

# 2024년 전주문학초 과학탐구대회 운영 계획

## I 대회 개요

### 1. 목 적

- 가. 청소년들의 문제해결에 도전하는 체험을 통해 과학적 상상력 및 탐구력 함양
- 나. 팀 중심 활동의 융합적 사고와 창조적 과정을 통해 과학 활동에 동기를 부여함으로써 미래 과학 기술 인재 육성에 기여

### 2. 방 침

- 가. 대회 운영 전반  
: 교내 과학탐구대회는 전주시와 전라북도의 청소년과학탐구대회 운영 내용 및 방식에 준하여 운영하도록 함.
- 나. 대회 종목: **융합과학, 과학토론**
- 나. 참가대상: 5. 6학년(팀구성: 2인 1팀, 학년 구분 없음)
- 다. 대회일시: 2024. 4. 17(수). 13 : 30 ~ 16 : 30
- 라. 대회 장소(예정)
  - (1) 융합과학: 5학년 영어실(본관 3층)
  - (2) 과학토론: 3, 4학년 영어실(본관 3층)
- 마. 참가 신청팀수가 2 개팀 이하일 경우 교내 대회를 생략한다.
- 바. 교내 대회 생략시에도 전주시 청소년과학탐구대회 출전팀은 교내 규정에 따라 선정한다.
- 사. 기타 규정되지 않는 사안에 대해서는 본교 종목별 심사위원 협의회의 결정에 따른다.

## II 종목별 세부 요강

### 1. [융합과학] 대회 주요 사항

#### 가 종목 개요

##### (1) 운영 목적

- (가) 일상생활에서 발생하는 문제를 디지털 역량을 기반으로 과학·기술·공학·인문·예술·수학 등의 융합적인 요소를 고려하여 창의적인 방법 해결
- (나) 협업과 소통을 중심으로 첨단 디지털 도구를 활용하여 프로젝트에 대한 청소년의 융합적 사고 능력과 창의적 문제해결력 함양

#### 나 세부 요강

- (1) 문 제: **사전 공개**(교내 대회 안내를 위한 패들릿(padlet) 공간을 통해 공개함)
- (2) 발표순서: 대회 당일 현장 추첨을 통해 결정

(3) 대회 운영 시간표

구 분	시 간 (소요 시간)		주요 내용
① 발표순서 추천 및 주제 확인	1330~1340	(10분)	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 요강 안내 및 발표순서 추천</li> <li>■ IT 기기 점검</li> <li>■ 사전 제시된 주제 확인</li> </ul>
② 작품 기획서 작성 및 디지털 결과물 산출	1340~1540	(120분) <b>초과시 감점</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 자료 수집</li> <li>■ 문제 해결 방법 및 제작 아이디어 결정</li> <li>■ 작품기획서 작성: 생성형 인공지능 도구 이용: (ChatGPT, 뮌튼, Gemini 만 사용)</li> <li>■ 작품기획서를 바탕으로 팀원과 협업하여 산출물 제작</li> <li>* 산출물 도구 이용: (PPT, 미리캔버스, Gamma, Canva 만 사용)</li> </ul>
③ 발표 및 질의응답	1540~1600	팀당 3분 <b>초과시 감점</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 작품 기획서를 바탕으로 제작한 결과물 발표 (결과물은 PPT, 미리캔버스, Gamma, Canva 만 사용)</li> </ul>
대회 종료 및 심사	16:00~		<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 진행 심사위원의 마무리 발언 및 종료</li> </ul>

※ 단계별 소요 시간은 대회 전이나 대회 당일 심사위원 재량으로 가감할 수 있음

※ 모든 디지털 도구는 무료 버전으로 제한

※ 작품 기획서는 **수기** 작성(대회 당일 팀원간 역할 분담 필수)

(4) IT기기 및 디지털 도구

(가) 원칙: 주최측에서 허가하는 IT 기기 및 프로그램만 사용 가능

\* 허가되지 않은 IT 기기 및 프로그램 사용시 또는 사용 후 발견시 감점, 실격, 수상 취소 등의 조치를 받을 수 있음

(나) IT 기기 : 노트북(학교에서 제공하는 노트북)

(다) 디지털도구: 생성형 인공지능 도구(ChatGPT, 뮌튼, Gemini 만 사용) 및 산출물 도구(PPT, 미리캔버스, Gamma, Canva)의 **무료 버전만 사용** 가능

\* 사전에 미리 제작한 자료 및 타인의 자료는 사용할 수 없으며 즉시 퇴장 후, 실격 처리됨.

