

방과후학교 프로그램 연간 운영 계획서

한국게임과학고등학교

□ 운영 개요

프로그램	음악콘텐츠
시 간	화요일, 1~3교시
장 소	음악실
대 상	1~3학년
강 사	0윤0

□ 연간 계획

월	주	활동 내용	비고
3	4	오리엔테이션, 음과 음악	
	5	보표와 음자리표, 보컬, 악기 연습	
	6	음이름 구하기, 보컬, 악기 연습	
4	1	음의 성질, 음표와 쉼표, 노래, 보컬, 악기 연습	
	2	AI장르별 음악 구별하기, 박자.세로줄.마디 보컬, 악기 연습	
	3	AI음악 사용법, 빠르게.뎀여림.나타냄 말, 보컬, 악기 연습	
	4	AI음악 곡 구조 학습, 여러 가지 표, 보컬, 악기 연습	
	5	AI를 활용한 가사 작성법, 음정의 개요, 보컬, 악기 연습	
5	3	Upload audio 사용법, 임시표에 따른 음정의 변화, 보컬, 악기 연습	
	4	Mastering작업, 홀음정과 겹음정, 보컬, 악기 연습	
	5	DistroKid 수익화 전략, 음정의 자리바꿈, 보컬, 악기 연습	
6	2	밴드랩(BandLab) 다운 설치와 온라인 실행 조표 보고 장조, 으뜸음, 조이름 구하기, 보컬, 악기 연습	
	3	어시스턴트(BandLab Assistant) 설치와 실행 조표 보고 단조, 으뜸음, 조이름 구하기, 보컬, 악기 연습	
	4	New Project 인터페이스와 Instruments 장음계 알아보기, 보컬, 악기 연습	

7	1	탭(Tab), 라이브러리, 프로젝트, 밴드, 커뮤니티 단음계 종류 구별하기, 보컬, 악기 연습	
	2	연주 파일 수정하기, 관계조 원리 이해하기, 보컬, 악기 연습	
	3	미디 노트 수정하기, 조옮김(이조) 이해하기, 보컬, 악기 연습	
	4	드럼머신 입력하기, 조바꿈(전조) 이해하기, 보컬, 악기 연습	
8	3	마이크 녹음 및 녹음파일 수정하기, 화음 코드 알아보기, 보컬, 악기 연습	
	4	파일 내보내기, 화음 코드의 자리바꿈, 보컬, 악기 연습	
	1	기본적인 플러그인 알아보기, 못갖춘마디.당김음, 보컬, 악기 연습	
9	2	샘플링을 활용해 작곡하기, 악곡의 구성 요소와 가요형식 보컬, 악기 연습	
	3	샘플링을 활용해 작곡하기, 마침법, 보컬, 악기 연습	
	4	샘플링을 활용해 작곡하기, 3화음 용어의 이해, 보컬, 악기 연습	
	5	코드를 활용해 반주 만들기, 3화음 코드 이름 보고 악보 그리기, 보컬, 악기 연습	
10	3	코드를 활용해 반주 만들기 3화음 악보 보고 코드 이름 구하기,보컬, 악기 연습	
	4	코드를 활용해 반주 만들기 sus4코드 만들기, 보컬, 악기 연습	
11	5	코드를 활용해 반주 만들기 다이아토닉 코드, 보컬, 악기 연습	
	2	코드와 샘플링을 활용하여 작곡하기 메이저 다이아토닉 코드, 보컬, 악기 연습	
	3	코드와 샘플링을 활용하여 작곡하기 마이너 다이아토닉 코드, 보컬, 악기 연습	
	4	코드와 샘플링을 활용하여 작곡하기 코드의 조옮김, 보컬, 악기 연습	
	5	코드와 샘플링을 활용하여 작곡하기 Major, minor, augmented 코드 7음, 보컬, 악기 연습	
12	1	Diminished 코드 7음, 보컬, 악기 연습	
	2	7화음 코드 이름 보고 악보 그리기, 보컬, 악기 연습	
	3	7화음의 자리바꿈 (7화음의 전위), 보컬, 악기 연습	