

방과후학교 프로그램 연간 운영 계획서

한국게임과학고등학교

□ 운영 개요

프로그램	그래픽
시 간	(월, 화)요일, 1~3교시(18:50~21:40)
장 소	게임 그래픽실
대 상	1 ~ 3학년
강 사	0권0

□ 연간 계획

월	주	활동 내용	비고
3			
	3	오리엔테이션 / 포토샵 메뉴 및 툴박스	
	4	포토샵 브러쉬 설정	
4	5	포토샵 패턴	
	6	레이어 혼합1	
	7	레이어 혼합2	
	8	레이어 혼합3	
5	9	레이어 스타일	
	10	레이어 스타일 2	
	11	텍스트툴 이용 디자인1	
	12	텍스트툴 이용 디자인2	
	13	텍스트툴 이용 디자인3	
6	14	그라디언트 툴	
	15	그라디언트 툴 응용1	

	16	그라이던트 툴 응용2	
	17	그라이던트 툴 응용3	
7	18	누끼 따기	
	19	누끼 응용1	
	20	누끼 응용2	
8	21	움직이는 움짤 만들기1	
	22	움직이는 움짤 만들기2	
9	23	필터 사용법	
	24	필터 사용 응용1	
	25	필터 사용 응용2	
	26	필터 사용 응용3	
10	27	오브젝트 질감 표현 1	
	28	오브젝트 질감 표현 2	
	29	오브젝트 질감 표현 3	
	30	3D 효과 만들기1	
	31	3D 효과 만들기2	
11	32	포토샵을 이용한 배너 만들기1	
	33	포토샵을 이용한 배너 만들기2	
	34	포스터 만들기 1	
	35	포스터 만들기 2	
	36	포스터 만들기 3	
12	37	목업 이미지 만들어 보기1	
	38	목업 이미지 만들어 보기2	
	39	목업 이미지 만들어 보기3	
	40	포토샵을 이용한 크리스마스 카드 만들기	
	41	포토샵을 이용한 연하장 만들기	
1	42	타이포 디자인 1	
	43	타이포 디자인 2	
	44	합성 이미지 만들기1	

	45	합성 이미지 만들기2	
2	46	포토샵 인물 보정1	
	47	포토샵 인물 보정2	