**다** 심사 규정

(1) 심사 방법

(가) 기획서, 결과물 등에 대한 심사를 진행한다.

(나) 심사의 전반적인 진행은 종목별로 배치된 심사위원 중 1인이 수행한다.

(다) 심사점수는 심사위원 1인별 100점 만점 기준으로 심사하며, 심사 결과는 심사위원들의 원점수를 종합하여 총점으로 순위를 산출한다.

(라) 만일 참가자 중 동점자가 발생할 경우, 다음 심사기준 항목에서 우선순위를 정한다.

**※ (1순위) 결과물 > (2순위) 기획서 > (3순위) 발표**

(마) 항목별 기준 및 배점은 아래 표와 같다.

심사 항목		심사 기준	배점	합계
결과물	정교성	결과물의 완성도가 높은가?	20	60
	디지털 역량	디지털 도구의 특징을 잘 살려 결과물을 연출하였는가?	20	
	체계성	융합과정 및 결과물의 특징이 체계적이고 논리적으로 표현되었는가?	20	
기획서	기획성	아이디어가 창의적이며 기획서와 결과물이 일치하는가?	30	30
발 표	명확성	발표 내용의 전달이 명확하고, 문제해결에 대한 성취감이 드러나는가?	10	10
총 점				100

※ 상기 내용은 심사위원 협의회 결정에 따라 일부 조정 또는 변경될 수 있으며, 대회 목적에 부합하게 탐구 문제를 선택하고 분석했는지 심사위원 협의회에서 검토함.

## (2) 유의 사항

- (가) 기획서 및 결과물 제작에 필요한 참고자료는 사전 제작하여 사이버 저장 공간을 이용하여 저장 및 활용할 수 없다. 심사위원의 팀별 배치를 통해 차단할 예정임.
- (나) 외부와 연락을 취할 우려가 있는 전자기기 및 **스마트디바이스** 사용을 금지하기 위해 휴대폰은 대회 당일 개최 전, 사전 제출을 원칙으로 한다.
- (다) 기획서 및 결과물은 주최측이 제공한 **노트북에 저장**하여 제출한다.  
디지털 산출물은, **발표시 사전 안내된 패들릿 공간에 완성물을 저장하여 발표시 활용**하도록 함.
- (라) 기타 규정되지 아니한 사항은 심사위원회의 결정에 따른다.
- (마) 참가자는 감점 및 실격사항의 내용을 숙지하고, 위반 시 감점 및 실격 등 불이익을 얻을 수 있다는 사실을 인지한다.

## (3) 감점 및 실격사항(숙지 요망)

구분	세부내용	감점 및 실격여부	
작품 기획서 작성 및 결과물 산출 단 계	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 단계별 종료 시간 초과 시</li> <li>※ 종료 시간은 현장 공지</li> </ul>	5분 이하	-2점
		5분 초과~10분 이하	-4점
		10분 초과~15분 이하	-6점
		15분 초과	실격
발표 단계	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 발표 시간 초과 시</li> </ul>	15초 이하	-2점
		15초 초과~30초 이하	-4점
		30초 초과~45초 이하	-6점
		45초 초과~60초 이하	-8점
		60초 초과	-10점
부정행위	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 타인의 작품(자료)을 모방 또는 사용했을 경우</li> </ul>	실 격	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 주최 측에서 제공하지 않거나 허가하지 않은 자료 및 프로그램을 설치, 지참 및 활용(사용) 한 경우</li> <li>※ 사후 발견시 수상이 취소될 수도 있음</li> </ul>	실 격	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 주최 측에서 허가하지 않은 IT기기를 소지하거나, 외부 연락 또는 도움을 받은 경우</li> </ul>	실 격	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 참가 중 기획서, 결과물 등 대회에서 진행했던 일체의 제반 관련 사항을 외부로 유출한 경우</li> </ul>	실 격	
기 타	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 참가자가 부적절한 행동을 할 경우</li> </ul>	심사위원 협의 후 감점 혹은 실격	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 사설 학원 등 사교육의 개입이 발견 및 관련 민원이 발생되는 경우 수상 취소 등</li> </ul>		

※ 상기 내용은 심사위원 협의회 결정에 따라 일부 조정 또는 변경될 수 있으며, 규정되지 않은 사안에 대해서도 동일하게 심사위원회의 협의에 의해 결정될 수 있음.

