

2학년



배움 꾸러미

9월 6일(화)



봉서초등학교 2학년 ()반 이름()

온라인 주간학습안과 출석확인

9월 6일

봉서초등학교 2학년 ()반 이름()

요일	교시	시간	과 목	쪽 수	단 원 명	학 습 내 용	학습방법	출석확인(✓)
화 (6일)	1-2	9:00 ~ 10:30	창체	-	인성교육	-뜻은 같지만 다른 말 -비가 많이 오고 바람이 세게 불어요	배움꾸러미① EBS 시청(9:30~10:00)	<input type="checkbox"/> 참여 완료
			통합	20~23	동네 한 바퀴	-동네를 탐험해요. -동네 한 바퀴	배움꾸러미② EBS 시청(9:30~10:00)	<input type="checkbox"/> 참여 완료
	3	10:30 ~ 11:10	국어	24-25	1.장면을 떠올리며	-이야기를 읽고 장면을 떠올려 말하기	EBS 시청(10:30~11:00) 배움꾸러미③	<input type="checkbox"/> 참여 완료
	4	11:20 ~ 12:00	수학	14-15 (수익 10~11)	1.네 자리 수	-네 자리 수를 알아볼까요	EBS 시청(11:30~12:00) 배움꾸러미④	<input type="checkbox"/> 참여 완료

학습 안내	<ul style="list-style-type: none"> ■ 정해진 시간에 맞추어 EBS방송을 보며 학습합니다. - (9:30~10:00 / 10:30~11:00 / 11:30~12:00) - 방송을 참고하여 배움꾸러미 학습을 해결합니다. ★방송채널 : EBS 2TV(지상파), Plus2(유선방송) (TV가 없을 경우)컴퓨터로 EBS초등 사이트('온라인 개학' 팝업창 클릭)에서 다시보기 ■ 학생건강상태 자가진단(보호자)은 코로나19 종료까지 매일아침 8시 30분까지 참여해주세요. ■ 정해진 시간보다 활동이 일찍 끝난 경우에는 남은 시간 동안 책을 읽습니다. ■ 학습을 하다가 궁금한 점이 있으면 선생님께 물어봅니다. (문자, 전화 등 활용) ■ 출석 확인은 등교하는 날(9.7, 수) 배움꾸러미 제출로 확인합니다.
--------------	--

2학년 () 반 이름 ()

1. 들으면 더 기분 좋은 말에 동그라미 해보세요.

밥 먹으면서 짹짹 소리를 내면 식사
예절을 모르는 사람이야.

짹짹 소리를 내지 않고 밥 먹는
사람은 식사 예절이 좋은 사람이란단다.

책상을 정리하면 기분이 아주
시원해진단다.

책상을 정리하지 않으면 넌 골치
아프지도 않니?

책을 안 읽는 사람은 아무것도
모르는 바보가 된단다.

책을 많이 읽는 사람은 많은 것을
아는 사람이 된단다.

텔레비전 프로는 어린이 프로만 보면
된단다.

텔레비전을 볼 때 아무 프로나 보면
안 돼!

심부름을 잘 하는 사람은 가족을
사랑하는 사람이란단다.

심부름을 잘 하지 않으면 나쁜
사람이야.

부를 때 대답을 안 하면 얄미운
사람이야.

부를 때 대답을 잘 하면 엄마가 아주
기분이 좋단다.

② 부모님이 나에게 하시는 말씀들 중에 기분이 나쁜 말이 있다면 적어 보고 어떻게 바꾸어 말씀해주시면 좋을지 적어보세요.

	→	
--	---	--

	→	
--	---	--

③ 내가 가족들에게 하는 말들 중에, 상대방의 기분을 나쁘게 하는 말에는 어떤 것들이 있는지 가족들에게 물어보고, 어떻게 바꾸어 말하면 좋을지 대화를 나누어봅시다.

	→	
--	---	--

	→	
--	---	--

■ 말이 입힌 상처는 칼이 입힌 상처보다 깊다.

- 모로코 속담 -



활동자료
②

가을 1. 동네 한 바퀴 (교과서 20~23쪽)

동네 모습을 살펴봐요

날짜

9월 6일

2학년 () 반 이름 ()

1. 우리 동네를 탐험하면 서 볼 수 있는 곳에 동그라미 해보세요.

