

프로그램 연간 수업 계획서

학 교 명		동계초등학교	프로그램명	피 아 노
대상학년		1~4 학년	지도강사	
지도기간		2024년 3월 ~ 12월 (총 38 주)		
운영 목표		음악의 기초 이론을 배우고 피아노를 연주함으로써 음악을 이해하고 표현하는 것을 연습한다.		
주별 지도 계획				
월	주	학습주제	지도 내용	비고
	1	기본자세 준비학습	• 피아노에 앉은 올바른 자세와 손모양, 손가락 번호 배우기	
	2	낮은음과 높은음	• 음의 높낮이를 배우고 검은 건반 익히기	
	3	음표의 길이	• 4분음표, 2분음표, 온음표의 길이 배우기	
	4	음이름	• 영어 음이름 C-D-E, F-G-A-B 익히기	
	5	보표와 음자리표	• 보표와 큰보표, 높은음과 낮은음자리표	
	6	가운데 C와 높은 G	• 가운데 C와 높은 G 연습하기	
	7	박자표(4/4)	• 4/4박자의 곡을 연습하며 박자표 익히기	
	8	음의 차례가기	• 차례로 가는 음들을 연주하며 익히기	
	9	계이름	• 영어 음이름과 함께 계이름 배우기	
	10	박자표(3/4)와 점2분음표	• 3/4박자의 곡을 연습하며 점2분음표 익히기	
	11	낮은 F와 가운데 C	• 낮은 F와 가운데 C 연습하기	
	12	붙임줄	• 붙임줄을 배우고 연습하기	
	13	낮은 C-D-E-F-G	• 낮은 C-D-E-F-G 익히기	
	14	음표와 쉼표	• 4분쉼표를 익히며 음표와 쉼표 차이 이해	
	15	레가토와 스타카토	• 레가토와 스타카토의 차이를 이해	
	16	이음줄과 붙임줄	• 배웠던 붙임줄을 복습하고 이음줄 배우기	
	17	테크닉의 비밀	• 둥근 손모양과 부드러운 손목 사용 배우기	
	18	음의 건너뛰기	• 건너뛰기로 가는 음들 익히기	
	19	음표의 기둥	• 음표의 기둥을 그리며 음표 완성하기	
	20	3가지 C의 종류	• 높은 C 가운데 C 낮은 C 연습하기	

	21	음정	• 2도,3도,4도,5도 음정들을 차례로 익히기	
	22	셈표	• 2분 셈표와 온셈표를 배우고 차이 알기	
	23	온음과 반음	• 온음과 반음을 연습하고 차이 이해하기	
	24	샤프	• 샤프달린 음을 쳐보고 익히기	
	25	테크닉의 비밀	• 손가락 독립의 중요성 이해하기	
	26	으뜸음과 딸림음	• 으뜸음과 딸림음의 곡을 연습하며 배우기	
	27	C화음	• C화음 이해하고 연습하기	
	28	화음쌓기	• 화음 쌓고 빠진 음 채워보기	
	29	딸림 7화음	• 으뜸음과 딸림음, 딸림 7화음의 차이 알기	
	30	3개의 G음	• 3개의 G의 자리를 익히고 연습하기	
	31	악센트	• 악센트에 대해 익히기	
	32	셈여림표	• 피아노, 메조 피아노, 포르테, 메조 포르테	
	33	못 갓춘 마디	• 못 갓춘마디 곡을 치며 여린내기 곡 연습	
	34	임시표와 조표	• 샤프와 플랫 제자리표 익히기	
	35	8분음표	• 8분음표의 길이 배우며 연습하기	
	36	4분셈표	• 4분 셈표의 길이 배우며 쉬는 연습하기	
	37	차례가기 건너뛰기	• 차례가기와 건너뛰기 음표의 차이 배우기	
	38	연주하기	• 그동안 배운 음악적 기호와 표현을 살려 한 곡 연주하기	

프로그램 연간 수업 계획서

학 교 명		동계초등학교	프로그램명	플 루 트
대상학년		3~6 학년	지도강사	
지도기간		2024년 3월 ~ 12월 (총 38 주)		
운영 목표		연주활동을 통해 음악적 감수성, 자신감, 협동심을 함양시킨다.		
주별 지도 계획				
월	주	학습주제	지도 내용	비고
	1	플루트에 대해 알기	· 악기의 구조 알기 · 악기의 조립과 취급 방법 알기	
	2	소리내기	악기의 윗관을 가지고 소리내기 <호흡법을 배우고, 소리내기>	
	3	소리내기	· 예쁜 입술모양을 만들어 거울보고 연습하기	
	4	플루트 잡는방법과 바른 자세	· 플루트의 구조와 바른 운지법 올바른 자세에 대하여<거울보고연습>	
	5	소리내보기	· 악기를 연결하여 솔,라,시 음 불어보기 <호흡법 이용하여 길게 불기>	
	6	운지법 익히기	· 새로운 음 익히기 <손가락 운지법>	
	7	악보보기	· 플루트 교재 악보보기 <바른자세로 악기연주> · 4박자,2박자,1박자 음표와 쉼표를 알고 연습하기	
	8	악보를 보고 연주하기	· 악보를 보고 연주해보기 <자전거, 나비야>	
	9	불임줄,이음줄 배우기	· 불임줄,점음표,이음줄 알기 <미완성교향곡,독일왈츠,오수재너>	
	10	사장조 배우기	· 새로운 음 파# 운지법 배우고 익히기 <파 # 교체운지 주의하기> · 사장조 음계알기	
	11	바장조 배우기	· 바장조 음계알기 · 제자리표 알기	
	12	돌림노래	· 돌림노래 친구와 연주해보기 <2명이 짝을 지어 파트를 나눈 뒤 연습>	
	13	내림나장조	· 새로운음 미b · 내림나장조 음계알기	
	14	못갓춘마디 배우기	· 못갓춘마디에 대해 배우고 연주하기	
	15	건너뛰기음	· 건너뛰기음 연습 <정확한 음을 낼 수 있도록 연습하기>	
	16	도돌이표	· 도돌이표에 대해 배우고 연주해보기	