### 3. [과학토론] 대회 주요 사항

#### 가 세부 요강

- (1) 문 제 : **사전 공개**(교내 대회 안내를 위한 패들릿(padlet) 공간을 통해 공개함)  
 (2) 발표순서 : 대회 당일 현장 추첨을 통해 결정  
 (3) 교내 대회 특성상 **토론 개요서는 사전 제출(워드, 한글 프로그램 사용하여 작성)**  
 : 양식에 맞춰 **4월 16일(화)**까지 **usb**에 이름 붙여서 **usb** 제출(**미제출시 실격**)  
 : 제출 장소 - 과학실 및 신관 4층 상담실(5, 6 과학 담당교사)  
 (4) 대회 운영 시간표(**5팀 기준**)

구 분	시간 (소요 시간)		주요내용												
① 발표 순서 추첨 및 토론 주제 확인	13:30~13:50	(30분)	■ 대회 요강 안내 ■ 발표순서 추첨 및 토론주제 확인												
② 주장 발표	13:50~14:05	(15분)	■ 토론개요서 바탕으로 팀별 주장 발표 ■ 조별 발표 순서에 따라 본인의 주장을 발표한다. ※ 발표순서: 1 → 2 → 3 → 4 → 5번순 ■ 1팀 3분 이내(5팀 기준) ■ 발표자는 발표 시간 3분을 엄수하여 발표한다.												
③ 질의·응답하기	14:05~15:05	(60분)	■ 상대 발표에 관한 질문 준비(5분) : 상대의 발표에 대해 논리적·과학적 질문을 준비한다. ■ 질문지 작성 및 해당 팀에게 분배(5분) ■ 질문지 확인 후, 상대 질의에 대한 응답 준비(5분) ■ 순서대로 질의하기 (질문 확인, 팀당 4개팀 질문, 20분) <table border="1"><thead><tr><th colspan="2">질의 응답 순서(5개팀일 경우)</th></tr></thead><tbody><tr><td>1</td><td>질의: 2번팀, 3번팀, 4번팀, 5번팀 순 → 응답: 1번팀</td></tr><tr><td>2</td><td>질의: 3번팀, 4번팀, 5번팀, 1번팀 순 → 응답: 2번팀</td></tr><tr><td>3</td><td>질의: 4번팀, 5번팀, 1번팀, 2번팀 순 → 응답: 3번팀</td></tr><tr><td>4</td><td>질의: 5번팀, 1번팀, 2번팀, 3번팀 순 → 응답: 4번팀</td></tr><tr><td>5</td><td>질의: 1번팀, 2번팀, 3번팀, 4번팀 순 → 응답: 5번팀</td></tr></tbody></table> <p>&lt; 질의시 유의사항 &gt;</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• 질의/응답의 우선권은 질의자에게 있음</li><li>• 상대의 질의나 답변이 쟁점에서 벗어나거나 논지가 명확하지 않은 답변으로 시간이 지연될 경우, 질의자가 답변을 끊고 추가 질의 가능(단, 1회에 한함)</li><li>■ 상대 질의에 대한 응답(1팀 3분 이내) : 팀 순서대로 받은 질의에 대해 종합적 답변을 하도록 함(추후 팀별 질문지는 진행부로 제출함).</li></ul>	질의 응답 순서(5개팀일 경우)		1	질의: 2번팀, 3번팀, 4번팀, 5번팀 순 → 응답: 1번팀	2	질의: 3번팀, 4번팀, 5번팀, 1번팀 순 → 응답: 2번팀	3	질의: 4번팀, 5번팀, 1번팀, 2번팀 순 → 응답: 3번팀	4	질의: 5번팀, 1번팀, 2번팀, 3번팀 순 → 응답: 4번팀	5	질의: 1번팀, 2번팀, 3번팀, 4번팀 순 → 응답: 5번팀
질의 응답 순서(5개팀일 경우)															
1	질의: 2번팀, 3번팀, 4번팀, 5번팀 순 → 응답: 1번팀														
2	질의: 3번팀, 4번팀, 5번팀, 1번팀 순 → 응답: 2번팀														
3	질의: 4번팀, 5번팀, 1번팀, 2번팀 순 → 응답: 3번팀														
4	질의: 5번팀, 1번팀, 2번팀, 3번팀 순 → 응답: 4번팀														
5	질의: 1번팀, 2번팀, 3번팀, 4번팀 순 → 응답: 5번팀														
④ 주장 다지기	15:05~15:20	(15분)	■ 최종 발언 준비하기(5분) ■ 순서대로 최종 발언 발표하기(1팀 2분 이내)												
대회 종료 및 심사	15:20~		■ 진행 심사위원의 마무리 발언 및 종료												

