

## 2024학년도 방과후학교 6월 컴퓨터부 지도계획

프로그램 명	컴퓨터(초급)	지도 시수	주 3회, 12시수			
대 상	1-2학년	지도 기간	2024.6.1-6.30			
지 도 목 표	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 정확한 타자 글쇠를 익히고 올바른 컴퓨터 활용방법과 네티켓을 익히며, 배운 기능을 활용하여 스스로 문서작성을 할 수 있다.</li> </ul>					
지도 계획						
월	일	시 수	학 습 주 제	학 습 내 용	준비물	
6	3	1	마이크로 소프트 스토어	마이크로 소프트 스토어에서 원하는 앱 검색하고 설치하기		
	5	2	마이크로 소프트 엣지	엣지 앱으로 인터넷 여행하기		
	6	3	현 총 일			
	10	4	마이크로 소프트 엣지	즐거찾기 추가하고 즐겨찾기모음 표시해보기		
	12	5	이메일	메일 계정 만들어 보기		
	13	6		이메일 보내고 확인하는 방법 알아보기		
	17	7	네이버 블로그	내 블로그엔 접속하여 글 써보고 기본 설정 바꾸기		
	19	8	쥬니버	쥬니버 사이트에 접속해 보기		
	20	9		원하는 서비스 자유롭게 이용해 보기		
	24	10	인터넷 게임	어린이 안전게임 사이트 접속해 보기		
	26	11		외국학습 사이트 접속해 보기		
	27	12	최종점검	그 동안 배운 내용 복습하기		

## 2024학년도 방과후학교 6월 컴퓨터부 지도계획

프로그램 명	컴퓨터(중급)	지도 시수	주 3회, 12시수			
대 상	3-4학년	지도 기간	2024.6.1-6.30			
지 도 목 표	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 파워포인트, 한글, 엑셀의 다양한 기능을 익혀 문서작성능력을 키울 수 있다.</li> <li>• 스크래치3.0 프로그램을 통해 창의적 사고 및 체계적 추론을 배울 수 있다.</li> </ul>					
지도 계획						
월	일	시 수	학 습 주 제	학 습 내 용	준비물	
6	3	1	여행 중간 점검하기	9-15차시에 배운 내용 복습하기		
	5	2	스크래치 코딩	스프라이트를 이용하여 무대 배경을 변경하는 방법 알아보기		
	6	3	현 총 일			
	10	4	표 작성	표 삽입하고 스타일 적용하기		
	12	5		스타일 적용한 표에 내용 입력하기		
	13	6	온라인코딩교실	CODE.ORG에서 코딩하기		
	17	7	차트 작성	차트의 구성 요소를 이해하기		
	19	8		차트 만들어 스타일 지정하기		
	20	9	스크래치 코딩	스프라이트 좌우회전 방식의 변경 방법을 알아보기		
	24	10	도형병합	도형 병합 기능으로 새로운 도형 만들기		
	26	11		도형 빼기 기능으로 새로운 도형 만들기		
	27	12	온라인코딩교실	CODE.ORG에서 코딩하기		

## 2024학년도 방과후학교 6월 컴퓨터부 지도계획

프로그램 명	컴퓨터(자격증)	지도 시수	주 3회, 12시수			
대 상	3-6학년	지도 기간	2024.6.1-6.30			
지 도 목 표	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 한글, 파워포인트, 엑셀, 스크래치3.0 프로그램 등의 다양한 기능들을 익혀 국가공인 자격증(DIAT, ITQ, SW코딩자격)을 취득할 수 있다.</li> </ul>					
시수별 지도 계획						
월	일	시 수	학 습 주 제	학 습 내 용	준비물	
6	3	1	[슬라이드4]본문 도형	다양한 방법으로 도형 복사하고 그림 삽입하기		
	5	2	스크래치 코딩	스프라이트를 이용하여 무대 배경을 변경하는 방법 알아보기		
	6	3	현 총 일			
	10	4	모의고사	1회 모의고사 학습하기		
	12	5		1회 모의고사 학습하기		
	13	6	온라인코딩교실	CODE.ORG에서 코딩하기		
	17	7	모의고사	2회 모의고사 학습하기		
	19	8		2회 모의고사 학습하기		
	20	9	스크래치 코딩	스프라이트 좌우회전 방식의 변경 방법을 알아보기		
	24	10	모의고사	3회 모의고사 학습하기		
	26	11		4회 모의고사 학습하기		
	27	12	온라인코딩교실	CODE.ORG에서 코딩하기		