

# 방과후학교 ( 컴퓨터 )프로그램 연간 운영 계획서

전주동북초등학교

## □ 운영 개요

프로그램	방과후학교(컴퓨터)
시 간	월,수,목요일 2교시(2:10~2:50), 3교시(3:00~3:40), 4교시(3:40~4:30)
장 소	본관 3층 컴퓨터실
대 상	1~6학년
강 사	박은미

## □ 운영 계획

- 올바른 컴퓨터 활용방법과 인터넷상에서 지켜야 할 네티켓, 사이버 상에서 좋은 정보를 검색하는 방법, 올바른 인터넷 문화 등을 익힐 수 있도록 한다.
- 학생의 눈높이에 맞추어 익숙한 주제들을 적절히 사용하여 컴퓨터와 쉽게 친해 질 수 있도록 하며, 학생 개인별 수준에 맞는 수업 진행을 한다.
- Windows10의 기본 기능, 한컴오피스 2016과 MS-오피스 2016의 주요기능을 체계적으로 익혀 문서 작성능력을 키워 주며 나아가 컴퓨터 자격증을 쉽게 취득 할 수 있도록 한다.
- 스크래치3.0 코딩프로그램을 활용하여 학생들이 소프트웨어 코딩의 기초학습 및 프로그래밍에 대한 이해와 응용 능력을 키울 수 있도록 한다.

## □ 평가 계획

- 출석을 잘 하고 있는지 매 수업 시작 시 출석 확인을 한다.
- 수업에 필요한 교재나 준비물이 잘 갖추어져 있는지 수업 시작 시 확인을 한다.
- 수업 태도는 바른지 수업 시간 중 관찰을 통해 확인을 한다.
- 수업 내용을 잘 이해하고 있는지 수업 시간 중 관찰이나 질문 등을 통해 확인을 한다.

## □ 연간 계획

월	주	차시	활동 내용	비고
3	1	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>컴퓨터와 친해지기-컴퓨터실에서 지킬 예절 알아보기</li> <li>컴퓨터와 친해지기-컴퓨터를 구성하는 장치들을 이해하기</li> <li>키보드와 친해지기-키보드의 주요 키들의 기능 알아보기</li> </ul>	교재
		2	<ul style="list-style-type: none"> <li>파워포인트 2016 시작-파워포인트 2016 화면 구성 알아보기</li> <li>슬라이드 작성 및 레이아웃 변경-새로운 슬라이드 삽입 및 레이아웃을 변경하기</li> </ul>	교재
		3	<ul style="list-style-type: none"> <li>DIAT 프리젠테이션 파워포인트 자격증 시작-DIAT 프리젠테이션 파워포인트 자격증에 대해 알아보기</li> <li>페이지 설정 및 슬라이드 마스터-페이지 설정하기</li> </ul>	교재
	2	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>키보드와 친해지기-키보드 미션 파일 낱말 입력하기</li> <li>마우스와 친해지기-마우스의 기능과 구성, 마우스 동작을 이해하기</li> </ul>	
		2	<ul style="list-style-type: none"> <li>슬라이드 편집-슬라이드 테마 지정하기</li> <li>글꼴 서식 변경-글꼴의 모양, 글꼴 크기, 글꼴 색, 줄간격 등 변경하기</li> </ul>	
		3	<ul style="list-style-type: none"> <li>페이지 설정 및 슬라이드 마스터-레이아웃 변경 및 슬라이드 추가</li> <li>페이지 설정 및 슬라이드 마스터-슬라이드 마스터 작성하기</li> </ul>	
	3	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>윈도우 10-운영체제의 개념과 화면 구성 알아보기</li> <li>바탕화면-윈도우 10의 바탕화면 변경하기</li> </ul>	
		2	<ul style="list-style-type: none"> <li>도형 삽입 및 서식 변경-도형을 삽입한후 서식 변경하기</li> <li>글머리 기호 및 번호 매기기-글머리 기호와 번호 매기기 지정하기</li> </ul>	
		3	<ul style="list-style-type: none"> <li>[슬라이드1] 제목 도형-도형을 작성한 후 도형 서식 지정하기</li> <li>[슬라이드1] 제목 도형-도형에 글자 입력한 후 글꼴 서식 변경하기</li> </ul>	
	4	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>잠금화면-윈도우 10의 잠금화면 변경하기</li> <li>작업표시줄-작업표시줄의 크기와 위치 변경하고 숨겨보기</li> </ul>	
		2	<ul style="list-style-type: none"> <li>슬라이드 마스터 작성-슬라이드 마스터에 도형 삽입하기</li> <li>여행 중간 점검하기-1-7차시에서 배운 내용 복습하기</li> </ul>	
		3	<ul style="list-style-type: none"> <li>[슬라이드1] 본문 도형-도형을 회전하고 입체 효과 적용하기</li> <li>[슬라이드1] 그림 및 텍스트 상자-그림을 삽입한 후 크기 지정하기</li> </ul>	
4	1	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>시작화면-시작화면에서 원하는 앱을 찾아 실행하고 원하는 대로 만들어 보기</li> <li>창 다루기-원하는 창으로 화면 전환하기</li> </ul>	
		2	<ul style="list-style-type: none"> <li>도형삽입 및 복사-텍스트 상자 삽입하고 도형 반듯하게 복사하기</li> <li>스크래치 코딩-스프라이트의 삽입 및 삭제 방법 알아보기</li> </ul>	
		3	<ul style="list-style-type: none"> <li>[슬라이드1] 그림 및 텍스트 상자-텍스트 상자를 삽입하기</li> <li>스크래치 코딩-스프라이트의 삽입 및 삭제 방법 알아보기</li> </ul>	

