

2023학년도 방과후학교 10월 컴퓨터부 지도계획

프로그램 명			컴퓨터(초급)	지도 시수	주 3회, 13시수
대 상			1-2학년	지도 기간	2023.10.1-10.31
지 도 목 표			• 정확한 타자 글쇠를 익히고 올바른 컴퓨터 활용 방법과 네티켓을 익히며, 배운 기능을 활용하여 스스로 문서작성을 할 수 있다.		
시수별 지도 계획					
월	일	시 수	학 습 주 제	학 습 내 용	준비물
10	2	1	임 시 공 휴 일		
	4	2	스크린샷	스크린 샷 기능으로 웹페이지 캡처하기	
	5	3		스크린 샷으로 캡처한 화면에 다양한 효과 적용하기	
	9	4	한 글 날		
	11	5	바탕쪽	기능 이해하고 그림 삽입한 후 효과 지정하기	
	12	6		표안에 텍스트 입력 및 속성 지정하기	
	16	7	스타일	스타일 기능 알아보기	
	18	8		새로운 스타일 추가하기	
	19	9		만들어진 스타일 본문에 적용하기	
	23	10	책갈피 & 하이퍼링크	지정한 위치에 책갈피 만들기	
	25	11		개체나 텍스트에 하이퍼링크 지정하기	
	26	12		하이퍼링크에 책갈피 연결하기	
	30	13	온라인코딩교실	CODE.ORG에서 코딩하기	

2023학년도 방과후학교 10월 컴퓨터부 지도계획

프로그램 명			컴퓨터(중급)	지도 시수	주 3회, 13시수
대 상			3-4학년	지도 기간	2023.10.1-10.31
지 도 목 표			• 파워포인트, 한글, 엑셀의 다양한 기능을 익혀 문서작성능력을 키울 수 있다. • 스크래치3.0 프로그램을 통해 창의적 사고 및 체계적 추론을 배울 수 있다.		
지도 계획					
월	일	시 수	학 습 주 제	학 습 내 용	준비물
10	2	1	임 시 공 휴 일		
	4	2	차트 편집	차트의 구성요소를 편집하기	
	5	3	스크래치 코딩	배경의 움직임을 만들고 스프타이트 복제하기	
	9	4	한 글 날		
	11	5	차트 편집	차트 축 변경하기	
	12	6	온라인코딩교실	CODE.ORG에서 코딩하기	
	16	7	탐험 중간 점검하기	9-15차시에서 배운 내용 복습하기①	
	18	8		9-15차시에서 배운 내용 복습하기②	
	19	9	스크래치 코딩	배경의 움직임을 만들고 스프라이트 복제하기	
	23	10	다양한 기능으로 문서 꾸미기	머리말/꼬리말 입력하기	
	25	11		덧말/각주 입력하기	
	26	12		표 스타일 적용하기	
	30	13	온라인코딩교실	CODE.ORG에서 코딩하기	

2023학년도 방과후학교 10월 컴퓨터부 지도계획

프로그램 명			컴퓨터(자격증)	지도 시수	주 3회, 13시수
대 상			3-6학년	지도 기간	2023.10.1-10.31
지 도 목 표			• 한글, 파워포인트, 엑셀, 스크래치3.0 프로그램 등의 다양한 기능들을 익혀 국가공인 자격증(DIAT, ITQ, SW코딩자격)을 취득할 수 있다.		
지도 계획					
월	일	시 수	학 습 주 제	학 습 내 용	준비물
10	2	1	임 시 공 휴 일		
	4	2	다단 설정	다단 설정 나누기	
	5	3	스크래치 코딩	배경의 움직임을 만들고 스포타이트 복제하기	
	9	4	한 글 날		
	11	5	글상자 입력	글상자 입력하기	
	12	6	온라인코딩교실	CODE.ORG에서 코딩하기	
	16	7	다단 내용 입력과 한자/각주 입력	다단 내용 입력에 대해 알아보기	
	18	8		한자 및 각주 입력에 대해 알아보기	
	19	9	스크래치 코딩	배경의 움직임을 만들고 스포라이트 복제하기	
	23	10	그림 입력과 쪽 테두리 설정	그림 입력하고 쪽 테두리 설정하기	
	25	11	표 입력	표 만드는 방법 알아보기	
	26	12		표 편집하는 방법 알아보기	
	30	13	온라인코딩교실	CODE.ORG에서 코딩하기	