※ 단계별 소요 시간은 대회전이나 대회 당일 심사위원 재량으로 가감할 수 있음

※ **토론개요서 3매 이내로 작성 및 출처 링크 걸기**

## 나 심사규정

### (1) 심사 방법

- (가) 토론 과정, 역할분담 및 참여 태도, 토론개요서 등에 대한 심사를 진행한다.  
 (나) 심사의 전반적인 진행은 조별로 배치된 심사위원 중 1인이 수행한다.  
 (다) 심사점수는 심사위원 1인별 100점 만점 기준으로 심사한다.  
 (라) 항목별 기준 및 배점은 아래 표와 같다.

심사항목	심사 기준	합계	
토론개요서	정보수집·처리능력을 바탕으로 논제의 쟁점을 과학적으로 탐구하여 원인을 분석하고, 문제해결방안을 과학적이고 창의적으로 다양한 관점을 모색하여 토론자료를 작성하였는가?	10	
주장발표	토론개요서를 바탕으로 논제에 대한 원인분석과 해결방안을 과학적·창의적으로 발표하는가?	20	
질의응답	(질의) 상대방 주장의 허점을 찾아 간략하고 예리한 질의를 효율적으로 하며, 과학적·논리적 응답을 이끌어내는가?	15	30
	(응답) 질의의 요지를 파악하고 논리적으로 답변하여 자기 팀의 주장을 확실하게 하는가?	15	
주장다지기	교차 조사에 드러난 자신의 허점을 개선하여 자기 입장의 최종적인 정당성을 밝히는가?	20	
역할분담 (토론태도)	토론의 전과정에서 팀워크를 발휘하여 고른 역할을 수행하고, 상대방의 주장을 경청, 존중하는 자세로 토론에 임하는가?	20	
총 점			100

※ 상기 내용은 심사위원 협의회 결정에 따라 일부 조정 또는 변경될 수 있으며, 대회 목적에 부합하게 탐구문제를 선택하고 분석했는지 심사위원 협의회에서 검토함

### (2) 유의사항

- (가) 대회 참여시 외부 전자기기 사용을 금지한다.  
 (나) 참가자는 감점 및 실격사항의 내용을 숙지하고, 위반 시 감점 및 실격 등 불이익을 얻을 수 있다는 사실을 인지한다.  
 (다) 기타 규정되지 아니한 사항은 심사위원 협의 결정에 따른다.

### (3) 감점 및 실격사항

구분	세부내용	감점 및 실격여부	
토론개요서	■ 3페이지 분량 초과 시	-2점	
주장발표	■ 단계별 종료 시간 초과 시 ※ 종료 시간은 현장 공지	10초 이하	-1점
질의·응답		10초 초과~20초 이하	-2점
		20초 초과~30초 이하	-3점
주장다지기		30초 초과~40초 이하	-4점
		40초 초과~50초 이하	-5점
		50초 초과	실격
부정행위	■ 타인의 의견을 그대로 모방하여 본인의 의견인 것처럼 토론개요서에 작성한 경우	실격	
	■ 주최 측에서 제공하지 않는 자료를 사전에 지참하여 사용한 경우	실격	
	■ 주최 측에서 허가하지 않은 IT기기를 소지하거나, 외부 연락 또는 도움을 받은 경우	실격	
	■ 대회 참가 중 토론 논제, 개요서 등 대회에서 진행했던 일체의 제반 관련 사항을 외부로 유출한 경우	실격	
기타	■ 참가자가 부적절한 행동을 할 경우	심사위원 합의 후 감점 혹은 실격	