월	주	차시	활동 내용	비고
4	2	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>창 다루기-여러 개의 창을 원하는 대로 배열하기</li> <li>파일 탐색기-파일과 폴더에 대해 이해하고 폴더를 만들어 파일을 복사하기</li> </ul>	
		2	<ul style="list-style-type: none"> <li>도형 점 편집-점 편집 기능을 이용하여 도형의 모양 변형하기</li> <li>기호 및 한자 입력-기호와 한자 입력하는 방법 알아보기</li> <li>온라인코딩교실-CODE.ORG에서 코딩하기</li> </ul>	
		3	<ul style="list-style-type: none"> <li>[슬라이드1] 애니메이션-애니메이션 지정하기</li> <li>[슬라이드2] 소재목 도형-도형을 삽입한 후 서식 지정하기</li> <li>온라인코딩교실-CODE.ORG에서 코딩하기</li> </ul>	
	3	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>그림판3D-그림에 텍스트 입력하고 그림을 삭제/복사/회전하기</li> <li>캡처 및 스케치-캡처 및 스케치 앱으로 원하는 부분 캡처하기</li> </ul>	
		2	<ul style="list-style-type: none"> <li>그림 삽입-그림을 삽입하고 불필요한 영역 자르기</li> <li>스크래치 코딩-스크립트 블록 코딩 연결 및 수정 방법 알아보기</li> </ul>	
		3	<ul style="list-style-type: none"> <li>[슬라이드2]-도형을 다른 슬라이드에 복사하기</li> <li>스크래치 코딩-스크립트 블록 코딩 연결 및 수정 방법 알아보기</li> </ul>	
	4	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>캡처 스케치-볼펜과 연필로 다양한 색상과 크기로 칠해보기</li> <li>3D 뷰어-3D 뷰어 앱으로 3D 모델 원하는 보기</li> </ul>	
		2	<ul style="list-style-type: none"> <li>스마트 아트 삽입-스마트 아트 기능 이해하기</li> <li>온라인코딩교실-CODE.ORG에서 코딩하기</li> </ul>	
		3	<ul style="list-style-type: none"> <li>[슬라이드2] 본문 도형-도형을 복사하고 실행 단추 삽입하기</li> <li>[슬라이드2] 스마트아트-스마트아트 및 스타일 지정하기</li> <li>온라인코딩교실-CODE.ORG에서 코딩하기</li> </ul>	
5	1	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>그림판3D-그림판 3D의 개체의 여러 방향 회전, 앞뒤로 이동하기</li> <li>그림판3D-스티커 브러시를 이용하여 나만의 캐릭터 만들어 보기</li> </ul>	
		2	<ul style="list-style-type: none"> <li>워드아트 삽입-스타일 적용된 워드아트 삽입하고 다양한 서식과 효과 지정하기</li> <li>스크래치 코딩-블록 코딩 복사 및 붙여넣기와 수정 방법 알아보기</li> </ul>	
		3	<ul style="list-style-type: none"> <li>[슬라이드3] 표-표 삽입한 후 스타일 지정하고 글꼴 서식 변경하기</li> <li>스크래치 코딩-블록 코딩 복사 및 붙여넣기와 수정 방법 알아보기</li> </ul>	
	2	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>그림판3D-3D 라이브러리에서 원하는 3D 개체 가져오고 자유자재로 회전해보기</li> <li>계산기 앱-계산기 앱으로 돈/날짜/환율 계산하고 길이 변환하기</li> </ul>	
		2	<ul style="list-style-type: none"> <li>동영상 삽입 및 하이퍼링크 지정-슬라이드에 동영상 삽입하고 텍스트에 하이퍼링크 지정하기</li> <li>온라인코딩교실-CODE.ORG에서 코딩하기</li> </ul>	
		3	<ul style="list-style-type: none"> <li>[슬라이드3] 차트-차트를 삽입하고 차트 스타일 및 구성요소 지정하기</li> </ul>	

