



음악 기본 이론

악보 이해하기

악보를 알고 악보 속 음표를 배워봅시다.

- 활동1 악보의 뜻 알기
- 활동2 악보의 구성요소 알기
- 활동3 음표 보드게임 하기



1. 악보의 이해

■ 악보란 무엇인가?

악보란

악기를 연주하거나 노래를 하기 위해
다양한 기호를 이용하여 기록한 것



길을 찾기 위해 다양한 기호가 있는 지도를 보는 것처럼
악기를 연주하기 위해 다양한 기호가 있는 악보를 봅니다.



2. 악보의 구성요소

■ 가장 기본적인 구성요소 3가지를 알아보시다.

01 오선지

5개의 선으로
음악의 기호를 적는 기본적인
서식, 바탕이 됩니다.



02 음자리표

높은음을 나타내는 높은 음자리표
낮은음을 나타내는 낮은 음자리표가
있습니다.



오늘은 높은음자리표만
아바봅시다.

03 음표

음의 길이를 알려줍니다.



3. 음표

■ 그 음을 얼마 동안 연주(또는 노래)를 해야 하는지 알려줍니다.

☆ 대표적인 4가지



음의 길이는
'박' 이라고 말합니다.

음표	음표이름	음의길이	길이를 나타내는 소리
	온 음 표	4박 (V V V V)	타 아 아 아
	2 분 음 표	2박 (V V)	타 아
	4 분 음 표	1박 (V)	타
	8 분 음 표	반 박 (/)	티





온음표 알아보기

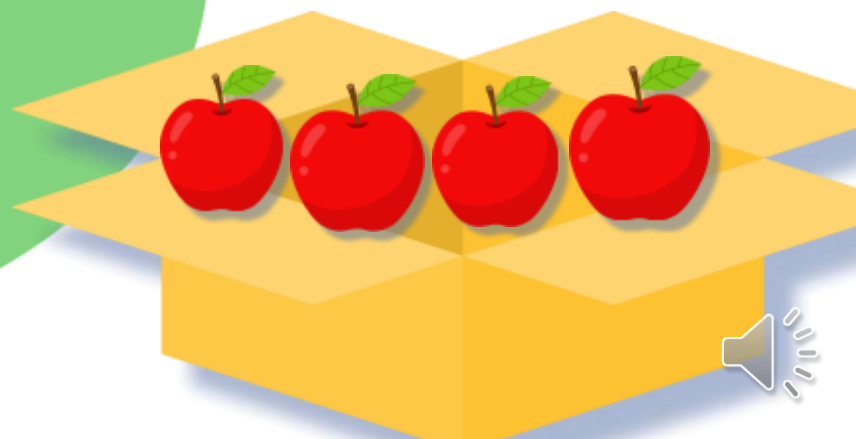


이름 온음표

길이 4박

소리 타아아아

온음표의 '온'은 '온전하다'
라는 뜻의 '온' 입니다.
사과 4개가 있는 것을
생각해봅시다.





2분음표 알아보기

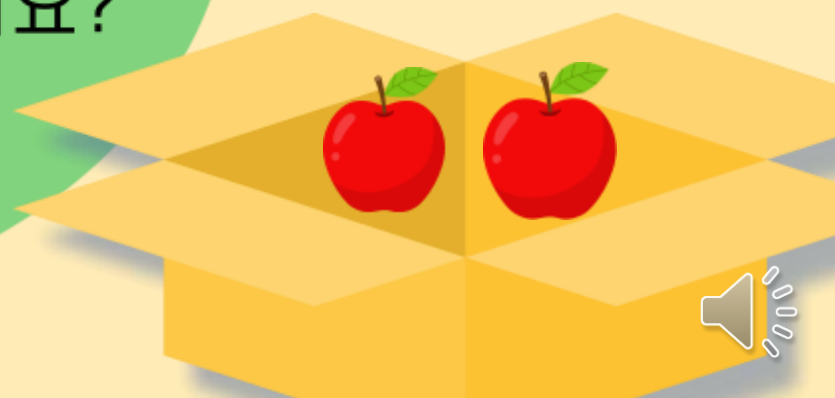


이름 2분음표

길이 2박

소리 타아

2분 이라는 것은
'둘로 나누었다' 는 뜻입니다.
온전한 온음표인 4박을
둘로 나누면 2박이 되겠지요?