※ 상기 내용은 심사위원 협의회 결정에 따라 일부 조정 또는 변경될 수 있으며, 규정되지 않은 사안에 대해서도 동일하게 심사위원회의 협의에 의해 결정될 수 있음.

#### 4. 대회 준비물

종 목	학교 제공	참가자 준비물
융합과학	▶ 작품기획서 및 작품설명서 양식 (B4 양식 수기 작성) ▶ 학교 보급용 노트북 1대(팀별) (개인 노트북 사용 불가)	▶ 필기도구(연필, 펜, 지우개 등)
과학토론	▶ 사전: 토론 개요서 양식 ▶ 질문지 양식	▶ 필기도구(연필, 펜, 지우개 등) 및 연습장 ▶ 팀별 제출했던 토론 개요서 수기물 및 인쇄물

#### 5. 각 종목별 심사위원 구성

##### 가. 심사위원 구성

: 교내 교사들 중에서 각 종목별로 4명씩 선정하여 진행하여, 총 8명의 심사위원으로 구성하여 심사함.

##### 나. 심사위원 자격 제한

: 자녀가 본 대회에 참여하는 경우, 심사위원으로 위촉될 수 없음.

##### 다. 심사위원 주의사항

: 본 대회와 관련되어 진행된 모든 심사 과정 및 내용에 대한 비밀 엄수.

#### 6. 시상 계획(필독- 교내 변경 사항)

가. 각 종목별 **등급 구분 없이 우수팀 3팀을 선정**하도록 함.

나. 우수팀은 **별도의 시상 없이** 교내 방송 시간에 선정팀을 학년순으로 공시하도록 함.

다. 각 종목별 우수팀 선정에 있어 학년 구분 없이 통합하여 선정하도록 함.

라. 우수팀 3팀에게는 전주시 청소년과학탐구대회 출전 **예비 자격이 부여됨**(출전 여부는 선택 사항임).

마. 우수팀 3팀에게는 담당자가 개별 연락하도록 함.

#### 7. 전주시 청소년과학탐구대회 참가 관련, 사전 안내 사항(필독- 교내 변경 사항)

가. 우수팀 3팀 중, 위의 대회에 참가하고자 하는 팀은 출전 희망 의사와 이유가 포함된 **대회 참가의 망서(양식 6)를 담당 교사(5, 6 과학 담당교사)에게 4월 19일 점심시간 종료시까지 제출**해야 함(참가 의사 표현이 없을 시, 참가하지 않는 것으로 간주함. - 사전 안내된 내용이므로 **기한 엄수**.)

나. 우수팀 3팀 중, 위 대회 참가 희망팀이 종목별로 복수인 경우, **누적된 제출물에 근거하여 선정**함

다. 전주시 청소년과학탐구대회 참가팀은 아래의 내용에 근거하여 최종 선정하도록 함.

##### (1) 선정 단계

단 계	주요 활동	기간 및 기한	활동 내용		
			종 목	제 출 물	제출 내용
1 단계	종목별 제작물 제출 (과학실 및 신관 4층 상담실로)	4. 19 ~ 24. (약 일 주일간)	융합과학	usb	디지털 산출물(다수 제출 가능) : 일부분이라도 타인이 작성하여 제출 시, 우수팀 선정 취소 및 추후 교내 대 회 참가 및 각종 포상 자격 제한됨.
			과학토론	수기물 및 인쇄물	대회 양식에 근거한 토론 개요서 : 위 내용과 동일
2 단계	누적된 제출물 평 가	4. 25.	▶ 교내 대회 심사위원 중심으로, 종목별로 제출받은 제출물을 <b>제출자 개인 정보를 배제하여</b> 객관적으로 심사하도록 함.		
3 단계	참가팀 명단 제출	4. 26.	최종 선정팀 명단 제출 및 해당팀 개별 안내		

