

방과후학교 프로그램 연간 운영 계획서

한국게임과학고등학교

□ 운영 개요

프로그램	게임그래픽
시 간	(수)요일, 1~3교시(18:50~21:40)
장 소	게임디자인실습실
대 상	1~3학년
강 사	0성0

□ 연간 계획

월	주	활동 내용	비고
3	3	오리엔테이션, 프로그램 설치 및 확인	
	4	3D 그래픽 기초 - 인터페이스	
4	5	3D 그래픽 기초 - 오브젝트 제작	
	6	3D 그래픽 기초 - 오브젝트 제작	
	7	3D 그래픽 기초 - 오브젝트 제작	
	8	3D 그래픽 기초 - 오브젝트 제작	
5	10	3D 그래픽 모델링 - 게임 배경 오브젝트 제작	
	11	3D 그래픽 모델링 - 게임 배경 오브젝트 제작	
	12	3D 그래픽 모델링 - 게임 배경 오브젝트 제작	
	13	3D 그래픽 모델링 - 게임 배경 오브젝트 제작	
6	14	3D 그래픽 모델링 - 게임 배경 오브젝트 제작	
	15	3D 그래픽 모델링 - 게임 배경 오브젝트 제작	
	16	3D 그래픽 모델링 - 게임 배경 오브젝트 제작	
	17	3D 그래픽 모델링 - 게임 배경 오브젝트 제작	
7	19	3D 그래픽 매핑 - UVW Unwrap 작업 이해하기	
	20	3D 그래픽 매핑 - UVW Unwrap 작업 이해하기	

8	4	3D 캐릭터 제작 - 콘셉트 디자인	
	5	3D 캐릭터 제작 - 콘셉트 디자인	
9	6	3D 캐릭터 제작 - 모델링	
	7	3D 캐릭터 제작 - 모델링	
	8	3D 캐릭터 제작 - 모델링	
	9	3D 캐릭터 제작 - 모델링	
10	12	3D 캐릭터 제작 - 맵핑	
	13	3D 캐릭터 제작 - 맵핑	
11	14	3D 캐릭터 제작 - 모델링	
	15	3D 캐릭터 제작 - 모델링	
	16	3D 캐릭터 제작 - 모델링	
	17	3D 캐릭터 제작 - 맵핑	
12	18	3D 캐릭터 제작 - 맵핑	
	19	3D 캐릭터 제작 - 맵핑	