

2020 허클베리핀 진로탐험대

잡월드 체험 및 서울소재 대학 등 견학 프로그램 계획서

I 목적

1. 다양한 직업 세계의 정보를 탐색하고 체험
2. 대학의 캠퍼스 탐방을 통하여 대학에 대한 이해의 전공 탐색의 기회 제공

II 세부 추진계획

1. 일시: 2020년 11월 7(토), 14(토), 21(토)
2. 대상: 이리남성여자고등학교 1, 2학년 학생 중 희망 학생 70명
3. 인솔교사: 양관호 선생님

III 기대효과

1. 대입 성공을 위한 동기 부여
2. 진로 진학 목표 수립 및 대입 준비를 위한 로드맵 구상

IV 예산 집행 계획

(단위 : 원)

구분	항목	산출 내역	예산액(원)	비고
예산	교통비	500,000X3대	1,500,000	
	식비	12,000X70	840,000	
	간식비	3,000X72X2회	420,000	
	잡월드 체험료	9,000X54	486,000	
	주차비	4,000X12회	48,000	
	전주 한옥마을 체험비	15,000X16	240,000	
	기타 방역용품 등		200,000	
계			3,534,000	



2020학년도 허클베리핀 진로탐험대 프로그램

잡 월드 체험 및 대학 견학

2020. 11. 7.(토)~21.(토) 08:00~20:00 이리남성여자고등학교

2020 허클베리핀 진로탐험대 프로그램 일정표

구분	A 프로그램		B 프로그램		C 프로그램	
일시	2020. 11. 7. (토)		2020. 11. 14. (토)		2020. 11. 21. (토)	
인솔교사	양관호		양관호		양관호	
참가인원	27명		27명		16명	
이동수단	임대 버스(08:30 출발)		임대 버스(08:30 출발)		임대 버스(09:30 출발)	
코스	잡월드(11:20~12:20) ⇒연세대⇒이화여대⇒홍익대		고려대⇒한양대⇒건국대 ⇒잡월드(14:40~15:40)		전주교대⇒한옥마을⇒전북대	
잡월드	개인 예약 신청		개인 예약 신청		X	
신청 학생 명단						
순	학번	이름	학번	이름	학번	이름
1	1625	한서운	1512	박혜미	1222	이하연
2	1602	김다빈	1514	오지원	1219	이서빈
3	1318	이유나b	1308	박하은	1216	유시현
4	1307	박은수	1824	최민지	1717	이찬비
5	1314	유서운	1809	박아림	1716	이은지
6	1303	김유진	1805	김바다	1701	강여정
7	1606	박시은	1803	김나래	1723	최우리
8	1604	김유민	1808	박수빈a	1108	신유나
9	1608	배정서	1623	조예진	1109	안우경
10	1605	박서빈a	1617	이어진	1107	손유진
11	1119	정다민	1206	김한비	1320	조은율
12	1115	이유림	1225	조유빈	1122	진경은
13	1125	황소은	1215	유민주	1618	이예빈
14	1103	김민정b	1714	이다영a	1117	임다희
15	1104	김은영	1706	김은설	1421	최유나
16	1402	권유빈	1719	임성희	1415	백소영
17	1703	국예빈	1708	문소연		
18	1712	신수진	1214	오연우		
19	1405	김민서a	1210	박수빈b		
20	1313	유나영	1221	이은서		
21	1506	김서연	1218	윤채아		
22	1209	두승하	1208	노서현		
23	1814	유영림	1202	김다예		
24	1819	이혜영	1220	이예원		
25	1804	김민주b	1211	박하		
26	1825	허윤진	1106	소수아		
27	1802	강다민	1118	임현정		
28						
29						
30						



KOREA JOBWORLD
이용안내

- 운영시간
- 이용요금
- 이용방법
- 예약방법** -
- 현장예약 및 당일 발권
온라인예약 및 이용문의
- 편의시설
- 주차안내
- 대관안내
- 사전답사 +
- 자원봉사 +
- 가이드맵
- 찾아오시는 길

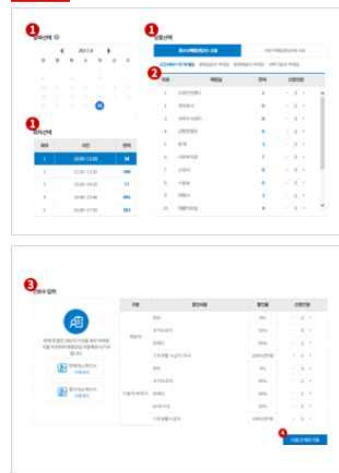
온라인예약 및 이용문의

한국잡월드 온라인예약 및 이용문의안내입니다.