17	불임줄,이음줄 배우기	· 불임줄,점음표,이음줄 알기 <미완성교향곡, 독일왈츠, 오수재너>	
18	사장조 배우기	· 새로운 음 파# 운지법 배우고 익히기 (파 # 교체운지 주의하기) · 사장조 음계알기	
19	바장조 배우기	· 바장조 음계알기 · 제자리표 알기	
20	돌림노래	· 돌림노래 친구와 연주해보기 <2명이 짝을 지어 파트를 나눈 뒤 연습>	
21	내림나장조	· 새로운 음 미b · 내림나장조 음계알기	
22	못갓춘마디 배우기	· 못갓춘마디에 대해 배우고 연주하기	
23	건너뛰기 음	· 건너뛰기 음 연습 <정확한 음을 낼 수 있도록 연습하기>	
24	도돌이표	· 도돌이표에 대해 배우고 연주해보기	
25	복식호흡	· 복식호흡으로 호흡하기, · 명쾌하고 아름다운 음을 내기. · 소리가 떨지 않도록 주의하기.	
26	고음운지법 익히기	· 고음 운지법 알기	
27	6/8박자	· 8분의 6박자 알기 · 8분의 6박자 연주해보기(등대지기)	
28	당김음	· 셋잇단음표 리듬연습 · 당김음(싱커페이션)	
29	나타냄말	· 나타냄말 뜻 알고 연습하기	
30	내림마장조	· 새로운 음 미b 알기 · 내림마장조 음계알기	
31	16분음표	· 16분음표 리듬알기 · 점음표(1)알기	
32	3/8박자	· 3/8박자 이해하기	
33	3옥타브 '미'	· 3옥타브'미'운지법 배우기 <3옥타브'미'음의 소리내가 어려우므로 매우빠른 입김이 나오도록 강하게 부는 연습하기>	
34	3옥타브'파'	· 3옥타브'파'운지법 배우기 <입술에 힘을 빼고 아랫배에 힘을 주며 연습하기>	
35	셋잇단 음표	· 셋잇단음표 리듬, 당김음 리듬 배우기 · 위풍당당행진곡 으로 당김음 연습하기	
36	2/2박자	· 2/2박자에 대해 배우기	
37	2/2박자 점음표 리듬연습	· 2/2박자 점음표 리듬연습하기 · 반복연습을 통해 리듬익히기	
38	3옥타브 '파#=솔b'	· 3옥타브'파#=솔b'운지법 배우고 익히기	

프로그램 연간 수업 계획서

학 교 명	동계 초등학교	프로그램명	컴퓨터
대상학년	3~6학년	지도강사	
지도기간	2024년 3월 ~ 12월 (총 38주)		
운영 목표	▪ 파워포인트와 그림판 3D 앱으로 나만의 그림을 그리고, 엔트리로 코딩하여 작품을 완성할 수 있다.		
주별 지도 계획			
월	주	학습주제	지도 내용
	1	칭찬 도장판 만들기	· 2D 셰이프를 이용하여 도형을 그릴 수 있습니다. · 우표를 이용하여 도형을 복사할 수 있습니다. · 스티커를 이용하여 그림을 추가할 수 있습니다.
	2	칭찬 도장 찍기	· 도장이 마우스를 따라다니도록 설정할 수 있습니다. · 마우스를 클릭하면 도장이 찍히도록 설정할 수 있습니다. · 스페이스 바를 누르면 모든 도장이 지워지도록 설정할 수 있습니다.
	3	실습문제	· 실습 문제를 직접 풀어보면서 학습한 내용을 복습하고 응용할 수 있도록 한다.
	4	내 친구 펭수 만들기	· [Ctrl]을 이용하여 도형을 빠르게 복사할 수 있습니다. · 도형 채우기 색과 도형 윤곽선 색을 변경할 수 있습니다. · 서식 복사 기능을 사용할 수 있습니다.
	5	펭수와 신비의 줄다리기	· 키를 눌렀을 때 오브젝트를 실행할 수 있습니다. · 이동 방향에 따라 오브젝트를 이동시킬 수 있습니다. · 원하는 시간동안 말풍선이 나타나도록 할 수 있습니다.
	6	실습문제	· 실습 문제를 직접 풀어보면서 학습한 내용을 복습하고 응용할 수 있도록 한다.
	7	열기구 만들기	· 투명한 캔버스를 설정할 수 있습니다. · 브러시 도구를 이용할 수 있습니다. · 스티커를 이용하여 그림을 꾸밀 수 있습니다.
	8	열기구 타고 여행하기	· 새로운 장면을 추가할 수 있습니다. · 조건에 따라 장면이 시작되도록 만들 수 있습니다. · y 좌표에 따라 움직이도록 할 수 있습니다.
	9	실습문제	· 실습 문제를 직접 풀어보면서 학습한 내용을 복습하고 응용할 수 있도록 한다.
	10	나를 닮은 캐릭터 만들기	· 다양한 도형을 이용하여 나를 닮은 캐릭터를 그릴 수 있습니다. · 도형을 회전시키고 대칭하여 모양을 변경할 수 있습니다. · 도형의 면 색과 선 종류를 조절하여 입체적으로 만들 수 있습니다.
	11	건강에 좋은 음식만 골라 먹기	· 오브젝트의 모양을 숨길 수 있습니다. · 임의의 숫자를 선정할 수 있습니다. · 하나의 오브젝트를 복제하여 복제본을 표시할 수 있습니다.
	12	실습문제	· 실습 문제를 직접 풀어보면서 학습한 내용을 복습하고 응용할 수 있도록 한다.
	13	인공 지능 로봇 청소기 만들기	· 여러 가지 도형을 삽입할 수 있습니다. · 도형을 복사할 수 있습니다. · 실행 버튼을 삽입할 수 있습니다.