월	주	차시	활동 내용	비고
5	3	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 날씨앱-날씨 앱으로 여러 가지 날씨 정보 알아보고 인터넷에서 미세먼지 정보 검색해 보기</li> <li>▪ 지도 앱-지도 앱으로 원하는 곳 검색하기</li> </ul>	
		2	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 애니메이션 및 화면전환효과-애니메이션과 화면전환효과 지정하기</li> <li>▪ 스크래치 코딩-연속하여 스프라이트 모양을 바꾸는 방법 알아보기</li> </ul>	
		3	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ [슬라이드3]텍스트상자-텍스트상자 삽입하고 배경에 그림 삽입하기</li> <li>▪ 스크래치 코딩-연속하여 스프라이트 모양을 바꾸는 방법 알아보기</li> </ul>	
	4	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 지도 앱-지도 앱으로 길 찾기 해보기</li> <li>▪ 비디오 편집기 앱--비디오 편집기 앱에 사진과 비디오 추가하고 제목카드 추가하기</li> </ul>	
		2	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 슬라이드 마스터-도형을 이용하여 슬라이드 마스터 제목 만들기</li> <li>▪ 슬라이드 마스터-슬라이드 마스터에 그림 삽입하고 번호 지정하기</li> <li>▪ 온라인코딩교실-CODE.ORG에서 코딩하기</li> </ul>	
		3	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ [슬라이드4] 본문 도형-다양한 방법으로 도형 복사하고 그림 삽입하기</li> <li>▪ 온라인코딩교실-CODE.ORG에서 코딩하기</li> </ul>	
6	1	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 마이크로 소프트 스토어-마이크로 소프트 스토어에서 원하는 앱 검색하고 설치하기</li> <li>▪ 마이크로 소프트 엣지-엣지 앱으로 인터넷 여행하기</li> </ul>	
		2	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 여행 중간 점검하기-9-15시에서 배운 내용 복습하기</li> <li>▪ 스크래치 코딩-스프라이트를 이용하여 무대 배경을 변경하는 방법 알아보기</li> </ul>	
		3	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ [슬라이드4] 워드 아트-워드 아트 삽입하고 글꼴 서식 변경하기</li> <li>▪ 스크래치 코딩-스프라이트를 이용하여 무대 배경을 변경하는 방법 알아보기</li> </ul>	
	2	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 마이크로 소프트 엣지-즐거찾기 추가하고 즐겨찾기모음 표시해보기</li> <li>▪ 이메일-메일 계정 만들고 이메일 보내고 확인하는 방법 알아보기</li> </ul>	
		2	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 표 작성-표 삽입하고 스타일 적용한 후 내용 입력하기</li> <li>▪ 온라인코딩교실-CODE.ORG에서 코딩하기</li> </ul>	
		3	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 모의고사-1회 모의고사 학습하기</li> <li>▪ 온라인코딩교실-CODE.ORG에서 코딩하기</li> </ul>	
	3	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 네이버 블로그-내 블로그에 접속하여 글 써보고 기본 설정 바꾸기</li> <li>▪ 유니버-유니버 사이트에 접속해 보기</li> </ul>	
		2	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 차트 작성-차트의 구성 요소를 이해하고 차트 만들어 스타일 지정하기</li> <li>▪ 스크래치 코딩-스프라이트 좌우회전 방식의 변경 방법을 알아보기</li> </ul>	
		3	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 모의고사-2회 모의고사 학습하기</li> <li>▪ 스크래치 코딩-스프라이트 좌우회전 방식의 변경 방법을 알아보기</li> </ul>	



