개인예약 단체예약 체험실선택 예약확인/변경/취소

개인예약

step01



1. 체험일 및 회사, 상품을 선택합니다. (체험일 및 회사, 상품은 선택 순서 없이 자유롭게 선택하시면 됩니다.)
2. 청소년체험관 상품인 경우는 체험실을 선택 합니다.

3. 예약인원수를 입력합니다.
4. 다음단계로 이동합니다.

개인예약



STEP 01
날짜/체험관&회사/
체험실선택 인원



STEP 02
참가자정보입력



STEP 03
결제

1. 날짜선택 ?

잔여석 한눈에 보기

일	월	화	수	목	금	토
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30					

2. 체험관&회사 선택

청소년체험관(초5~고3)			어린이체험관(만4세~초4)		
회사	시간	잔여			
1	10:00~11:00	178			
2	11:20~12:20	166			
3	13:20~14:20	168			
4	14:40~15:40	72			
5	16:00~17:00	187			

3. 체험실선택 인원 ?

청소년체험관(초5~고3)

어린이체험관(만4세~초4)

공공서비스의거리

번호	체험실	잔여	신청인원
1	119안전센터	6	<div>-0+</div>
2	경호회사	4	<div>-0+</div>
3	과학수사센터	4	<div>-0+</div>
4	군훈련캠프	3	<div>-0+</div>
5	미술치료실	3	<div>-0+</div>
6	법원	6	<div>-0+</div>
7	소방서	2	<div>-0+</div>
8	수술실	2	<div>-0+</div>
9	여행사	6	<div>-0+</div>
10	재활치료실	0	<div>-0+</div>

체험바구니

☑ 체험바구니 ▲

■ 공공서비스

채용선	채용직종	인원	채용내용	흥미유형	재능유형
항공사(조종사)	항공기조종사	6	모의항공조종시스템으로 항공기의 이·착륙을 실시합니다. 모의항공조종 시뮬레이터 중 일부는 환경 운영사정에 의해 가동되지 않을 수 있습니다.	C(관승형), R(현실형)	공간지능
항공사(승무원)	항공기승무원	12	기내서비스, 안내방송 등을 실시하고 안전하게 비상탈출하는 미션을 수행합니다.	S(사회형), R(현실형)	대인관계지능
119안전센터	응급구조사	12	119신고를 접수하여 출동명령을 내리는 중환자센터와, 사고현장에서 출동하여 환자를 구조하는 출동팀의 미션을 수행합니다.	R(현실형)	신체운동지능 대인관계지능
소방서	소방관	8	화재현장에서 화재를 진압하고 인명을 구조하는 업무를 수행합니다.	S(사회형), R(현실형)	신체운동지능 대인관계지능
법원	판사, 검사, 변호사	12	주어진 사건에 대한 모의재판 시나리오를 진행하여, 어떠한 판결을 내릴지 토론해봅니다. 판사, 검사, 변호사, 피고인, 증인 등의 역할이 현장에서 결정되오니, 여기에 유의하시고 신청하시기 바랍니다.	C(관승형), E(진취형), S(사회형)	언어지능 자기이해지능
재활치료실	물리치료사	8	다양한 재활장비를 실습해보고, 환자의 증상에 맞는 재활방법을 찾아봅니다.	S(사회형)	신체운동지능
수술실	의사, 간호사	8	모의다빈치수술로봇으로, 심장수술을 진행하는 의사와, 원활한 수술을 위해 환자의 상태를 모션되는 간호사를 채용합니다. 의사, 간호사 등의 역할이 현장에서 결정되오니, 여기에 유의하시고 신청하시기 바랍니다.	S(사회형), R(현실형)	논리수학지능 대인관계지능
경호회사	경호원	12	훈련장과 시뮬레이터를 통해 경호원의 훈련과정을 실시하고, 의뢰인을 안전하게 경호하는 미션을 수행합니다.	E(진취형), S(사회형)	신체운동지능
한의원	한의사	12	약재의 효능을 이해하여 환약차를 조제하고, 환자리를 찾아 침술 실시를 해 봅니다.	I(탐구형), S(사회형)	논리수학지능
여행사	여행상품개발원	12	고객의 요구에 맞는 여행지를 찾아보고 여행상품계획서를 작성해봅니다.	E(진취형), S(사회형)	논리수학지능 대인관계지능
군훈련캠프	적응군인	6	재식과 모의사격을 통해 적응군인의 훈련과정을 체험해봅니다.	E(진취형), R(현실형)	신체운동지능 자기이해지능
과학수사센터	과학수사요원	8	자문 및 족적채취, 통화내역 조회 등 과학적인 수사기법을 통해 용의자를 찾아내는 미션을 수행합니다.	I(탐구형)	논리수학지능
미술치료실	미술치료사	6	그림검사와 상담을 통해 내담자의 심리상태를 예측해봅니다.	S(사회형)	대인관계지능
정보기관(ICUBE)	대테러전문가	12	정보기관 수행업무의 다양한 역할을 맡아 평화협력 관련 정보를 수집, 분석하여 사건의 실재를 파악하는 미션을 체험해 봅니다.	I(탐구형), E(진취형)	논리수학지능 신체운동지능
초등학교	학교교사	12	실제 교과서 내용의 일부분을 요약정리하여 시형문제를 출제해 보고, 수업을 시연해봅니다.	S(사회형)	언어지능, 대인관계지능