	14	오늘은 대청소하는 날!!	<ul style="list-style-type: none"> · 오브젝트를 클릭했을 때 실행되도록 할 수 있습니다. · 조건문에 따라 오브젝트가 움직일 수 있습니다. · 벽에 닿으면 회전할 수 있습니다.
	15	실습문제	<ul style="list-style-type: none"> · 실습 문제를 직접 풀어보면서 학습한 내용을 복습하고 응용할 수 있도록 한다.
	16	옴팡지게 귀여운 캐릭터 만들기	<ul style="list-style-type: none"> · 슬라이드 배경을 단색으로 지정할 수 있습니다. · 도형을 복사할 수 있습니다. · 슬라이드를 복제할 수 있습니다.
	17	옴팡이와 징검다리 무사히 건너기	<ul style="list-style-type: none"> · 오브젝트의 시작 위치를 설정할 수 있습니다. · 키보드의 특정키를 눌러 프로그램을 실행할 수 있습니다. · 오브젝트의 좌우 모양을 뒤집을 수 있습니다.
	18	실습문제	<ul style="list-style-type: none"> · 실습 문제를 직접 풀어보면서 학습한 내용을 복습하고 응용할 수 있도록 한다.
	19	인어가 사는 바다 배경 만들기	<ul style="list-style-type: none"> · 브러시 도구로 그라데이션을 표현할 수 있습니다. · 도형의 깊이를 조절할 수 있습니다. · 도형의 질감을 표현할 수 있습니다. · 스티커로 삽입한 이미지를 3D로 만들 수 있습니다.
	20	바닷속 물고기 키우기	<ul style="list-style-type: none"> · 오브젝트가 마우스를 따라다니도록 설정할 수 있습니다. · 오브젝트의 효과를 변경할 수 있습니다. · 일정 점수가 되면 게임이 끝나도록 코딩할 수 있습니다.
	21	실습문제	<ul style="list-style-type: none"> · 실습 문제를 직접 풀어보면서 학습한 내용을 복습하고 응용할 수 있도록 한다.
	22	게임 시작 입체 텍스트 만들기	<ul style="list-style-type: none"> · 캔버스를 투명하게 지정할 수 있습니다. · 텍스트를 삽입할 수 있습니다. · 이미지의 좌우를 변경할 수 있습니다.
	23	무서운 용으로부터 성을 지켜라!!	<ul style="list-style-type: none"> · 장면을 추가할 수 있습니다. · 자신의 다른 코드를 멈출 수 있습니다. · 다음 장면이 시작하도록 할 수 있습니다.
	24	실습문제	<ul style="list-style-type: none"> · 실습 문제를 직접 풀어보면서 학습한 내용을 복습하고 응용할 수 있도록 한다.
	25	짱구 캐릭터 만들기	<ul style="list-style-type: none"> · 도형 모양을 삽입하고 변형할 수 있습니다. · 도형 서식을 설정할 수 있습니다. · 도형을 복제하고 회전할 수 있습니다.
	26	짱구 캐릭터 색칠하기	<ul style="list-style-type: none"> · 프로그램이 시작되었을 때 붓의 초기값을 설정할 수 있습니다. · 오브젝트를 클릭했을 때 붓이 마우스를 따라다니도록 할 수 있습니다. · 마우스를 이용해 그림을 그릴 수 있습니다.
	27	실습문제	<ul style="list-style-type: none"> · 실습 문제를 직접 풀어보면서 학습한 내용을 복습하고 응용할 수 있도록 한다.
	28	부릉부릉 자동차 만들기	<ul style="list-style-type: none"> · 만들어져 있는 도형을 조합해 그림을 완성할 수 있습니다. · 도형을 정렬할 수 있습니다. · 도형의 순서를 바꿀 수 있습니다.
	29	자동차로 미로 통과하기	<ul style="list-style-type: none"> · 자동차의 모양을 회전할 수 있습니다. · 움직이면서 모양을 바꿀 수 있습니다.
	30	자동차로 미로 통과하기	<ul style="list-style-type: none"> · 장애물을 만나면 처음부터 다시 실행할 수 있습니다.
	31	실습문제	<ul style="list-style-type: none"> · 실습 문제를 직접 풀어보면서 학습한 내용을 복습하고 응용할 수 있도록 한다.