월	주	차시	활동 내용	비고
6	4	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 유니버-원하는 서비스 자유롭게 이용해 보기</li> <li>▪ 인터넷 게임-어린이안전게임사이트와 외국학습 사이트 접속해 보기</li> </ul>	
		2	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 도형 병합-도형 병합/빼기 기능으로 새로운 도형 만들기</li> <li>▪ 온라인코딩교실-CODE.ORG에서 코딩하기</li> </ul>	
		3	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 모의고사-3,4회 모의고사 학습하기</li> </ul>	
7	1	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 한글 2016 만나기-저장된 문서를 불러와 편집하고 저장하기</li> <li>▪ 글자 입력-영문자와 특수문자 입력하기</li> </ul>	교재
		2	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 다양한 채우기 및 효과 적용-도형 채우기 및 효과 적용하기</li> <li>▪ 스크래치 코딩-난수의 사용법으로 임의의 속도 및 방향 지정하기</li> </ul>	
		3	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 모의고사-5회 모의고사 학습하기</li> <li>▪ 스크래치 코딩-난수의 사용법으로 임의의 속도 및 방향 지정하기</li> </ul>	
	2	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 글자 입력-한글을 한자로 변환하기</li> <li>▪ 글자모양과 문단모양-문서에 글자모양과 문단 모양 설정해 보기</li> </ul>	
		2	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 계층 구조형 스마트아트 삽입-스마트아트의 도형을 추가하고 레이아웃 변경 및 글꼴 서식 변경하기</li> <li>▪ 여행 최종 점검하기-17-23차시에서 배운 내용 복습하기</li> <li>▪ 온라인코딩교실-CODE.ORG에서 코딩하기</li> </ul>	
		3	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 모의고사-6,7회 모의고사 학습하기</li> </ul>	
	3	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 문단번호와 글머리표-문단번호와 글머리표 설정하기</li> <li>▪ 글상자-글상자 삽입하는 방법 알아보기</li> </ul>	
		2	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 한글 2016 시작하기-한글 2016 화면구성 알아보고 파일 불러오기</li> <li>▪ 다양한 글자 입력-편집 용지 설정하고 특수 문자 입력하기</li> <li>▪ 스크래치 코딩-특정 스프라이트에 닿았을 경우 모양 숨김 및 특정 위치에서 다시 표시하는 방법을 알아보기</li> </ul>	교재
		3	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 모의고사-8회 모의고사 학습하기</li> <li>▪ 스크래치 코딩-특정 스프라이트에 닿았을 경우 모양 숨김 및 특정 위치에서 다시 표시하는 방법을 알아보기</li> </ul>	
	4	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 글상자-글상자의 면 색과 선 모양 변경하기</li> <li>▪ 글맵시-글맵시를 삽입하고 다양하게 변경하는 방법 알아보기</li> </ul>	
		2	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 글자 모양 변경-글자 모양 변경하고 다양한 효과 지정하기</li> <li>▪ 한자 입력-한자를 입력하는 방법 알아보기</li> <li>▪ 온라인코딩교실-CODE.ORG에서 코딩하기</li> </ul>	
		3	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 모의고사-9,10회 모의고사 학습하기</li> </ul>	















