

2023학년도 방과후학교 3월 컴퓨터부 지도계획

프로그램 명			컴퓨터(초급)	지도 시수	주 3회, 13시수
대 상			1-2학년	지도 기간	2023.3.2-3.31
지 도 목 표			• 정확한 타자 글씨를 익히고 올바른 컴퓨터 활용방법과 네티켓을 익히며, 배운 기능을 활용하여 스스로 문서작성을 할 수 있다.		
지도 계획					
월	일	시 수	학 습 주 제	학 습 내 용	준비물
3	2	1	컴퓨터와 친해지기	컴퓨터실에서 지켜야 할 예절 알아보기	교재
	6	2		컴퓨터를 구성하는 장치들을 이해하기	
	8	3		컴퓨터를 안전하게 켜고 끄는 방법 알아보기	
	9	4	키보드와 친해지기	키보드의 주요 키들의 기능 이해하기	
	13	5		키보드 미션 파일을 열고 풀이에 해당하는 낱말 입력하기	
	15	6	마우스와 친해지기	마우스 기능과 구성, 마우스 동작 이해하기	
	16	7		마우스 연습 프로그램을 활용해 클릭과 더블클릭, 드래그 앤 드롭 연습하기	
	20	8	윈도우 10 시작하기	운영 체제의 개념과 윈도우 10의 화면 구성 이해하기	
	22	9		윈도우 10에 설치된 앱을 다양한 방법으로 실행하기	
	23	10	바탕화면	윈도우 10의 바탕화면 변경하는 방법 알아보기	
	27	11	잠금 화면 바꾸기	윈도우 10의 바탕화면과 잠금화면을 변경하는 방법 알아보기	
	29	12		테마를 변경하는 방법을 알아보기	
	30	13	작업표시줄	작업표시줄의 크기와 위치 변경하고 숨겨보기	

2023학년도 방과후학교 3월 컴퓨터부 지도계획

프로그램 명			컴퓨터(중급)	지도 시수	주 3회, 13시수
대 상			3-4학년	지도 기간	2022.3.2-3.31
지 도 목 표			<ul style="list-style-type: none">• 파워포인트, 한글, 엑셀의 다양한 기능을 익혀 문서작성능력을 키울 수 있다.• 스크래치3.0 프로그램을 통해 창의적 사고 및 체계적 추론을 배울 수 있다.		
지도 계획					
월	일	시 수	학 습 주 제	학 습 내 용	준비물
3	2	1	파워포인트2016시작	파워포인트 2016을 실행하여 화면 구성을 알아보고 파일을 불러와 제목 슬라이드 작성하기	교재
	6	2	슬라이드 작성 및 레이아웃 변경	새로운 슬라이드 삽입 및 레이아웃을 변경하는 방법에 대해 알아보기	
	8	3		온라인 그림 기능을 이용하는 방법 알아보기	
	9	4	슬라이드 편집	슬라이드를 이동, 복사, 삭제하는 방법을 알아보고 테마를 지정하는 방법 알아보기	
	13	5	글꼴 서식 변경	글꼴의 모양, 글꼴 크기, 글꼴 색, 줄 간격 등을 변경하는 방법 알아보기	
	15	6		글자의 서식을 복사하여 다른 글자에 적용하는 방법 알아보기	
	16	7	도형 삽입 및 서식 변경	도형을 삽입한 후 서식을 변경해 보기	
	20	8		도형을 복사한 후 크기 및 위치를 변경해 보기	
	22	9	글머리 기호 및 번호 매기기 지정	글머리 기호를 지정하는 방법 알아보기	
	23	10		번호 매기기를 지정하는 방법 알아보기	
	27	11	슬라이드 마스터 작성	도형을 이용하여 슬라이드 마스터를 작성하는 방법 알아보기	
	29	12		도형의 여러 가지 조절점을 활용하여 도형의 모양을 변경하는 방법 알아보기	
	30	13	여행 중간 점검	1-7차시에서 배운 내용 복습하기	

2023학년도 방과후학교 3월 컴퓨터부 지도계획

프로그램 명			컴퓨터(자격증)	지도 시수	주 3회, 13시수
대 상			3-6학년	지도 기간	2023.3.2-3.31
지 도 목 표			• 한글, 파워포인트, 엑셀, 스크래치3.0 프로그램 등의 다양한 기능들을 익혀 국가공인 자격증(DIAT, ITQ, SW코딩자격)을 취득할 수 있다.		
시수별 지도 계획					
월	일	시 수	학 습 주 제	학 습 내 용	준비물
3	2	1	DIAT 프리젠테이션 프리젠테이션	DIAT프리젠테이션 파워포인트 자격증에 대해 알아보고 문제 유형에 대해 알아보기	교재
	6	2	페이지 설정	페이지 설정하는 방법 알아보기	
	8	3		레이아웃 변경 및 슬라이드 추가하는 방법 알아보기	
	9	4	슬라이드 마스터	슬라이드 마스터에 대해 알아보기	
	13	5		슬라이드 마스터 도형 작성하기	
	15	6		작성한 도형에 글자 입력하기	
	16	7	[슬라이드1] 제목 도형	도형1을 작성하고 도형 서식 지정하기	
	20	8		도형에 글자 입력하기	
	22	9		입력한 글자의 글꼴 서식 변경하기	
	23	10	[슬라이드1] 본문 도형	도형 2 작성하고 도형 회전하기	
	27	11		도형 3 작성하고 입체 효과 적용하기	
	29	12	[슬라이드1] 그림 및 텍스트 상자	그림을 삽입한 후 크기 지정하기	
	30	13		텍스트 상자 삽입하기	