	32	숫자 뽑기 기계 만들기	<ul style="list-style-type: none"> · 새로운 슬라이드를 추가할 수 있습니다. · Shift를 이용하여 도형을 그릴 수 있습니다. · 3차원 서식을 설정할 수 있습니다.
	33	재미있는 구구단 게임	<ul style="list-style-type: none"> · 오브젝트가 상황에 따라 말할 수 있습니다.
	34	재미있는 구구단 게임	<ul style="list-style-type: none"> · 오브젝트를 클릭했을 때 모양이 바뀌도록 할 수 있습니다. · 오브젝트의 모양이 계속 바뀌도록 할 수 있습니다.
	35	실습문제	<ul style="list-style-type: none"> · 실습 문제를 직접 풀어보면서 학습한 내용을 복습하고 응용할 수 있도록 한다.
	36	식물 성장 과정 만들기	<ul style="list-style-type: none"> · 도형을 결합하여 다양한 식물의 성장 과정을 만들 수 있습니다. · 도형을 복제하고 채우기 색을 설정할 수 있습니다. · 패턴 채우기 기능을 사용할 수 있습니다.
	37	무럭무럭 식물 키우기	<ul style="list-style-type: none"> · 키보드 방향키를 이용하여 오브젝트를 이동할 수 있습니다. · 오브젝트를 계속 따라다닐 수 있습니다. · 무작위 수를 사용하여 낮과 밤을 바꿀 수 있습니다.
	38	실습문제	<ul style="list-style-type: none"> · 실습 문제를 직접 풀어보면서 학습한 내용을 복습하고 응용할 수 있도록 한다.

프로그램 연간 수업 계획서

학 교 명		동계초등학교	프로그램명	영 어
대상학년		5-6 학년	지도강사	
지도기간		2024년 3월 ~ 12월 (총 38 주)		
운영 목표		생활영어, 영단어 및 외국문화 습득		
주별 지도 계획				
월	주	학습주제	지도 내용	비고
	1	Icebreaker Level Test English Name	<ul style="list-style-type: none">강사 소개 및 친해지기알파벳, 기초 단어, 듣기 시험영어이름 정하기	
	2	Syllabus	<ul style="list-style-type: none">수업 일정 논의해서 정하기	
	3	Phonics Vowels (모음) Phonics Consonant (자음)	<ul style="list-style-type: none">A, E, I, O, UB, DC, S, XF, P, V	예시 단어 및 발음 교정
	4	Test & Reveiw	<ul style="list-style-type: none">복습	
	5	Phonics Consonant	<ul style="list-style-type: none">G, H, J, K, Q, TL, RM, NW, Y, Z	예시 단어 및 발음 교정
	6	Test & Reveiw	<ul style="list-style-type: none">복습	
	7	ABC	<ul style="list-style-type: none">Go Fish! 게임을 통한 영단어 습득 및 발음 교정	
	8	초등학교 필수 영단어	<ul style="list-style-type: none">20개 같이 외우기	
	9	Memorial Day	<ul style="list-style-type: none">미국 현충일에 대해 배우기	
	10	초등학교 필수 영단어	<ul style="list-style-type: none">20개 같이 외우기	
	11	동사	<ul style="list-style-type: none">Go Fish! 게임을 통한 영단어 습득 및 발음 교정	
	12	초등학교 필수 영단어	<ul style="list-style-type: none">20개 같이 외우기	
	13	형용사	<ul style="list-style-type: none">Go Fish! 게임을 통한 영단어 습득 및 발음 교정	
	14	초등학교 필수 영단어	<ul style="list-style-type: none">20개 같이 외우기	
	15	명사	<ul style="list-style-type: none">Go Fish! 게임을 통한 영단어 습득 및 발음 교정	
	16	초등학교 필수 영단어	<ul style="list-style-type: none">20개 같이 외우기	
	17	Home	<ul style="list-style-type: none">Go Fish! 게임을 통한 영단어 습득 및 발음 교정	
	18	4 th of July	<ul style="list-style-type: none">미국 독립기념일에 대해 배우기	