월	주	차시	활동 내용	비고
8	1	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>언어 번역-한글로 입력된 문자-영문/이름-로마자자로 번역하기</li> <li>표-표를 삽입하고 표 높이 조절하는 방법 알아보기</li> </ul>	
		2	<ul style="list-style-type: none"> <li>문서 내용 복사 및 이동-문서의 내용 복사하고 이동하기</li> <li>문단 첫글자 장식-문단 첫 글자 장식하는 지정하는 방법 알아보기</li> <li>온라인코딩교실-CODE.ORG에서 코딩하기</li> </ul>	
		3	<ul style="list-style-type: none"> <li>기출문제-최신 기출문제 학습하기</li> </ul>	
	2	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>표-셀 배경색과 선 모양 변경하기</li> <li>표 편집-표를 삽입하고 표 높이 조절 및 색 골라내기 기능 활용하여 셀 배경색 지정하기</li> </ul>	
		2	<ul style="list-style-type: none"> <li>쪽 테두리 지정-쪽 테두리 지정하는 방법 알아보기</li> <li>문단 번호 입력 및 글머리표 입력하기</li> <li>온라인코딩교실-CODE.ORG에서 코딩하기</li> </ul>	
		3	<ul style="list-style-type: none"> <li>기출문제-최신 기출문제 학습하기</li> </ul>	
	3	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>차트-표의 데이터 이용하여 차트 만들기</li> <li>그림 효과-그림 삽입하고 다양한 효과 적용하기</li> </ul>	
		2	<ul style="list-style-type: none"> <li>모양 복사- 모양 복사 이용하여 편집하는 방법 알아보기</li> <li>스타일 지정-스타일 적용하는 방법 알아보기</li> <li>온라인코딩교실-CODE.ORG에서 코딩하기</li> </ul>	
		3	<ul style="list-style-type: none"> <li>기출문제-최신 기출문제 학습하기</li> </ul>	
	4	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>그림효과-그림 삽입하고 다양한 효과 적용하고 배경 투명하게 적용하기</li> </ul>	
		2	<ul style="list-style-type: none"> <li>찾아 바꾸기-특정 글자를 찾아 다른 글자로 바꾸는 방법 알아보기</li> <li>탐험 중간 점검하기-1-7차시에서 배운 내용 복습하기</li> <li>온라인코딩교실-CODE.ORG에서 코딩하기</li> </ul>	
		3	<ul style="list-style-type: none"> <li>기출문제-최신 기출문제 학습하기</li> </ul>	
9	1	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>그리기 마당-그리기 조각 삽입하고 필요한 부분만 사용하는 방법 알아보기</li> </ul>	
		2	<ul style="list-style-type: none"> <li>글맵시 입력-글맵시를 새롭게 만들고 수정하기</li> <li>도형 및 글상자 입력-그리기 조각을 이용하여 다양한 도형 그리기</li> <li>스크래치 코딩-방향키에 따른 빗줄의 움직임이 생기게 코딩하기</li> </ul>	
		3	<ul style="list-style-type: none"> <li>DIAT 워드프로세서 한글 자격증 시작하기-편집 용지 및 기본 글자 서식 지정하기</li> <li>스크래치 코딩-방향키에 따른 빗줄의 움직임이 생기게 코딩하기</li> </ul>	교재

월	주	차시	활동 내용	비고
9	2	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>클립아트-그리기 마당에서 원하는 개체 선택하여 삽입하고 회전해 보기</li> <li>클립아트-자르기 기능 사용해보고 인쇄하여 작은 책으로 만들기</li> </ul>	
		2	<ul style="list-style-type: none"> <li>도형 및 글상자 입력-글상자 만들기</li> <li>그림 입력-그림 삽입하여 개체속성 지정하는방법 알아보기</li> <li>온라인코딩교실-CODE.ORG에서 코딩하기</li> </ul>	
		3	<ul style="list-style-type: none"> <li>글맵시 입력-글맵시 입력 및 편집하기</li> <li>온라인코딩교실-CODE.ORG에서 코딩하기</li> </ul>	
	3	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>BINGO게임- 표 삽입하고 편집해 보기</li> <li>BINGO게임-그림 삽입하고 만들어진 빙고게임 해보기</li> </ul>	
		2	<ul style="list-style-type: none"> <li>도형 복사-도형 복사하고 순서 변경하는 방법 알아보기</li> <li>표 입력-표 만들어 데이터 입력하는 방법 알아보기</li> <li>스크래치 코딩-방향키에 따른 빗줄의 움직임이 생기게 코딩하기</li> </ul>	
		3	<ul style="list-style-type: none"> <li>특수문자 입력과 글자/문단 모양 설정-특수 문자 입력하고 글자/문단 모양 설정하기</li> <li>스크래치 코딩-방향키에 따른 빗줄의 움직임이 생기게 코딩하기</li> </ul>	
	4	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>도형-도형 삽입하고 속성 변경 및 텍스트 입력해보기</li> <li>도형-만든 도형 개체 묶기 실행하고 복사해보기</li> </ul>	
		2	<ul style="list-style-type: none"> <li>표 편집- 표의 테두리/배경/캡션 등 편집하는 방법 알아보기</li> <li>차트 입력-차트 만들고 크기와 속성 변경하는방법 알아보기</li> <li>온라인코딩교실-CODE.ORG에서 코딩하기</li> </ul>	
		3	<ul style="list-style-type: none"> <li>머리말 삽입/쪽 번호 매기기-머리말 삽입과 쪽 번호 매기기 알아보기</li> </ul>	
10	1	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>스크린 샷-스크린 샷 기능으로 웹페이지 캡처하고 캡처한 화면에 다양한 효과 적용해보기</li> </ul>	
		2	<ul style="list-style-type: none"> <li>차트 편집-차트의 구성요소를 편집하고 차트 축 변경하기</li> <li>스크래치 코딩-배경의 움직임을 만들고 스프라이트 복제하기</li> </ul>	
		3	<ul style="list-style-type: none"> <li>다단 설정/글상자 입력-다단 설정 나누기와 글상자 입력하기</li> <li>스크래치 코딩-배경의 움직임을 만들고 스프라이트 복제하기</li> </ul>	
	2	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>바탕쪽-기능 이해하고 그림 삽입한 후 효과 지정하고 표안에 텍스트 입력 및 속성지정하는 방법 알아보기</li> </ul>	
		2	<ul style="list-style-type: none"> <li>탐험 중간 점검하기-9-15차시에서 배운 내용 복습하기</li> <li>온라인코딩교실-CODE.ORG에서 코딩하기</li> </ul>	
		3	<ul style="list-style-type: none"> <li>다단 내용 입력과 한자/각주 입력-다단 내용과 한자/각주 입력에 대해 알아보기</li> <li>온라인코딩교실-CODE.ORG에서 코딩하기</li> </ul>	