(2) 종목별 제출물 작성 문제(다수 선택하여 다수 제작물 제출 가능)

종 목	문 제(선택 가능)
응 합 과 학	<p>▶ 소행성이 이동하는 경로를 바꾸는 'DART 미션'의 효과성과 문제점에 대해 과학적으로 분석해 보고, 'DART 미션' 의 효과적 추진 방법을 창의적이고 논리적으로 설명하시오</p> <p>▶ 우리나라 대형 산불 발생 원인과 경향을 과학적으로 분석한 후, 산불 예방에 가장 적합한 방안을 설명하시오</p>
과 학 토 론	<p>▶ 사람과 동물 간의 장기 이식 시도가 꾸준히 이루어져 실제 성공한 사례까지 있습니다. 사람과 동물간 장기 이식이 우리에게 미칠 영향을 설명하시오 또한 사람과 동물 간의 장기이식이 인류에 미칠 수 있는 영향을 긍정적인 면과 부정적인 면으로 분석하시오</p> <p>▶ 멸종 동물 복원과 복제에 대한 자신의 입장을 선택(찬성과 반대 중 택1)하고 선택한 이유를 적절한 근거자료를 바탕으로 제시하시오</p> <p>▶ '사람의 감정을 읽고 판단하는 인공지능'에 대한 자신의 찬반 입장을 정하고 과학적 근거를 세 가지 들어 자신의 입장을 뒷받침하시오</p>

라. 제출물은 최종 심사 후, 반환 가능(반환받길 원하는 팀은 담당 교사에게 요청하여 반환받도록 함).

마. 제출물에 대한 심사기준은 교내 탐구대회 종목별 기준 중, 제출물에 해당하는 항목의 심사내용과 기준 및 배점을 동일하게 적용하도록 하며 객관적 증빙자료가 되는 제출물을 기준으로 하여 심사하도록 함. 따라서 본인이 보일 수 있는 역량을, 제한된 분량 내에서 제출물에 최대한 포함하여 작성할 수 있으니 각 종목별 참가 희망자의 역량을 제출물에 충분히 담도록 함.

바. 학교 대표팀으로 선정되어 학교 참가자로 명단 제출 후, 전주시 청소년과학탐구대회의 출전을 포기하는 경우, 추후 각종 대회 참가와 포상 자격에 제한이 있을 수 있음.

「2024년 전주 문학초 교내 과학탐구대회」

## 작품 기획서 및 작품 설명서

발표 순서	학년반	성 명

- ※ 표지에는 인적사항외 다른 내용은 기재하지 않는다.
- ※ 작품기획서 2쪽 이내(수기작성), 작품설명서 1쪽 이내(수기작성)
- ※ 결과물산출파일명은 발표순서-참가자성명.확장명 예) 02-홍길동.ppt
- ※ 결과물 파일은 당일 화면에 제공되는 패들릿 주소 공간에 업로드함.

【양식1-1 융합과학 작품 기획서- B4 크기임】

작품 기획서		발표 순서
작품제목		
<p>◎ 주어진 과제 해결을 위한 자료수집 및 디지털 도구 활용 방법을 자세히 설명하고, 최종 산출물 제작을 위한 기획서를 설계하시오.</p>		
<p>※ 해결 과제의 조건</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 자료수집 방법에는 디지털 도구 활용 방법을 반드시 포함하여 작성해야 한다.</li> <li>- 효과적으로 과제를 해결하기 위한 디지털 도구의 구성과 선택한 이유를 설명해야 한다.</li> <li>- 문제 상황을 해결하기 위한 창의적인 설계에 독창적 아이디어를 포함해야 한다.</li> <li>- 과제를 해결하기 위한 예상 결과물은 과학적 근거와 논리적 타당성, 영역 요소 간 융합 원리가 포함되어야 한다.</li> <li>- 최종 산출물은 작품 기획서 및 설계도와 일치하게 제작하여야 한다.</li> <li>- 기획서 예시는 변경가능하고 디지털 도구 활용 과정과 예상 결과물이 정확하게 표현되도록 작성한다.</li> </ul>		
<p>※ 기획서 예시는 변경이 가능하나 디지털 도구 활용 과정과 예상 결과물이 정확하게 표현될 수 있도록 작성해야 함.</p>		

