

2023학년도 방과후학교 6월 컴퓨터부 지도계획

프로그램 명			컴퓨터(초급)	지도 시수	주 3회, 13시수	
대 상			1-2학년	지도 기간	2023.6.1-6.30	
지 도 목 표			• 정확한 타자 글쇠를 익히고 올바른 컴퓨터 활용 방법과 네티켓을 익히며, 배운 기능을 활용하여 스스로 문서작성을 할 수 있다.			
지도 계획						
월	일	시 수	학 습 주 제	학 습 내 용	준비물	
6	1	1	마이크로소프트 스토어	마이크로 소프트 스토어에서 원하는 앱 검색하고 설치하기		
	5	2	재 량 휴 업 일			
	7	3	마이크로소프트 스토어	엣지 앱으로 인터넷 여행하기		
	8	4	마이크로소프트 엣지	즐거찾기 추가하고 즐겨찾기 모음 표시해 보기		
	12	5		메일 계정 만들고 이메일 보내고 확인하는 방법 알아보기		
	14	6	네이버블로그	내 블로그에 접속하여 글 써보기		
	15	7		블로그 기본 설정 바꾸기		
	19	8	쥬니버	쥬니버에 접속해 보기		
	21	9		원하는 서비스 자유롭게 이용해보기		
	22	10	인터넷 게임	어린이 안전 게임 사이트 접속해 보기		
	26	11		외국학습 사이트 접속해 보기		
	28	12		알파오 오목게임에 접속해 보기		
	29	13	단원종합평가	그동안 배운 내용 복습하기		

2023학년도 방과후학교 6월 컴퓨터부 지도계획

프로그램 명			컴퓨터(중급)	지도 시수	주 3회, 13시수	
대 상			3-4학년	지도 기간	2023.6.1-6.30	
지 도 목 표			• 파워포인트, 한글, 엑셀의 다양한 기능을 익혀 문서작성능력을 키울 수 있다. • 스크래치3.0 프로그램을 통해 창의적 사고 및 체계적 추론을 배울 수 있다.			
지도 계획						
월	일	시 수	학 습 주 제	학 습 내 용	준비물	
6	1	1	여행 중간 점검하기	9-15차시에서 배운 내용 복습하기		
	5	2	재 량 휴 업 일			
	7	3	여행 중간 점검하기	9-15차시에서 배운 내용 복습하기		
	8	4	스크래치 코딩	스프라이트를 이용하여 무대 배경을 변경하는 방법 알아보기		
	12	5	표 작성	표 삽입하고 스타일 적용하기		
	14	6		표 내용 입력하기		
	15	7	온라인 코딩교실	CODE.ORG에서 코딩하기		
	19	8	차트 작성	차트의 구성 요소를 이해하고 차트 만들기		
	21	9		만들어진 차트에 스타일 지정하기		
	22	10	스크래치 코딩	스프라이트 좌우회전 방식의 변경 방법 알아보기		
	26	11	도형 병합	도형 병합 기능으로 새로운 도형 만들기		
	28	12		도형 빼기 기능으로 새로운 도형 만들기		
	29	13	온라인 코딩교실	CODE.ORG에서 코딩하기		

2023학년도 방과후학교 6월 컴퓨터부 지도계획

프로그램 명			컴퓨터(자격증)	지도 시수	주 3회, 13시수
대 상			3-6학년	지도 기간	2023.6.1-6.30
지 도 목 표			• 한글, 파워포인트, 엑셀, 스크래치3.0 프로그램 등의 다양한 기능들을 익혀 국가공인 자격증(DIAT, ITQ, SW코딩자격)을 취득할 수 있다.		
시수별 지도 계획					
월	일	시 수	학 습 주 제	학 습 내 용	준비물
6	1	1	[슬라이드4] 워드아트	조건에 맞는 워드아트 스타일 삽입하기	
	5	2	재 량 휴 업 일		
	7	3	[슬라이드4] 워드아트	삽입한 워드아트에 글꼴 서식 변경하기	
	8	4	스크래치 코딩	스프라이트를 이용하여 무대 배경을 변경하는 방법 알아보기	
	12	5	모의고사	1회 모의고사 학습하기①	
	14	6		1회 모의고사 학습하기②	
	15	7	온라인 코딩교실	CODE.ORG에서 코딩하기	
	19	8	모의고사	2회 모의고사 학습하기①	
	21	9		2회 모의고사 학습하기②	
	22	10	스크래치 코딩	스프라이트 좌우회전 방식의 변경 방법 알아보기	
	26	11	모의고사	3회 모의고사 학습하기①	
	28	12		3회 모의고사 학습하기②	
	29	13	온라인 코딩교실	CODE.ORG에서 코딩하기	