

## 2022학년도 방과후학교 7월 컴퓨터부 지도계획

프로그램 명			컴퓨터(초급)	지도 시수	주 3회, 12차시	
대 상			1-2학년	지도 기간	2022.7.1-7.31	
지 도 목 표			• 정확한 타자 글쇠를 익히고 올바른 컴퓨터 활용방법과 네티켓을 익히며, 배운 기능을 활용하여 스스로 문서작성을 할 수 있다.			
차시별 지도 계획						
월	일	시 수	학 습 주 제	학 습 내 용	준비물	
7	4	1	두근두근 파워포인트 2016 시작하기	파워포인트 2016의 화면 구성을 이해해 본다.	교재	
	6	2		파워포인트 2016을 실행하여 파일을 여는 방법을 알아본다.		
	7	3	테마로 프레젠테이션 만들기	슬라이드 크기를 변경하고 원하는 테마를 적용하는 방법을 알아본다.		
	11	4		슬라이드를 삽입하여 내용을 입력하는 방법을 알아본다.		
	13	5	글머리 기호와 번호로 자기 소개하기	글꼴과 글꼴 스타일을 설정하는 방법을 알아본다.		
	14	6		글머리 기호와 번호 매기기 목록을 만들어 본다.		
	18	7	워드아트로 희망 직업 알아보기	워드아트 효과를 지정하는 방법을 알아본다.		
	20	8		텍스트 상자를 복사하여 붙여 넣은 후 수정하는 방법을 알아본다.		
	21	9	도형으로 멧쟁이 토마토 그리기	다양한 도형을 삽입하는 방법을 알아본다.		
	25	10	방 과 후 방 학			
	27	11	도형으로 멧쟁이 토마토 그리기	도형을 회전하고 스타일을 지정하는 방법을 알아본다.		
	28	12	도형 병합으로 자동차 만들기	도형 병합 기능으로 겹치는 부분만 보이게 해 본다.		

## 2022학년도 방과후학교 7월 컴퓨터부 지도계획

프로그램 명			컴퓨터(중급)	지도 시수	주 3회, 12차시	
대 상			3-4학년	지도 기간	2022.7.1-7.31	
지 도 목 표			<ul style="list-style-type: none"><li>파워포인트, 한글, 엑셀의 다양한 기능을 익혀 문서작성능력을 키울 수 있다.</li><li>스크래치3.0 프로그램을 통해 창의적 사고 및 체계적 추론을 배울 수 있다.</li></ul>			
차시별 지도 계획						
월	일	시 수	학 습 주 제	학 습 내 용	준비물	
7	4	1	다양한 채우기 및 효과 적용	다양한 방법으로 도형 채우기(잘감, 그라데이션)를 적용하는 방법을 알아본다.		
	6	2		다양한 효과를 적용하는 방법을 알아본다.		
	7	3	스크래치3.0 코딩	지정 횟수 동안 반복하여 소리와 색 변경 효과를 주는 방법을 알아본다.		
	11	4	계층 구조형 스마트 아트 삽입	계층 구조형에서 조직도형 스마트아트를 만드는 방법을 알아본다.		
	13	5		스마트아트의 도형을 추가하고 레이아웃을 변경하는 방법을 알아본다.		
	14	6	스크래치3.0 코딩	키보드로 피아노 및 다양한 악기를 이용하여 연주하는 방법에 대해 알아본다.		
	18	7	한글 2016 시작	한글 2016을 실행하여 화면 구성을 알아본다.	교재	
	20	8	다양한 글자 입력	편집 용지를 설정하고 특수 문자를 입력하는 방법을 알아본다.		
	21	9	글자 모양 변경	글자 모양을 바꾸는 방법을 알아본다.		
	25	10	방 과 후 방 학			
	27	11	글자 모양 변경	글자에 효과를 지정하는 방법을 알아본다.		
	28	12	스크래치3.0 코딩	마우스를 이용하여 드럼 연주하는 방법을 알아본다.		

## 2022학년도 방과후학교 7월 컴퓨터부 지도계획

프로그램 명			컴퓨터(자격증)	지도 시수	주 3회, 12차시	
대 상			4-6학년	지도 기간	2022.7.1-7.31	
지 도 목 표			• 한글, 파워포인트, 엑셀, 포토샵, 스크래치3.0 프로그램 등의 다양한 기능들을 익혀 국가공인 자격증(ITQ, GTQ, SW코딩자격)을 취득할 수 있다.			
차시별 지도 계획						
월	일	시 수	학 습 주 제	학 습 내 용	준비물	
7	4	1	ITQ 파워포인트	모의고사 7회를 조건에 맞게 완성해본다.		
	6	2		모의고사 7회를 조건에 맞게 완성해본다.		
	7	3	스크래치3.0 코딩	지정 횟수 동안 반복하여 소리와 색 변경 효과를 주는 방법을 알아본다.		
	11	4	ITQ 파워포인트	모의고사 8회를 조건에 맞게 완성해 본다.		
	13	5		모의고사 8회를 조건에 맞게 완성해 본다.		
	14	6	스크래치3.0 코딩	키보드로 피아노 및 다양한 악기를 이용하여 연주하는 방법에 대해 알아본다.		
	18	7	ITQ 파워포인트	모의고사 9회를 조건에 맞게 완성해본다.		
	20	8		모의고사 9회를 조건에 맞게 완성해본다.		
	21	9	스크래치3.0 코딩	마우스를 이용하여 드럼 연주하는 방법을 알아본다.		
	25	10	방 과 후 방 학			
	27	11	ITQ 파워포인트	모의고사 10회를 조건에 맞게 완성해본다.		
	28	12		모의고사 10회를 조건에 맞게 완성해본다.		