【양식1-2 융합과학 작품 기획서】 - ‘전북과학교육원’ 대회 자료실의 자료, 참고 가능

작품 기획서 (예시)		발표순서	
작품제목			
<p>※ 활용할 디지털 도구의 종류는 주최측에서 당일 제시하는 범위 내에서 활용 가능</p> <p>※ 기획서 예시는 변경 가능하나 디지털 도구 활용 과정과 예상 결과물이 정확하게 표현되도록 작성한다.</p> <p>◎ 활용할 디지털 도구</p>			
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px;">                     활용할 디지털 도구명(1)                 </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 도구 활용 이유</li> <li>· 도구 활용 방법</li> <li>· 도구의 특징</li> <li>· 그 외 설명</li> </ul> </div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px;">                     활용할 디지털 도구명(1)                 </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; height: 100px;"></div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px;">                     활용할 디지털 도구명(1)                 </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; height: 100px;"></div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px;">                     활용할 디지털 도구명(1)                 </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; height: 100px;"></div>
<p>◎ 예상되는 결과물의 설계도 및 설명(최대 2페이지)</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 20px; min-height: 300px; margin-top: 10px; text-align: center;"> <p style="font-size: 1.2em;">설계도 및 설명</p> </div>			
<p>※ 기획서 예시는 변경이 가능하나 디지털 도구 활용 과정과 예상 결과물이 정확하게 표현될 수 있도록 작성해야 함.</p>			

# 2024년 전주 문학초 교내과학탐구대회 과학토론 개요서

발표 순서 (추후 기록)	학년반	성 명

- ※ 표지에는 인적사항외 다른 내용은 기재하지 않는다.
- ※ 핵심적인 내용을 요약화하여 양식에 맞추어 작성한다.(최대 3쪽)
- ※ 사전 제출하는 토론 개요서는 usb에 저장하되 **저장 파일명은,**  
==> **학년반-참가자성명.확장명**, 예) 0602-홍길동.hwp 으로 한다.

【양식3-1 과학토론 개요서】

토론개요서 (1쪽)		참가자명	
토론논제			

**【양식3-2 과학토론 개요서】**

<b>토론개요서 (2쪽)</b>	<b>참가자명</b>	

**【양식3-3 과학토론 개요서】**

<b>토론개요서 (3쪽)</b>	<b>참가자명</b>	

【양식6. **전주시 청소년과학탐구대회** 참가 희망서】

전주시 청소년과학탐구대회 참가 희망서			
참가 희망자	성 명	학년 반	연 락 처
참가 종목			
참가 희망 이유 및 다짐(간략히)			

※ 팀구성은 그대로 하되, 팀원의 합의를 전제로 희망서는 서명 문제로 인해 팀원별 개별 제출함.

위와 같이 전주시 청소년과학탐구대회 참가를 희망하며  
 이후, 학교 대표팀으로 선정시 대회 전까지 중도에 포기하지 않을 것을 확인합니다.  
 중도에 포기시, 이후의 각종 포상과 대회 참가 자격에 제한되는 등의  
 불이익이 있을 것을 확인하였습니다.

2024년       월       일

참가자명	서 명	학부모명	서 명	연 락 처

【양식7. 전주문화초 교내 과학탐구대회 참가 희망서】

교내 과학탐구대회 참가 희망서			
참가 희망자 (2인 1팀)	성 명	학년 반	연 락 처
참가 희망 종목명 (융합과학과 과학토론 중, 택 1)			

위와 같이, 교내 과학탐구대회 참가를 희망합니다.

2024년      월      일

참가자명	서 명	학부모명	서 명

※ 제출 기한: 4월 11일(목)까지

※ 제출 방법

: 과학실 및 신관 4층 상담실에 게시는 5, 6학년 과학 담당 선생님께 제출 바랍니다.  
(답임 선생님께 제출하지 마시고 담당 선생님께 제출 바랍니다.)