

ㅏ, ㅣ 단어 공부하기

읽기 1 'ㅏ' 단어

아이



아버지



가수



가지



나무



마차



아기

아파트

아주머니

가시

기사

소아

나라

자라

까치

라마

타조

자리

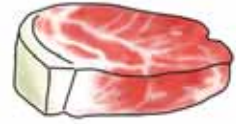
TIP 단어 읽기를 할 때마다 횟수를 표시해 주세요. 소리내어 반복 읽기는 단어 유창성을 길러줄 뿐만 아니라 학생의 단어 읽기 오류를 확인하기에 좋은 방법입니다.

횟수 ① ② ③

기타



고기



다리



나비



파리



허리



오리

느끼

바구니

코끼리

라디오

어머니

기초

소리

고리

부리

무리

뿌리

TIP 단어 읽기를 할 때마다 횟수를 표시해 주세요.

횟수 ① ② ③



TIP 무의미 단어는 뜻이 없는 단어를 말합니다. 학생들이 각 음절의 소릿값을 알고 정확하게 읽는지 확인하고 추측하여 읽는 습관을 방지하기 위해 필요한 읽기 지도입니다.

가디	가주	가소
코끄리	까초	스가
그니	기처	가우
나버	니타	나모
어마니	니가라	더리
아비지	라지오	라구니
르마	아으	퍼리
버리	뽀니	하리

TIP 단어 읽기를 할 때마다 횟수를 표시해 주세요.

횟수 ① ② ③

TIP 단어와 무의미 단어를 모두 읽은 뒤에 그림에 알맞은 단어를 찾도록 지도해주세요. 학생들이 추측하여 읽지 않고 정확하게 단어와 의미를 연결하는지 확인하기 위해서입니다.

<p>아이 아으</p> 	<p>아버지 아버지</p> 
<p>나무 나무</p> 	<p>다리 다리</p> 
<p>파리 파리</p> 	<p>가지 가지</p> 
<p>어머니 어머니</p> 	<p>고기 고기</p> 
<p>오리 우리</p> 	<p>까치 까초</p> 

TIP 단어와 무의미 단어를 모두 읽은 뒤에 그림에 알맞은 단어를 찾도록 지도해주세요. 학생들이 추측하여 읽지 않고 정확하게 단어와 의미를 연결하는지 확인하기 위해서입니다.

<p>나버 나비</p> 	<p>마차 마치</p> 
<p>가수 가소</p> 	<p>타주 타조</p> 
<p>기타 니타</p> 	<p>라구니 바구니</p> 
<p>하리 허리</p> 	<p>뿌리 보리</p> 
<p>코끼리 코끄리</p> 	<p>기차 기차</p> 

TIP 그림을 보고 학생 스스로 알맞은 글자를 적어 단어를 완성할 수 있도록 지도해주세요.



○

○



ㅏ

ㅓ



ㄷ

ㅣ



ㅏ

ㅜ



ㅍ

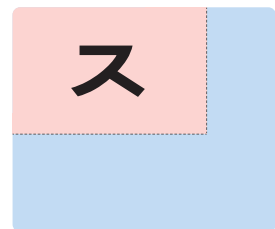
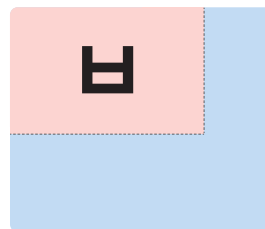
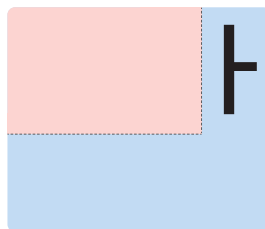
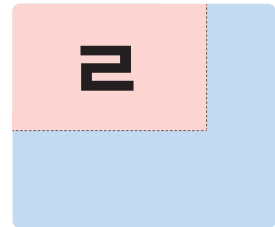
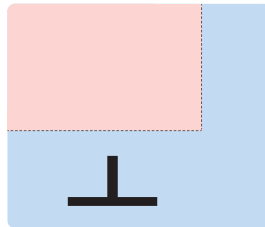
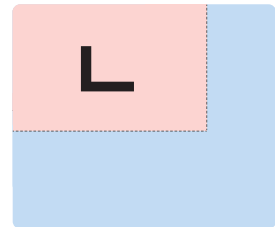
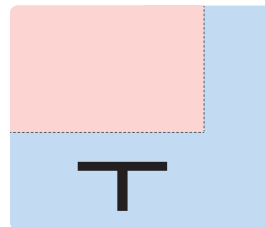
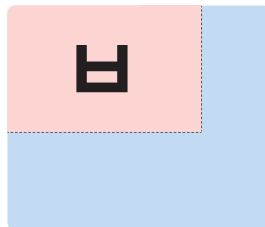
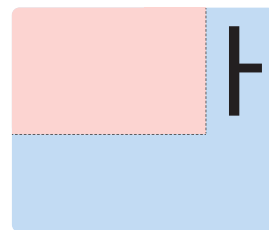
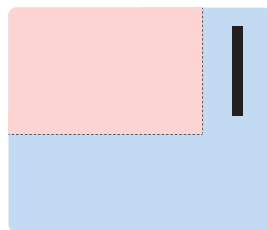
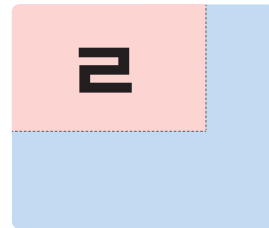
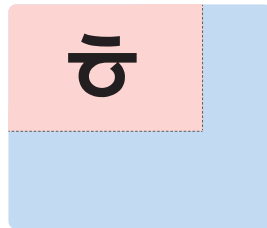
ㅣ



ㄴ

ㅍ

TIP 그림을 보고 학생 스스로 알맞은 글자를 적어 단어를 완성할 수 있도록 지도해주세요.