월	주	차시	활동 내용	비고
10	3	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>스타일-스타일 기능 알아보고 새로운 스타일 추가하고 만들어진 스타일 적용하기</li> </ul>	
		2	<ul style="list-style-type: none"> <li>다양한 기능으로 문서 꾸미기-머리말/꼬리말/덧말./각주 입력하고 표 스타일 적용하기</li> <li>스크래치 코딩-특정키를 이용한 점프동작 만들어 보기</li> </ul>	
		3	<ul style="list-style-type: none"> <li>그림 입력과 쪽 테두리 설정-그림 입력하고 쪽 테두리 설정하기</li> <li>스크래치 코딩-특정키를 이용한 점프 동작을 만들어 보기</li> </ul>	
	4	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>책갈피&amp;하이퍼링크-지정한 위치에 책갈피 만들고 개체나 텍스트에 하이퍼링크 지정 후 하이퍼링크에 책갈피 연결하기</li> </ul>	
		2	<ul style="list-style-type: none"> <li>하이퍼링크 및 책갈피-하이퍼링크를 삽입하고 책갈피 지정하기</li> <li>다단 지정하기-문서를 구역으로 나눈 후 다단 지정하기</li> <li>온라인코딩교실-CODE.ORG에서 코딩하기</li> </ul>	
		3	<ul style="list-style-type: none"> <li>표 입력- 표 만들고 표 편집하는 방법 알아보기</li> <li>온라인코딩교실-CODE.ORG에서 코딩하기</li> </ul>	
11	1	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>동영상-동영상 삽입하는 방법 알아보고 크기 조절하여 배치하고 개체에 동영상 연결하는 방법 알아보기</li> </ul>	
		2	<ul style="list-style-type: none"> <li>쪽 번호-쪽 번호 넣은 후 번호 모양 변경하기</li> <li>수식 입력-수식 편집기를 이용하여 다양한 수식 입력하기</li> <li>스크래치 코딩-특정 영역 안에서만 움직이는 스프라이트 만들기</li> </ul>	
		3	<ul style="list-style-type: none"> <li>차트 입력-차트 삽입하고 차트 서식 지정하기</li> <li>스크래치 코딩-특정 영역 안에서만 움직이는 스프라이트 만들기</li> </ul>	
	2	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>다단-다단과 설정 나누기 기능 활용하여 한 페이지에 여러 개의 단 만들고 모양 복사 기능 사용해 모양 바꾼 후 서식 수정하는 방법 알아보기</li> </ul>	
		2	<ul style="list-style-type: none"> <li>메일 머지-메일머지에 사용할 필드 만들기</li> <li>탐험 최종 점검하기-17-23차시에 배운 내용을 복습하기</li> <li>온라인코딩교실-CODE.ORG에서 코딩하기</li> </ul>	
		3	<ul style="list-style-type: none"> <li>모의고사-1회 모의고사 학습하기</li> <li>온라인코딩교실-CODE.ORG에서 코딩하기</li> </ul>	
	3	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>두군두군 세계여행-그 동안 배운 기능을 활용하여 세계여행 게임 판 완성해보기</li> <li>스크래치 주니어-스크래치 주니어에 대해 알아보기</li> </ul>	
		2	<ul style="list-style-type: none"> <li>엑셀 2016 시작-화면 구성 알아보고 각종 데이터 입력하기</li> <li>스크래치 코딩-어선의 그물을 이용하여 물고기를 잡는 방법 알아보기</li> </ul>	교재
		3	<ul style="list-style-type: none"> <li>모의고사-2회 모의고사 학습하기</li> <li>스크래치 코딩-어선의 그물을 이용하여 물고기를 잡는 방법 알아보기</li> </ul>	



