

「제14회 미래내모습그리기 대회」 행사 개요

1 목 적

- AI 등 미래 기술 산업 발전에 따른 급격한 직업변화에 대응하여 유치원생·청소년들의 진로·직업탐색의 기회 제공
- 기술과 직업의 소중함을 일깨워주는 대국민행사 개최로 능력 중심 사회 분위기 조성

2 개 요

- (행 사 명) 제14회 미래내모습그리기 대회
- (주최·주관) 고용노동부, 한국폴리텍대학
- (주 제) “내가 꿈꾸는 미래 직업”
- (참여대상) 유아, 초·중·고교생 및 청소년(만 18세 미만)
- (접수기간) 2022. 7. 1.(금) ~ 9. 16.(금)
- (수상작 발표) 2022. 10. 21.(금)
- (작품선정) 총 264점(그림258, 웹툰·그래픽6)
- (상훈 및 상금)

<그림 분야>

구분		대상 50만원			최우수상 30만원	우수상 20만원	장려상 1만원(상품권)
		고용노동부 장관상	교육부 장관상	여성가족부 장관상	한국 폴리텍대학 이사장상	외부 기관장상	한국폴리텍대학 이사장상
상금 (만원)	1,880	200	200	200	480	600	200
수상자 (명)	258	4	4	4	16	30	200
유치부	65	1	1	1	4	8	50
초등부(저)	105	1	1	1	2	4	45
초등부(고)					2	4	45
중등부	44	1	1	1	4	7	30
고등부	44	1	1	1	4	7	30

<웹툰·그래픽 분야>

구분		최우수상	우수상	특별상
		50만원	30만원	20만원
		한국폴리텍대학 이사장상		
상금(만원)	170	50	60	60
수상자(명)	6	1	2	3

※ 외부기관장상: 후원 협조를 통해 추후 확정

○ (행사일정)

작품 접수	심사	발표	우수작전시
7.1(금)~ 9.16(금)	9.28(수)	10.21(금)	10.27(목)~10.28(금)

3 행사 연혁

○ (행사경과) 2009년~2021년 총 13회 개최(총 160,779점 공모작 접수)

구분	대회기간	공모작품	수상작품
계		160,779점	4,806점
1회	2009. 5. 1. ~ 6.30.	7,989점	174점
2회	2010. 5. 1. ~ 6.30.	10,000점	374점
3회	2011. 5. 1. ~ 6.30.	13,823점	420점
4회	2012. 7.16. ~ 8.31.	3,649점	420점
5회	2013. 6. 1. ~ 7.31.	29,811점	420점
6회	2014. 6. 1. ~ 8.14.	15,020점	420점
7회	2015. 6.29. ~ 8.17.	11,497점	420점
8회	2016. 6.13. ~ 8.31.	18,356점	430점
9회	2017. 5.15. ~ 8.31.	9,021점	426점
10회	2018. 5.14. ~ 8.17.	20,620점	426점
11회	2019. 7. 1. ~ 9.20.	8,225점	434점
12회	2020. 8.19. ~ 10.25.	5,848점	434점
13회	2021. 8. 1. ~ 10.15	6,920점	434점

○ 전년 대회 대상 수상작(총 12점)

[고용노동부 장관상]

유치부 (우주 여행가)	초등부 (인공지능 로봇 군인을 수리하는 군의관)	중등부 (영화감독)	고등부 (Space Singer)
			

[교육부 장관상]

유치부 (지구를 지키는 환경운동가)	초등부 (비너스 놀이공원 CEO)	중등부 (파티시에)	고등부 (미술작가가 된 내 모습)
			

[여성가족부 장관상]

유치부 (나는 멋진 로봇 과학자)	초등부 (천문학자)	중등부 (우리나라 문화재 복원사)	고등부 (우당탕탕 집사 나비의 하루)
			