

방과후학교 프로그램 연간 운영 계획서

한국게임과학고등학교

□ 운영 개요

프로그램	방과후학교(FPS코칭, 팀코칭)
시 간	(월 ~ 수)요일, 1~3교시(18:50~21:40)
장 소	한국게임과학고등학교
대 상	1~3학년
강 사	0예0

□ 연간 계획

월	주	활동 내용	비고
3	1	학생별 개인상담 및 진로상담	
	2	기초 조준 훈련, 맵 리딩 기본, 콜아웃 연습, 오리엔테이션	
	3	트래킹 연습, 포지셔닝 기본, 2인 협력 플레이	
	4	반응 속도 향상, 게임 내 의사 결정, 팀 내 역할 이해	
4	1	정확성 향상, 어그로 핸들링, 소규모 팀전 연습	
	2	헤드샷 집중 훈련, 맵 컨트롤 기본, 스페이싱 이해	
	3	플리킹 연습, 스플릿 & 협공 (전개 전략), 팀 내 포지션별 역할	
	4	빠른 조준 & 반응, 초반/중반/후반 운영, 타이밍 맞추기	
5	1	연속 타겟 전환, 리테이크 전략, 의사소통 강의	
	2	사격 패턴 연습, 기본 피킹 방법, 실전 3인 협력	
	3	실전 정확도 향상, 변칙 플레이 활용, 게임 내 리딩 연습	
	4	상황별 에임 트레이닝, 유리한 포지션 잡기, 다양한 상황 대처	
6	1	커스텀 맵 연습, 특정 팀 상대로 전략 분석 , 팀워크 테스트	
	2	피로도 관리 및 연습법, 실전 맵 리딩, 대규모 팀전 연습	
	3	고급 에임 트레이닝, 상대팀 분석 , 경기 피드백	
	4	리코일 컨트롤 집중, 전술적 무빙, 콜아웃 최적화	

7	1	총기별 숙련도 점검, 대회 시뮬레이션, 협동 전술 적용	
	2	고급 플리킹 & 트래킹, 공격/수비 전략, 커뮤니케이션 훈련	
	3	팀별 연습 매치, 포지션별 역할 정리, 실전 피드백	
	4	대회 대비 개별 피드백, 고급 전술 활용, 경기 리플레이 분석	
8	1	스크림 매치, 멘탈 트레이닝, 팀워크 강화	
	2	대회 대비 전술 정리 (맵별 전략 정리)	
	3	팀별 역할 확립 (각 포지션별 역할 수행, 콤비네이션 플레이)	
	4	고급 전술 적용 (러쉬, 스플릿, 세트 플레이 최적화)	
9	1	멘탈 강화 훈련 (압박 상황에서의 경기 운영 연습)	
	2	피드백 및 전략 수정 (대회 환경에서 발생한 문제 해결)	
	3	국제 대회 대비 (메타 변화 분석, 해외 팀 연구)	
	4	컨디션 조절 (경기 일정 관리 및 휴식 균형)	
10	1	새로운 메타 적응 훈련 (패치 변경점 반영)	
	2	역할 재조정 (신규 에이전트 분석 및 활용)	
	3	커뮤니케이션 강화 (음성 콜 최적화 및 브리핑 훈련)	
	4	팀 시너지 최적화 (연습 경기 후 개별 피드백)	
11	1	공식 경기 시뮬레이션 (대회 방식으로 경기 진행)	
	2	전술 리마스터링 (사용 빈도 높은 전략 재검토)	
	3	개별 선수 기량 점검 및 최종 피드백	
	4	스크림 성과 분석 (리플레이 리뷰 및 대회 준비)	
12	1	최종 컨디션 조정 (연습량 및 휴식 밸런스 유지)	
	2	주요 대회 참가 및 실전 경험 축적	
	3	최종 컨디션 조정(심리적 안정 및 경기력극대화)	
	4	주요 대회 참가 및 실전 경험 축적 (공식 경기 출전 및 피드백 적용)	
1	1	전술 리마스터링 (기존 전략 보완 및 새로운 전술 도입)	
	2	대회 성과 분석 (상대 팀 분석 및 카운터 전략 수립, 팀별 플레이 패턴 파악)	
	3	대회 대비 집중 훈련 (피로도 조절 및 연습량 관리,)	
	4	역할 재조정 (각 포지션별 플레이 스타일 분석 및 최적화)	

2	1	커뮤니케이션 강화 (콜아웃 정확도 향상 및 팀원 간 콜 시스템 개선)	
	2	멘탈 강화 훈련 (스트레스 해소 방법)	
	3	오프시즌 개인 기량 점검 반응 속도 테스트, 조준 정확도 데이터 분석)	
	4	대회 당일 집중 훈련 (당일 루틴 및 돌발상황 관리)	