★ 가위바위보! 게임 ★ 도착한 칸의 단어를 큰 소리로 읽습니다.

게임규칙

- 1 가위바위보에서 이긴 친구가 지우개를 1칸 움직여요.
- 2 지우개가 도착한 곳의 단어를 읽어요.
- 3 도착칸에 먼저 도착한 친구가 이겨요!

ㅡ, ㅏ, ㅑ 단어 공부하기

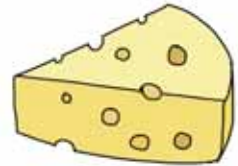
읽기 1

‘ㅡ, ㅏ’ 단어

버스



치즈



스키



주스



모기



포도



카드

그루

포크

지도

토지

보자기

모두

부모

모자

도시

꼬리

도자기

TIP 단어 읽기를 할 때마다 횟수를 표시해 주세요. 소리내어 반복 읽기는 단어 유창성을 길러줄 뿐만 아니라 학생의 단어 읽기 오류를 확인하기에 좋은 방법입니다.

횟수 ① ② ③

소나무



소파



저고리



거미



피아노



너구리



파도

도로

기도

도서

소포

서리

수저

머리

고모

보라

거리

꼬마

TIP 단어 읽기를 할 때마다 횟수를 표시해 주세요.

횟수 ① ② ③

TIP 무의미 단어는 뜻이 없는 단어를 말합니다. 학생들이 각 음절의 소릿값을 알고 정확하게 읽는지 확인하고 추측하여 읽는 습관을 방지하기 위해 필요한 읽기 지도입니다.

버 <u>서</u>	피 <u>어</u> 노	퍼 <u>도</u>
푸 <u>도</u>	모 <u>지</u>	그 <u>모</u>
라 <u>노</u>	느 <u>하</u>	커 <u>드</u>
처 <u>소</u>	누 <u>스</u>	조 <u>기</u>
키 <u>즈</u>	소 <u>이</u> 즈	저 <u>구</u> 리
치 <u>조</u>	스 <u>저</u>	투 <u>스</u>
소 <u>서</u>	소 <u>녀</u> 무	소 <u>퍼</u>
호 <u>기</u>	어 <u>끼</u>	으 <u>리</u>

TIP 단어 읽기를 할 때마다 횟수를 표시해 주세요.

횟수 ① ② ③

TIP 단어와 무의미 단어를 모두 읽은 뒤에 그림에 알맞은 단어를 찾도록 지도해주세요. 학생들이 추측하여 읽지 않고 정확하게 단어와 의미를 연결하는지 확인하기 위해서입니다.

<div data-bbox="220 405 507 689"> <p>버스 버서</p> </div> <div data-bbox="518 488 774 631">  </div>	<div data-bbox="858 443 1066 689"> <p>치조 치즈</p> </div> <div data-bbox="1136 474 1369 645">  </div>
<div data-bbox="255 766 462 1012"> <p>호기 모기</p> </div> <div data-bbox="518 784 774 990">  </div>	<div data-bbox="853 766 1066 1012"> <p>주스 투스</p> </div> <div data-bbox="1189 795 1375 990">  </div>
<div data-bbox="252 1093 466 1326"> <p>푸도 포도</p> </div> <div data-bbox="545 1120 762 1317">  </div>	<div data-bbox="853 1093 1066 1326"> <p>소파 소퍼</p> </div> <div data-bbox="1133 1131 1380 1303">  </div>
<div data-bbox="199 1415 518 1662"> <p>소나무 소너무</p> </div> <div data-bbox="526 1433 778 1653">  </div>	<div data-bbox="801 1415 1114 1662"> <p>저고리 조고리</p> </div> <div data-bbox="1136 1433 1388 1639">  </div>
<div data-bbox="255 1736 462 1982"> <p>거미 구미</p> </div> <div data-bbox="534 1758 785 1982">  </div>	<div data-bbox="801 1736 1114 1982"> <p>피어노 피아노</p> </div> <div data-bbox="1145 1758 1375 1975">  </div>

TIP 단어와 무의미 단어를 모두 읽은 뒤에 그림에 알맞은 단어를 찾으도록 지도해주세요. 학생들이 추측하여 읽지 않고 정확하게 단어와 의미를 연결하는지 확인하기 위해서입니다.

수저
소저



꼬마
꼬머



모자
모저



너구리
너부리



지도
시도



소포
스포



퍼도
파도



기도
거도



도자기
도지기



부모
버모

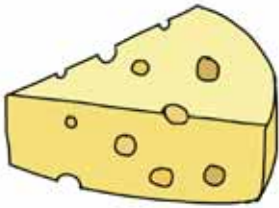


TIP 그림을 보고 학생 스스로 알맞은 글자를 적어 단어를 완성할 수 있도록 지도해주세요.



ㅂ

ㅅ



ㅣ

ㅅ



ㅁ

ㅣ



ㅌ

ㅅ



ㅅ

ㅣ



ㅍ

ㅇ

ㄴ

TIP 그림을 보고 학생 스스로 알맞은 글자를 적어 단어를 완성할 수 있도록 지도해주세요.



포

토



소

토



소년

토



소

나무

목



거

리



스

거

리

★ 가위바위보! 게임 ★ 도착한 칸의 단어를 큰 소리로 읽습니다.



게임규칙

- 1 가위바위보에서 이긴 친구가 지우개를 1칸 움직여요.
- 2 지우개가 도착한 곳의 단어를 읽어요.
- 3 도착칸에 먼저 도착한 친구가 이겨요!