	19	초등학교 필수 영단어	• 20개 같이 외우기	
	20	School	• Go Fish! 게임을 통한 영단어 습득 및 발음 교정	
	21	초등학교 필수 영단어	• 20개 같이 외우기	
	22	Supermarket	• Go Fish! 게임을 통한 영단어 습득 및 발음 교정	
	23	초등학교 필수 영단어	• 20개 같이 외우기	
	24	My Town	• Go Fish! 게임을 통한 영단어 습득 및 발음 교정	
	25	Labor Day	• 미국 노동절에 대해 배우기	
	26	초등학교 필수 영단어	• 20개 같이 외우기	
	27	Travel	• Go Fish! 게임을 통한 영단어 습득 및 발음 교정	
	28	초등학교 필수 영단어	• 20개 같이 외우기	
	29	Theme Park	• Go Fish! 게임을 통한 영단어 습득 및 발음 교정	
	30	Columbus Day	• 콜럼버스의 날에 대해 배우기	
	31	초등학교 필수 영단어	• 20개 같이 외우기	
	32	Countries	• Go Fish! 게임을 통한 영단어 습득 및 발음 교정	
	33	초등학교 필수 영단어	• 20개 같이 외우기	
	34	Capitals	• Go Fish! 게임을 통한 영단어 습득 및 발음 교정	
	35	Thanksgiving Day	• 미국 추수감사절에 대해 배우기	
	36	초등학교 필수 영단어	• 20개 같이 외우기	
	37	초등학교 필수 영단어 Test & Review	• 20개 같이 선택해서 외우고 시험보기	
	38	Christmas Day	• 크리스마스에 대해 배우기 • End of the Year Party	

프로그램 연간 수업 계획서

학 교 명		동계초등학교	프로그램명	영 어
대상학년		3-4 학년	지도강사	
지도기간		2024년 3월 ~ 12월 (총 38 주)		
운영 목표		생활영어, 영단어 및 외국문화 습득		
주별 지도 계획				
월	주	학습주제	지도 내용	비고
	1	Icebreaker & Level Test	• 강사 소개 및 친해지기 • 알파벳, 기초 단어, 듣기 시험	
	2	English Name & Syllabus	• 영어이름 정하기 • 수업 일정 논의해서 정하기	
	3	Phonics Vowels (모음) Phonics Consonant (자음)	• A, E, I, O, U • B, D	예시 단어 및 발음 교정
	4	Phonics Consonant	• C, S, X • F, P, V	예시 단어 및 발음 교정
	5	Test & Reveiw	• 복습	
	6	Phonics Consonant	• G, H, J, K, Q, T	예시 단어 및 발음 교정
	7	Phonics Consonant	• L, R • M, N • W, Y, Z	예시 단어 및 발음 교정
	8	Test & Reveiw	• 복습	
	9	Memorial Day	• 미국 현충일에 대해 배우기	
	10	ABC	• Go Fish! 게임을 통한 영단어 습득 및 발음 교정	
	11	ABC Review	• Go Fish! 게임을 통한 영단어 습득 및 발음 교정	
	12	명사	• Go Fish! 게임을 통한 영단어 습득 및 발음 교정	
	13	명사 Review	• Go Fish! 게임을 통한 영단어 습득 및 발음 교정	
	14	동사	• Go Fish! 게임을 통한 영단어 습득 및 발음 교정	
	15	동사 Review	• Go Fish! 게임을 통한 영단어 습득 및 발음 교정	
	16	형용사	• Go Fish! 게임을 통한 영단어 습득 및 발음 교정	
	17	형용사 Review	• Go Fish! 게임을 통한 영단어 습득 및 발음 교정	
	18	4 th of July	• 미국 독립기념일에 대해 배우기	
	19	Home	• Go Fish! 게임을 통한 영단어 습득 및 발음 교정	

	20	Home Review	• Go Fish! 게임을 통한 영단어 습득 및 발음 교정	
	21	School	• Go Fish! 게임을 통한 영단어 습득 및 발음 교정	
	22	School Review	• Go Fish! 게임을 통한 영단어 습득 및 발음 교정	
	23	Supermarket	• Go Fish! 게임을 통한 영단어 습득 및 발음 교정	
	24	Supermarket Review	• Go Fish! 게임을 통한 영단어 습득 및 발음 교정	
	25	Labor Day	• 미국 노동절에 대해 배우기	
	26	My Town	• Go Fish! 게임을 통한 영단어 습득 및 발음 교정	
	27	My Town Review	• Go Fish! 게임을 통한 영단어 습득 및 발음 교정	
	28	Travel	• Go Fish! 게임을 통한 영단어 습득 및 발음 교정	
	29	Travel Review	• Go Fish! 게임을 통한 영단어 습득 및 발음 교정	
	30	Columbus Day	• 콜럼버스의 날에 대해 배우기	
	31	Theme Park	• Go Fish! 게임을 통한 영단어 습득 및 발음 교정	
	32	Theme Park Review	• Go Fish! 게임을 통한 영단어 습득 및 발음 교정	
	33	Countries	• Go Fish! 게임을 통한 영단어 습득 및 발음 교정	
	34	Countries Review	• Go Fish! 게임을 통한 영단어 습득 및 발음 교정	
	35	Thanksgiving Day	• 미국 추수감사절에 대해 배우기	
	36	Capitals	• Go Fish! 게임을 통한 영단어 습득 및 발음 교정	
	37	Capitals Review	• Go Fish! 게임을 통한 영단어 습득 및 발음 교정	
	38	Christmas Day	• 크리스마스에 대해 배우기 • End of the Year Party	

