

## 2025학년도 늘봄학교 6월 컴퓨터부 지도계획

프로그램 명			컴퓨터	지도 시수	주 3회, 13시수	
대 상			1-2학년(맞춤형)	지도 기간	2025.6.1-6.30	
지 도 목 표			• 정확한 타자 글쇠를 익히고 올바른 컴퓨터 활용방법과 네티켓을 익히며, 배운 기능을 활용하여 스스로 문서작성을 할 수 있다.			
지도 계획						
월	일	시 수	학 습 주 제	학 습 내 용	준비물	
6	2	1	주니어 네이버 탐험하기	주니어 네이버 터치팡팡으로 집중력 향상하기		
	4	2		주니어 네이버 언어놀이를 언어 능력 향상하기		
	6	3	현 총 일			
	9	4	주니어 네이버	주니어 퀴즈왕에서 재미있는 퀴즈 풀어보기		
	11	5	원하는 이미지로 배경화면 만들기	엣지 브라우저에서 이미지 검색하기		
	13	6		이미지 저장하기		
	16	7		바탕화면의 배경으로 설정하기		
	18	8	캡처 도구 이용하기	엣지 브라우저에서 동영상 검색하기		
	20	9		캡처 도구 이용하여 동영상 캡처하기		
	23	10		캡처한 동영상을 미디어 플레이어로 실행하기		
	25	11	오토드로우 그림 그리기	오토드로우 사이트에 접속하기		
	27	12		자동 그리기 도구로 그림 그리기		
	30	13		그림에 색을 채워 작품을 완성하기		

## 2025학년도 늘봄학교 6월 컴퓨터부 지도계획

프로그램 명			컴퓨터	지도 시수	주 3회, 13시수	
대 상			3-4학년(중급)	지도 기간	2025.6.1-6.30	
지 도 목 표			<ul style="list-style-type: none"><li>• 파워포인트, 한글, 엑셀의 다양한 기능을 익혀 문서작성능력을 키울 수 있다.</li><li>• 스크래치3.0 프로그램을 통해 창의적 사고 및 체계적 추론을 배울 수 있다.</li></ul>			
지도 계획						
월	일	시 수	학 습 주 제	학 습 내 용	준비물	
6	2	1	여행 중간 점검하기	9~15차시에 배운 내용 복습하기		
	4	2	스크래치 코딩	스프라이트를 이용하여 무대 배경을 변경하는 방법 알아보기		
	6	3	현 총 일			
	9	4	표 작성	표 삽입하기		
	11	5	온라인 코딩교실	CODE.ORG에서 코딩하기		
	13	6	표 작성	표 스타일 적용하기		
	16	7		표 내용 입력하기		
	18	8	스크래치 코딩	스프라이트 좌우회전 방식의 변경 방법 알아보기		
	20	9	차트 작성	구성 요소를 이해하기		
	23	10		차트 스타일 지정하기		
	25	11	온라인 코딩교실	CODE.ORG에서 코딩하기		
	27	12	도형 병합	도형 병합 기능으로 새로운 도형 만들기		
	30	13		도형 빼기 기능으로 새로운 도형 만들기		

## 2025학년도 늘봄학교 6월 컴퓨터부 지도계획

프로그램 명			컴퓨터	지도 시수	주 3회, 13시수	
대 상			3-6학년(자격증)	지도 기간	2025.6.1-6.30	
지 도 목 표			• 한글, 파워포인트, 엑셀, 스크래치3.0 프로그램 등의 다양한 기능들을 익혀 국가공인 자격증(DIAT, ITQ, SW코딩자격)을 취득할 수 있다.			
시수별 지도 계획						
월	일	시 수	학 습 주 제	학 습 내 용	준비물	
6	2	1	모의고사	1회 모의고사 학습하기①		
	4	2	스크래치 코딩	스프라이트를 이용하여 무대 배경을 변경하는 방법 알아보기		
	6	3	현 충 일			
	9	4	모의고사	1회 모의고사 학습하기②		
	11	5	온라인 코딩교실	CODE.ORG에서 코딩하기		
	13	6	모의고사	2회 모의고사 학습하기①		
	16	7		2회 모의고사 학습하기②		
	18	8	스크래치 코딩	스프라이트 좌우회전 방식의 변경 방법 알아보기		
	20	9	모의고사	3회 모의고사 학습하기①		
	23	10		3회 모의고사 학습하기②		
	25	11	온라인 코딩교실	CODE.ORG에서 코딩하기		
	27	12	모의고사	4회 모의고사 학습하기①		
	30	13		4회 모의고사 학습하기②		