

방과후학교 프로그램 연간 운영 계획서

한국게임과학고등학교

□ 운영 개요

프로그램	영상편집(영상제작)
시 간	월요일, 1~3교시(18:50~21:40)
장 소	영상제작실
대 상	1~3학년
강 사	최현경

□ 연간 계획

월	주	활동 내용	비고
3	1	영상편집 기획안 작성하기	
	2	영상편집 플롯 작성 및 실습	
	3		
	4		
	5		
4	1	편집의 이해1(편집프로그램 및 편집 툴 알아보기)	
	2	편집실습1(단편영화 생일 편집실습)	
	3	편집실습2(단편영화 생일 편집실습)	
	4	편집실습3(단편영화 생일 편집실습)	
	5		
5	1	편집실습1(단편영화 믿음과 미신 편집실습)	
	2	편집실습2(단편영화 믿음과 미신 편집실습)	
	3	편집실습3(단편영화 믿음과 미신 편집실습)	
	4	편집실습4(단편영화 믿음과 미신 편집실습)	
6	1	유튜브 영상제작 기획안 작성하기1	
	2	유튜브 영상제작 촬영실습1	

	3	유튜브 영상제작 편집실습1	
	4	유튜브 영상제작 편집실습2	
7	1	게임영상제작 촬영실습1	
	2	게임영상제작 촬영실습2	
	3	게임영상제작 편집실습1	
	4	게임영상제작 편집실습2	
8	1		
	2		
	3	편집실습1(단편영화 금모래마당 편집 기획안 작성하기)	
	4	편집실습2(단편영화 금모래마당편집실습)	
9	1	편집실습3(단편영화 금모래마당편집실습)	
	2	편집실습4(단편영화 금모래마당편집실습)	
	3	편집실습5(단편영화 금모래마당편집실습)	
	4	편집실습6(단편영화 금모래마당편집실습)	
10	1	편집실습1(단편영화 초능력학교 편집 기획안 작성하기)	
	2	편집실습2(단편영화 초능력학교 편집실습)	
	3	편집실습3(단편영화 초능력학교 편집실습)	
	4	편집실습4(단편영화초능력학교 편집실습)	
11	1	공익광고 제작 기획안 작성하기	
	2	공익광고 촬영실습1	
	3	공익광고 편집실습1	
	4	공익광고 편집실습2	
12	1	썸네일 만들기1	
	2	썸네일 만들기2	
	3	릴스 제작하기1	
	4	릴스 제작하기2	
1	1	전체영상 다듬기 및 편집실습1	
	2	전체영상 다듬기 및 편집실습2	
	3	전체영상 다듬기 및 편집실습3	

	4	우리들의 시사회	
--	---	----------	--