월	주	차시	활동 내용	비고
11	4	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>스크래치 주니어-화면 구성 알아보기 나만의 캐릭터 꾸며 보기</li> <li>페인트 화면 구성에 대해 알아보기</li> </ul>	
		2	<ul style="list-style-type: none"> <li>셀 병합과 글꼴 서식 지정-셀 병합하고 글꼴 서식 변경하는 방법 알아보기</li> <li>테두리와 색 채우기-열 너비 및 행 높이, 테두리 지정하고 색상 및 무늬 채우는 방법 알아보기</li> <li>온라인코딩교실-CODE.ORG에서 코딩하기</li> </ul>	
		3	<ul style="list-style-type: none"> <li>모의고사-3,4회 모의고사 학습하기</li> </ul>	
12	1	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>캐릭터 추가한 후 색상 변경하기</li> <li>장면을 추가한 후 배경 넣고 캐릭터 삭제하기</li> </ul>	
		2	<ul style="list-style-type: none"> <li>행과 열 삽입/삭제와 그림으로 복사-행과 열 삽입/삭제하고 셀을 그림으로 복사 한 후 붙여넣기 하는 방법 알아보기</li> <li>스크래치 코딩-변수의 사용 방법 알아보기</li> </ul>	
		3	<ul style="list-style-type: none"> <li>모의고사-5회 모의고사 학습하기</li> <li>스크래치 코딩-변수의 사용 방법 알아보기</li> </ul>	
	2	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>이벤트 블록()-명령블록 이용하여 코딩하기</li> </ul>	
		2	<ul style="list-style-type: none"> <li>자동 채우기 및 표시 형식 지정-자동채우기 기능을 이용하여 데이터 입력하는 방법 알아보기 표시 형식 지정해보기</li> <li>온라인코딩교실-CODE.ORG에서 코딩하기</li> </ul>	
		3	<ul style="list-style-type: none"> <li>모의고사-6,7회 모의고사 학습하기</li> </ul>	
	3	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>이벤트 블록()-명령블록 이용하여 코딩하기</li> <li>동작 블록()-명령블록을 이용하여 코딩하기</li> </ul>	
		2	<ul style="list-style-type: none"> <li>엑셀의 기본 계산 기능-계산식을 이용한 사칙연산 알아보기 자동 합계 기능 알아보기</li> <li>스크래치 코딩-변수를 이용한 밤의 위치 변경 및 이동하기</li> </ul>	
		3	<ul style="list-style-type: none"> <li>모의고사-8회 모의고사 학습하기</li> <li>스크래치 코딩-변수를 이용한 밤의 위치 변경 및 이동 하기</li> </ul>	
	4	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>동작 블록()-명령블록 이용하여 코딩하기</li> <li>모양 블록()-명령블록 이용하여 코딩하기</li> </ul>	
		2	<ul style="list-style-type: none"> <li>그림 삽입-그림 삽입 후 편집하고 효과 적용 및 배경을 투명하게 하는 방법 알아보기</li> <li>온라인코딩교실-CODE.ORG에서 코딩하기</li> </ul>	
		3	<ul style="list-style-type: none"> <li>모의고사-9,10회 모의고사 학습하기</li> </ul>	

