

2024학년도 방과후학교 8월 컴퓨터부 지도계획

프로그램 명			컴퓨터(초급)	지도 시수	주 3회, 13시수
대 상			1-2학년	지도 기간	2024.8.1-8.31
지 도 목 표			• 정확한 타자 글쇠를 익히고 올바른 컴퓨터 활용방법과 네티켓을 익히며, 배운 기능을 활용하여 스스로 문서작성을 할 수 있다.		
지도 계획					
월	일	시 수	학 습 주 제	학 습 내 용	준비물
8	1	1	도형	다양한 도형을 삽입하기	
	5	2		다양한 도형을 회전하기	
	7	3		도형스타일 지정하기	
	8	4	도형병합	여러 도형을 정렬하기	
	12	5		병합 기능에서 겹치는 기능 알아보기	
	14	6		병합 기능에서 겹친 도형 빼는 기능 알아보기	
	15	7	광 복 절		
	19	8	스마트아트	스마트아트 삽입하고 스타일 지정하기	
	21	9		스마트아트 도형의 채우기와 선을 지정하기	
	22	10		스마트 아트의 글꼴 변경하기	
	26	11	[엑티비티] 칠교놀이	도형으로 칠교놀이 조각 만들어 보기 ①	
	28	12		도형으로 칠교놀이 조각 만들어 보기 ②	
	29	13		만든 조각으로 칠교놀이 활동해 보기	

22024학년도 방과후학교 8월 컴퓨터부 지도계획

프로그램 명			컴퓨터(중급)	지도 시수	주 3회, 13시수
대 상			3-4학년	지도 기간	2024.8.1-8.31
지 도 목 표			<ul style="list-style-type: none">• 파워포인트, 한글, 엑셀의 다양한 기능을 익혀 문서작성능력을 키울 수 있다.• 스크래치3.0 프로그램을 통해 창의적 사고 및 체계적 추론을 배울 수 있다.		
지도 계획					
월	일	시 수	학 습 주 제	학 습 내 용	준비물
8	1	1	문서 내용 복사 및 이동	문서의 내용 복사하기	
	5	2		복사한 내용 이동하기	
	7	3	문단 첫글자 장식	문단 첫 글자 장식 지정하는 방법 알아보기	
	8	4	온라인 코딩교실	CODE.ORG에서 코딩하기	
	12	5	쪽 테두리 지정	쪽 테두리 지정하는 방법 알아보기	
	14	6	문단 번호 및 글머리표	문단번호 및 글머리표 입력하는 방법 알아보기	
	15	7	광 복 절		
	19	8	모양 복사	모양 복사 이용하여 편집하는 방법 알아보기	
	21	9	스타일 지정	스타일 적용하는 방법 알아보기	
	22	10	온라인 코딩교실	CODE.ORG에서 코딩하기	
	26	11	찾아 바꾸기	특정 글자를 찾아 다른 글자로 바꾸는 방법 알아보기	
	28	12	탐험 중간 점검하기	1-7차시에서 배운 내용 복습하기	
	29	13	온라인 코딩교실	CODE.ORG에서 코딩하기	

2024학년도 방과후학교 8월 컴퓨터부 지도계획

프로그램 명			컴퓨터(자격증)	지도 시수	주 3회, 13시수	
대 상			3-6학년	지도 기간	2024.8.1-8.31	
지 도 목 표			• 한글, 파워포인트, 엑셀, 스크래치3.0 프로그램 등의 다양한 기능들을 익혀 국가공인 자격증(DIAT, ITQ, SW코딩자격)을 취득할 수 있다.			
시수별 지도 계획						
월	일	시 수	학 습 주 제	학 습 내 용	준비물	
8	1	1	기출문제	최신 기출문제 학습하기		
	5	2	기출문제	최신 기출문제 학습하기		
	7	3		최신 기출문제 학습하기		
	8	4	온라인 코딩교실	CODE.ORG에서 코딩하기		
	12	5	기출문제	최신 기출문제 학습하기		
	14	6		최신 기출문제 학습하기		
	15	7	광 복 절			
	19	8	기출문제	최신 기출문제 학습하기		
	21	9		최신 기출문제 학습하기		
	22	10	기출문제	최신 기출문제 학습하기		
	26	11		최신 기출문제 학습하기		
	28	12	기출문제	최신 기출문제 학습하기		
	29	13		최신 기출문제 학습하기		