■ 경영금융

채용선	채용직종	인원	채용내용	흥미유형	재능유형
인터넷쇼핑몰	머천다이저(MD)	12	상품의 용도와 타겟을 고려하여 상품기술서를 작성하고 인터넷쇼핑몰에 판매메이저를 개설했습니다.	E(진취형)	논리수학지능
증권회사	펀드메니저	8	펀드상품을 개설했고 이를 경제상황의 변화에 따라 투자하여 수익을 창출해봅니다.	E(진취형)	논리수학지능 자기이해지능

■ 기믹 체험 <잡월드 방문 청소년이 선택한 체험하고 싶은 직업>

채용선	채용직종	인원	채용내용	흥미유형	재능유형
카페 (나는 바리스타)	바리스타	6	레시피를 숙지하여 에스프레소를 직접 추출하고 음료를 제조해 봅니다.	A(예술형), I(탐구형)	공간지능
4차산업 혁신기술과 직업탐색<자율주행>	자율주행전문가	6	아두이노로 장애물인식, 주행제어 등 자율주행에 필요한 기능을 코딩하여 자율주행 기능을 완성해보고 자율주행과 관련된 유명 직업과 새롭게 생겨난 직업에 대해 탐색해 봅니다.	I(탐구형)	논리수학지능, 공간지능
소셜벤처	소셜벤처창업가	6	사회문제를 해결하기 위해 사회적 해법을 제공하는 것을 우선으로 하는 소셜벤처! 사회문제를 해결하기 위한 방안을 창업아이디어로 발전시켜 사회적 가치를 실현하는 소셜벤처 창업가가 되어본다	I(탐구형), E(진취형)	논리수학지능 대인관계지능