월	주	차시	활동 내용	비고
1	1	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>모양 블록()- 명령블록 이용하여 코딩하기</li> </ul>	
		2	<ul style="list-style-type: none"> <li>종합평가-1-7차시에 배운 내용 복습하기</li> <li>함수 마법사(1)-합계 및 순위를 구하는 함수 알아보기</li> <li>스크래치 코딩-변수를 이용한 방향 선택 방법에 대해 알아보기</li> </ul>	
		3	<ul style="list-style-type: none"> <li>모의고사-11회 모의고사 학습하기</li> <li>스크래치 코딩-변수를 이용한 방향 선택 방법에 대해 알아보기</li> </ul>	
	2	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>소리 블록()- 명령블록 이용하여 코딩하기</li> <li>제어블록()- 명령블록 이용하여 코딩하기</li> </ul>	
		2	<ul style="list-style-type: none"> <li>함수 마법사(2)-함수 마법사를 이용하여 계산해 보고 관계 연산자(+, -, ×, ÷)를 이용하는 방법 알아보기</li> <li>온라인코딩교실-CODE.ORG에서 코딩하기</li> </ul>	
		3	<ul style="list-style-type: none"> <li>모의고사-12,13회 모의고사 학습하기</li> </ul>	
	3	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>제어블록()- 명령블록 이용하여 코딩하기</li> <li>깜빡이는 축구공 코딩하기</li> </ul>	
		2	<ul style="list-style-type: none"> <li>워드아트 삽입-워드아트 삽입한 후 글꼴서식과 효과 적용하기</li> <li>워크시트 작업-워크시트의 이름 변경 및 편집, 시트 삽입과 삭제 해보기</li> <li>스크래치 코딩-특정키를 눌러 임의의 방향으로 공 차는 방법 알아보기</li> </ul>	
		3	<ul style="list-style-type: none"> <li>모의고사-14회 모의고사 학습하기</li> <li>스크래치 코딩-특정키를 눌러 임의의 방향으로 공 차는 방법 알아보기</li> </ul>	
	4	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>언플러그드 놀이 통해 패턴 익히기</li> <li>자동차를 탄 두 사람의 대화 만들기 코딩하기</li> </ul>	
		2	<ul style="list-style-type: none"> <li>도형 삽입-도형 삽입 후 서식 변경하고 도형을 복사하는 방법 알아보기</li> <li>온라인코딩교실-CODE.ORG에서 코딩하기</li> </ul>	
		3	<ul style="list-style-type: none"> <li>모의고사-15,16회 모의고사 학습하기</li> </ul>	
2	1	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>다른 장면에서 있는 닭돌이를 찾도록 코딩하기</li> <li>드리블 후 점프 슛하는 코딩하기</li> </ul>	
		2	<ul style="list-style-type: none"> <li>표 서식과 자동 필터-표 서식 지정하고 자동필터 생성하는 방법 알아보기</li> <li>고급 필터-고급 필터에 필요한 조건을 입력하고 결과를 표시하기</li> </ul>	
		3	<ul style="list-style-type: none"> <li>기출문제-최신 기출문제 학습하기</li> </ul>	

월	주	차시	활동 내용	비고
2	2	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 달에서 지구로 돌아오는 코딩하기</li> <li>▪ 무대 위에서 춤추는 코딩하기</li> </ul>	
		2	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 기본 차트 작성-차트 삽입하고 편집하는 방법 알아보기</li> <li>▪ 데이터 정렬 및 부분합-데이터 정렬하고 부분합을 작성하는 방법 알아보기</li> <li>▪ 온라인코딩교실-CODE.ORG에서 코딩하기</li> </ul>	
		3	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 기출문제-최신 기출문제 학습하기</li> </ul>	
	3	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 펭귄이 다이빙 하도록 코딩하기</li> <li>▪ 파리, 박쥐, 뱀, 나비가 각자 다르게 움직이도록 코딩하기</li> </ul>	
		2	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 조건부 서식-데이터 막대와 수식을 이용하여 조건부 서식 지정하는 방법 알아보기</li> <li>▪ 가상분석-시나리오를 작성하여 요약하고 목표값 찾기에 필요한 값 계산하기</li> </ul>	
		3	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 기출문제-최신 기출문제 학습하기</li> </ul>	
	4	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 쿵쿵타 게임하도록 코딩하기</li> <li>▪ 그동안 배운 기능을 활용하여 내맘대로 코딩하기</li> </ul>	
		2	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 피벗 테이블-피벗 테이블 작성하고 옵션 변경하기</li> <li>▪ 종합평가-17-23차시에서 배운 내용 복습하기</li> <li>▪ 온라인코딩교실-CODE.ORG에서 코딩하기</li> </ul>	
		3	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 기출문제-최신 기출문제 학습하기</li> </ul>	