

2024학년도 방과후학교 10월 컴퓨터부 지도계획

프로그램 명			컴퓨터(초급)	지도 시수	주 3회, 14시수	
대 상			1-2학년	지도 기간	2024.10.1-10.31	
지 도 목 표			• 정확한 타자 글쇠를 익히고 올바른 컴퓨터 활용방법과 네티켓을 익히며, 배운 기능을 활용하여 스스로 문서작성을 할 수 있다.			
지도 계획						
월	일	시 수	학 습 주 제	학 습 내 용	준비물	
10	2	1	사진 앨범	앨범에 들어갈 사진 선택하고 순서변경하기		
	3	2	개 천 절			
	7	3	사진 앨범	레이아웃과 프레임 모양 지정하기		
	9	4	한 글 날			
	10	5	사진 앨범	사진 앨범에 배경음악 삽입하기		
	14	6	하이퍼링크	슬라이드 복제하기		
	16	7		주어진 조건대로 버튼 만들기		
	17	8		버튼 도형에 하이퍼링크 삽입하기		
	21	9	실행 기능	배경을 그림으로 채우기		
	23	10		피아노 건반 위에 마우스 포인터 놓으면 소리 나게 하기		
	24	11		도형이 보이지 않도록 서식 지정하기		
	28	12	[엑티비티] 마우스 탈출 게임	하이퍼링크 설정하기		
	30	13		탈출게임 #1 만들기		
	31	14		탈출게임 #2 만들기		

22024학년도 방과후학교 10월 컴퓨터부 지도계획

프로그램 명			컴퓨터(중급)	지도 시수	주 3회, 14시수	
대 상			3-4학년	지도 기간	2024.10.1-10.31	
지 도 목 표			<ul style="list-style-type: none">• 파워포인트, 한글, 엑셀의 다양한 기능을 익혀 문서작성능력을 키울 수 있다.• 스크래치3.0 프로그램을 통해 창의적 사고 및 체계적 추론을 배울 수 있다.			
지도 계획						
월	일	시 수	학 습 주 제	학 습 내 용	준비물	
10	2	1	차트편집	차트의 구성요소를 편집하기		
	3	2	한 글 날			
	7	3	차트편집	차트 축 변경하기		
	9	4	개 천 절			
	10	5	스크래치 코딩	배경의 움직임을 만들고 스프라이트 복제하기		
	14	6	탐형 중간 점검하기	9-15차시에서 배운 내용 복습하기①		
	16	7		9-15차시에서 배운 내용 복습하기②		
	17	8	온라인코딩교실	CODE.ORG에서 코딩하기		
	21	9	다양한 기능으로 문서 꾸미기	머리말/꼬리말/덧말/각주 입력하기		
	23	10		표 스타일 적용하기		
	24	11	스크래치 코딩	특정키를 이용한 점프 동작을 만들어 보기		
	28	12	하이퍼링크 및 책갈피	하이퍼링크 삽입하고 책갈피 지정하기		
	30	13	다단 지정하기	문서를 구역으로 나눈 후 다단 지정하기		
	31	14	온라인코딩교실	CODE.ORG에서 코딩하기		

2024학년도 방과후학교 10월 컴퓨터부 지도계획

프로그램 명			컴퓨터(자격증)	지도 시수	주 3회, 14시수	
대 상			3-6학년	지도 기간	2024.10.1-10.31	
지 도 목 표			• 한글, 파워포인트, 엑셀, 스크래치3.0 프로그램 등의 다양한 기능들을 익혀 국가공인 자격증(DIAT, ITQ, SW코딩자격)을 취득할 수 있다.			
시수별 지도 계획						
월	일	시 수	학 습 주 제	학 습 내 용	준비물	
10	2	1	다단설정	다단 설정 나누기		
	3	2	개 천 절			
	7	3	글상자	글상자 입력하기		
	9	4	한 글 날			
	10	5	스크래치 코딩	배경의 움직임을 만들고 스프라이트 복제하기		
	14	6	다단 내용 입력&한자/각주 입력	다단 내용 입력하기		
	16	7		한자/각주 입력하기		
	17	8	온라인코딩교실	CODE.ORG에서 코딩하기		
	21	9	그림 입력과쪽 테두리 설정	그림 입력하기		
	23	10		쪽 테두리 설정하기		
	24	11	스크래치 코딩	특정키를 이용한 점프 동작을 만들어 보기		
	28	12	표 입력	표 만들기		
	30	13		표 편집하기		
	31	14	온라인코딩교실	CODE.ORG에서 코딩하기		