프로그램 연간 수업 계획서

학 교 명		동계초등학교	프로그램명	영어
대상학년		1-2학년	지도강사	
지도기간		2024년 3월 ~ 12월 (총 38 주)		
운영 목표		생활영어 및 영단어 습득		
주별 지도 계획				
월	주	학습주제	지도 내용	비고
	1	Icebreaker	• 강사 소개 및 친해지기	
	2	English Name	• 영어이름 정하기	
	3	Level Test	• 알파벳, 기초 단어, 듣기 시험	
	4	Phonics Vowels (모음)	• A, E, I, O, U	예시 단어 및 발음 교정
	5	Phonics Consonant (자음)	• B, D	예시 단어 및 발음 교정
	6	Test & Reveiw	• 복습	
	7	Phonics Consonant	• C, S, X	예시 단어 및 발음 교정
	8	Phonics Consonant	• F, P, V	예시 단어 및 발음 교정
	9	Test & Reveiw	• 복습	
	10	Phonics Consonant	• G, H, J, K, Q, T	예시 단어 및 발음 교정
	11	Phonics Consonant	• L, R	예시 단어 및 발음 교정
	12	Test & Reveiw	• 복습	
	13	Phonics Consonant	• M, N	예시 단어 및 발음 교정
	14	Phonics Consonant	• W, Y, Z	예시 단어 및 발음 교정
	15	ABC	• Go Fish! 게임을 통한 영단어 습득 및 발음 교정	
	16	ABC Review	• Go Fish! 게임을 통한 영단어 습득 및 발음 교정	
	17	명사	• Go Fish! 게임을 통한 영단어 습득 및 발음 교정	
	18	명사 Review	• Go Fish! 게임을 통한 영단어 습득 및 발음 교정	
	19	동사	• Go Fish! 게임을 통한 영단어 습득 및 발음 교정	
	20	동사 Review	• Go Fish! 게임을 통한 영단어 습득 및 발음 교정	

	21	형용사	• Go Fish! 게임을 통한 영단어 습득 및 발음 교정	
	22	형용사 Review	• Go Fish! 게임을 통한 영단어 습득 및 발음 교정	
	23	Home	• Go Fish! 게임을 통한 영단어 습득 및 발음 교정	
	24	Home Review	• Go Fish! 게임을 통한 영단어 습득 및 발음 교정	
	25	School	• Go Fish! 게임을 통한 영단어 습득 및 발음 교정	
	26	School Review	• Go Fish! 게임을 통한 영단어 습득 및 발음 교정	
	27	Supermarket	• Go Fish! 게임을 통한 영단어 습득 및 발음 교정	
	28	Supermarket Review	• Go Fish! 게임을 통한 영단어 습득 및 발음 교정	
	29	My Town	• Go Fish! 게임을 통한 영단어 습득 및 발음 교정	
	30	My Town Review	• Go Fish! 게임을 통한 영단어 습득 및 발음 교정	
	31	Travel	• Go Fish! 게임을 통한 영단어 습득 및 발음 교정	
	32	Travel Review	• Go Fish! 게임을 통한 영단어 습득 및 발음 교정	
	33	Theme Park	• Go Fish! 게임을 통한 영단어 습득 및 발음 교정	
	34	Theme Park Review	• Go Fish! 게임을 통한 영단어 습득 및 발음 교정	
	35	Countries	• Go Fish! 게임을 통한 영단어 습득 및 발음 교정	
	36	Countries Review	• Go Fish! 게임을 통한 영단어 습득 및 발음 교정	
	37	Capitals	• Go Fish! 게임을 통한 영단어 습득 및 발음 교정	
	38	Capitals Review	• Go Fish! 게임을 통한 영단어 습득 및 발음 교정	

프로그램 연간 수업 계획서

학 교 명		동계초등학교	프로그램명	생활체육
대상학년		1.2.3.4학년	지도강사	
지도기간		2024년 3월 ~ 12월 (총 40 주)		
운영 목표		대도구와 소도구를 이용한 체육 활동을 통해 성장발달에 도움을 주고 협동심을 기른다.		
주별 지도 계획				
월	주	학습주제	지도 내용	비고
	1	에어보드.다트	• 높게 뛰어보기. 공던져보기	
	2	평행봉.하키	• 오래 매달리기. 하키채로 공 주고 받기	
	3	뽀름.줄넘기	• 뽀름 뛰어보기. 줄넘기	
	4	매트.망치놀이	• 앞구르기. 망치 놀이	
	5	도미노.터널통과하기	• 친구들과 협력하기. 터널통과하기	
	6	사각매트.파라슈트	• 빠르게 뒤집어보기.파라슈트로 협동심 늘리기	
	7	고고밸런스.팝튜브	• 중심잡기. 늘렸다 줄여보고 연결해보기	
	8	평균대.볼풀	• 중심잡고 한줄로 걸어보기	
	9	구름판.수건놀이	• 높게 점프하기. 수건 꼬리잡기	
	10	다람쥐롤.두더지게임	• 다람쥐롤에서 기어보기	
	11	뽀름.색깔판 놀이	• 뽀름 넘어보기. 색깔판 뒤집어보기	
	12	매트.배드민턴	• 낙법배워보기.배드민턴공 주고받기	
	13	유니바.축구놀이	• 중심잡고걸어보기. 패스하기	
	14	반달매트.캥거루자루	• 윗몸일으키기. 자루들어가서 점프하기	
	15	나인홀.방석놀이	• 중심잡아보기	
	16	의자	• 자리바꾸기.자리채우기 놀이	
	17	피구	• 공던져보기	
	18	삼각매트	• 멀리뛰기	
	19	다람쥐롤.야구	• 다람쥐롤 경주. 공 멀리 날리기	
	20	긴줄.전략줄	• 줄당기기	

