

2

똑똑한

퀴즈 프로그램



여러분

프로그래밍이란 무엇일까요?

프로그래밍은 “컴퓨터 또는 스마트폰 같은 기기들이 일을 할 수 있도록 명령이나 처리 과정을 만드는 과정”입니다

공부할 문제



인공지능 프로그램 도구의 구성요소
와 각각의 기능을 활용하여 간단한
사회 퀴즈 프로그램을 만들어 봅시다.

오늘의 활동!

1

프로그램 계획 작성하기

2

인공지능 프로그램 활용
사회 퀴즈 프로그램 만들기



똑똑한
퀴즈를 위해선?

먼저,
데이터를
많이 넣어주세요!

S 퀴즈

미국, 영국 또는 2 개의 다른 클래스로 인식 텍스트

공유하기



훈련

컴퓨터가 훈련할 수 있는 다양한 데이터를 준비하세요.

훈련

학습 및 평가

데이터를 사용하여 컴퓨터를 학습 시키세요.

학습 및 평가

만들기

여러분이 만든 머신 러닝 모델로 게임이나 프로그램을 만들어보세요.

만들기

S 퀴즈
선택

훈련 선택

인식 텍스트 또는 미국



미국

나라 이름이 10개 이상
되었을 경우에는 따로
더 늘리지 않아도 됨

나라 이름
= 레이블

영문으로
늘리기

예) 미국
= usa



자기 데이터 5개 넣고
홈페이지
댓글로 넣은 데이터 남기기

각 나라별
특징을
데이터로
넣기

예) 관광지,
특징,
정치체계 등
등

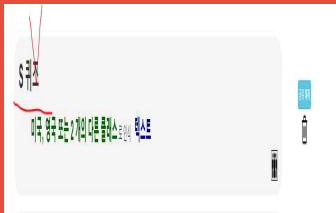


머신러닝 포 키즈

1. 크롬으로 접속하기
2. 언어선택 - 한국어(오른쪽 상단에서 선택 가능)
3. Machine learning for kids 검색하기
(머신러닝 포 키즈 라고 네이버 한글 검색도 가능)
링크 주소 복사 <https://machinelearningforkids.co.uk/>
4. 아이디: sbsb63자기번호// 비번:great*spade
예) 1번 아이디 sbsb631// 비번:great*spade(비번은 동일)



머신러닝 포 키즈



로그인 -> s퀴즈 프로젝트에서 만들기 통해 스크래치3들어가기