4분음표 알아보기

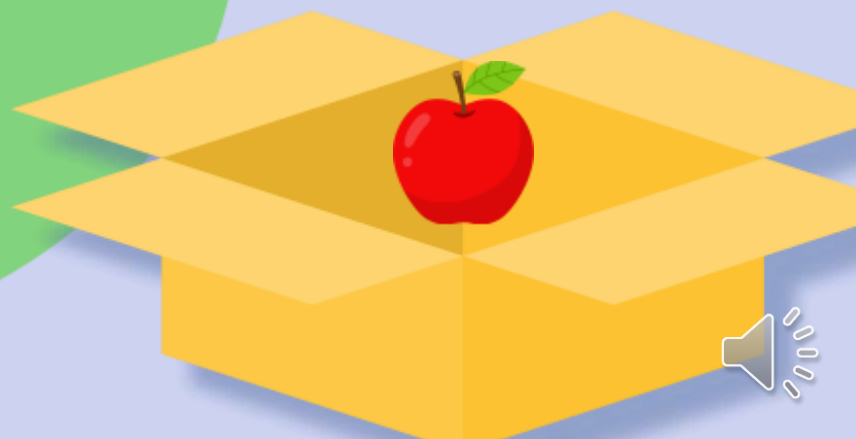


이름 4분음표

길이 1박

소리 타

4분 이라는 것은
'넷으로 나누었다' 는 뜻입니다.
온전한 온음표인 4박을 4로 나누면
1박이 되겠지요?





8분음표 알아보기



길이 반박

소리 티

이름 8분음표

8분 이라는 것은
'8로 나누었다' 는 뜻입니다.
온전한 온음표인 4박을 8조각이 되
도록 나누려면 1박을
반으로 쪼개면
되겠지요? 따라서
반박입니다.



한 눈으로 보는 박자



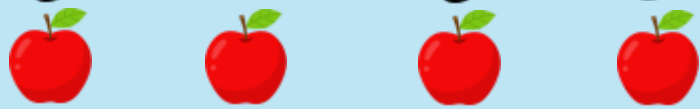
온음표



2분음표



4분음표



8분음표

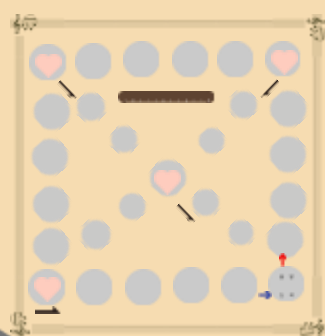


음표 이해하기

음표 보드게임

<준비물>

윷놀이 판 또는 게임판(출력), 말, 음표 주사위(제작필요)



<준비방법>

1. 뒷장의 음표를 출력하여 음표 주사위를 만드세요. 우유곽을 활용하세요.
(‘음표4개, 짱, 한번 더!’ 카드 총 6장을 주사위 또는 우유곽 6면에 붙입니다.)
2. <나의 오선지>와 <8분음표 카드>(넉넉히 10장)를 출력합니다.
(게임방법 3번과 연관)



<나의 오선지>

X 인원 수



X 10



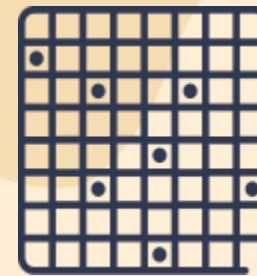
〈게임방법〉

1. 음표 주사위를 던집니다.



2. 나온 음표의 박자에 맞게 말을 이동합니다.

온음표	4칸 앞으로
2분음표	2칸 앞으로
4분음표	1칸 앞으로



3. 8분음표가 나올 때는 <나의 오선지>에 저장합니다.
<나의 오선지>에 8분음표가 2개 모이면 1칸 이동합니다.



