

2023학년도 방과후학교 9월 컴퓨터부 지도계획

프로그램 명			컴퓨터(초급)	지도 시수	주 3회, 12시수
대 상			1-2학년	지도 기간	2023.9.1-9.30
지 도 목 표			• 정확한 타자 글쇠를 익히고 올바른 컴퓨터 활용 방법과 네티켓을 익히며, 배운 기능을 활용하여 스스로 문서작성을 할 수 있다.		
지도 계획					
월	일	시 수	학 습 주 제	학 습 내 용	준비물
9	4	1	그리기 마당	그리기 조각 삽입하기	
	6	2		그리기 조각에서 필요한 부분만 사용하는 방법 알아보기	
	7	3	클립아트	그리기 마당에서 원하는 개체 선택하여 삽입하기	
	11	4		삽입한 개체 회전해 보기	
	13	5		자르기 기능 사용해 보기	
	14	6	BINGO게임	표 삽입하고 편집해 보기	
	18	7		표 안에 그림 삽입하기	
	20	8		만들어진 빙고게임 해보기	
	21	9	도형	도형 삽입하고 속성 변경하기	
	25	10		삽입한 도형에 텍스트 입력해보기	
	27	11		도형 개체 묶기 실행하고 복사해보기	
	28	12	추 석 연 휴		

2023학년도 방과후학교 9월 컴퓨터부 지도계획

프로그램 명			컴퓨터(중급)	지도 시수	주 3회, 12시수
대 상			3-4학년	지도 기간	2023.9.1-9.30
지 도 목 표			• 파워포인트, 한글, 엑셀의 다양한 기능을 익혀 문서작성능력을 키울 수 있다. • 스크래치3.0 프로그램을 통해 창의적 사고 및 체계적 추론을 배울 수 있다.		
시수별 지도 계획					
월	일	시 수	학 습 주 제	학 습 내 용	준비물
9	4	1	글맵시 입력	글맵시를 새롭게 만들고 수정하기	
	6	2	도형 그리기	그리기 조각을 이용하여 다양한 도형 그리기	
	7	3	스크래치 코딩	방향키에 따른 뱃줄의 움직임이 생기게 코딩하기	
	11	4	글상자 입력	글상자 만들고 글자 입력하기	
	13	5	그림 입력	그림 삽입하여 개체 속성 지정하는 방법 알아보기	
	14	6	온라인 코딩교실	COED.ORG에서 코딩하기	
	18	7	도형복사	도형 복사하고 순서 변경하는 방법 알아보기	
	20	8	표 입력	표 만들어 데이터 입력하는 방법 알아보기	
	21	9	스크래치 코딩	방향키에 따른 뱃줄의 움직임이 생기게 코딩하기	
	25	10	표 편집	표 테두리/배경/캡션 등 편집하는 방법 알아보기	
	27	11	차트 입력	차트 만들고 크기와 속성 변경하는 방법 알아보기	
	28	12	추 석 연 휴		

2023학년도 방과후학교 9월 컴퓨터부 지도계획

프로그램 명			컴퓨터(자격증)	지도 시수	주 3회, 12시수
대 상			3-6학년	지도 기간	2023.9.1-9.30
지 도 목 표			• 한글, 파워포인트, 엑셀, 스크래치3.0 프로그램 등의 다양한 기능들을 익혀 국가공인 자격증(DIAT, ITQ, SW코딩자격)을 취득할 수 있다.		
지도 계획					
월	일	시 수	학 습 주 제	학 습 내 용	준비물
9	4	1	DIAT워드프로세서 한글 자격증 시작하기	편집 용지 지정하기	교재
	6	2		기본 글자 서식 지정하기	
	7	3	스크래치 코딩	방향키에 따른 뱃줄의 움직임이 생기게 코딩하기	
	11	4	글맵시 입력	글맵시 입력하기	
	13	5		글맵시 편집하기	
	14	6	온라인 코딩교실	COED.ORG에서 코딩하기	
	18	7	특수문자 입력 & 글자모양/문단모양 설정	특수문자 입력하고 글자모양 설정하기	
	20	8		특수문자 입력하고 문단모양 설정하기	
	21	9	스크래치 코딩	방향키에 따른 뱃줄의 움직임이 생기게 코딩하기	
	25	10	머리말 삽입/ 쪽 번호 매기기	본문에 머리말 삽입하기	
	27	11		본문에 쪽 번호 매기기	
	28	12	추 석 연 휴		