

2023학년도 방과후학교 7월 컴퓨터부 지도계획

프로그램 명			컴퓨터(초급)	지도 시수	주 3회, 13시수	
대 상			1-2학년	지도 기간	2023.7.1-7.31	
지 도 목 표			• 정확한 타자 글쇠를 익히고 올바른 컴퓨터 활용 방법과 네티켓을 익히며, 배운 기능을 활용하여 스스로 문서작성을 할 수 있다.			
지도 계획						
월	일	시 수	학 습 주 제	학 습 내 용	준비물	
7	3	1	한글 2016만나기	저장된 문서를 불러와 편집하고 저장하기		
	5	2	글자 입력	영문자 입력하기		
	6	3		특수문자 입력하기		
	10	4		한글을 한자로 변환하기		
	12	5	글자모양과 문단모양	문서에 글자모양 설정해 보기		
	13	6		문서에 문단모양 설정해 보기		
	17	7	문단번호와 글머리표	문단번호 설정하기		
	19	8		글머리표 설정하기		
	20	9	글상자	글상자 삽입하는 방법 알아보기		
	24	10	여 름 방 학 식			
	26	11	방 과 후 방 학			
	27	12	글상자	글상자의 면 색과 선 모양 변경하기		
	31	13	글맵시	글맵시를 삽입하고 다양하게 변경하는 방법 알아보기		

2023학년도 방과후학교 7월 컴퓨터부 지도계획

프로그램 명			컴퓨터(중급)	지도 시수	주 3회, 13시수	
대 상			3-4학년	지도 기간	2023.7.1-7.31	
지 도 목 표			<ul style="list-style-type: none">• 파워포인트, 한글, 엑셀의 다양한 기능을 익혀 문서작성능력을 키울 수 있다.• 스크래치3.0 프로그램을 통해 창의적 사고 및 체계적 추론을 배울 수 있다.			
지도 계획						
월	일	시 수	학 습 주 제	학 습 내 용	준비물	
7	3	1	다양한 채우기 및 효과 적용	다양한 도형 채우기		
	5	2		다양한 효과 적용하기		
	6	3	스크래치 코딩	난수의 사용법으로 임의의 속도 및 방향 지정하기		
	10	4	스마트 아트	스마트아트의 도형을 추가하고 레이아웃 변경 및 글꼴 서식 변경하기		
	12	5	여행 최종 점검하기	17-23차시에서 배운 내용 복습하기		
	13	6	온라인 코딩교실	CODE.ORG에서 코딩하기		
	17	7	한글 2016 시작하기	한글 2016 화면구성 알아보고 파일 불러오기		
	19	8		편집 용지 설정하고 특수 문자 입력하기		
	20	9	스크래치 코딩	특정 스프라이트에 닿았을 경우 모양 숨김 및 특정 위치에서 다시 표시하는 방법 알아보기		
	24	10	여 름 방 학 식			
	26	11	방 과 후 방 학			
	27	12	글자 모양	글자모양 변경하고 다양한 효과 지정하기		
	31	13	한자 입력	한자를 입력하는 방법 알아보기		

2023학년도 방과후학교 7월 컴퓨터부 지도계획

프로그램 명			컴퓨터(자격증)	지도 시수	주 3회, 13시수	
대 상			3-6학년	지도 기간	2023.7.1-7.31	
지 도 목 표			• 한글, 파워포인트, 엑셀, 스크래치3.0 프로그램 등의 다양한 기능들을 익혀 국가공인 자격증(DIAT, ITQ, SW코딩자격)을 취득할 수 있다.			
시수별 지도 계획						
월	일	시 수	학 습 주 제	학 습 내 용	준비물	
7	3	1	모의고사	5회 모의고사 학습하기①		
	5	2		5회 모의고사 학습하기②		
	6	3	스크래치 코딩	난수의 사용법으로 임의의 속도 및 방향 지정하기		
	10	4	모의고사	6회 모의고사 학습하기①		
	12	5		6회 모의고사 학습하기②		
	13	6	모의고사	7회 모의고사 학습하기①		
	17	7		7회 모의고사 학습하기②		
	19	8	모의고사	8회 모의고사 학습하기		
	20	9	스크래치 코딩	특정 스프라이트에 닿았을 경우 모양 숨김 및 특정 위치에서 다시 표시하는 방법 알아보기		
	24	10	여 름 방 학 식			
	26	11	방 과 후 방 학			
	27	12	모의고사	9회 모의고사 학습하기		
	31	13	모의고사	10회 모의고사 학습하기		