail.com</p> <p>이메일 제목: 2023 신구대학교 전국 중·고교생 게임 공모전, 팀명(인원수), 게임명</p> <p>보내는 사람 이메일은 신청서에 작성한 팀 대표학생 또는 팀원 이메일</p> <p>기획서 용량 제한 (10MB)</p> <p>페이지수 제한(1~10쪽), 양식은 MS word, 한글, PPT 등 (별도의 양식은 없음. 자유롭게 작성하여 제출)</p> <p>기획서 목차 예시: 팀명, 게임명, 게임 소개, 장르, 게임의 목표 및 규칙, 게임의 독특한 특징, 아이템, 레벨, 모드 등의 게임의 기능 소개, 주요 캐릭터 및 세계관 소개, 팀원별 상세 역할, 제작 기간(제작 시작 일자~제작 마무리 일자), 향후 계획, 감사의 말 등</p>  <p><a href="https://forms.gle/5JcuswgjhCuUDZGbA">https://forms.gle/5JcuswgjhCuUDZGbA</a></p>
공모전 진행방식	<p><b>[ 공모전 진행 계획 ]</b></p> <p><b>1) 예선</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 제출된 영상에 대한 내용 심사 (게임의 플레이 및 소개 내용)</li> </ul> <p><b>2) 본선</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 예선 제출작 중 우수작을 선발하여 현장대면 발표평가 및 멘토링, 시상식 진행</li> <li>○ 발표평가 진행 방식은 5분 발표/ 10분 질의응답</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 본선발표를 위한 PPT 작성, 플레이 데모를 위한 실행파일 지참 필수 (PC 게임 이외의 경우 실행 가능한 기기 지참)</li> <li>○ 발표 장소: 신구대학교, 경기도 성남시 중원구 광명로 377, 세부 장소 추후 개별 공지)</li> </ul>
심사 기준 및 심사위원	<p><b>[ 심사 기준 ]</b></p> <p><b>1) 예선</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 창의성 40%, 흥미도 30%, 완성도 30%</li> </ul> <p><b>2) 본선</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 창의성 25%, 흥미도 25%, 완성도 25%, 발표력 25%</li> </ul> <p><b>[ 심사 위원 ]</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 신구대학교 VR게임콘텐츠과 교수진 및 현직 게임개발자</li> </ul>
접수 기간 및 결과 공지	<p><b>[접수 기간]</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 6/2(금)~7/24(월) 오후 5시까지</li> </ul> <p><b>[결과 공지 일시 및 방법]</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 예선 결과 공지: 7/31(월) 6시, 신구대학교 VR게임콘텐츠과 홈페이지 공지사항에 게재 및 본선 진출자에 한해 개별 문자 발송</li> <li>○ 본선 대회: 8월 5일(토) 1시, 본선 대면 발표 후 멘토링 및 시상식 (신구대학교 내 세부 장소는 신구대학교 VR게임콘텐츠과 홈페이지 공지사항에 게재 및 본선 진출자에 한해 개별 문자 발송)</li> </ul>
주최 및 공동 주관	<p><b>[주최]</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 신구대학교 VR게임콘텐츠과</li> </ul> <p><b>[공동 주관]</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 신구대학교 VR게임콘텐츠과, 성남시청소년재단, 성남게임힐링센터, 성남시 청년지원센터</li> </ul>
시상 내역	<p><b>[시상 내역]</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 대상 (1팀)</li> <li>○ 최우수상 (1팀)</li> <li>○ 우수상</li> <li>○ 장려상</li> </ul> <p>* 수상자 특전: 본선에서 심사위원 (교수진 및 현업 게임개발자)의 게임에 대한 멘토링</p> <p>* 모든 수상자에게는 상장 및 소정의 상품 지급</p> <p>* 작품의 수준이 수상 기준에 미치지 못하는 경우는 일부 상은 수상자가 없을 수 있음</p>
문의처	이메일: shinguvr@gmail.com