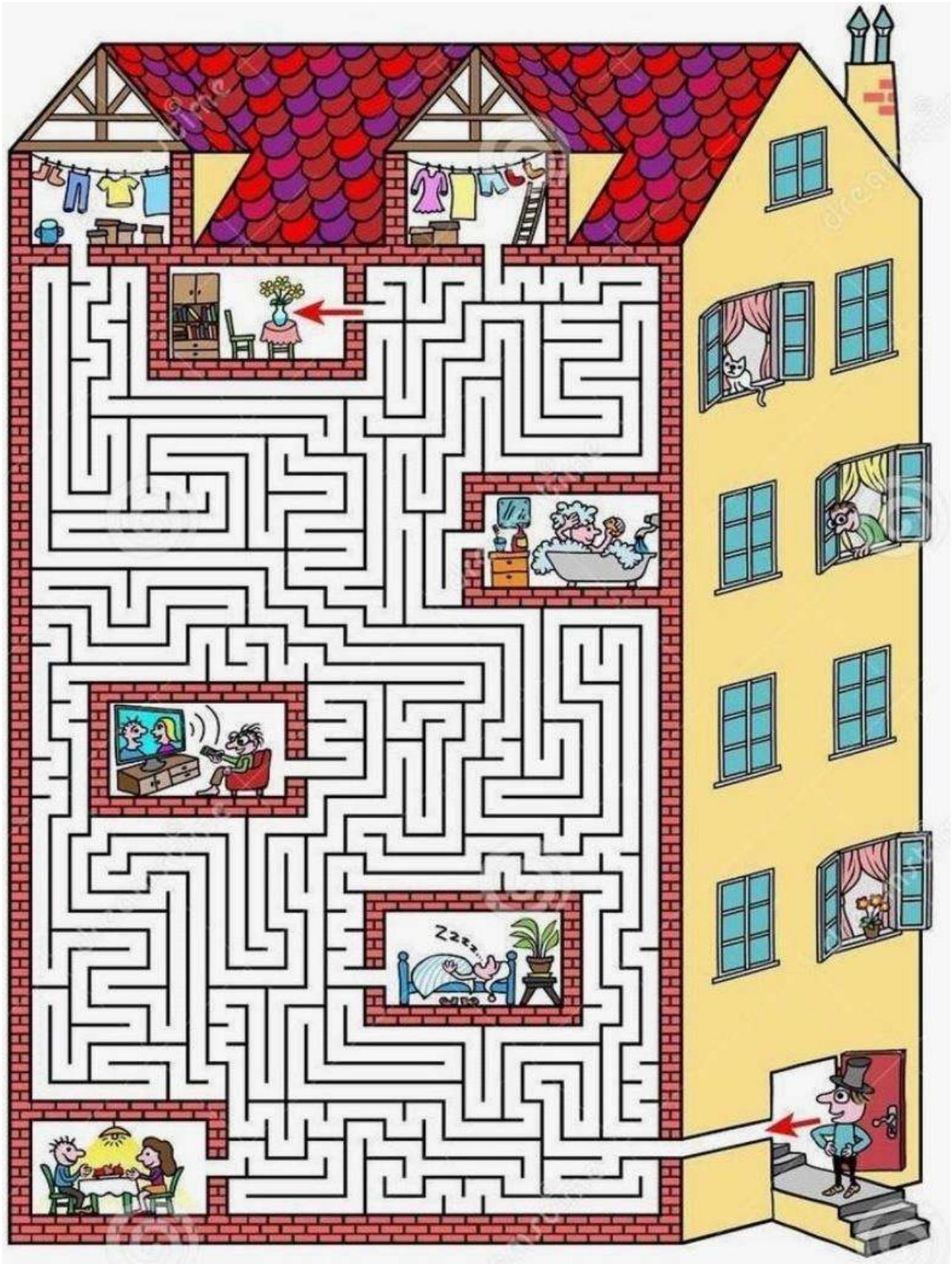
꽃집, 문방구, 주민센터, 미용실, 도서관, 마트, 우체국, 소방서, 학교,
분식점, 빵집, 은행, 논밭, 영화관, 하천, 바닷가, 유치원, 어린이집,
옷가게, 분수대, 놀이터, 카페, 서점, 경찰서

2. 우리 동네에서 볼 수 있는 것을 빈 칸에 적고 빙고놀이 해 보세요.

