

## 2023학년도 방과후학교 4월 컴퓨터부 지도계획

프로그램 명	컴퓨터(초급)	지도 시수	주 3회, 12시수		
대 상	1-2학년	지도 기간	2023.4.1-4.30		
지 도 목 표	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 정확한 타자 글쇠를 익히고 올바른 컴퓨터 활용 방법과 네티켓을 익히며, 배운 기능을 활용하여 스스로 문서작성을 할 수 있다.</li> </ul>				
지도 계획					
월	일	시 수	학 습 주 제	학 습 내 용	준비물
4	3	1	시작화면	시작화면에서 원하는 앱을 찾아 실행해 보기	
	5	2		시작화면을 원하는 대로 만들어 보기	
	6	3	창 다루기	원하는 창을 원하는 대로 배열하는 방법 알아보기	
	10	4		여러 개의 창을 원하는 대로 배열하는 방법 알아보기	
	12	5	파일 탐색기	파일과 폴더에 대해 이해해 보기	
	13	6		폴더를 만들고 파일을 복사하는 방법을 알아보기	
	17	7	그림판3D	그림에 텍스트를 입력하는 방법을 알아보기	
	19	8		그림을 삭제 및 복사하고 회전하는 방법 알아보기	
	20	9	캡처 및 스케치	캡처 및 스케치 앱으로 원하는 부분 캡처하는 방법 알아보기	
	24	10		볼펜과 연필로 다양한 색상과 크기로 칠하는 방법 알아보기	
	26	11	3D 뷰어	3D뷰어 앱으로 3D 모델을 원하는 대로 보는 방법 알아보기	
	27	12		3D라이브러리에서 다양한 모델을 감상하는 방법 알아보기	

## 2023학년도 방과후학교 4월 컴퓨터부 지도계획

프로그램 명	컴퓨터(중급)	지도 시수	주 3회, 12시수		
대 상	3-4학년	지도 기간	2023.4.1-4.30		
지 도 목 표	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 파워포인트, 한글, 엑셀의 다양한 기능을 익혀 문서작성능력을 키울 수 있다.</li> <li>• 스크래치3.0 프로그램을 통해 창의적 사고 및 체계적 추론을 배울 수 있다.</li> </ul>				
지도 계획					
월	일	시 수	학 습 주 제	학 습 내 용	준비물
4	3	1	도형 삽입 및 복사	텍스트 상자를 삽입하는 방법 알아보기	
	5	2		도형을 반듯하게 복사하는 방법 알아보기	
	6	3	스크래치 코딩	스프라이트의 삽입 및 삭제 방법 알아보기	
	10	4	도형 점편집	편집 기능을 이용하여 도형의 모양 변형하는 방법 알아보기	
	12	5	기호 및 한자 입력	기호와 한자를 입력하는 방법 알아보기	
	13	6	온라인 코딩 교실	CODE.ORG에서 코딩하기	
	17	7	그림 삽입	다양한 방식으로 그림 삽입하는 방법 알아보기	
	19	8		그림 자르기 및 그림의 배경을 투명하게 설정하는 방법 알아보기	
	20	9	스크래치 코딩	스크립트 블록 코딩 연결 및 수정 방법 알아보기	
	24	10	스마트 아트 삽입	텍스트를 스마트 아트로 변환하는 방법 알아보기	
	26	11		스마트 아트를 삽입하는 방법 알아보기	
	27	12	온라인 코딩 교실	CODE.ORG에서 코딩하기	

## 2023학년도 방과후학교 4월 컴퓨터부 지도계획

프로그램 명	컴퓨터(자격증)	지도 시수	주 3회, 12시수		
대 상	3-6학년	지도 기간	2023.4.1-4.30		
지 도 목 표	<ul style="list-style-type: none"> <li>한글, 파워포인트, 엑셀, 스크래치3.0 프로그램 등의 다양한 기능들을 익혀 국가공인 자격증(DIAT, ITQ, SW코딩자격)을 취득할 수 있다.</li> </ul>				
시수별 지도 계획					
월	일	시 수	학 습 주 제	학 습 내 용	준비물
4	3	1	[슬라이드1] 그림 및 텍스트 상자	텍스트 상자를 삽입하는 방법 알아보기	
	5	2		텍스트 위치와 서식 변경하는 방법 알아보기	
	6	3	스크래치 코딩	스프라이트의 삽입 및 삭제 방법 알아보기	
	10	4	[슬라이드1] 애니메이션	애니메이션 지정하는 방법 알아보기	
	12	5	[슬라이드2] 소제목 도형	도형을 삽입하고 서식 지정하는 방법 알아보기	
	13	6	온라인 코딩 교실	CODE.ORG에서 코딩하기	
	17	7	[슬라이드2] 소제목 도형	도형을 다른 슬라이드에 복사하는 방법 알아보기	
	19	8	[슬라이드2] 본문 도형	도형을 삽입하고 크기 및 위치 변경하는 방법 알아보기	
	20	9	스크래치 코딩	스크립트 블록 코딩 연결 및 수정 방법 알아보기	
	24	10	[슬라이드2] 본문 도형	삽입한 도형을 복사하고 실행 단추 삽입하는 방법 알아보기	
	26	11	[슬라이드2] 스마트 아트	스마트 아트 및 스타일 지정하는 방법 알아보기	
	27	12	온라인 코딩 교실	CODE.ORG에서 코딩하기	