

방과후학교 프로그램 연간 운영 계획서

한국게임과학고등학교

□ 운영 개요

프로그램	게임그래픽
시 간	월~수요일, 1~3교시(18:50~21:40)
장 소	게임디자인실
대 상	1~3학년
강 사	정성문

□ 연간 계획

월	주	활동 내용	비고
3	1	오리엔테이션, 프로그램 설치 및 계정 생성	
	2	게임 UI 및 타이틀 제작	
	3		
	4		
	5		
4	1	게임 UI 제작(인트로)	
	2	게임 UI 제작(옵션)	
	3	게임 UI 제작(인게임)	
	4	게임 UI 제작(이벤트)	
	5		
5	1	재질 표현(나무, 금속, 천)	
	2	재질 표현(석재, 물, 유리)	
	3	재질 표현(기타 등등)	
	4	캐릭터 디자인	
	5		
6	1	2D 게임 배경 디자인(오브젝트)	
	2	2D 게임 배경 디자인(오브젝트)	
	3	2D 게임 배경 디자인(맵)	

	4	2D 게임 배경 디자인(맵)	
	5		
7	1	3D 게임 배경 디자인(모델링)	
	2	3D 게임 배경 디자인(모델링)	
	3	3D 게임 배경 디자인(모델링)	
	4		
	5		
8	1	3D 게임 배경 디자인(모델링)	
	2	3D 게임 배경 디자인(모델링)	
	3	3D 게임 배경 디자인(모델링)	
	4		
	5		
9	1	3D 게임 배경 디자인(맵핑)	
	2	3D 게임 배경 디자인(맵핑)	
	3	3D 게임 배경 디자인(맵핑)	
	4	3D 게임 배경 디자인(맵핑)	
	5		
10	1	캐릭터 디자인(콘셉트)	
	2	캐릭터 디자인(콘셉트)	
	3	캐릭터 디자인(콘셉트)	
	4	2D 캐릭터 디자인(캐릭터 시트)	
	5		
11	1	2D 캐릭터 디자인(캐릭터 시트)	
	2	3D 캐릭터 디자인(모델링)	
	3	3D 캐릭터 디자인(모델링)	
	4	3D 캐릭터 디자인(모델링)	
	5		
12	1	3D 캐릭터 디자인(모델링)	
	2	3D 캐릭터 디자인(모델링)	
	3	3D 캐릭터 디자인(맵핑)	
	4	3D 캐릭터 디자인(맵핑)	
	5	3D 캐릭터 디자인(맵핑)	