


방과후학교 교육프로그램 지도계획안

프로그램명	수학A	지도교사	육 현 이 (인)
대 상	(1)학년 ()	지도시수	12 차시
지도기간	7월 1일 ~ 7월 31일		
지도목표	여러 가지 모양을 이해하고 알아보자 가르기와 모으기를 하고, 덧셈뺄셈을 알아보고 이해해보자		
차시별 지도계획			
차시	주 제	학 습 내 용	비 고
1	여러 가지 모양	같은 모양 분류해 모아보기	
2	여러 가지 모양	모양들의 이름을 정해보기	
3	여러 가지 모양	우리 주변에서 다양한 모양 찾아보고, 알아맞추기	
4	여러 가지 모양	여러 가지 모양 쌓아보고 굴려보며 특징알아보기	
5	여러 가지 모양	여러 가지 모양으로 다양한 모양 만들고, 다양한 문제해결해보기	
6	여러 가지 모양	단원 마무리 평가	
7	가르기와 모으기	수 2,3을 가르고 모으기 수 4,5를 가르고 모으기	
8	가르기와 모으기	수 6,7을 가르고 모으기 수 8,9를 가르고 모으기	
9	가르기와 모으기	수 8,9을 가르고 모으기	
10	덧셈과 뺄셈	덧셈에 대해 알아보고 덧셈을 해보기	
11	덧셈과 뺄셈	뺄셈에 대해 알아보고 뺄셈을 해보기	
12	보드게임	교육용보드게임	

방과후학교 교육프로그램 지도계획안

프로그램명	수학A	지도교사	육 현 이 (인)
대 상	(2)학년 ()	지도시수	12 차시
지도기간	7월 1일 ~ 7월 31일		
지도목표	여러 가지 도형을 이해할 수 있다 덧셈과 뺄셈을 이해해보자		
차시별 지도계획			
차시	주 제	학 습 내 용	비 고
1	여러 가지 도형	원에 대해 알아보고, 원의 특징 알아보고 이해하기	
2	여러 가지 도형	삼각형과, 사각형에 대해 알아보기	
3	여러 가지 도형	칠교판 살펴보고, 다양한 모양 만들어보기	
4	여러 가지 도형	오각형과 육각형 알아보기	
5	여러 가지 도형	쌓기 나무 쌓고 똑같이 쌓아보고 쌓은 위치 알아보기	
6	여러 가지 도형	쌓기 나무 5개이하로 모양 만들어보기	
7	여러 가지 도형	단원 마무리 평가	
8	덧셈과 뺄셈	받아올림이 있는 두자리 수 + 한자리 수	
9	덧셈과 뺄셈	받아올림이 있는 두자리 수 + 두자리 수	
10	덧셈과 뺄셈	여러 가지 방법으로 덧셈하기	
11	덧셈과 뺄셈	받아내림이 있는 두자리 수 - 한자리 수	
12	보드게임	교육용보드게임	


방과후학교 교육프로그램 지도계획안

프로그램명	수학A	지도교사	육 현 이  (인)
대 상	(3)학년 ()	지도시수	12 차시
지도기간	7월 1일 ~ 7월 31일		
지도목표	1. 평면도형을 이해해보자. 2. 나눗셈, 곱셈을 이해해보자		
차시별 지도계획			
차시	주 제	학 습 내 용	비 고
1	평면도형	여러 가지 평면도형 알아보기	
2	평면도형	다양한 평면도형 문제의 활용해보기	
3	평면도형	단원 마무리 평가	
4	나눗셈	똑같이 나누기 알아보기	
5	나눗셈	곱셈과 나눗셈의 관계 알아보기	
6	나눗셈	나눗셈의 몫을 곱셈식으로 구해보기	
7	나눗셈	나눗셈의 몫을 곱셈구구로 구해보기	
8	나눗셈	나눗셈 다양한 문제 활용해보기	
9	나눗셈	단원 마무리 평가	
10	곱셈	몇십 x 몇	
11	곱셈	올림이 없는 몇십몇 x 몇	
12	보드게임	교육용보드게임	

