

방과후학교 프로그램 연간 운영 계획서

한국게임과학고등학교

□ 운영 개요

프로그램	방과후학교 (FPS코칭, 팀코칭)
시간	(월 ~ 수)요일, 1~3교시(18:50~21:40)
장소	한국게임과학고등학교
대상	1~3학년
강사	0준0

□ 연간 계획

월	주	활동 내용	비고
3	1	목표 설정 및 기본기 테스트	
	2	에임 루틴 설정 및 기초 연습	
	3	개인 스킬 향상 (리코일 컨트롤, 반응 속도)	
	4	맵 이해도 향상 (맵 구조 분석)	
4	1	다양한 에임 트레이닝 방식 적용	
	2	무기별 특성 학습 및 최적화	
	3	개인 플레이 최적화 (포지셔닝, 이동 경로)	
	4	실전 연습 (1대1, FFA, 데스매치)	
5	1	전략적 사고 훈련 (상황 판단, 결단력)	
	2	팀플레이 기본 개념 학습 (역할 이해)	
	3	맵 컨트롤 및 주요 포인트 분석	
	4	기본적인 공수 전략 연습	
6	1	팀 스크림 시작 (의사소통 강화)	
	2	공수별 포지셔닝 최적화	
	3	스페셜 전략 연습 (러시, 페이크, 리테이크)	
	4	팀별 피드백 및 보완	

7	1	팀워크 강화 (콜 아웃 훈련, 협력 플레이)	
	2	세부 전술 연구 (상대 분석)	
	3	대회 대비 스크림 및 분석	
	4	멘탈 관리 및 경기 집중력 향상	
8	1	대회 리허설 (모의 경기 진행)	
	2	실전 경기 경험 쌓기	
	3	개별 플레이 스타일 분석 및 보완	
	4	코칭을 통한 피드백 반영	
9	1	팀 전략 점검 및 재정비	
	2	특정 팀 스타일 대응법 학습	
	3	대회 참가 및 실전 분석	
	4	경기 영상 피드백 및 보완 전략 수립	
10	1	고급 전략 적용 (변칙 전술, 심리전)	
	2	팀 내 시너지를 높이기 위한 연습	
	3	개별 피드백 및 맞춤형 훈련 계획 수립	
	4	팀별 경기력 점검 및 조정	
11	1	시즌 마무리 피드백 및 분석	
	2	개별 플레이어별 강점 강화	
	3	팀 전체적인 단점 보완 집중 훈련	
	4	스크림 및 연습 경기 최종 점검	
12	1	실전 경기 반복 훈련	
	2	개인 및 팀 목표 재설정	
	3	대회 준비 및 실전 대응 연습	
	4	시즌 평가 및 다음 단계 계획	
1	1	피드백 반영 및 개인 목표 점검	
	2	심화 전략 연구 및 실전 적용	
	3	개인 맞춤형 보완 연습	
	4	개인 맞춤형 보완 연습	
2	1	마무리 단계 (최종 평가 및 개별 목표 확인)	

	2	피드백 반영 및 차기 시즌 대비	
	3	선수별 성장 보고서 작성 및 평가	
	4	새로운 시즌 준비 및 방향 설정	