■ 문화예술

제출처	제출직종	인원	제출내용	흥미유형	재능유형
패션쇼장	조명기사, 음향기사	4	오달, 스타일리스트, 조명, 음향의 각 분야를 심층하고 통합하여 최종 패션쇼를 완성해봅니다.	R(현실형)	음악지능
	오달, 스타일리스트	16		A(예술형)	신체운동지능
레스토랑	요리사, 푸드스타일리스트, 제품제행사	12	다양한 재료를 활용하여 요리 또는 디저트를 직접 만들어 보고 다양한 소품들 활용하여 테이블을 스타일링해 봅니다.	A(예술형)	자연탐구지능
메이크업숍·화장품연구소	메이크업아티스트, 화장품개발연구원	12	다양한 재료의 기능성 파악하여 천연화장품을 만들어보고, 컨셉을 정하여 메이크업을 실습해봅니다.	A(예술형)	공간지능 대인관계지능
미용실	미용사	12	두피·발·오발·검사를 통해 헤어에 대해서 이해하고, 뽀 등 헤어시술을 실습합니다.	A(예술형)	공간지능 대인관계지능
복음스튜디오	성우, 음향편집기사	8	애니메이션 더빙하는 성우와 녹음을 편집하는 음향기사를 재능해봅니다. 우 악셀이 현장에서 결정되오니, 이점에 유의하시고 신청하시기 바랍니다.	A(예술형), R(현실형)	음악지능 언어지능
완자공예방	완자공예가	12	완자의 우수성을 이해하고 손거울 등 생활소품을 만들어 봅니다.	A(예술형)	공간지능
점토공예방	점토공예가	12	폴리머클레이의 특성을 이해하고 책갈피 등 원하는 생활소품을 만들어 봅니다.	A(예술형)	공간지능
방송국	아나운서, 기상캐스터, 방송기자	16	각 역할 별로 업무를 실습하고 리허설을 거쳐 최종 뉴스를 제작합니다. 유역할이 현장에서 결정되오니, 이점에 유의하시고 신청하시기 바랍니다.	R(현실형), E(진취형)	언어지능
	캐머라감독, 영상디렉터, 음향엔지니어			A(예술형)	음악지능 공간지능 자연탐구지능
패션디자인실	패션디자이너	12	자신만의 컨셉을 정해 기존 옷과 부자재 등을 활용하여 새로운 변형재료를 리디자인을 실습합니다.	A(예술형)	공간지능
그래픽디자인회사	그래픽디자이너	12	포토샵을 활용하여 복귀버를 디자인해봅니다.	A(예술형)	공간지능
신문사	취재기자, 편집기자	12	인터넷 취재를 진행하여 원고를 작성하고, 여러 기사 원고 중 기사를 선정·편집하여 인터넷신문 1면을 편집해봅니다.	E(진취형), A(예술형)	언어지능 자기이해지능
게임개발회사(easy)	게임개발프로듀서	12	스크래치(Scratch) 프로그램을 활용하여 미완성 게임을 프로그래밍해봅니다.(스크래치 마스터자 권장)	I(탐구형), A(예술형)	논리수학지능
게임개발회사(normal)	게임개발프로듀서	12	스크래치(Scratch) 프로그램을 활용하여 미완성 게임을 프로그래밍해봅니다.(스크래치 마스터자 권장)	I(탐구형), A(예술형)	논리수학지능
뽀뽀스튜디오	뽀뽀작가	12	디자인 도구를 활용하여 4컷의 미완성 뽀뽀를 완성해봅니다.	A(예술형)	공간지능

■ 과학기술

제출처	제출직종	인원	제출내용	흥미유형	재능유형
우주센터	우주비행사, 과학자, 관제요원	8	우주비행사용 우주실용품을 수행하는 과학자들이 관제센터의 지시에 따라 비행선을 타고 우주정거장으로 이동하여 우주과학실험을 하고 귀환하는 프로그램을 수행합니다.	R(현실형)	신체운동지능, 논리수학지능
전기안전·건축현장	전기안전기술자, (건축)특수	12	가정용 국외시설에 설치된 분전장치의 전기안전정검을 실시하고, 국외 공조를 조정하여 현장을 지어봅니다.	R(현실형)	신체운동지능
로봇공학연구소	기계공학자, 통신공학자, 전자공학자	12	로봇을 조립하고 프로그래밍 및 통신 연결 작업을 통해 로봇의 동작을 만들어 봅니다.	I(탐구형), R(현실형)	논리수학지능
환경기술연구소	소형건물기술자, 수질환경기술자, 토양환경기술자	12	환경정보시스템을 통해 오염지역의 현황 파악하고, 소음·수질·토양 오염 실태를 통해 대책방안을 찾아봅니다.	I(탐구형)	논리수학지능 자연탐구지능
모터스포츠센터	마케터, 헬리드라이버	12	실제 자동차의 검정실습을 통해 자동차의 구조를 배우고, VR장치로 WRC(세계) 레이싱을 가상 재능해봅니다.	E(진취형), I(탐구형)	신체운동지능
고성능차연구개발센터	자동차공학기술자	12	현장인 예선으로 자동차의 성능을 디자인으로 설계하고, 주행시뮬레이터로 자신이 설계한 성능을 확인해봅니다.	I(탐구형)	논리수학지능
고성능차디자인센터	자동차디자이너	12	자동차 디자인 프로세스를 이해하고 디자인 프로그램을 활용하여 자동차 외관을 디자인해봅니다.	A(예술형)	논리수학지능 공간지능
그린에너지연구소	에너지개발원	6	수소연료전지의 원리를 이해하고 연료전지를 직접 조립하여 전기를 발생시켜 봅니다.	I(탐구형)	논리수학지능 자연탐구지능
생명공학연구소	생명공학연구원	16	DNA의 추출원리를 이해하고 브로콜리의 DNA를 추출해봅니다.	I(탐구형)	논리수학지능 자연탐구지능
건축사무소	건축가	12	스케치업(Sketch up)을 활용하여 주택 설계 조감도를 작성하고, 도면을 보고 주택모형을 만들어 봅니다. 우 주택설계·평면도면, 모형제작·주말 운영.	A(예술형)	공간지능 자기이해지능
국토정보센터	공간정보연구원, 측량기술자	12	UAV(드론)와 레이저 측량기 등을 활용하여 측수 데이터를 얻은 광역도 인공 지형을 3D 측량하고, 계획계획을 수립해봅니다.	I(탐구형), R(현실형)	논리수학지능 공간지능
코딩팀	컴퓨터프로그래머	12	코딩의 원리를 이해하고 광경을 논리적으로 파악하여 소프트웨어를 완성해봅니다.	I(탐구형), R(현실형)	논리수학지능