	21	유니바.콩주머니놀이	• 장애물 넘기. 주머니 주고 받기	
	22	반달매트.꼬리잡기	• 낙범배워보기. 빠른걸음으로 꼬리잡아보기	
	23	아이소파.짐볼	• 릴레이로 중심잡고 림보하기	
	24	뽀뽀.접시콘	• 뽀뽀 띄어넘고 접시콘 돌아오기	
	25	평균대.멀티디스크	• 중심잡고 걸어가기.뒤집기 놀이	
	26	에어보드.홀라후프	• 높이 점프하고 홀라후프경주	
	27	캐치볼	• 공 주고 받기	
	28	감각 평균대.개 집게	• 코어잡기.공웁기기	
	29	유니바.캔디스틱	• 장애물 경기.다양한 모양 만들기	
	30	에어 공띄우기.탁구	• 바람불어 공띄우기. 탁구배워보기	
	31	철봉.멀티	• 다양한 자세로 오래 매달리기	
	32	사각매트.골프	• 골프 배워보기	
	33	매트.그물	• 앞구르기. 장애물경기	
	34	구름판.고리던지기	• 높이 점프하기. 고리 던지기	
	35	미니올림픽	• 미니올림픽경기	
	36	철봉.럭비	• 턱걸이 배워보기. 럭비 놀이	
	37	감각평균대.볼링	• 중심잡으며 볼링하기	
	38	빌리보.미트 치기	• 징검다리 건너기. 태권도 발차기	
	39	핸들링볼	• 공 주고받기. 피구	
	40	에어보드,다트	• 높게 뛰어보기. 공던져보기	

프로그램 연간 수업 계획서

학 교 명		동계 초등학교	프로그램명	배드민턴
대상학년		5-6 학년	지도강사	
지도기간		2024년 3월 ~ 12월 (총 38 주)		
운영 목표		배드민턴의 기본자세와 기술을 이해하고 경기를 통해 습득한다.		
주별 지도 계획				
월	주	학습주제	지도 내용	비고
	1	오리엔테이션	○ 강사 소개 및 생활체육 소개	
	2	배드민턴 기본 기술	○ 용어 및 기본 규칙	
	3	배드민턴 기본 기술	○ 기본 풋워크 러닝 스텝	
	4	배드민턴 기본 기술	○ 기본 풋워크 러닝 스텝	
	5	배드민턴 기본 기술	○ 오버헤드 스트로크/하이 클리어	
	6	배드민턴 기본 기술	○ 오버헤드 스트로크/하이 클리어	
	7	배드민턴 기본 기술	○ 오버헤드 스트로크/하이 클리어	
	8	배드민턴 기본 기술	○ 언더핸드 스트로크/언더하이클리어	
	9	배드민턴 기본 기술	○ 언더핸드 스트로크/언더하이클리어	
	10	배드민턴 기본 기술	○ 언더핸드 스트로크/언더하이클리어	
	11	배드민턴 기본 기술	○ 복습 : 하이클리어+언더하이클리어	
	12	배드민턴 기본 기술	○ 복습 : 하이클리어+언더하이클리어	
	13	배드민턴 기본 기술	○ 오버헤드 스트로크 - 포핸드 드라이브	
	14	배드민턴 기본 기술	○ 오버헤드 스트로크 - 백핸드 드라이브	
	15	배드민턴 기본 기술	○ 오버헤드 스트로크 - 백핸드 드라이브	
	16	배드민턴 기본 기술	○ 복습 : 포핸드 + 백핸드 드라이브	
	17	배드민턴 기본 기술	○ 복습 : 포핸드 + 백핸드 드라이브	
	18	배드민턴 기본 기술	○ 복습 : 포핸드 + 백핸드 드라이브	
	19	배드민턴 기본 기술	○ 서비스 : 숏 서비스	
	20	배드민턴 기본 기술	○ 서비스 : 숏 서비스	

	21	배드민턴 기본 기술	○ 서비스 : 롱 서비스	
	22	배드민턴 기본 기술	○ 서비스 : 롱 서비스	
	23	배드민턴 기본 기술	○ 복습 : 숏 서비스 + 롱 서비스	
	24	배드민턴 경기 방법	○ 단식 및 복식경기 방법 및 경기규칙 등	
	25	배드민턴 경기 방법	○ 단식 및 복식경기 방법 및 경기규칙 등	
	26	배드민턴 경기 방법	○ 복습 : 연습경기를 통한 단식 경기방법	
	27	배드민턴 경기 방법	○ 복습 : 연습경기를 통한 단식 경기방법	
	28	배드민턴 중급 기술	○ 오버헤드 스트로크 - 포핸드 스매싱	
	29	배드민턴 중급 기술	○ 오버헤드 스트로크 - 포핸드 스매싱	
	30	배드민턴 중급 기술	○ 오버헤드 스트로크 - 포핸드 드롭샷	
	31	배드민턴 중급 기술	○ 오버헤드 스트로크 - 포핸드 드롭샷	
	32	배드민턴 중급 기술	○ 복습 : 스매싱, 드롭샷	
	33	배드민턴 중급 기술	○ 언더핸드 스트로크 - 포핸드 헤어핀	
	34	배드민턴 중급 기술	○ 언더핸드 스트로크 - 포핸드 헤어핀	
	35	배드민턴 중급 기술	○ 언더핸드 스트로크 - 포핸드 리턴(수비)	
	36	배드민턴 중급 기술	○ 언더핸드 스트로크 - 포핸드 리턴(수비)	
	37	배드민턴 중급 기술	○ 복습 : 헤어핀, 리턴	
	38	배드민턴 중급 기술	○ 최종 복습 : 배드민턴 전체 기술 확인	

