

2024학년도 방과후학교 6월 컴퓨터부 지도계획

프로그램 명			컴퓨터(초급)	지도 시수	주 3회, 12시수	
대 상			1-2학년	지도 기간	2024.6.1-6.30	
지 도 목 표			• 정확한 타자 글쇠를 익히고 올바른 컴퓨터 활용방법과 네티켓을 익히며, 배운 기능을 활용하여 스스로 문서작성을 할 수 있다.			
지도 계획						
월	일	시 수	학 습 주 제	학 습 내 용	준비물	
6	3	1	마이크로 소프트 스토어	마이크로 소프트 스토어에서 원하는 앱 검색하고 설치하기		
	5	2	마이크로 소프트 엣지	엣지 앱으로 인터넷 여행하기		
	6	3	현 총 일			
	10	4	마이크로 소프트 엣지	즐거찾기 추가하고 즐겨찾기모음 표시해보기		
	12	5	이메일	메일 계정 만들어 보기		
	13	6		이메일 보내고 확인하는 방법 알아보기		
	17	7	네이버 블로그	내 블로그엔 접속하여 글 써보고 기본 설정 바꾸기		
	19	8	쥬니버	쥬니버 사이트에 접속해 보기		
	20	9		원하는 서비스 자유롭게 이용해 보기		
	24	10	인터넷 게임	어린이 안전게임 사이트 접속해 보기		
	26	11		외국학습 사이트 접속해 보기		
	27	12	최종점검	그 동안 배운 내용 복습하기		

22024학년도 방과후학교 6월 컴퓨터부 지도계획

프로그램 명			컴퓨터(중급)	지도 시수	주 3회, 12시수	
대 상			3-4학년	지도 기간	2024.6.1-6.30	
지 도 목 표			<ul style="list-style-type: none">파워포인트, 한글, 엑셀의 다양한 기능을 익혀 문서작성능력을 키울 수 있다.스크래치3.0 프로그램을 통해 창의적 사고 및 체계적 추론을 배울 수 있다.			
지도 계획						
월	일	시 수	학 습 주 제	학 습 내 용	준비물	
6	3	1	여행 중간 점검하기	9-15차시에 배운 내용 복습하기		
	5	2	스크래치 코딩	스프라이트를 이용하여 무대 배경을 변경하는 방법 알아보기		
	6	3	현 총 일			
	10	4	표 작성	표 삽입하고 스타일 적용하기		
	12	5		스타일 적용한 표에 내용 입력하기		
	13	6	온라인코딩교실	CODE.ORG에서 코딩하기		
	17	7	차트 작성	차트의 구성 요소를 이해하기		
	19	8		차트 만들어 스타일 지정하기		
	20	9	스크래치 코딩	스프라이트 좌우회전 방식의 변경 방법을 알아보기		
	24	10	도형병합	도형 병합 기능으로 새로운 도형 만들기		
	26	11		도형 빼기 기능으로 새로운 도형 만들기		
	27	12	온라인코딩교실	CODE.ORG에서 코딩하기		

2024학년도 방과후학교 6월 컴퓨터부 지도계획

프로그램 명			컴퓨터(자격증)	지도 시수	주 3회, 12시수	
대 상			3-6학년	지도 기간	2024.6.1-6.30	
지 도 목 표			• 한글, 파워포인트, 엑셀, 스크래치3.0 프로그램 등의 다양한 기능들을 익혀 국가공인 자격증(DIAT, ITQ, SW코딩자격)을 취득할 수 있다.			
시수별 지도 계획						
월	일	시 수	학 습 주 제	학 습 내 용	준비물	
6	3	1	[슬라이드4]본문 도형	다양한 방법으로 도형 복사하고 그림 삽입하기		
	5	2	스크래치 코딩	스프라이트를 이용하여 무대 배경을 변경하는 방법 알아보기		
	6	3	현 총 일			
	10	4	모의고사	1회 모의고사 학습하기		
	12	5		1회 모의고사 학습하기		
	13	6	온라인코딩교실	CODE.ORG에서 코딩하기		
	17	7	모의고사	2회 모의고사 학습하기		
	19	8		2회 모의고사 학습하기		
	20	9	스크래치 코딩	스프라이트 좌우회전 방식의 변경 방법을 알아보기		
	24	10	모의고사	3회 모의고사 학습하기		
	26	11		4회 모의고사 학습하기		
	27	12	온라인코딩교실	CODE.ORG에서 코딩하기		