<나의 오선지>

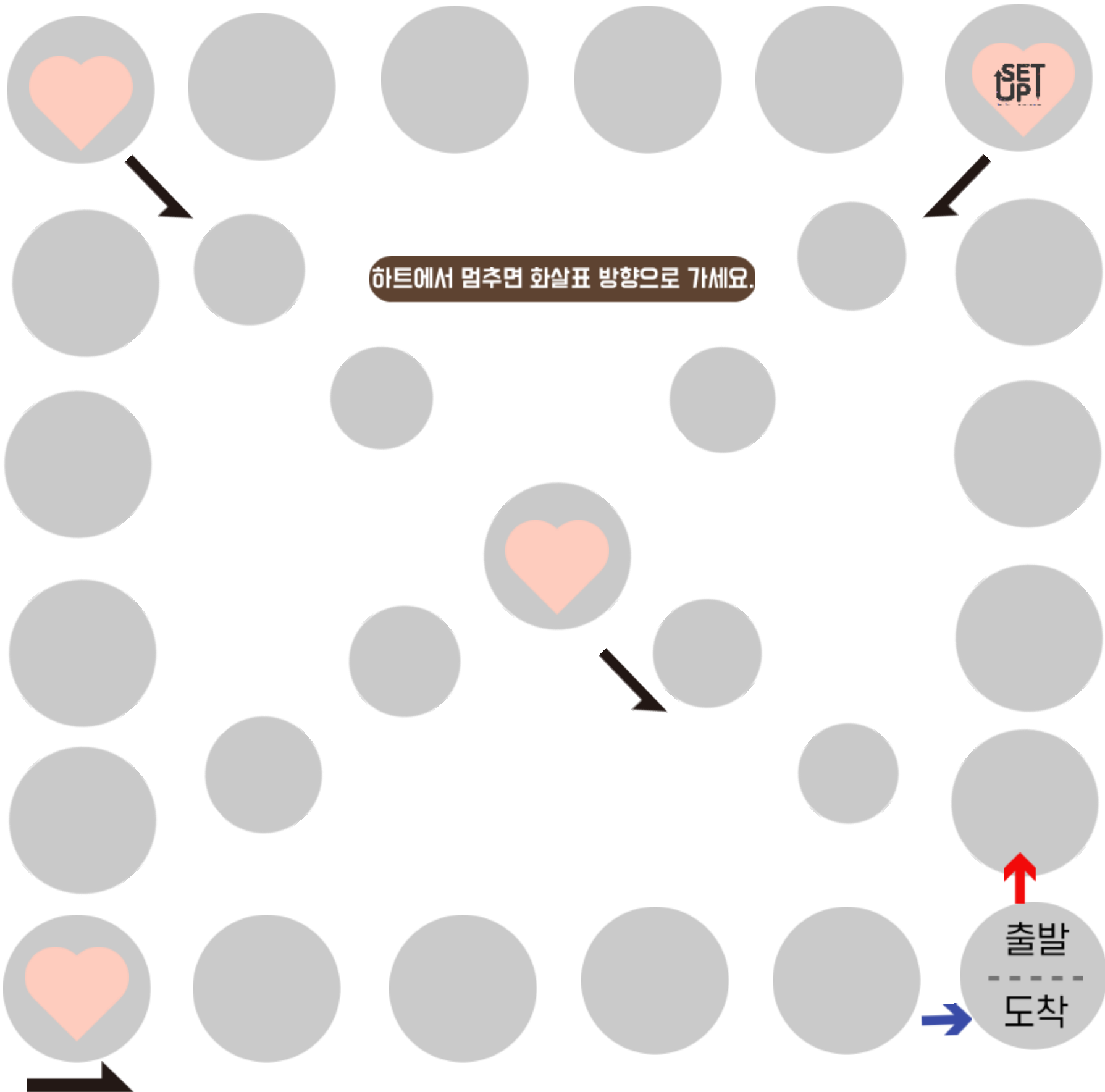
8분음표	반 칸은 이동할 수 없으므로 <나의 오선지>에 저장하여 8분음표 2개가 되면
	1칸 앞으로

4. 출발점부터 시작하여 도착점까지 가장 먼저 돌아오는 사람이
승!!!





<게임판>












<출력 자료>

다음을 출력하여 주사위의 6면에 붙입니다

온음표	2분음표	4분음표	8분음표	꽝	한번 더
					

다음을 출력하여 8분음표를 모읍니다.

					
나의 오선지					
					
8분음표					