방과후학교 교육프로그램 지도계획안

프로그램명	수학A	지도교사	육 현 이 <i>youk</i>
대 상	(4)학년 ()	지도시수	12 차시
지도기간	7월 1일 ~ 7월 31일		
지도목표	1. 각도를 이해할 수 있다 2. 곱셈과 나눗셈 이해할 수 있다.		
차시별 지도계획			
차시	주 제	학 습 내 용	비 고
1	각도	각은 어떻게 그릴까?	
2	각도	직각보다 작은 각, 큰각 알아보기	
3	각도	각을 어림해보자	
4	각도	각도의 합과 차 구해보기	
5	각도	삼각형의 세 각의 크기 합 알아보기	
6	각도	사각형의 네 각의 크기 합 알아보기	
7	각도	각의 다양한 응용문제	
8	각도	단원 마무리 평가	
9	곱셈과 나눗셈	세자리 수에 두자리 수를 곱하기 알아보기	
10	곱셈과 나눗셈	곱셈을 이용하여 실생활 문제를 해결해 보기	
11	곱셈과 나눗셈	나누어 떨어지는 세자리수 ÷ 몇십	
12	보드게임	교육용보드게임	

방과후학교 교육프로그램 지도계획안

프로그램명	수학A	지도교사	육 현 이 
대 상	(5)학년 ()	지도시수	12 차시
지도기간	7월 1일 ~ 7월 31일		
지도목표	1. 약수와 배수를 이해할 수 있다. 2. 규칙과 대응을 이해할 수 있다. 3. 약분과 통분을 이해할 수 있다.		
차시별 지도계획			
차시	주 제	학 습 내 용	비 고
1	약수와 배수	공약수와 최대공약수 구하는 방법 알아보기	
2	약수와 배수	공배수와 최소공배수 구하는 방법 알아보기	
3	약수와 배수	다양한 문제의 활용 해보기	
4	약수와 배수	단원 마무리 평가	
5	규칙과 대응	두 양 사이의 관계를 알아보기	
6	규칙과 대응	대응관계를 식으로 나타내는 방법 알아보기	
7	규칙과 대응	생활 속에서 대응관계를 찾아 식으로 나타내보기	
8	규칙과 대응	다양한 문제의 활용 해보기	
9	규칙과 대응	단원 마무리 평가	
10	약분과 통분	크기가 같은 분수를 알아보고 분수만큼 색칠해보기	
11	약분과 통분	곱셈을 이용하여 크기가 같은 분수 만들어보기	
12	보드게임	교육용보드게임	

방과후학교 교육프로그램 지도계획안

프로그램명	수학A	지도교사	육 현 이 (인)
대 상	(6)학년 ()	지도시수	12 차시
지도기간	7월 1일 ~ 7월 31일		
지도목표	1. 각기둥과 각뿔의 구성요소를 이해할 수 있다 2. 소수의 나눗셈을 이해할 수 있다.		
차시별 지도계획			
차시	주 제	학 습 내 용	비 고
1	각기둥과 각뿔	다양한 문제 활용해보기	
2	각기둥과 각뿔	단원 마무리	
3	소수의 나눗셈	소수 ÷ 자연수 알아보기	
4	소수의 나눗셈	몫이 소수 한 자리수 나눗셈 알아보기	
5	소수의 나눗셈	몫이 소수 두 자리수 나눗셈 알아보기	
6	소수의 나눗셈	몫이 1보다 작은 경우 알아보기	
7	소수의 나눗셈	분수를 나눗셈으로 바꾸어 계산하기	
8	소수의 나눗셈	분모가 10,100인 분수로 고쳐서 계산하기	
9	소수의 나눗셈	자연수 ÷ 자연수 알아보기	
10	소수의 나눗셈	몫의 소수점 위치 알아보기	
11	소수의 나눗셈	다양한 문제의 활용 해보기	
12	보드게임	교육용보드게임	