

2023학년도 방과후학교 5월 컴퓨터부 지도계획

프로그램 명			컴퓨터(초급)	지도 시수	주 3회, 14시수	
대 상			1-2학년	지도 기간	2023.5.1-5.31	
지 도 목 표			• 정확한 타자 글씨를 익히고 올바른 컴퓨터 활용 방법과 네티켓을 익히며, 배운 기능을 활용하여 스스로 문서작성을 할 수 있다.			
지도 계획						
월	일	시 수	학 습 주 제	학 습 내 용	준비물	
5	1	1	그림판3D	그림판 3D의 개체의 여러 방향 회전, 앞뒤로 이동하기		
	3	2		스티커 브러시를 이용하여 나만의 캐릭터 만들어 보기		
	4	3	그림판3D	라이브러리에서 원하는 3D개체 가져오기		
	8	4		3D개체 자유자재로 회전해보기		
	10	5	계산기 앱	계산기 앱으로 돈/날짜 계산하기		
	11	6		계산기 앱으로 환율 계산하고 길이 변환하기		
	15	7	날씨 앱	날씨 앱으로 여러 가지 정보 알아보기		
	17	8		날씨 앱으로 인터넷에서 미세먼지 정보 검색해 보기		
	18	9	지도 앱	지도 앱으로 원하는 곳 검색하기		
	22	10		지도 앱으로 길 찾기 해보기		
	24	11	비디오 편집기 앱	비디오 편집기 앱에서 사진과 비디오 추가하기		
	25	12		비디오 편집기 앱에서 제목 카드 추가하기		
	29	13	대 체 휴 일			
	31	14	중간평가	그동안 배운 내용 복습해보기		

2023학년도 방과후학교 5월 컴퓨터부 지도계획

프로그램 명			컴퓨터(중급)	지도 시수	주 3회, 14시수	
대 상			3-4학년	지도 기간	2023.5.1-5.31	
지 도 목 표			<ul style="list-style-type: none">• 파워포인트, 한글, 엑셀의 다양한 기능을 익혀 문서작성능력을 키울 수 있다.• 스크래치3.0 프로그램을 통해 창의적 사고 및 체계적 추론을 배울 수 있다.			
지도 계획						
월	일	시 수	학 습 주 제	학 습 내 용	준비물	
5	1	1	워드아트 삽입	스타일 적용된 워드아트 삽입하기		
	3	2		워드아트의 다양한 서식과 효과 지정하기		
	4	3	스크래치 코딩	블록 코딩 복사 및 붙여넣기와 수정 방법 알아보기		
	8	4	동영상 삽입 및 하이퍼링크 지정	슬라이드에 동영상 삽입하기		
	10	5		텍스트에 하이퍼링크 지정하기		
	11	6	온라인 코딩 교실	CODE.ORG에서 코딩하기		
	15	7	애니메이션 및 화면 전환 효과	애니메이션 효과 지정하기		
	17	8		화면전환효과 지정하기		
	18	9	스크래치 코딩	연속하여 스프라이트 모양을 바꾸는 방법 알아보기		
	22	10	슬라이드 마스터	도형을 이용하여 슬라이드 마스터 제목 만들기		
	24	11		슬라이드 마스터에 그림 삽입하고 번호 지정하기		
	25	12	온라인 코딩 교실	CODE.ORG에서 코딩하기		
	29	13	대 체 휴 일			
	31	14	중간평가	그동안 배운 내용복습하기		

2023학년도 방과후학교 5월 컴퓨터부 지도계획

프로그램 명			컴퓨터(자격증)	지도 시수	주 3회, 14시수	
대 상			3-6학년	지도 기간	2023.5.1-5.31	
지 도 목 표			• 한글, 파워포인트, 엑셀, 스크래치3.0 프로그램 등의 다양한 기능들을 익혀 국가공인 자격증(DIAT, ITQ, SW코딩자격)을 취득할 수 있다.			
시수별 지도 계획						
월	일	시 수	학 습 주 제	학 습 내 용	준비물	
5	1	1	[슬라이드3] 표	표 삽입한 후 스타일 지정하기		
	3	2		표 삽입한 후 글꼴 서식 변경하기		
	4	3	스크래치 코딩	블록 코딩 복사 및 붙여넣기와 수정 방법 알아보기		
	8	4	[슬라이드3] 차트	차트를 삽입하고 차트 스타일 지정하기		
	10	5		차트를 삽입하고 구성요소 지정하기		
	11	6	온라인 코딩 교실	CODE.ORG에서 코딩하기		
	15	7	[슬라이드3] 텍스트 상자	텍스트 상자 삽입하기		
	17	8		배경에 그림 삽입하기		
	18	9	스크래치 코딩	연속하여 스프라이트 모양을 바꾸는 방법 알아보기		
	22	10	[슬라이드4] 본문 도형	다양한 방법으로 도형 복사하기		
	24	11		슬라이드에 그림 삽입하기		
	25	12	온라인 코딩 교실	CODE.ORG에서 코딩하기		
	29	13	대 체 휴 일			
	31	14	종합평가	그동안 배운 내용 복습하기		