

방과후학교 프로그램 연간 운영 계획서

한국게임과학고등학교

□ 운영 개요

프로그램	방과후학교(이스포츠-FPS)
시 간	(월~수)요일, 야간(18:50~21:40)
장 소	3,4층 이스포츠실
대 상	1~3학년
강 사	이동우

□ 연간 계획

월	주	활동 내용	비고
3	4	FPS 게임의 개요 및 역사 소개	
	5	FPS 게임의 특징 및 특성 소개	
4	1	FPS 게임의 특징 및 특성 분석	
	2	FPS 게임의 요원(총기) 및 포지션 분석	
	3	FPS 게임의 요원(총기) 및 포지션 훈련	
	4	FPS 게임의 특징 및 특성 분석 및 훈련	
	5	FPS 게임의 지형 및 용어 분석 및 훈련	
5	1	FPS 게임의 사격 기술 훈련	
	2	FPS 게임의 무기 및 스킬 활용 훈련	
	3	게임 내 발생하는 문제 해결 능력 분석	
	4	전략 파악 및 논리적 사고 능력 분석	
	5	팀원과의 효과적인 커뮤니케이션 훈련	

6	1	스파이크 설치 전 전술 분석	
	2	스파이크 설치 전 전술 훈련	
	3	각 요원 전술 분석	
	4	5:5 실전 실습, 자가 분석 및 피드백 수업	
	5	5:5 실전 실습, 자가 분석 및 피드백 수업	
7	1	5:5 실전 실습, 자가 분석 및 피드백 수업	
	2	5:5 실전 실습, 자가 분석 및 피드백 수업	
	3	각 요원 세팅법 훈련	
8	3	팀원과의 협력 플레이 훈련 및 전략 연구	
	4	팀의 리더로서 역할 훈련	
9	1	5:5 실전 실습, 자가 분석 및 피드백 수업	
	2	포지션 역할 수행 능력 분석	
	3	요원, 맵 선택률 및 동선 분석	
	4	전술, 전략 분석	
	5	맵 지형을 활용한 상대 전술 분석	
10	1	상대팀 조합 확인 후 대응 전략 분석	
	2	라운드 시작 전 설계 훈련	
	3	상대팀이 공략하는 지점 전략 분석	
	4	오브젝트 포인트 관리 분석	
	5	5:5 실전 실습, 자가 분석 및 피드백 수업	
11	2	5:5 실전 실습, 자가 분석 및 피드백 수업	
	3	라운드 패배 후 상대방 분석 훈련	
	4	맵 영역 관리 분석	
	5	맵 영역 관리 훈련	
12	1	크래딧 관리 분석	
	2	스파이크 설치 후 전술 분석	
	3	스파이크 설치 후 전술 훈련	
	4	5:5 실전 실습, 자가 분석 및 피드백 수업	
	5	5:5 실전 실습, 자가 분석 및 피드백 수업	

1	1	수비팀 리테이크 전술 분석	
	2	수비팀 리에이크 전술 훈련	
	3	5:5 실전 실습, 자가 분석 및 피드백 수업	
	4	5:5 실전 실습, 자가 분석 및 피드백 수업	
2	1	공격팀 리테이크 전술 분석	
	2	공격팀 리에이크 전술 훈련	