한국잡월드 10월 16일(금) 운영 재개 안내
-‘사회적 거리두기’ 1단계 실행방안 준수, 제한적 재개관 -

한국잡월드는 '사회적 거리 두기'를 1단계로 완화하는 정부 방침에 따라 10월 16일(금)부터 제한적으로 운영을 재개합니다.

모든 전시·체험관은 정부지침 준수를 위해 입장인원을 제한하며, 전시해설 등 집합형 프로그램은 운영하지 않습니다.

□ 운영 기간 : 2020년 10월 16일(금) ~ 별도 공지 시까지

□ 영업일 : 주 5일(화요일 ~ 토요일), 일요일 임시휴관

□ 시설 이용 안내

- 1층 주출입구와 2층 부출입구만 개방
- 전원 발열체크 실시, 마스크 의무 착용(마스크 미착용 시 입장 제한)
- 코로나19의 확산 방지와 빠른 동선 파악을 위해 QR 전자출입명부(네이버/카카오톡/PASS) 인증 후 입장(첨부 이미지 참조)
- 외부 전문방역업체를 통한 일일 2회 소독 실시

□ 운영 안내

- 방문 전 사전예약을 우선으로 하며, 정원 미달 시 현장접수 가능(현장발권은 선착순이며, 조기 마감될 수 있음)
- 어린이체험관은 30%, 청소년체험관은 40% 내외로 체험인원을 제한
- ※ 체험실별 체험 인원 조정이 상이하므로 체험 전 확인 요망
- ※ 각 전시·체험관의 특별 프로그램 운영은 현장 문의
- 직업세계관(11:20~12:20) / 진로설계관(12:20~13:20) 방역으로 미운영
- 식음시설(푸드코트, 카페)과 고객편의시설(매점, 편의점) 미운영
- 코로나19 관련 비상경영 방침에 따라, 12월까지 매주 일요일 임시휴관 실시
- 체험관 이용고객이 당일 외부 입출입 시, 주차결제영수증을 제시하면 1일 4,000원으로 주차요금 차등 부과(식음시설 재개일까지)

한국잡월드는 방문하시는 고객 여러분의 안전한 이용을 위해 최선의 노력을 다하겠습니다. 양해와 협조 부탁드립니다.

국민 여러분의 정확한 정보제공만이 코로나19 확산을 막을 수 있습니다

<이용자 방문 절차>

1 네이버, 카카오톡, PASS 로그인 후 QR코드를 발급하세요

1. N 네이버



① '로그인' 선택



② 'QR체크인' 선택

2. 카카오톡



① 'QR' 선택



② '코로나19' 선택

③ 'QR체크인' 선택

3. PASS PASS



'QR출입증' 선택



QR코드 발급

2 QR코드를 시설관리자에게 보여주세요



※ 전자출입명부(KI-PASS)의 개인정보는
역학조사시에만 활용합니다.

국민 여러분의 적극적인 동참이 필요합니다.

문의전화

1339
보건복지부 콜센터