프로그램명	수학A	지도교사	육현이 생인)					
대 상	( 1 )학년 ( )	지도시수	12 차시					
지도기간	6월 1일 ~ 6월 30일	6월 1일 ~ 6월 30일						
1. 덧셈과 뺄셈을 이해해보도록 하자. 지도목표 2. 비교하기에 대해 이해해보도록 하자. 3. 50까지의 수에 대해 이해해보도록 하자								

#### 차시별 지도계획

차시	주 제	학 습 내 용	비고
1	덧셈과 뺄셈	0을 더하거나 빼면 어떻게 될까요	
2	덧셈과 뺄셈	덧셈과 뺄셈 해보기	
3	덧셈과 뺄셈	단원마무리 문제풀이	
4	덧셈과 뺄셈	단원평가	
5	비교하기	어느 것이 더 길까요	
6	비교하기	누가 더 클까요, 어느 것이 더 높을까요	
7	비교하기	어느 것이 더 무거울까요	
8	비교하기	어느 쪽이 더 넓을까요	
9	비교하기	어느것에 더 많이 담을 수 있을까요	
10	비교하기	단원마무리 문제풀이	
11	50까지의 수	9 다음수는 무엇일까요	
12	보드게임	교육용보드게임	

			•	_	•		-		
11	로그램명	수학A 지도교사						육 현 이	gr <u>f</u> )
(	대 상	( 2 )학년	년 ( )		지도시	수		12 차시	.[
7	지도기간	6월 1일 ~ 6월 30일							
7	지도목표 지도목표 2.길이재기와 분류하기를 이해해보자.								
	차시별 지도계획								
차시	주	제		학	습	내	용		비고

차시	주 제	학 습 내 용	비고
1	덧셈과 뺄셈	덧셈과 뺄셈의 관계를 식으로 나타내기	
2	덧셈과 뺄셈	ㅁ의 값을 어떻게 구할 수 있을까?	
3	덧셈과 뺄셈	세수의 계산에 대해 알아보기	
4	덧셈과 뺄셈	단원마무리 문제풀이	
5	덧셈과 뺄셈	단원평가	
6	길이재기	여러 가지 단위로 길이를 재어볼까요	
7	길이재기	1cm를 알아볼까요	
8	길이재기	자로 길이를 재어 볼까요1	
9	길이재기	자로 길이를 재어 볼까요2	
10	길이재기	단원평가	
11	분류하기	분류는 어떻게 하는 걸까요	
12	보드게임	교육용보드게임	

프로그램명	수학A	지도교사	육현이 생인)					
대 상	( 3 )학년 ( )	지도시수	12 차시					
지도기간	6월 1일 ~ 6월 30일	6월 1일 ~ 6월 30일						
지도목표	지도목표 1. 나눗셈을 이해해보자 2. 곱셈을 이해해보자							
차시별 지도계획								

차시	주 제	학 습 내 용	비고			
1	곱셈	몇십몇 × 몇을 어떻게 구할까요1				
2	곱셈	몇십몇 × 몇을 어떻게 구할까요2				
3	곱셈	곱셈 다양한 문제 풀이				
4	곱셈	단원마무리 평가				
5	곱셈	단원평가				
6	길이와 시간	1cm보다 작은 단위에 대해 알아보기				
7	길이와 시간	1m보다 큰 단위는 무엇일까 알아보기				
8	길이와 시간	길이와 거리를 어림하고 재어 보기				
9	길이와 시간	1분보다 작은 단위는 무엇일까 알아보기				
10	길이와 시간	시간은 어떻게 더하고 뺄까 알아보기1				
11	길이와 시간	시간은 어떻게 더하고 뺄까 알아보기2				
12	보드게임	교육용보드게임				

<u> 11</u>	:로그램명	수흐	ťΑ	지도교	<u></u> 2사	육 현 이	you!	
(	대 상	( 4 )학년	∄ ( )	지도시	수	12 차/	\	
5	지도기간	6월 1일 ~	- 6월 30일					
,	지도목표	1. 평면도형의 ( 2. 막대그래프를						
			차시별 지	[[도계획				
차시	주	제		학 습	내 용	25	비고	
1	평면도형:	의 이동	평면도형을	밀었을 때 모양	알아보기			
2	면도형의 이동 평면도형 뒤집었을 때 모양 알(				알아보기			
3	평면도형!	의 이동	평면도형을 시계방향으로, 시계반대방향으로 돌려보기					
4	평면도형!	의 이동	평면도형을 뒤집고, 돌려보기					
5	5 평면도형의 이동			규칙을 이용해 무늬를 만들어보기				
6	6 평면도형의 이동			단원마무리평가				
7	평면도형:	의 이동	단원평가					
8	막대그	래프	막대그래프 알아보기					
9	막대그	래프	막대그래프로 무엇을 알 수 있을까					
10	막대그	래프	막대그래프를	를 어떻게 그릴	수 있을까			
11	막대그	래프	막대그래프를	로 이야기를 만旨	틀어보기			
12	보드7		교육용보드	게임				

프로그램명	수학A	지도교사	육현이 생선)			
대 상	( 5 )학년 ( )	지도시수	12 차시			
지도기간	지도기간 6월 1일 ~ 6월 30일					
지도목표 1. 약분과 통분을 이해할 수 있다 2. 분수의 덧셈과 뺄셈을 이해할 수 있다.						

#### 차시별 지도계획

차시	주 제	학 습 내 용	비고			
A VI	- <del></del>	역 급 내 광 				
1	약분과 통분	크기가 같은 분수 알아보기-그림으로				
2	약분과 통분	크기가 같은 분수 알아보기-곱셈과 나눗셈으로				
3	약분과 통분	약분과 기약분수 알아보기				
4	약분과 통분	통분과 공통분모 알아보기				
5	약분과 통분	분수의 크기를 비교해보기				
6	약분과 통분	통분하여 분수 크기를 비교해보기				
7	약분과 통분	분수와 소수의 크기 비교해보기				
8	약분과 통분	단원마무리 평가				
9	약분과 통분	단원평가				
10	분수의 덧셈과 뺄셈	진분수, 기약분수의 덧셈방법 알아보기				
11	분수의 덧셈과 뺄셈	대분수 덧셈방법 알아보기				
12	보드게임	교육용보드게임				

		0 1 1 1	•	٦	'	., ,	_		
11	로그램명	ťΑ		지도교	1사		육 현 이	your)	
[	대 상	크 ( )		지도시	수		12 차시	.]	
-	지도기간	6월 1일 ~	- 6월 30일						
-	지도목표	1. 여러 가지 _ 2. 직육면체의			수 있다				
			차시별 지	도계획					
차시	주	제		학	습	내	용		비고
1	여러 가지	그래프	그림그래프	알아보기					
2	여러 가지	그래프	  띠그래프 알	아보기					
3	여러 가지	그래프	띠그래프로	나타내기					
4	여러 가지	그래프	원그래프 알	아보기					
5	여러 가지	그래프	원그래프로	나타내기					
6	여러 가지	그래프	그래프 해석	해보기					
7	여러 가지	그래프	여러 가지 그	그래프 비	교하기				
8	여러 가지	그래프	단원 마무리	평가					
9	여러 가지	그래프	단원평가						
10	직육면체의 부	피와 겉넓이	직육면체의	부피 비고	교하기				

직육면체의 부피 구하는 방법 알아보기(1)

교육용보드게임

직육면체의 부피와 겉넓이

보드게임

11

12