

2024학년도 방과후학교 9월 컴퓨터부 지도계획

프로그램 명	컴퓨터(초급)		지도 시수	주 3회, 13시수		
대 상	1-2학년		지도 기간	2024.9.1-9.30		
지 도 목 표	<ul style="list-style-type: none"> • 정확한 타자 글쇠를 익히고 올바른 컴퓨터 활용방법과 네티켓을 익히며, 배운 기능을 활용하여 스스로 문서작성을 할 수 있다. 					
지도 계획						
월	일	시 수	학 습 주 제	학 습 내 용	준비물	
9	2	1	표 삽입	표를 삽입하기		
	4	2		표 스타일 지정하기		
	5	3		표에 내용을 입력하고 셀 병합하기		
	9	4	차트	차트를 삽입하기		
	11	5		차트의 각종 서식 지정하기		
	12	6		막대 그래프의 막대를 그림으로 채우기		
	16	7	추 석			
	18	8	추 석			
	19	9	그림 삽입	저장된 그림 삽입하여 선명하게 수정하기		
	23	10		온라인 그림 삽입하여 크기 조정하기		
	25	11	그림 편집	그림의 배경을 제거하고 자르기하여 그룹화 하기		
	26	12		그림을 복제하고 크기 변경하고 색 변경하기		
	30	13		그림 정렬하고 순서 변경하기		

2024학년도 방과후학교 9월 컴퓨터부 지도계획

프로그램 명	컴퓨터(중급)	지도 시수	주 3회, 13시수		
대 상	3-4학년	지도 기간	2024.9.1-9.30		
지 도 목 표	<ul style="list-style-type: none"> • 파워포인트, 한글, 엑셀의 다양한 기능을 익혀 문서작성능력을 키울 수 있다. • 스크래치3.0 프로그램을 통해 창의적 사고 및 체계적 추론을 배울 수 있다. 				
지도 계획					
월	일	시 수	학 습 주 제	학 습 내 용	준비물
9	2	1	글맵시 입력 및 편집	글맵시를 만드는 방법 알아보기	
	4	2		만들어진 글맵시를 수정하는 방법 알아보기	
	5	3	스크래치 코딩	방향키에 따른 빗줄의 움직임이 생기게 코딩하기	
	9	4	도형 및 글상자 입력	그리기 조각을 이용하여 다양한 도형을 그리는 방법 알아보기	
	11	5		글상자 만드는 방법 알아보기	
	12	6	온라인 코딩교실	CODE.ORG에서 코딩하기	
	16	7	추 석		
	18	8	추 석		
	19	9	그림 입력 및 도형 복사	그림을 입력하고 개체 속성을 지정하는 방법을 알아보기	
	23	10		도형을 복사하고 순서를 변경하는 방법 알아보기	
	25	11	표 편집	표의 테두리/배경/캡션 등 편집하는 방법 알아보기	
	26	12	온라인 코딩교실	CODE.ORG에서 코딩하기	
	30	13	차트 입력	차트 만들고 크기와 속성 변경하는 방법 알아보기	

2024학년도 방과후학교 9월 컴퓨터부 지도계획

프로그램 명	컴퓨터(자격증)	지도 시수	주 3회, 13시수			
대 상	3-6학년	지도 기간	2024.9.1-9.30			
지 도 목 표	<ul style="list-style-type: none"> • 한글, 파워포인트, 엑셀, 스크래치3.0 프로그램 등의 다양한 기능들을 익혀 국가공인 자격증(DIAT, ITQ, SW코딩자격)을 취득할 수 있다. 					
시수별 지도 계획						
월	일	시 수	학 습 주 제	학 습 내 용	준비물	
9	2	1	DIAT 워드프로세서 한글 자격증 시작하기	편집 용지 지정하기	교재	
	4	2		기본 글자 서식 지정하기		
	5	3	스크래치 코딩	방향키에 따른 빗줄의 움직임이 생기게 코딩하기		
	9	4	글맵시 입력	글맵시 입력하기		
	11	5		글맵시 편집하기		
	12	6	온라인 코딩교실	CODE.ORG에서 코딩하기		
	16	7	추 석			
	18	8	추 석			
	19	9	특수문자 입력과 글자/문단 모양 설정	특수 문자 입력하기		
	23	10		글자/문단 모양 설정하기		
	25	11	머리말 삽입	머리말 삽입하기		
	26	12	온라인 코딩교실	CODE.ORG에서 코딩하기		
	30	13	쪽 번호	쪽 번호 매기기 알아보기		