

2023학년도 방과후학교 12월 컴퓨터부 지도계획

프로그램 명			컴퓨터(초급)	지도 시수	주 3회, 12시수	
대 상			1-2학년	지도 기간	2023.12.1-12.31	
지 도 목 표			• 정확한 타자 글씨를 익히고 올바른 컴퓨터 활용 방법과 네티켓을 익히며, 배운 기능을 활용하여 스스로 문서작성을 할 수 있다.			
시수별 지도 계획						
월	일	시 수	학 습 주 제	학 습 내 용	준비물	
12	4	1	페인트 기능	캐릭터 추가한 후 색상 변경하기		
	6	2		장면을 추가한 후 배경 넣고 캐릭터 삭제하기		
	7	3	이벤트 블록	이벤트 블록()-  명령블록 이용하여 코딩하기		
	11	4		이벤트 블록()-  명령블록 이용하여 코딩하기		
	13	5		이벤트 블록()-  명령블록 이용하여 코딩하기		
	14	6	동작 블록	동작 블록()-  명령블록을 이용하여 코딩하기		
	18	7		동작 블록()-  명령블록을 이용하여 코딩하기		
	20	8		동작 블록()-  명령블록 이용하여 코딩하기		
	21	9	모양 블록	모양 블록()-  명령블록 이용하여 코딩하기		
	25	10	성 탄 절			
	27	11	방 과 후 방 학			
	28	12	온라인 코딩교실	CODE.ORG에서 코딩하기		

프로그램 명			컴퓨터(중급)	지도 시수	주 3회, 12시수	
대 상			3-4학년	지도 기간	2023.12.1-12.31	
지 도 목 표			<ul style="list-style-type: none">• 파워포인트, 한글, 엑셀의 다양한 기능을 익혀 문서작성능력을 키울 수 있다.• 스크래치3.0 프로그램을 통해 창의적 사고 및 체계적 추론을 배울 수 있다.			
시수별 지도 계획						
월	일	시 수	학 습 주 제	학 습 내 용	준비물	
12	4	1	행과 열 삽입/ 삭제와 그림으로 복사	행과 열을 삽입하고 삭제 하는 방법 알아보기		
	6	2		셀을 그림으로 복사한 후 붙여 넣는 방법 알아보기		
	7	3	스크래치 코딩	변수의 사용 방법 알아보기		
	11	4	자동 채우기 및 표시 형식 지정	자동 채우기 기능을 이용하여 빠르게 데이터를 입력하는 방법을 알아보기		
	13	5		입력된 데이터에 다양한 표시 형식을 지정하는 방법 알아보기		
	14	6	온라인 코딩교실	CODE.ORG에서 코딩하기		
	18	7	엑셀의 기본 계산 기능	계산식을 이용한 사칙연산 방법 알아보기		
	20	8		자동 합계 기능을 이용한 사칙연산 방법 알아보기		
	21	9	스크래치 코딩	변수를 이용한 밤의 위치 변경 및 이동하기		
	25	10	성 탄 절			
	27	11	방 과 후 방 학			
	28	12	온라인 코딩교실	CODE.ORG에서 코딩하기		

프로그램 명			컴퓨터(자격증)	지도 시수	주 3회, 12시수
대 상			3-6학년	지도 기간	2023.12.1-12.31
지 도 목 표			• 한글, 파워포인트, 엑셀, 스크래치3.0 프로그램 등의 다양한 기능들을 익혀 국가공인 자격증(DIAT, ITQ, SW코딩자격)을 취득할 수 있다.		
시수별 지도 계획					
월	일	시 수	학 습 주 제	학 습 내 용	준비물
12	4	1	모의고사	5회 모의고사 학습하기①	
	6	2		5회 모의고사 학습하기②	
	7	3	스크래치 코딩	변수의 사용 방법 알아보기	
	11	4	모의고사	6회 모의고사 학습하기①	
	13	5		6회 모의고사 학습하기②	
	14	6	모의고사	7회 모의고사 학습하기	
	18	7		8회 모의고사 학습하기	
	20	8	모의고사	9회 모의고사 학습하기	
	21	9		10회 모의고사 학습하기	
	25	10	성 탄 절		
	27	11	방 과 후 방 학		
	28	12	온라인 코딩교실	CODE.ORG에서 코딩하기	