

## 2024학년도 방과후학교 7월 컴퓨터부 지도계획

프로그램 명			컴퓨터(초급)	지도 시수	주 3회, 14시수	
대 상			1-2학년	지도 기간	2024.7.1-7.31	
지 도 목 표			• 정확한 타자 글쇠를 익히고 올바른 컴퓨터 활용방법과 네티켓을 익히며, 배운 기능을 활용하여 스스로 문서작성을 할 수 있다.			
지도 계획						
월	일	시 수	학 습 주 제	학 습 내 용	준비물	
7	1	1	파워포인트 2016	파워포인트 2016의 화면 구성 이해하기		
	3	2		문서를 저장하거나 다른 이름으로 저장하기		
	4	3	슬라이드 테마	슬라이드 크기 변경하기		
	8	4		원하는 테마 적용하기		
	10	5		슬라이드 삽입하고 내용 입력하기		
	11	6	글머리 기호와 번호	글꼴과 글꼴 스타일을 설정하기		
	15	7		글머리 기호 목록 만들기		
	17	8		번호 매기기 목록 만들기		
	18	9	워드아트	워드아트를 삽입하고 서식 지정하기		
	22	10		워드아트 효과 지정하기		
	24	11		텍스트 상자를 복사/붙여넣기하고 수정하기		
	25	12	여 름 방 학 식			
	29	13	방 과 후 방 학			
	31	14	도형	다양한 도형 삽입하기		

## 22024학년도 방과후학교 7월 컴퓨터부 지도계획

프로그램 명			컴퓨터(중급)	지도 시수	주 3회, 14시수	
대 상			3-4학년	지도 기간	2024.7.1-7.31	
지 도 목 표			<ul style="list-style-type: none"><li>• 파워포인트, 한글, 엑셀의 다양한 기능을 익혀 문서작성능력을 키울 수 있다.</li><li>• 스크래치3.0 프로그램을 통해 창의적 사고 및 체계적 추론을 배울 수 있다.</li></ul>			
지도 계획						
월	일	시 수	학 습 주 제	학 습 내 용	준비물	
7	1	1	다양한 채우기 및 효과 적용	도형 채우기		
	3	2		도형에 효과 적용하기		
	4	3	스크래치 코딩	난수 사용법으로 임의의 속도 및 방향 지정하기		
	8	4	스마트 아트 삽입	스마트아트의 도형을 추가하고 레이아웃 변경 및 글꼴 서식 변경하기		
	10	5	여행 최종 점검하기	17-23차시에서 배운 내용 복습하기		
	11	6	온라인코딩교실	CODE.ORG에서 코딩하기		
	15	7	한글 2016 시작하기	한글 2016 화면구성 알아보고 파일 불러오기		
	17	8		편집 용지 설정하고 특수 문자 입력하기		
	18	9	온라인코딩교실	CODE.ORG에서 코딩하기		
	22	10	글자 모양	글자 모양 변경하기		
	24	11		다양한 효과 지정하기		
	25	12	여 름 방 학 식			
	29	13	방 과 후 방 학			
	31	14	한자입력	한자를 입력하는 방법 알아보기		

## 2024학년도 방과후학교 7월 컴퓨터부 지도계획

프로그램 명			컴퓨터(자격증)	지도 시수	주 3회, 14시수
대 상			3-6학년	지도 기간	2024.7.1-7.31
지 도 목 표			• 한글, 파워포인트, 엑셀, 스크래치3.0 프로그램 등의 다양한 기능들을 익혀 국가공인 자격증(DIAT, ITQ, SW코딩자격)을 취득할 수 있다.		
시수별 지도 계획					
월	일	시 수	학 습 주 제	학 습 내 용	준비물
7	1	1	모의고사	5회 모의고사 학습하기①	
	3	2		5회 모의고사 학습하기②	
	4	3	스크래치 코딩	난수 사용법으로 임의의 속도 및 방향 지정하기	
	8	4	모의고사	6회 모의고사 학습하기①	
	10	5		6회 모의고사 학습하기②	
	11	6	온라인코딩교실	CODE.ORG에서 코딩하기	
	15	7	모의고사	7회 모의고사 학습하기①	
	17	8		7회 모의고사 학습하기②	
	18	9	온라인코딩교실	CODE.ORG에서 코딩하기	
	22	10	모의고사	8회 모의고사 학습하기①	
	24	11		8회 모의고사 학습하기②	
	25	12	여 름 방 학 식		
	29	13	방 과 후 방 학		
	31	14	모의고사	9회 모의고사 학습하기①	