

2023학년도 방과후학교 2월 컴퓨터부 지도계획

프로그램 명			컴퓨터(초급)	지도 시수	주 3회, 12시수	
대 상			1-2학년	지도 기간	2024.2.1-2.29	
지 도 목 표			• 정확한 타자 글씨를 익히고 올바른 컴퓨터 활용 방법과 네티켓을 익히며, 배운 기능을 활용하여 스스로 문서작성을 할 수 있다.			
시수별 지도 계획						
월	일	시 수	학 습 주 제	학 습 내 용	준비물	
2	1	1	온라인 코딩교실	CODE.ORG에서 코딩하기		
	5	2	스크래치 주니어	다른 장면에 있는 닭돌이를 찾도록 코딩하기		
	7	3		드리블 후 점프 슛하는 코딩하기		
	8	4	종업식 및 졸업식			
	12	5	설 연 휴			
	14	6	스크래치 주니어	달에서 지구로 돌아오는 코딩하기		
	15	7	온라인 코딩교실	CODE.ORG에서 코딩하기		
	19	8	스크래치 주니어	무대 위에서 춤추는 코딩하기		
	21	9		펭귄이 다이빙하는 코딩하기		
	22	10	온라인 코딩교실	CODE.ORG에서 코딩하기		
	26	11	스크래치 주니어	동물들이 각자 다르게 움직이도록 코딩하기		
	28	12		쿵쿵타 게임 코딩하기		
	29	13		배운 기능을 활용하여 내 마음대로 코딩하기		

프로그램 명			컴퓨터(중급)	지도 시수	주 3회, 12시수	
대 상			3-4학년	지도 기간	2024.2.1-2.29	
지 도 목 표			<ul style="list-style-type: none">• 파워포인트, 한글, 엑셀의 다양한 기능을 익혀 문서작성능력을 키울 수 있다.• 스크래치3.0 프로그램을 통해 창의적 사고 및 체계적 추론을 배울 수 있다.			
시수별 지도 계획						
월	일	시 수	학 습 주 제	학 습 내 용	준비물	
2	1	1	표 서식과 자동 필터	표 서식 지정하기		
	5	2		자동 필터를 생성하는 방법 알아보기		
	7	3	고급 필터	고급 필터에 필요한 조건을 입력하고 결과를 표시하기		
	8	4	종업식 및 졸업식			
	12	5	설 연 휴			
	14	6	기본 차트 작성	차트 삽입하고 편집하는 방법 알아보기		
	15	7	온라인 코딩교실	CODE.ORG에서 코딩하기		
	19	8	데이터 정렬 및 부분합	데이터 정렬하고 부분합을 작성하는 방법 알아보기		
	21	9	조건부 서식	데이터 막대와 수식을 이용하여 조건부 서식 지정하는 방법 알아보기		
	22	10	가상 분석	시나리오를 작성하여 요약하고 목표값 찾기에 필요한 값 계산하기		
	26	11	피벗 테이블	피벗 테이블 작성하고 옵션 변경하기		
	28	12	종합평가	17-23차시에서 배운 내용 복습하기		
	29	13	온라인 코딩교실	CODE.ORG에서 코딩하기		

프로그램 명			컴퓨터(자격증)	지도 시수	주 3회, 12시수	
대 상			3-6학년	지도 기간	2024.2.1-2.29	
지 도 목 표			• 한글, 파워포인트, 엑셀, 스크래치3.0 프로그램 등의 다양한 기능들을 익혀 국가공인 자격증(DIAT, ITQ, SW코딩자격)을 취득할 수 있다.			
시수별 지도 계획						
월	일	시 수	학 습 주 제	학 습 내 용	준비물	
2	1	1	모의고사	17회 모의고사 학습하기		
	5	2	모의고사	18회 모의고사 학습하기		
	7	3	모의고사	19회 모의고사 학습하기		
	8	4	종업식 및 졸업식			
	12	5	설 연 휴			
	14	6	모의고사	20회 모의고사 학습하기		
	15	7	기출문제	최신 기출문제 학습하기		
	19	8	기출문제	최신 기출문제 학습하기		
	21	9	기출문제	최신 기출문제 학습하기		
	22	10	기출문제	최신 기출문제 학습하기		
	26	11	기출문제	최신 기출문제 학습하기		
	28	12	기출문제	최신 기출문제 학습하기		
	29	13	온라인 코딩교실	CODE.ORG에서 코딩하기		