둔산공원	빵집	놀이터	



3. 우리 동네에서 볼 수 있는 것을 생각하며 미로찾기 해 보세요.



1. 장면을 떠올리며

2학년 () 반 이름 ()

※ 「훨훨 간다」의 장면을 역할놀이로 표현해 봅시다. (※연습하고 색칠 ① ② ③)

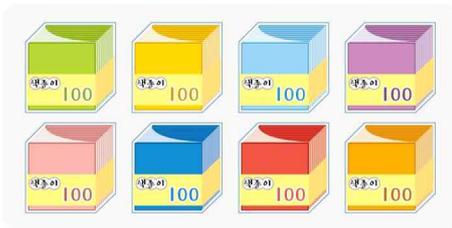
상황	빨간 코 농부 아저씨가 할아버지에게 이야기를 들려주는 장면
역할	할아버지, 빨간 코 농부 아저씨, 황새 (※가족과 함께 역할 정해서 해보고 연습 3번하기)
인물의 말과 행동	<p>할아버지는 빨간 코 농부 아저씨와 마주 앉았어요.</p> <p>황새: (훨훨 날아서 건너편 논에 앉는 동작을 한다.)</p> <p>빨간 코 농부 아저씨: (무릎을 치며) 훨훨 온다.</p> <p>할아버지: (똑같이 따라 하며) 훨훨 온다.</p> <p>황새: (논바닥 위를 성큼성큼 걷는 동작을 한다.)</p> <p>빨간 코 농부 아저씨: (황새를 따라 하며) 성큼성큼 걷는다.</p> <p>할아버지: (똑같이 따라 하며) 성큼성큼 걷는다.</p> <p>황새: (몇 걸음 걸어가다가 이리저리 기웃기웃 살피는 동작을 한다.)</p> <p>빨간 코 농부 아저씨: (황새를 따라 하며) 기웃기웃 살핀다.</p> <p>할아버지: (똑같이 따라 하며) 기웃기웃 살핀다.</p> <p>황새: (논두렁 위에 서 있다.)</p> <p>빨간 코 농부 아저씨: (갑자기 손뼉을 탁 치며) 예끼, 이놈!</p> <p>할아버지: (농부 아저씨를 따라 하며) 예끼, 이놈!</p> <p>황새: (훨훨 날아가는 동작을 한다.)</p> <p>빨간 코 농부 아저씨: (황새를 따라 하며) 훨훨 간다.</p> <p>할아버지: (똑같이 따라 하며) 훨훨 간다.</p> <p>빨간 코 농부 아저씨: 이제 끝이요.</p> <p>할아버지: (기뻐하며) 아이고, 재미있는 이야기 잘 배웠소.</p>

천, 몇천, 네 자리 수 알기

1. 다음 중에서 1000을 나타내는 것을 모두 고르세요. ()

- ① 999보다 1 큰 수
- ② 90보다 10 큰 수
- ③ 90보다 10 작은 수
- ④ 100씩 10묶음
- ⑤ 90보다 10 큰 수

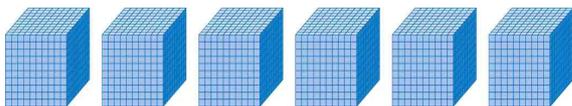
2. 다음은 예준이가 가지고 있는 색종이를 나타낸 것입니다. 색종이 1000장을 가지려면 몇 묶음이 더 있어야 합니까? () 묶음



3. 모두 얼마입니까? () 원



4. 그림에 알맞은 수를 쓰고, 읽어 보세요.



쓰기 (), 읽기 ()

5. 그림을 보고 모두 얼마인지 쓰세요. () 원



6. 관계있는 것끼리 선으로 이으세요.

① 오천	•	Ⓐ 3000
② 1000이 3개인 수	•	Ⓑ 1000
③ 100이 10개인 수	•	Ⓒ 5000

7. □ 안에 알맞은 수를 써넣으세요.

1000이 4개	} 이면 □
100이 5개	
10이 0개	
1이 3개	

8. 예준이는 콩을 세어 봉지에 담았습니다. 콩은 모두 몇 개입니까?

1000개씩	100개씩	10개씩	1개씩

() 개