프로그램 연간 수업 계획서

학 교 명		동계 초등학교		프로그램명		미술	
대상학년		1~6학년		지도강사			
지도기간		2024년 3월 ~ 12월 (총 38 주)					
운영 목표		다양함이 가득한 즐거운 미술 다양한 재료와 발상을 통해 창의적 표현능력을 기를 수 있다. 자기표현을 향상시켜 정서 함양 및 심미적 안정을 줄 수 있다.					
주별 지도 계획							
월	주	학습주제		지도 내용		비고	
3	1	우리들의 모습		• 새로 만난 친구의 모습표현하기			
	2	거꾸로 보는 세상		• 세상을 거꾸로 보면 어떨까?			
		기초소묘1		• 선긋기, 명암 이해하기			
	3	캐릭터		• 자신의 이미지를 캐릭터로 만들기			
		기초수채화1		• 투명과 불투명의 차이를 이해하기			
4	4	동세표현		• 요가 하는 사람 그리기			
		묘사하기		• 여러 손동작 그리기			
	5	예쁜 손		• 심리미술			
	6	식사시간		• 상하좌우 식탁 모습표현			
		기초소묘2		• 연필 선으로 명도 표현하기			
5	7	그네 타고 승승		• 그네타고 있는 친구모습 그리기			
		기초수채화2		• 물 조절로 색단계 표현			
	8	옛그림		• 먹물로 그림그리기			
		사군자 기본그리기		• 사군자중 국화그리기			
	9	명화		• 명화 따라 그리기			
	10	4컷 만화		• 내용과 결론, 말풍선이 있는 4컷 만화			
		기초소묘3		• 기본도형그리기			
6	11	움직이는 동작		• 엮드려 있는 자세 관찰하고 그리기			
		묘사하기		• 과자봉지 그리기			
	12	미래의 우리 동네		• 미래에는 우리 동네가 어떤 모습일까?			
		기초수채화3		• 채도로 표현하는 아이스크림			

	13	만다라	• 심리미술	
	14	시원한 부채	• 부채야! 시원한 여름을 부탁해	
		캐릭터도시락	•	
7	15	내모습	• 피리 부는 내 모습을 그리기	
		기초소묘4	• 기본도형그리기(육각기둥)	
	16	젠탱글	• 연필소묘를 이용한 젠탱글	
		묘사하기	• 내가 좋아하는 동물	
	17	볼링하는 사람	• 볼링 하는 사람의 동세를 표현	
		기초수채화4	• 기본도형그리기	
	18	스톤아트	• 심리미술	
8	19	커피그림	• 커피로 내가 좋아하는 동물그리기	
		펜화	• 펜으로 동물그리기	
	20	나의 꿈	• 너의 꿈을 펼쳐라	
		자화상	• 연필로 그리는 내모습	
	21	달려라 키보드	• 키보드 타는 모습그리기	
		사군자그리기	• 사군자중 대나무 그리기	
	22	낙엽이 살랑살랑	• 가을나무와 풍경 그리기	
		풍경화	• 수채물감으로 가을나무 풍경그리기	
9	23	민화	• 민화따라그리기	
	24	몽타쥬	• 잡지사진 이용하여 스토리 만들기	
		정밀묘사	•	
	25	아래서 보는 세상	• 아래서 보는 재미있는 세상	
		수채화	• 무채색을 이용하여 바위그리기	
	26	먹물볼기	• 우연한효과로 그려지는 그림	
		크로키	• 인체드로잉 연습	
10	27	가족화	• 심리미술	
	28	아쿠아리움	• 터널식 아쿠아리움 표현하기	
		어반스케치	• 우리집 풍경 그리기	

	29	1점 투시	• 바닥, 벽,천장을 1점투시로 이해하기	
		묘사하기	• 하리보 제리	
	30	푸바오	• 나무 위 펜더 그리기	
		정물화	• 꽃병	
11	31	공예체험	• 나전칠기 그림톡	
	32	탕우루	• 과일 탕우루 그리기	
		한국화	• 먹으로 물고기 그리기	
	33	양치하는 모습	• 입을 짝 벌리고 양치하는 내모습	
		정밀묘사	• 베드민턴 공 그리기	
	34	눈 오는 날	• 눈 쌓인 별판에 모습 도장 찍기	
		수채화	• 카네이션그리기	
12	35	캔음료 그리기	• 자판기에 있는 캔음료 그리기	
	36	조명	• 심리미술	
	37	불명	• 모닥불을 보고 있는 내모습	
	38	복주머니	• 복주머니 민화	